

Webanwendungen

Sommersemester 2022

Dozent: Dipl.-Inf. (FH) Björn Plutka

Meilenstein 3

Ausgabe: 26.-28.04.2022

Support: 03.-05.05.2022

Abgabe: 10.-12.05.2022

App-Programmierung inklusive Datenhaltung mit dem ionic Framework

Aufgabenstellung:

Teil 1 (4 Punkte): Erstellen Sie nun eine **Sightseeing-App mit ionic**. Diese soll die folgenden Seiten beinhalten:

- Startseite/Home (Einleitung, Infos)
- Sehenswürdigkeiten (Liste der Sehenswürdigkeiten inkl. GPS-Koordinaten)
- Einstellungen (Liste löschen)

Nutzen Sie hierzu einen **selbst programmierten GPS-Service**. Beim Erstellen einer Sehenswürdigkeit sollen folgende Werte eingegeben werden:

- Name
- Beschreibung
- Bewertung (1-5)
- **Aktuelle GPS-Position** (automatisch aus Sensor)

Speichern Sie diese **Werte im LocalStorage**.

Teil 2 (3 Punkte): Fügen Sie nun die Möglichkeit hinzu, beim **Erstellen einer Sehenswürdigkeit ein Foto aufzunehmen**. Dazu müssen Sie die App mittels **capacitor auf ein Endgerät bringen**. Das Foto können Sie **Base64-encodiert mit abspeichern**, oder im **Dateisystem des Gerätes** ablegen.

Teil 3 (3 Punkte): Erweitern Sie Ihre App um eine **Seite "Karte"**, auf welcher Sie eine **Google-Maps Karte** mit allen GPS-Punkten als Marker anzeigen.

Lernziele:

- Datenhaltung
- ionic/angular

Hilfsmittel und nützliche Links:

<http://www.w3schools.com/xml/> (XML)

[http://de.wikipedia.org/wiki/CSV_\(Dateiformat\)](http://de.wikipedia.org/wiki/CSV_(Dateiformat)) (CSV)

<http://www.json.org/> (JSON)

<http://ionicframework.com/> (ionic)

<https://ionicframework.com/docs/native/>

<https://ionicframework.com/docs/native/camera/>