Алгоритмы и структуры данных

Суффиксные деревья

Кухтичев Антон



15 марта 2024 года

- Квиз
- Суффиксные деревья
- Наивный алгоритм
- Алгоритм Укконена

Содержание занятия

Напоминание отметиться на портале

и оставить отзыв после лекции



Определение суффиксного дерева

.

Определение

Суффиксное дерево Т для m-символьной строки S - это ориентированное дерево с корнем, в котором:

- Имеющее ровно m листьев, занумерованных от 1 до m.
- Каждая внутренняя вершина, отличная от корня, имеет не меньше двух детей, а каждая дуга помечена непустой подстрокой строки S (дуговой меткой).
- Никакие две дуги, выходящие из одной и той же вершины, не могут иметь пометок, начинающихся с одного и того же символа.

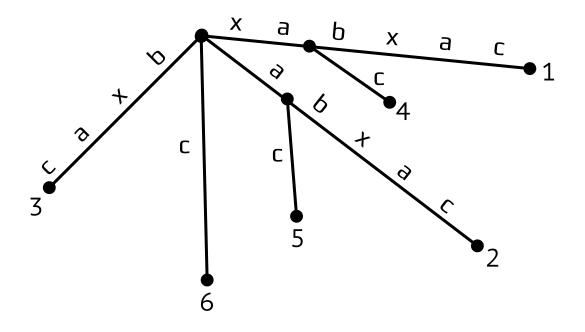
Пример суффиксного дерева

Paccмотрим строку S = "xabxac"

Суффиксы:

- xabxac
- abxac
- bxac
- xac
- ac
- (

Пример суффиксного дерева



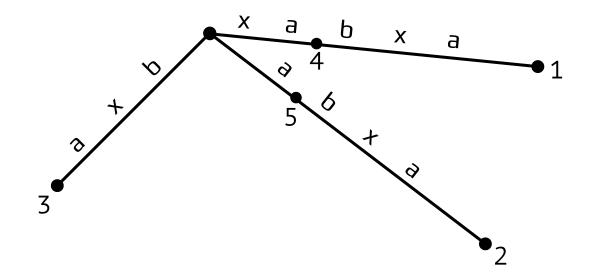
Другой пример

Paccмотрим строку S = "xabxa"

Суффиксы:

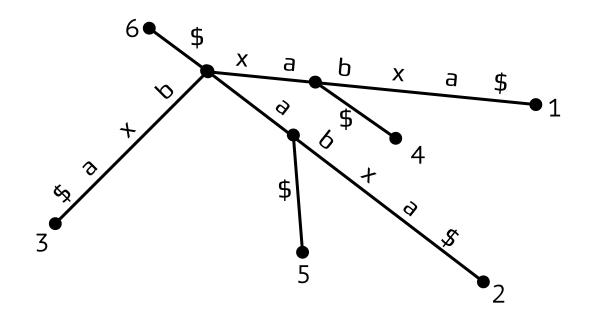
- xabxa
- abxa
- bxa
- xa
- 5

Другой пример суффиксного дерева



Неявное суффиксное дерево

Другой пример суффиксного дерева



Явное суффиксное дерево

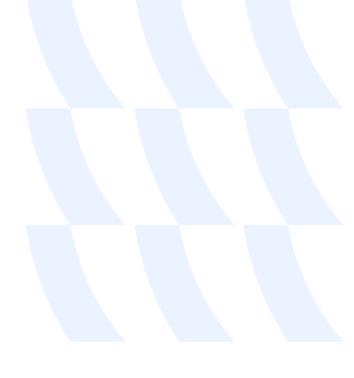
Наивный алгоритм построения суффиксного дерева

• • • • •

Наивный алгоритм

- Работает за O(n²)
- Построение за O(n), где n длина текста

Наивный алгоритм



Алгоритм Укконена



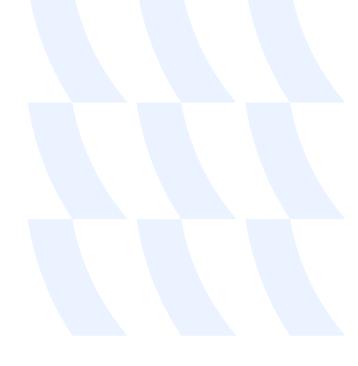
Алгоритм Укконен

- Работает за O(n+m+k)
- Построение за O(n), где n длина текста
- Алгоритм Укконена делиться на m фаз

Правила продолжения суффикса

- 1. В текущем дереве путь кончается в листе. Нужно добавить к концу метки этой листовой дуги символ;
- 2. Ни один путь из конца строки не начинается символом. но по крайней мере один начинающийся оттуда путь имеется. В этом сслучае должна быть создана новая листовая дуга;
- 3. Некоторый путь из конца строки начинается символом. Строка уже имеется в текущем дереве, так что ничего не надо делать.

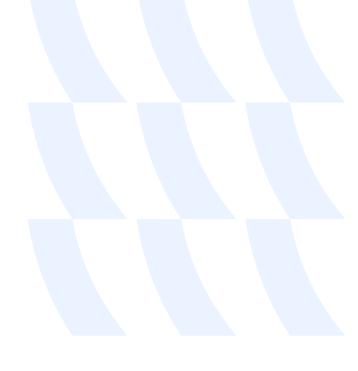
Пример



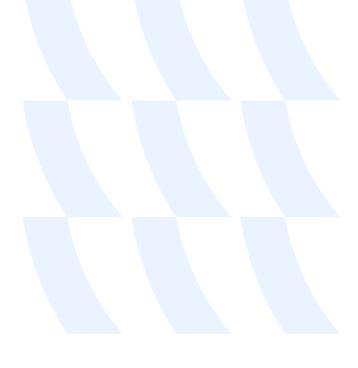
Ускорение

- 1. Суффиксные ссылки
- 2. Скачок по счётчику
- 3. Сжатие дуговых меток
- 4. Заканчивать кажду фау і+1 после первого же использования правила продолжения 3
- 5. Хранение глобального символа, обозначающий "текущий конец"

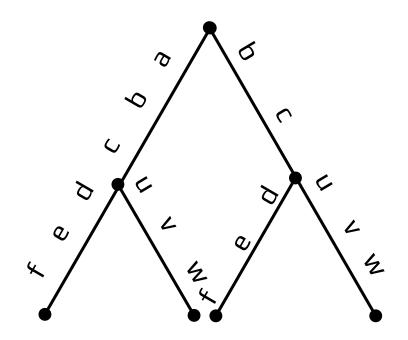
Суффиксные ссылки

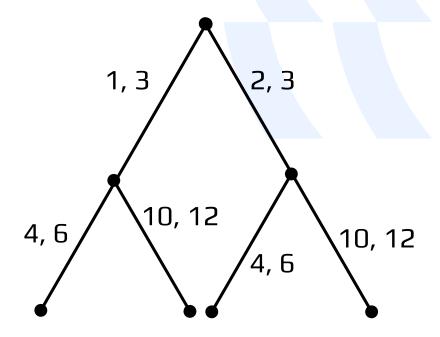


Скачок по счётчику

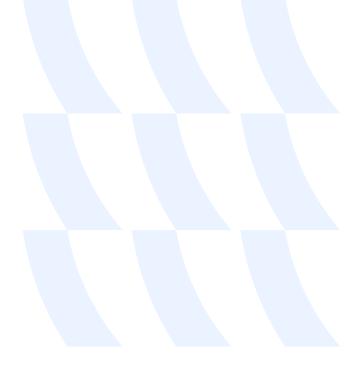


Сжатие дуговых меток





Всё вместе



Напоминание оставить отзыв

Это правда важно





Спасибо за внимание!