Trabalho 1: Autômatos finitos

Laura Cruz Quispe Jarlinton Moreno Zea SCC5832: Teoria da Computação Prof. Diego Raphael Amancio

September 25, 2017

1 Definição

Um autômato finito (AF) é uma quintupla $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ onde:

- Q é um conjunto finito de estados.
- $\bullet~\Sigma$ é um alfabeto finito chamado alfabeto de entrada.
- \bullet δ é a função de transição de estados, com um mapeamento:

$$Q \times \Sigma \Rightarrow Q$$

- $q_0 \in Q$ é o estado inicial.
- F é o conjunto de estados finais $F \subseteq Q$

O Autômato não Determinístico aceita cadeia vazia λ , e tem um conjunto de posiveis estados para cada transição.

1.1 Interpretação de transições (δ)

Na função de transições ela aceita o formato determinista:

$$\delta(q_i, a) \Rightarrow q_i$$

Onde $q_i, q_j \in Q, a \in \Sigma$

neste casso particular o autômato é determinista.

2 Implementação

Após de apresentar uma definição de automâto finito, descrevemos o processo de implementação. Escolhimos o linguagem de programação PYTHON, para a implementação do autômato finito, a seguir descrevemos os passos na execução do programa.

Na leitura o nome do arquivo de entrada, é passado o nome do mesmo pelo formato de entrada da consola, no formato; "python app.py nome_arquivo.txt".

Despois de aceitar o arquivo de entrada, chamamos ó metodo "process_input_file", qué receve o arquivo de entrada, este metodo define a estrutura do autômato como resultado é definido cada variável do autômato $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

Finalmente após a definição dos elementos do autômato é chamado o metodo "evalute_automatus(AF, cadeia)" o metodo é apresentado no algoritmo 1 para autômato determinístico e algoritmo 2 para autômato não determinístico. Cada método recebe ó conjunto de transições os estados inicias, de aceitação e a cadeia do casso de teste, ele retorno a cadeia recebeda e o menssagem "aceita" ou "rejeita".

```
Data: M = (Q, \Sigma, q_0, F), s: cadeia de entrada
Result: Aceita/Rejeita cadeia de entrada
Inicialização;
DEFINE estado atual p como q_0;
for cada simbolo a na cadeia do
   if há uma regra de transições em \delta tal que \delta(p,a)=(q) then
      UPDATE atual de estado p com o novo estado q
   end
end
if atual estado p está en estados finales (F) then
Aceita cadeia.
else
Rejeita cadeia.
end
         Algorithm 1: Algoritmo Proposto: Automata Finito Determinístico
Data: M = (Q, \Sigma, q_0, F), s: cadeia de entrada
Result: Aceita/Rejeita cadeia de entrada
Inicialização;
DEFINE um conjunto de estado atuales A como q_0;
for cada simbolo a na cadeia do
   for cada p_i no conjunto A do
       if há uma regra de transições em \delta tal que \delta(p_i, a) = (q) then
          UPDATE estados atuales A com o novo estado q
          Se não ha uma transição para o simbolo a, busca transições com cadeia = \lambda.
           UPDATE estados atuales A com o novo estado q;
          Volta a leer o mesmo simbolo a
       end
   end
end
if atual estado p está en estados finales (F) then
Aceita cadeia.
else
Rejeita cadeia.
end
```

Algorithm 2: Algoritmo Proposto: Automata Finito não Determinístico

2.1 Provas

O lenguagem utilizada que prova o Autômato Determinístico é: $(a+b)a^*bb^*(a(a+b)a^*bb^*)^*$ descrito no arquivo 'afd_1.txt', e o lenguagem regular utilizada que prova o Autômato Não Determinístico é $a^*|b^*$ descrito no arquivo 'afnd_1.txt'. Para testar o código AFD: '´python automata_finito.py'' e AFND: '´python automata_finito_non.py'', ambos carregam por defeto os arquivos das provas.

3 Conclusões

Nossa proposta esta baseado num algoritmo iterativo, tem complexidade O=(n) para Autômato Determinístico onde n é o comprimento da cadeia, e o acceso ao mapa de transições é constante já que fazemos uso de um mapa. Por otro lado o Autômato não Determinístico tem complexidade de O=(n*m) devido a que tem um conjunto de estados posiveis em cada transição como máximo comprimento m, m é o número de estados totales.