Экзаменационная программа по курсу «Углублённое программирование на C/C++» за осенний семестр 2024 года для студентов «Высшей школы экономики».

- 1. Этапы компиляции. Препроцессор: директивы и макроподстановки;
- 2. Объектный файл. Декорирование. Компоновщик;
- 3. Этапы компиляции. Модули;
- 4. Запуск программы. Размещение сегментов в памяти. Виртуальная память;
- 5. Классы управления памятью, кеш-память, стек, куча;
- 6. Указатели, интеллектуальные указатели;
- 7. Функции, виды передачи аргументов, встраиваемые функции, перегрузка функций;
- 8. Пространство имён, функции высшего порядка, указатель на функцию,  $\lambda$ -функции;
- 9. Структуры и классы: понятие, отличия. Конструктор, деструктор, специальные функции-члены, ссылка на себя;
- 10. Идиома RAII, модификатора доступа класса, константные методы, перегрузка методов;
- 11. Абстрактный класс, виртуальные функции, приведение типов вверх и вниз по иерархии, POD;
- 12. rvalue и lvalue, std::move, опрератор копирования и перемещения;
- 13. Шаблоны, инстанцирование шаблона, специализация шаблона;
- 14. Псевдонимы типов, SFINAE, range-based for, auto, structured binding, decltype, enable if, type traits, variadic templates;
- 15. Исключения, раскрутка стека, ключевое слово noexcept, гарантии безопасности исключений, точки следования (sequence points);
- 16. STL: аллокаторы, контейнеры, адапторы, итераторы.
- 17. Расширения на С: ctypes, cffi, C API;
- 18. Утилита для автоматизации сборки: Makefile;
- 19. Многопоточность. std::thread, std::future, std::async, std::promise;
- 20. Многопоточность. барьеры в памяти, std::atomic, std::packaged\_task, std::mutex, condition\_variable;