Углубленный Python Лекция 6 Потоки, GIL, процессы

Кандауров Геннадий



Напоминание отметиться на портале

+ оставить отзыв



Квиз про прошлой лекции



Содержание занятия

- 1. Потоки, GIL
- 2. Процессы
- 3. IPC
- 4. subprocess

Потоки (Threads)

Потоки

Thread (поток) - это сущность операционной системы, процесс выполнения на процессоре набора инструкций, а именно программного кода.

Потоки: создание и запуск

```
class threading.Thread(
    group=None, target=None, name=None, args=(), kwargs={}, *, daemon=None
   th.start()
   th.join(timeout=None)
    th.run()
   th.is_alive()
    th.name
   th.ident
    th.native id
    th.daemon
```

Потоки: создание и запуск

```
import threading
1. class CustomThread(threading.Thread):
        def run(self):
            func()
    th = CustomThread()
2. th = threading.Thread(target=func)
th.start()
th.join()
```

Потоки



Потоки: синхронизация

- threading.Lock
- threading.RLock
- threading.Semaphore
- threading.BoundedSemaphore
- threading.Event
- threading.Timer
- threading.Barrier

Дополнительно:

queue (Queue, LifoQueue, PriorityQueue)

Потоки: local

```
import threading
my_data = threading.local()
my_data.x = 42
```

GIL

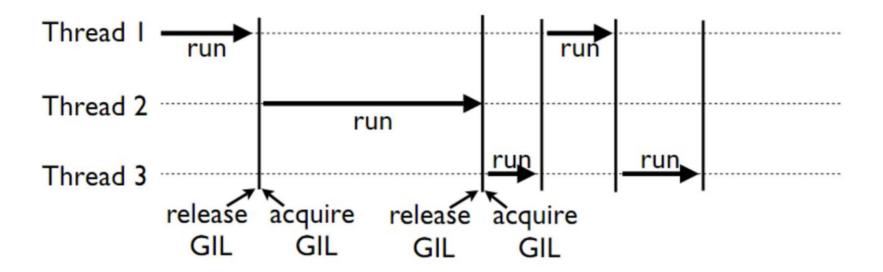
Global Interpreter Lock (GIL) — это способ синхронизации потоков, который используется в некоторых интерпретируемых языках программирования.

Mutex, который разрешает только одному потоку использовать интерпретатор python

GIL

- Что решает? Race conditions
- Почему глобальный? Deadlocks, производительность
- Выбран в качестве решения из-за С extentions
- Изначально вводился для I/O bound потоков

GIL



Multiprocessing

Multiprocessing

Процесс - абстракция, которая инкапсулирует в себе все ресурсы процесса: открытые файлы, отображенные в память файлы, дескрипторы, потоки и тд.

Составные части:

- 1. Образ машинного кода;
- 2. Область памяти, в которую включается исполняемый код, данные процесса (входные и выходные данные, стек вызовов и куча для хранения динамически создаваемых данных);
- 3. Дескрипторы ОС, например, файловые;
- 4. Состояние процесса.

Multiprocessing

```
import os
from multiprocessing import Process
def print info(name):
    print(f"Process {name}, pid={os.getpid()}, parent pid={os.getppid()}")
if __name__ == "__main__":
   print_info("main")
    processes = [
        Process(target=print_info, args=(f"child{i}",))
        for i in range(1, 5)
    for proc in processes:
        proc.start()
    for proc in processes:
        proc.join()
```

Multiprocessing: Pool

```
import multiprocessing
import time
def countdown(n):
   while n > 0:
        n -= 1
if __name__ == '__main__':
  t1 = time.time()
  with multiprocessing.Pool(2) as p:
       p.apply_async(countdown, (100000000,))
       p.apply_async(countdown, (100000000,))
       p.close()
       p.join()
   t2 = time.time()
    print(t2 - t1)
```

Multiprocessing: синхронизация

```
o Lock, Semaphore, Event и тп
  Value
   result = multiprocessing.Value("i")
  Array
   result = multiprocessing.Array("i", 4)
   Manager
   with multiprocessing.Manager() as manager:
       records = manager.list([])
  Queue
   q = multiprocessing.Queue()
   Pipe
   parent conn, child conn = multiprocessing.Pipe()
```

IPC

Inter Process Communications (межпроцессное взаимодействие)

IPC

ОС предоставляют механизмы для ІРС:

- механизмы обмена сообщениями
- механизмы синхронизации
- механизмы разделения памяти
- механизмы удаленных вызовов (RPC)

IPC: виды

- о файл
- о сигнал
- сокет
- каналы (именованные/неименованные)
- о семафор
- разделяемая память
- обмен сообщениями
- проецируемый в памяти файл
- о очередь сообщений
- почтовый ящик

IPC: сигналы

```
import os, time, signal
def signal_handler(signal_num, frame):
    print(f"Handle signal {signal_num}")
if __name__ == "__main__":
   signal.signal(signal.SIGUSR1, signal_handler)
   signal.signal(signal.SIGUSR2, signal_handler)
   print(f"pid={os.getpid()}")
  while True:
       time.sleep(0.5)
```

IPC: сокеты

```
import socket
server = socket.socket(socket.AF_UNIX, socket.SOCK_DGRAM)
server.bind("/tmp/py_unix_example")
data = server.recv(1024)

client = socket.socket(socket.AF_UNIX, socket.SOCK_DGRAM)
client.connect("/tmp/py_unix_example")
client.send(data.encode())
```

ІРС: каналы (ріре)

```
# sender.py
                                        # receiver.py
import os
                                         import os
                                         import sys
fpath = "/tmp/example.fifo"
os.mkfifo(fpath)
                                        fpath = "/tmp/example.fifo"
fifo = open(fpath, "w")
                                        fifo = open(fpath, "r")
fifo.write("Hello!\n")
                                         for line in fifo:
fifo.close()
                                            print(f"Recv: {line}")
                                        fifo.close()
```

IPC: mmap

```
import mmap
with open("data.txt", "w") as f:
    f.write("Hello, python!\n")
with open("data.txt", "r+") as f:
    map = mmap.mmap(f.fileno(), 0)
    print(map.readline()) # Hello, python!
    print(map[:5]) # Hello
    map[7:] = "world! \n"
    map.seek(0)
    print(map.readline()) # Hello, world!
    map.close()
```

subprocess

```
subprocess.run(args, **kwargs)
subprocess.Popen(args, **kwargs)
```

Домашнее задание #6

- Клиент и сервер для обкачки урлов и подсчета наиболее употребимых слов
- +тесты
- flake8 + pylint перед сдачей

Hапоминание отметиться на портале Vol 2

+ оставить отзыв после лекции



Спасибо за внимание



