任务要求:使用 EXTI 外部中断口,实现打印。需要实现:

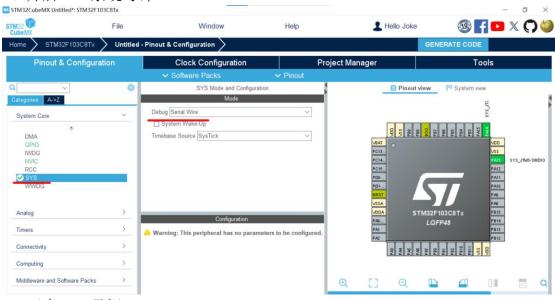
- 1使用 Fputc 重定向
- 2 使用 PA5 外部中断
- 3 使用串口进行中断后的打印。当有中断产生时则发送消息 "clicked\r\n

使用到的外设: GPIO、USART 串口、EXTI 中断

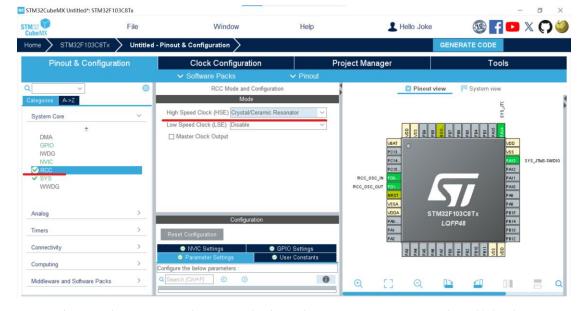
使用上升沿触发,内部下拉电阻,给于高电平就触发中断,发送字符串回串口助手软件

### 一、STM32CubeMX 创建工程步骤

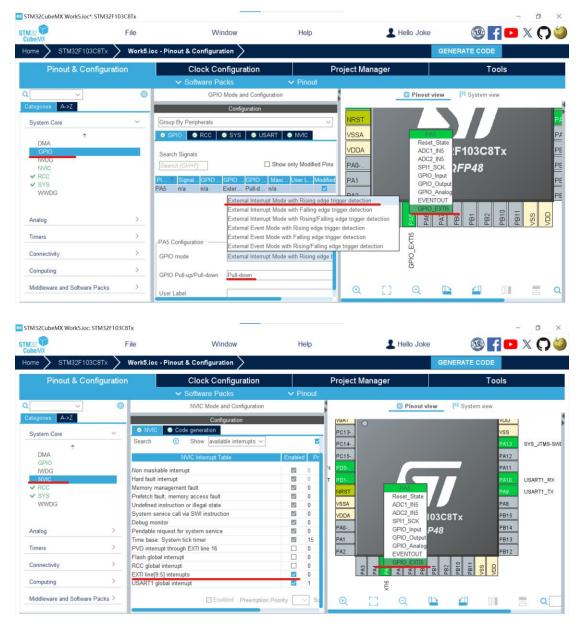
1、开启 SYS 系统时钟



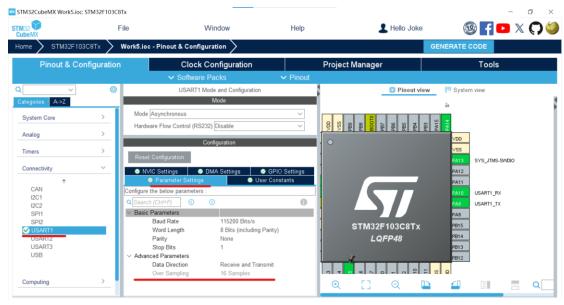
2、开启 RCC 晶振



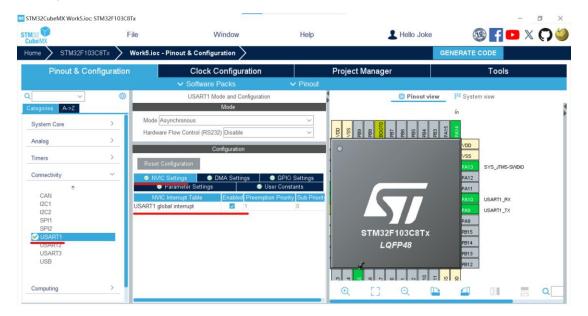
3、开启 PA5 中断,配置为上升沿触发,内部下拉电平,勾选中断使能线



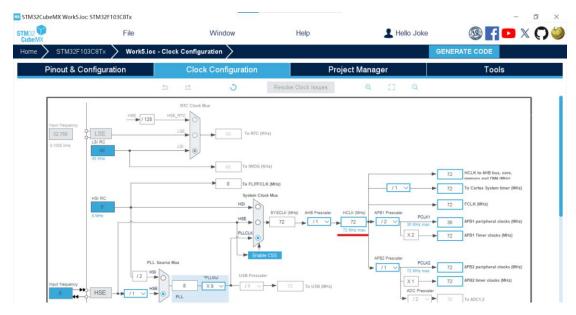
4、选择 USART1 作为串口通信,波特率设置为 115200, 8 位字节数据位,无校验位,1 位停止位,选择发送和接收模式



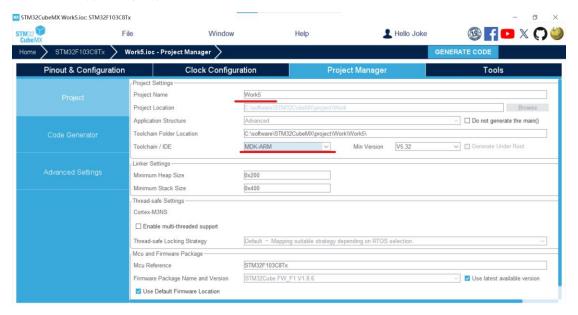
#### 5、开启串口中断



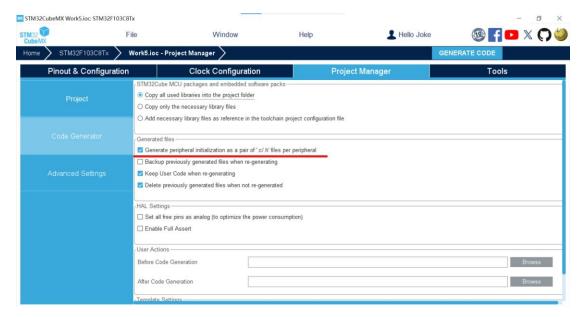
6、时钟树选择 72MHZ



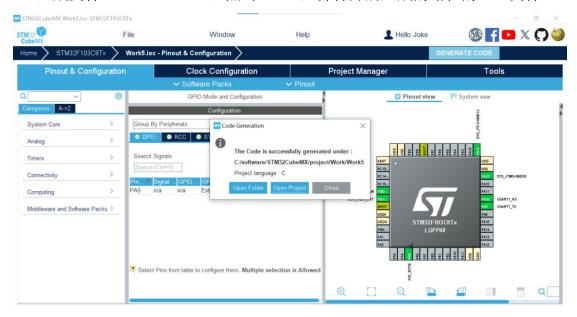
7、创建文件名,并存在对应的盘中,选择 MDK-ARM



8、勾选 Generated files 的第一个勾,将.c和.h文件分开存放

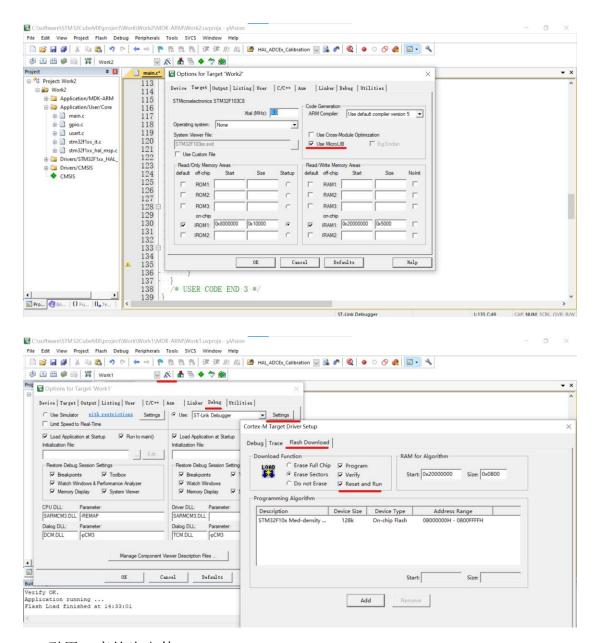


9、生成文件 GENERATE CODE,点击 CLOSE,并打开所生成的路径的 MDK 文件

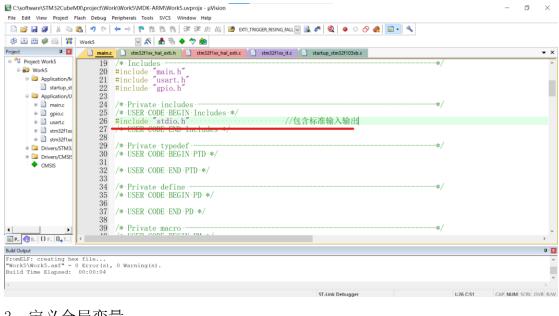


## 二、MDK 程序编写

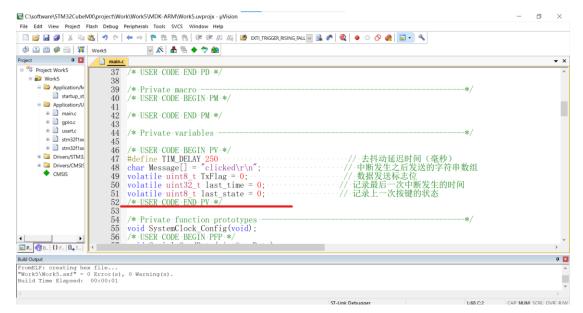
1、设置复位下载选项和勾选 Use MicroLIB



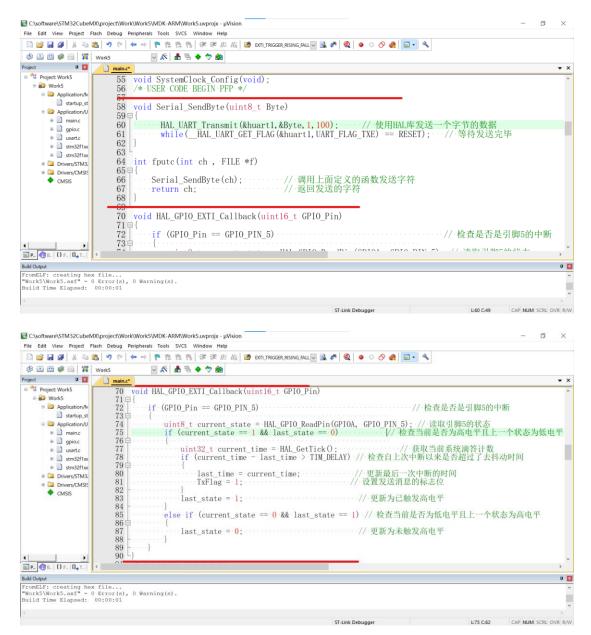
2、引用 C 库的头文件



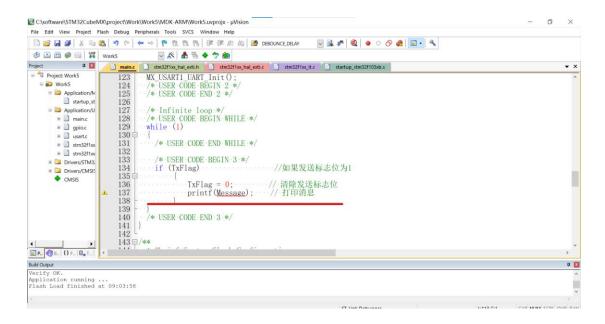
#### 3、定义全局变量



4、fputc 重定向、中断回调函数的重写



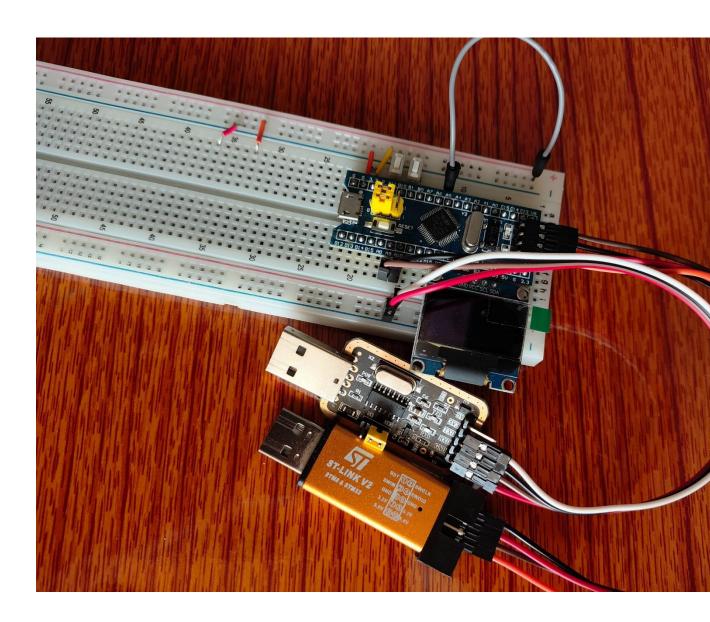
5、打印字符串数组消息,发送到串口软件



## 三、硬件连接

STlink	<b>→</b>	核心板	CH340	<b>→</b>	核心板
3. 3V	<b>→</b>	3. 3V	3. 3V	<b>→</b>	3. 3V
GND	<b>→</b>	GND	GND	<b>→</b>	GND
SWDIO	<b>→</b>	SWIO	TXD	<b>→</b>	PA10
SWCLK	<b>→</b>	SWCLK	RXD	<b>→</b>	PA9

增加一根飞线连接 3.3V 和 PA5 端口



# 四、代码部分

```
/* Private includes -----
2. /* USER CODE BEGIN Includes */
      #include "stdio.h"
     /* USER CODE END Includes */
      /* USER CODE BEGIN PV */
1.
                                                 // 去抖动延迟时间(毫秒)
     #define TIM_DELAY 250
                                                 // 中断发生之后发送的字符串数
3.
      char Message[] = "clicked\r\n";
组
4.
      volatile uint8_t TxFlag = 0;
                                                 // 数据发送标志位
      volatile uint32_t last_time = 0;
                                                 // 记录最后一次中断发生的时
5.
间
                                                 // 记录上一次按键的状态
6.
      volatile uint8_t last_state = 0;
```

```
/* Private function prototypes -
--*/
      void SystemClock_Config(void);
3.
      /* USER CODE BEGIN PFP */
4.
      void Serial_SendByte(uint8_t Byte)
5.
6.
7.
            HAL_UART_Transmit(&huart1,&Byte,1,100); // 使用 HAL 库发送一个字节的
数据
8.
            while(__HAL_UART_GET_FLAG(&huart1,UART_FLAG_TXE) == RESET); // 等待发
送完毕
9.
      }
10.
      int fputc(int ch , FILE *f)
11.
12.
13.
          Serial SendByte(ch);
                                    // 调用上面定义的函数发送字符
          return ch;
                                    // 返回发送的字符
14.
15.
      }
16.
      void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
17.
18.
19.
          if (GPIO_Pin == GPIO_PIN_5)
                                                                    // 检查是
否是引脚 5 的中断
20.
              uint8_t current_state = HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA, GPIO_PIN_5); // 读取
引脚 5 的状态
              if (current_state == 1 && last_state == 0)
                                                             // 检查当前是否
为高电平且上一个状态为低电平
23.
24.
                 uint32_t current_time = HAL_GetTick();
                                                                 // 获取当前
系统滴答计数
                 if (current_time - last_time > TIM_DELAY) // 检查自上次中断以来是
否超过了去抖动时间
26.
27.
                                                       // 更新最后一次中断的时
                     last_time = current_time;
间
                                                       // 设置发送消息的标志位
28.
                     TxFlag = 1;
29.
                 }
30.
                 last_state = 1;
                                                        // 更新为己触发高电平
31.
              }
              else if (current_state == 0 && last_state == 1) // 检查当前是否为低电
平且上一个状态为高电平
```

7.

/\* USER CODE END PV \*/

```
33.
            {
34.
            last_state = 0;
                                                  // 更新为未触发高电平
35.
            }
36.
      }
37.
      }
   /* USER CODE END PFP */
38.
     /* Infinite loop */
1.
   /* USER CODE BEGIN WHILE */
3.
      while (1)
4. {
5.
       /* USER CODE END WHILE */
6.
7.
       /* USER CODE BEGIN 3 */
                       //如果发送标志位为1
8.
      if (TxFlag)
9.
10.
       TxFlag = 0;
                             // 清除发送标志位
                             // 打印消息
11.
          printf(Message);
12.
      }
13.
     /* USER CODE END 3 */
14.
```

# 五、实现效果

