

Faixa Etária: Idoso, Adulto e Jovem

Temperamento: Caótico, Equilibrado e Tranquilo

Comportamento: Barulhento, Comunicativo e Silencioso

Cartas de Motoristas (6 cartas)

Bigode: +1 ponto para cada passageiro **Jovem, Caótico e Barulhento**.

Lucinha: +1 ponto para cada passageiro **Adulto, Tranquilo e Silencioso**.

Montanha: +1 ponto para cada passageiro **Idoso, Equilibrado e Comunicativo**.

Paty: +1 ponto para cada passageiro **Jovem, Tranquilo e Comunicativo**.

Pedrinho: +1 ponto para cada passageiro **Adulto, Caótico e Silencioso**.

Pereirão: +1 ponto para cada passageiro **Idoso, Equilibrado e Barulhento**.

Cartas de Melhorias do Busão

Acessibilidade: +1 por cada **Idoso** e por cada **Tranquilo**

Ar-condicionado: +1 para cada **Caótico** e por cada **Silencioso**

Assentos Reclináveis: +1 por cada **Adulto** e por cada **Barulhento**

Banheiro: +1 para cada **Adulto** e por cada **Silencioso**

Cortinas: +1 Para cada **Idoso** e por cada **Comunicativo**

Sistema de Segurança: +1 Para cada **Tranquilo** e por cada **Jovem**

Sistema de Som: +1 para cada **Barulhento** e por cada **Caótico**

TV de bordo: +1 para cada **Equilibrado** e por cada **Comunicativo**.

Wi-Fi e tomadas: +1 para cada **Jovem** e por cada **Equilibrado**.

Cartas de Passageiros

Passageiros com Habilidades

Caio (O Estudante) – *Jovem, Caótico, Silencioso.* 4 pontos

Habilidade: +1 Ponto para cada **Silencioso adjacente**.

Leandro (O Dorminhoco) – *Adulto, Equilibrado, Silencioso.* 3 pontos

Habilidade: +1 Ponto para cada **Silencioso no busão**.

Sol (O Good Vibes) – *Jovem, Tranquila, Silenciosa.* 2 pontos

Habilidade: +1 Ponto por cada **Equilibrado** e cada **Comunicativo no Busão**.

Rato (O Malandro) – *Jovem, Caótico, Barulhento.* 1 ponto

Habilidade: +2 pontos por **Idoso no busão**.

Raul (O Pancada) – *Idoso, Equilibrado, Barulhento.* 3 pontos

Habilidade: +1 Ponto por cada **Jovem** e cada **Comunicativo Adjacente**.

Dona Cida (A Tagarela) – *Idoso, Caótico, Barulhento.* 4 pontos

Habilidade: Ao embarcar, pode fazer um **Silencioso** desembarcar. +1 Ponto por cada **Barulhento adjacente**.

Cléber (O Vendedor) – *Adulto, Caótico, Barulhento.* 3 pontos

Habilidade: Pode fazer um adulto ou um jovem desembarcar.

Seu Amadeu (O Irritado) – *Idoso, Caótico, Barulhento.* 5 pontos

Habilidade: Ao embarcar, faz todos os **Jovens adjacentes** desembarcarem.

Wesley (DJ do busão) – *Jovem, Caótico, Barulhento.* 3 pontos

Habilidade: Ao embarcar, todos os **Silenciosos adjacentes** desembarcam.

Sophia (A Blogueira) – *Jovem, Caótico, Barulhento.* 2 pontos

Habilidade: Se houver a melhoria **Wi-Fi e Tomadas**, +2 pontos por cada **Jovem no Busão**.

Seu Horácio (O Antisocial) – *Idoso, Equilibrado, Silencioso.* 3 pontos

Habilidade: +3 Pontos para **cada espaço vazio adjacente**.

Sheila (A "Barraqueira") – *Jovem, Caótico, Barulhento.* 4 pontos

Habilidade: Não pode ser forçada a desembarcar. Ao embarcar, outros 2 passageiros desembarcam.

Passageiros com Penalidades

Célio (O Claustrofóbico) – *Jovem, caótico, Silencioso.* 3 pontos

Não embarca se não houver pelo menos 1 **espaço vazio adjacente** ao assento escolhido.

Penalidade: -1 para cara **passageiro adjacente**.

Márcia e Enzo (A Mãe e o Pestinha) – *Adulto, Equilibrada, barulhenta.* 2 pontos

Penalidade: -2 Pontos para cada **Silencioso no Busão**.

Luíz (Motolover) – *Adulto, Equilibrado, Silencioso.* 3 pontos

Penalidade: -2 Pontos por cada passageiro entre ele e o motorista.

Fabão (O Grandão) – *Adulto, Caótico, Silencioso.* 1 ponto

Penalidade: Ocupa com passageiros e faz todos neste local desembarcarem.

Waldisnei (O "Cheiroso") – *Jovem, Caótico, Comunicativo.* 0 pontos

Penalidades: Ao embarcar, faz 2 passageiros adjacentes desembarcarem. -1 Ponto por cada **passageiro adjacente**.

Cláudio (O Pastor) – *Adulto, Caótico, Barulhento.* 2 pontos

Penalidade: Ao embarcar faz todos os **Jovens** adjacentes desembarcarem. -1 ponto para cada **Silencioso no busão**.

Roberto (O "Bonzinho") – *Adulto, Equilibrado, Comunicativo.* 6 pontos

Penalidade: Se, depois dele, um **Idoso** ou **"A Gestante"** embarcar, ele deverá desembarcar para ceder o seu lugar.

Charles (O Maromba) – *Adulto, Equilibrado, Barulhento.* 4 pontos

Penalidade: -1 ponto para cada **passageiro adjacente**. 3 Pontos a menos, se **"O Grandão"** estiver **no Busão**.

Passageiros com Exigências

Ana (A Gestante) – *Adulto, Tranquilo, Comunicativo.* 5 pontos

Exigência: Só embarca se **no Busão** estiver a melhoria **Assentos Reclináveis**.

João (o Cadeirante) – *Jovem, Equilibrado, Silencioso.* 6 pontos

Exigência: Só embarca se **no Busão** estiver a melhoria **Acessibilidade**.

Peter (O Playboy) – *Jovem, Equilibrado, Barulhento.* 7 pontos

Exigência: Só embarca se **no Busão** estiverem todas as **3 melhorias** possíveis.

Mari (A Conectada) – *Jovem, Tranquilo, Silencioso.* 4 pontos

Exigência: Só embarca se houver a melhoria **Wi-Fi e Tomadas no Busão**.

Wilson (O Pai de Planta) – *Adulto, Equilibrado, Comunicativo.* 5 pontos

Exigência: Ocupa os 2 lugares da fileira.

Dona Mirtes (A Fofoqueira) – *Adulta, Tranquila, Comunicativo.* 5 pontos

Exigência: Só pontua se estiver **adjacente** a pelo menos um **Comunicativo**.

SEM NOME (Cara Misterioso) – *Adulto, Tranquilo, Silencioso.* 4 pontos

Exigência: Só embarca de puder se sentar **no fundo do Busão**.

Passageiros Especiais

Jorge (O Perdido) – *Adulto, Caótico, Barulhento.* 4 pontos

Embarque imediato sem custo.

Condição: Troca de Busão no sentido horário ao final de cada rodada. Pontua no Busão que estiver no fim do jogo.

Dabs (A Board Gamer) – *Adulta, Tranquila, Comunicativo.* 6 pontos

Condição: Ao embarcar, pode fazer até dois passageiros com Penalidade desembarcarem.

Dona fausta (A Desconfiada) – *Idoso, Caótico, Silencioso.* 1 pontos

Condição: Se estiver no busão no fim da partida, as melhorias do busão não dão pontos extras.

Cachorro Caremelo 1 ponto

Condição: +1 para cada passageiro no busão.

O Mago de Araque) – *Adulto, Tranquilo, Comunicativo.* 3 pontos

Condição: Ao embarcar faz um passageiro à sua escolha em cada busão adversário desembarcar.

O Guia do Busão – *Idoso, Equilibrado, Barulhento* 0 pontos

Condição: Dobra os pontos concedidos pelo motorista.