Alquiler de películas y videojuegos para la datawarehouse

Maikol Steven pelaéz Betancur

Universidad Uninpahu

Ing . Software

22 de abril 2019

Alcance:

en este proyecto se justificara la creación de un datawarehouse. los datos estarán almacenados históricamente, conjuntamente lo propuesto en este proyecto facilitara el procesamiento y consultas obteniendo información valiosa para el negocio.

Este proyecto se centrara en el diseño y implementación de datawarehouse y las acciones ETL con 5 fuentes proporcionadas con información inconsistente para realizar la actividad de crear reglas de negocio para su extracción trasformación y carga a la datawarehouse.

Objetivo:

realizar una datawarehouse que cumpla con los estándares de las tiendas de alquiler de películas y videojuegos al analizar la información obtenida para generar toma de decisiones para la compra de artículos para el alquiler y así disparar el alquiler de los productos propuestos en el proyecto y asi fidelizar a los clientes a las tiendas.

Objetivos específicos:

- obtener información valiosa para anticipar escases de películas y videojuegos mas solicitados por el cliente.

- realizar consultas ordenadas que permita analizar nuevas estrategias comparando la periodicidad día,mes año alquiladas, solicitadas por los clientes.

-centralizar la información de las tiendas para definir nuevas estrategias de negocio se quiere analizar el alquiler realizado para cada tienda y sus ganancias para así estudiar los puntos de alquiler que beneficios aportan.

-obteniendo la información de los clientes fieles que adquieren mas alquiler para darles promociones y idealizarlos a las tiendas.

Diseño :

