Экзаменационная программа по курсу «Углублённое программирование на $C/C++ \gg 3$ а осенний семестр 2022 года.

- 1. Этапы компиляции. Препроцессор: директивы и макроподстановки;
- 2. Объектный файл. Декорирование. Компоновщик;
- 3. Запуск программы. Размещение сегментов в памяти. Виртуальная память;
- 4. Классы управления памятью, кеш-память, стек, куча;
- 5. Указатели, интеллектуальные указатели;
- 6. Функции, виды передачи аргументов, встраиваемые функции, перегрузка функций;
- 7. Пространство имён, функции высшего порядка, указатель на функцию, λ -функции;
- 8. Структуры и классы: понятие, отличия. Конструктор, деструктор, специальные функции-члены, ссылка на себя;
- 9. Идиома RAII, модификатора доступа класса, константные методы, перегрузка методов;
- 10. Абстрактный класс, виртуальные функции, приведение типов вверх и вниз по иерархии, POD;
- 11. rvalue и lvalue, std::move, опрератор копирования и перемещения;
- 12. Шаблоны, инстанцирование шаблона, специализация шаблона;
- 13. Псевдонимы типов, SFINAE, range-based for, auto, structured binding, decltype, enable_if, type_traits, variadic templates;
- 14. Исключения, раскрутка стека, ключевое слово noexcept, гарантии безопасности исключений, точки следования (sequence points);
- 15. STL: аллокаторы, контейнеры, итераторы.
- 16. Многопоточность. std::thread, std::future, std::async, std::promise;
- 17. Многопоточность. барьеры в памяти, std::atomic, std::packaged_task, std::mutex, condition_variable;