



Основы HTTP. Сетевое взаимодействие.

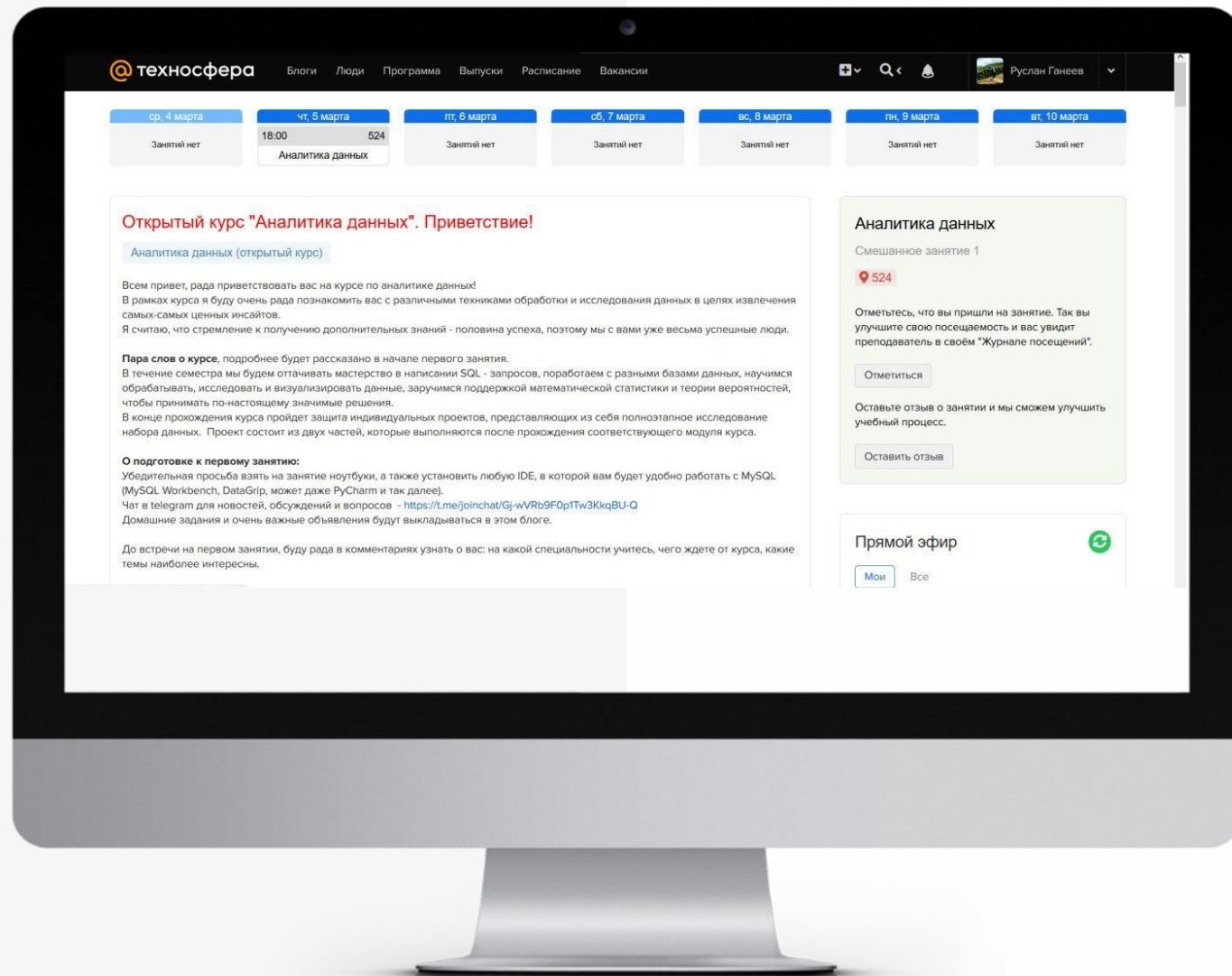
Антон Кухтичев





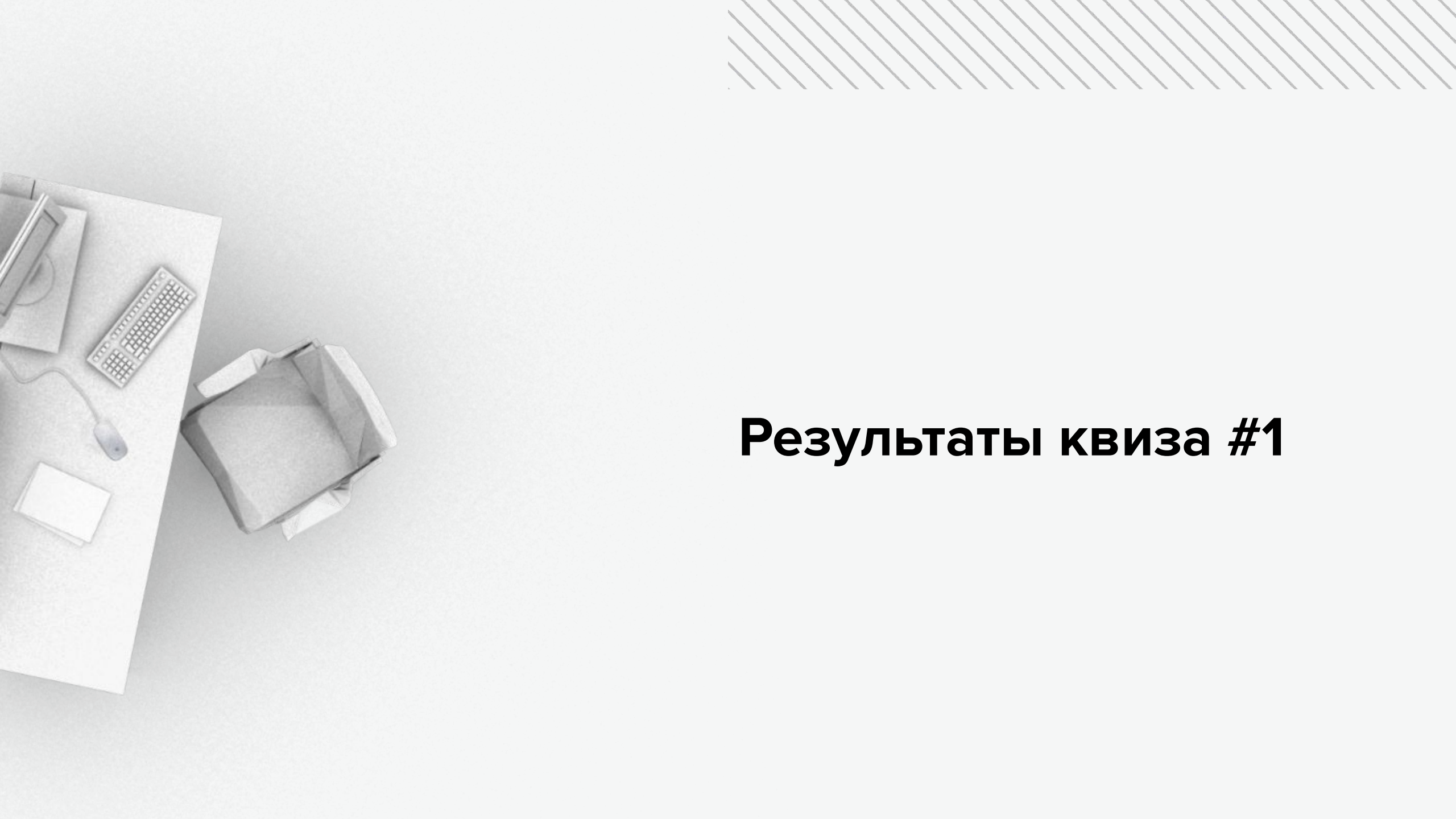
Содержание занятия

1. Результаты квиза #1
2. Интернет vs. www
3. Документы
4. Клиент-серверная архитектура
5. Веб-клиенты
6. HTTP-протокол
7. Трёхзвенная архитектура
8. Веб-сервер
9. Квиз #2



Напоминание отметиться на портале

Иначе плохо всё будет.



Результаты квиза #1

Квиз №1

Выберите вариант, где перечислены **ВСЕ ВОЗМОЖНЫЕ** валидные способы создать кортеж

- 1) `a = {}; a = tuple(); a = (2,)`
- 2) `a = (); a = tuple(); a = (1, 2, 3,)`
- 3) `a = (); a = tuple(); a = (2); a = 2,`
- 4) `a = (); a = tuple(); a = (2,); a = 2,`

Квиз N°1

Что умеет функция `type`?

- 1) Изменять тип объектов
- 2) Приводить объекты к другому типу
- 3) Изменять тип объектов и создавать новые типы
- 4) Проверять тип объектов и создавать новые типы

Квиз №1

В каком случае ваши тесты не запустятся в unittest?

- 1) Если в классе тесткейса не определен `__init__`
- 2) Если в классе тесткейса не определен `__setUp__`
- 3) Если тест-методы в тесткейсе не начинаются с `"test_"`
- 4) Если у вас установлена Django 2.X, но не установлена библиотека `unittest`

Квиз N°1

Как итерироваться по ключу и значению в словаре?

- 1) `for key, value in my_dict:`
- 2) `for key, value in my_dict.keys(), my_dict.values():`
- 3) `for key, value in my_dict.items():`
- 4) `for key, value in my_dict.keys():`

Квиз N°1

Какая ошибка будет при невалидном названии переменной?

- 1) `ValueError`
- 2) `NameError`
- 3) `SyntaxError`
- 4) `AttributeError`

Квиз №1

Выберите правильный вариант сортировки списка словарей по убыванию по ключу "age". `my_list = [{'name': 'Kate', 'age': 18}, {'name': 'Mike', 'age': 17}]`

- 1) `sorted(my_list, key=lambda x: x[1], reverse=True)`
- 2) `sorted(my_list, reverse=True)`
- 3) `sorted(my_list, key=lambda x: x['age'], reverse=True)`
- 4) `sorted(my_list, key=lambda x: x['age'])`

Квиз N°1

Что такое list comprehension?

- 1) Копирование списка
- 2) Создание списка на лету
- 3) Итератор

Квиз N°1

Какой тип строк отключает экранирование?

- 1) f-строки
- 2) r-строки
- 3) unicode-строки
- 4) Экранирование всегда выключено

Квиз N°1

Выберите НЕвалидный импорт

- 1) `from module import foo`
- 2) `import module`
- 3) `from module import *`
- 4) `import module as m`
- 5) `import foo from module`



Интернет vs. www

Интересный факт

«**Правило:** слово *интернет* пишется с маленькой буквы и склоняется по падежам»

— Артемий Лебедев. «Ководство», §55. Как писать слово интернет.





Интернет vs. WWW

Интернет — глобальная сеть передачи данных.

Протоколы:

- **HTTP**, SSH, P2P — прикладные протоколы;
- DNS — система имён;
- TCP — надёжная последовательная передача данных;
- IP — глобальная адресация, передача в гетерогенной среде.

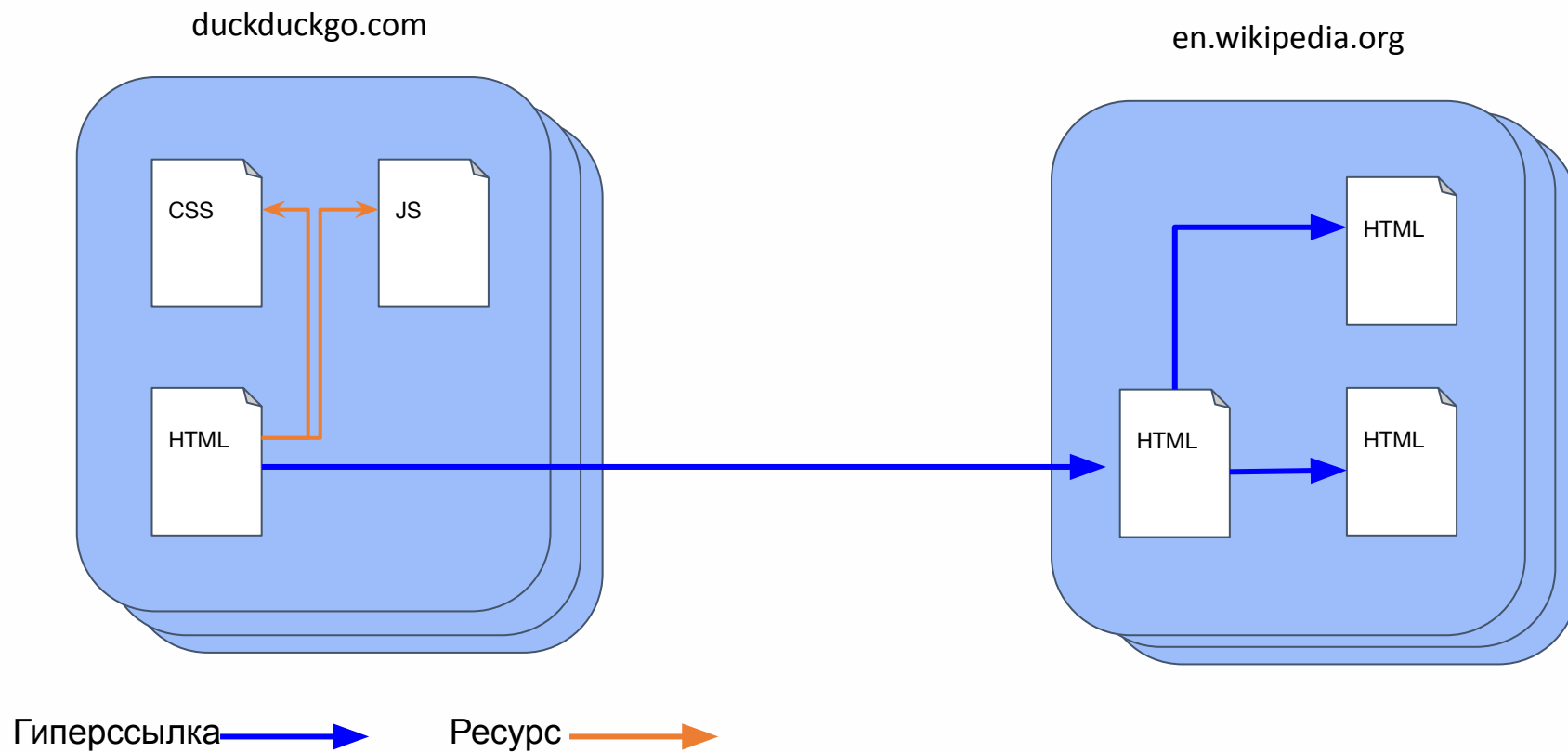


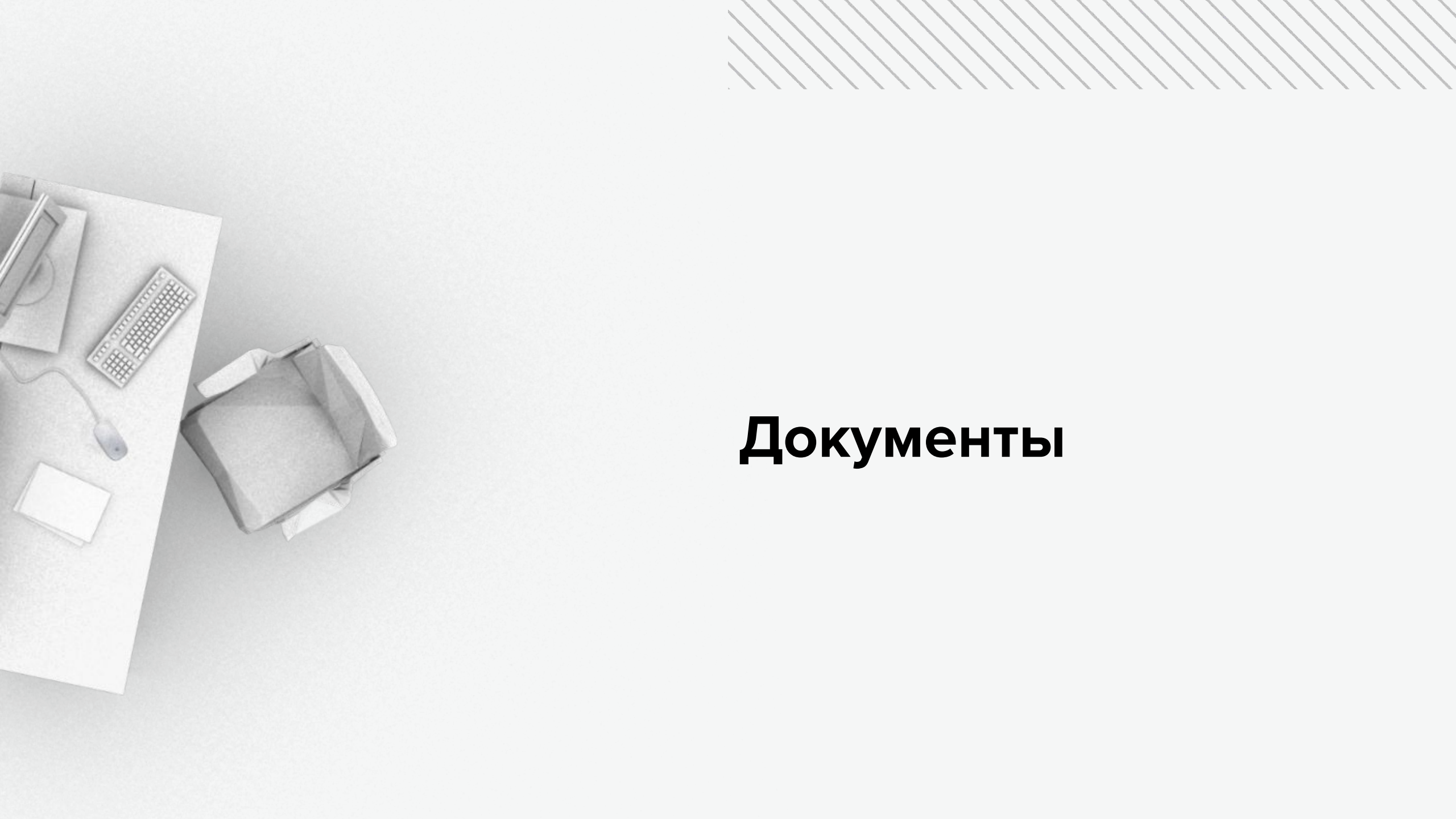
Интернет vs. WWW

WWW — множество взаимосвязанных документов, располагающихся на машинах, подключённых к интернету.

WWW — набор протоколов, серверного и клиентского ПО, позволяющих получать доступ к документам.

Интернет vs. WWW





Документы




Документы

Документы могут быть:

- Статические
 - Это файлы на дисках сервера;
 - Как правило, обладают постоянным адресом.
- Динамические
 - Создаются на каждый запрос;
 - Содержимое зависит от времени и пользователя;
 - Адрес может быть постоянным или меняться.



Типы документы (Mime-типы)

- 
- text/html
 - text/css
 - text/javascript
 - image/png
 - video/mp4
 - application/json

Расширения файлов играют второстепенную роль.



URL

URL — uniform resource locator

`<схема>:[//[<логин>[:<пароль>]@]<хост>[:<порт>]][/<URL - путь>][?<параметры>][#<якорь>]`

`http://server.org:8080/path/doc.html?a=1&b=2#part1`

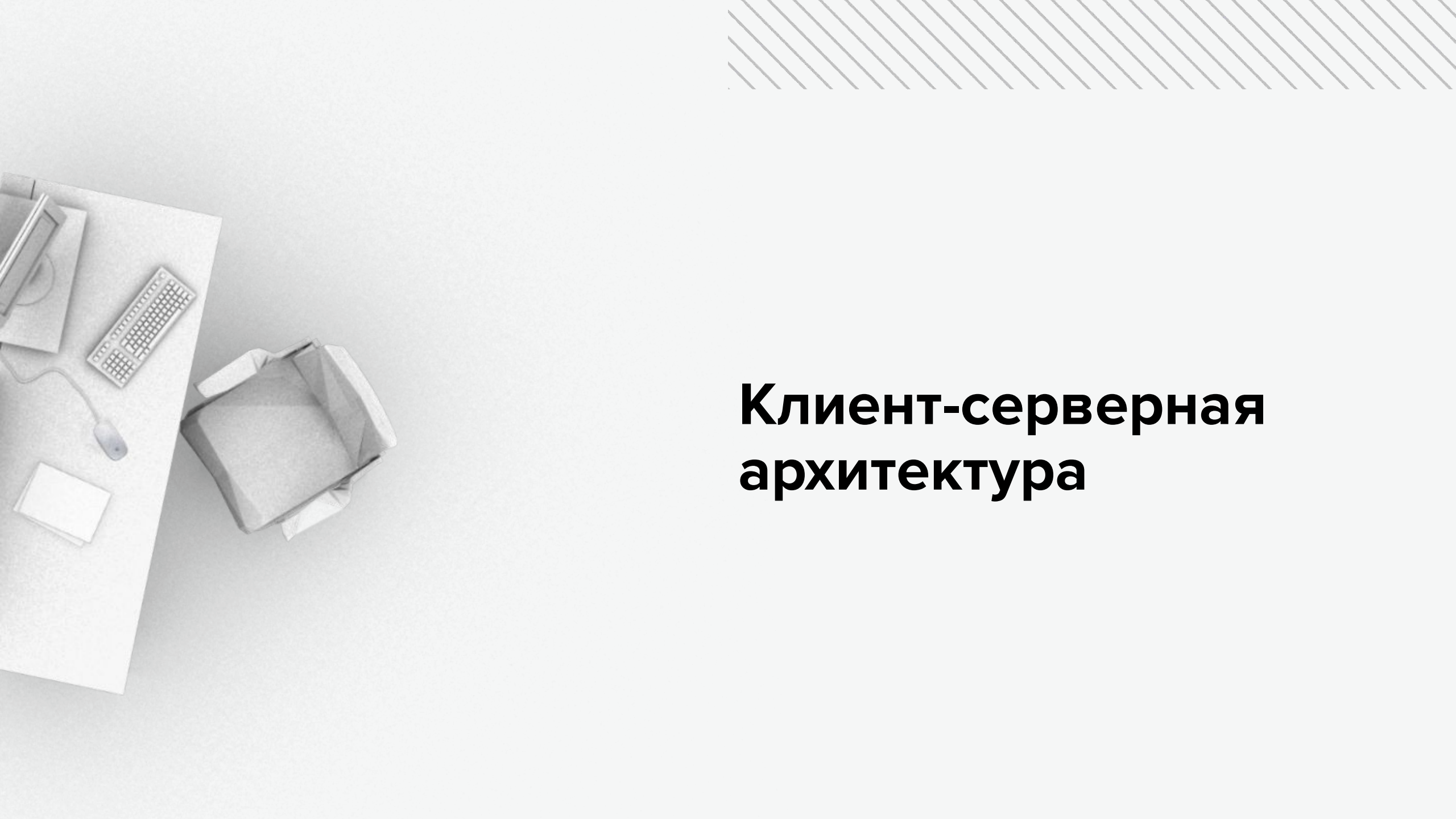
- `http` — протокол;
- `server.org` — DNS имя сервера (может указываться ip-адрес машины);
- `8080` — TCP порт;
- `/path/doc.html` — путь к файлу;
- `a=1&b=2` — параметры запроса;
- `part1` — якорь, положение на странице.

Абсолютные и относительные URL

- `http://server.org/1.html` — абсолютный;
- `//server.org/1.html` — абсолютный (schemeless);
- `/another/page.html?a=1` — относительный (в пределах домена);
- `pictures/cat.png` — относительный (от URL текущего документа);
- `?a=1&b=2` — относительный (от URL текущего документа);
- `#part2` — относительный (в пределах текущего документа);

Правила разрешения URL


- `https://site.com/path/page.html` — основной документ
- `http://wikipedia.org` = `http://wikipedia.org`
- `//cdn.org/jquery.js` = `https://cdn.org/jquery.js`
- `/admin/index.html` = `https://site.com/admin/index.html`
- `another.html` = `https://site.com/path/another.html`
- `?full=1` = `https://site.com/path/page.html?full=1`
- `#chapter2` = `https://site.com/path/page.html#chapter2`



Клиент-серверная архитектура



Клиент-серверная архитектура



Веб-клиенты работают на компьютерах конечных пользователей. Задача веб-клиентов состоит в получении и отображении документов.

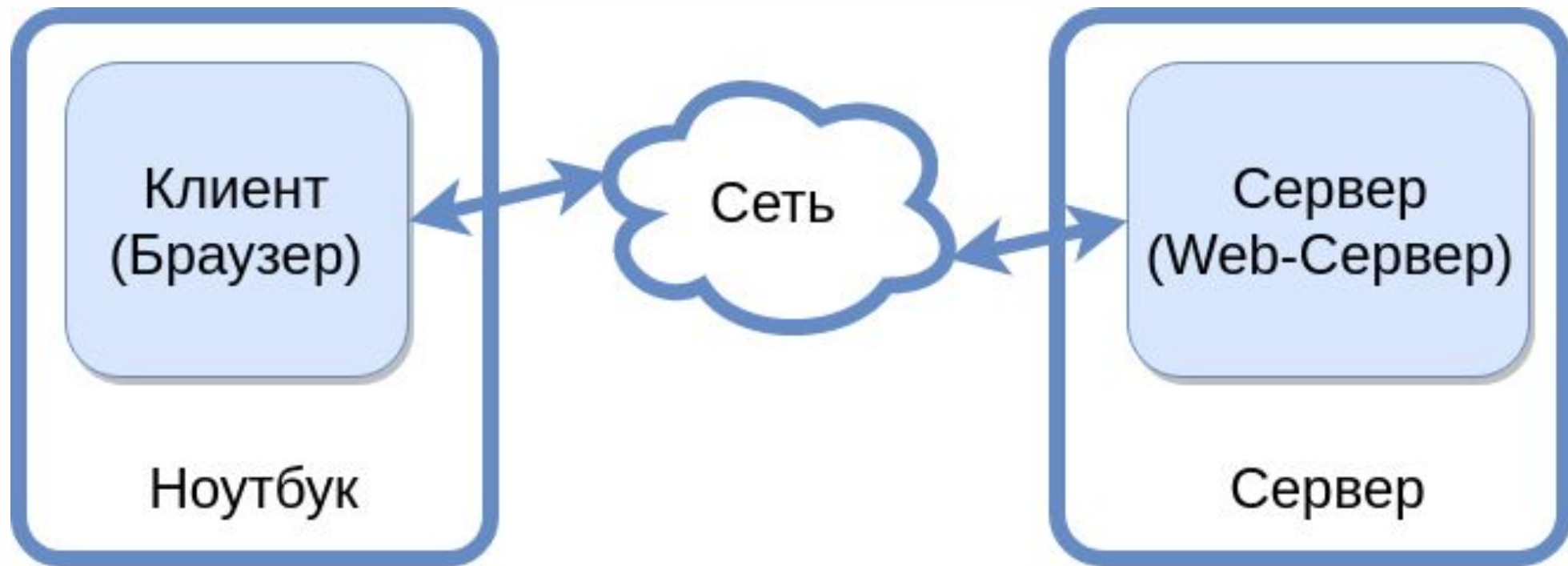
Веб-сервера работают (как правило) на серверах в датацентрах. Их задача заключается в хранении (или генерации) и отдаче документов.

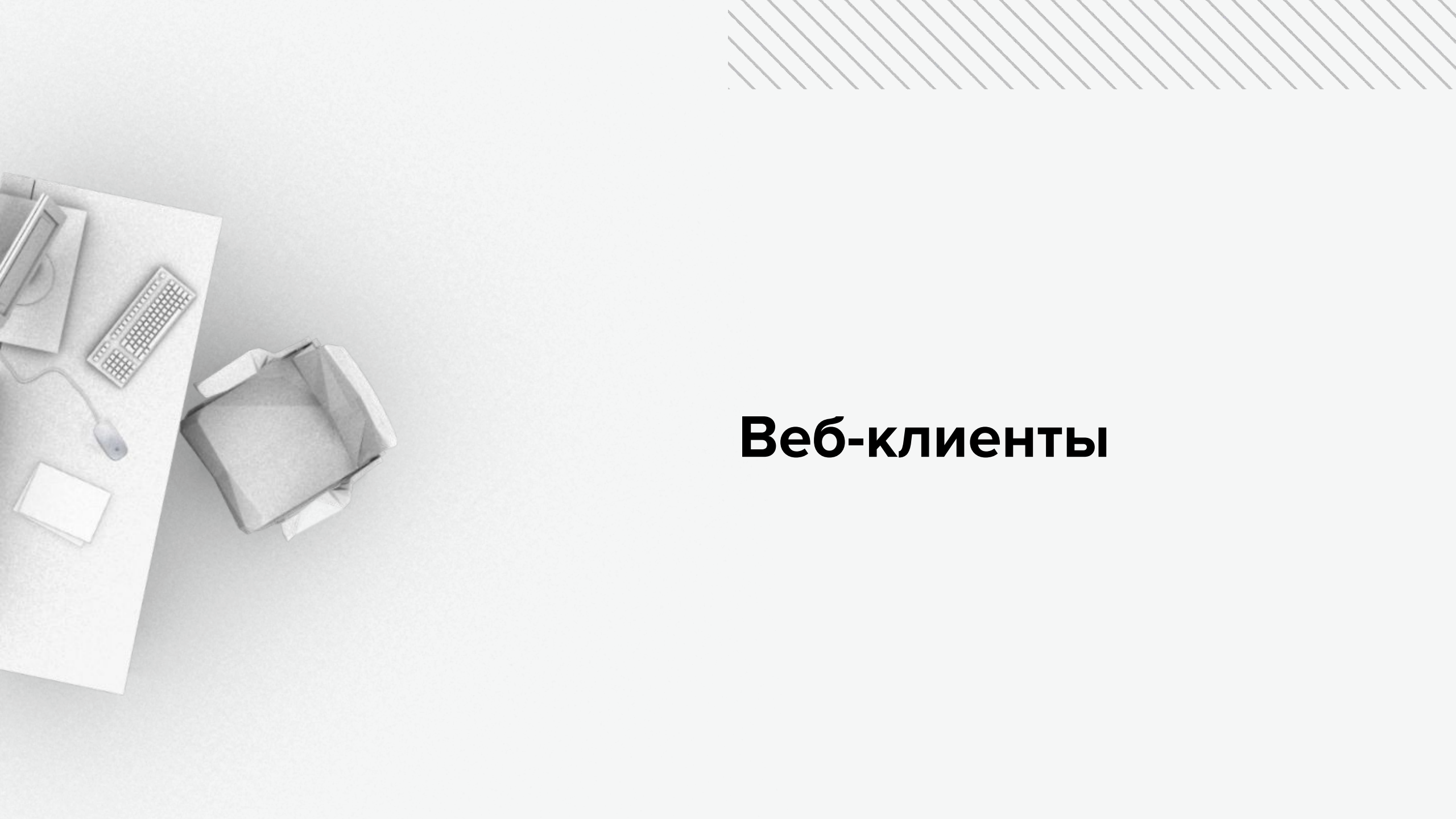


Преимущества подхода

- Открытый протокол;
- Стандартный клиент;
- Прозрачный способ взаимодействия веб-приложений между собой;
- Распределённая и масштабируемая система.

Клиент-серверная архитектура





Веб-клиенты

Разновидности веб-клиентов

- Библиотеки в ЯП: libcurl, urllib и т.д.;
- Консольные утилиты: wget, curl, telnet;
- Роботы: поисковики, вредоносные скрипты;
- Браузеры:
 - Полноценные: firefox, chrome и т.д.
 - Встроенные: web-view, webkit и т.д.




Особенности библиотек веб-клиентов

- Предоставляют максимум опций для работы с HTTP;
- Осуществляют кодирование/декодирование данных;
- Перенаправления, куки - опционально;

Назначение: используются внутри других программ для простоты работы с HTTP.



Назначение консольных клиентов

- 
- Автоматизация в shell-скриптах;
 - Создание статической копии сайта;
 - Отладка веб-приложений.

Пример отладки

Простейший GET-запрос:

```
curl -v 'https://python.org/'
```

POST-запрос:

```
curl -v -d POST -L -H 'User-agent: curl' 'https://python.org/'
```

Браузер

Браузер — это программа с графическим интерфейсом, которая позволяет html-документы.


Основное назначение браузера — отображение HTML-страниц.

Однако, возможности современных браузеров огромны.

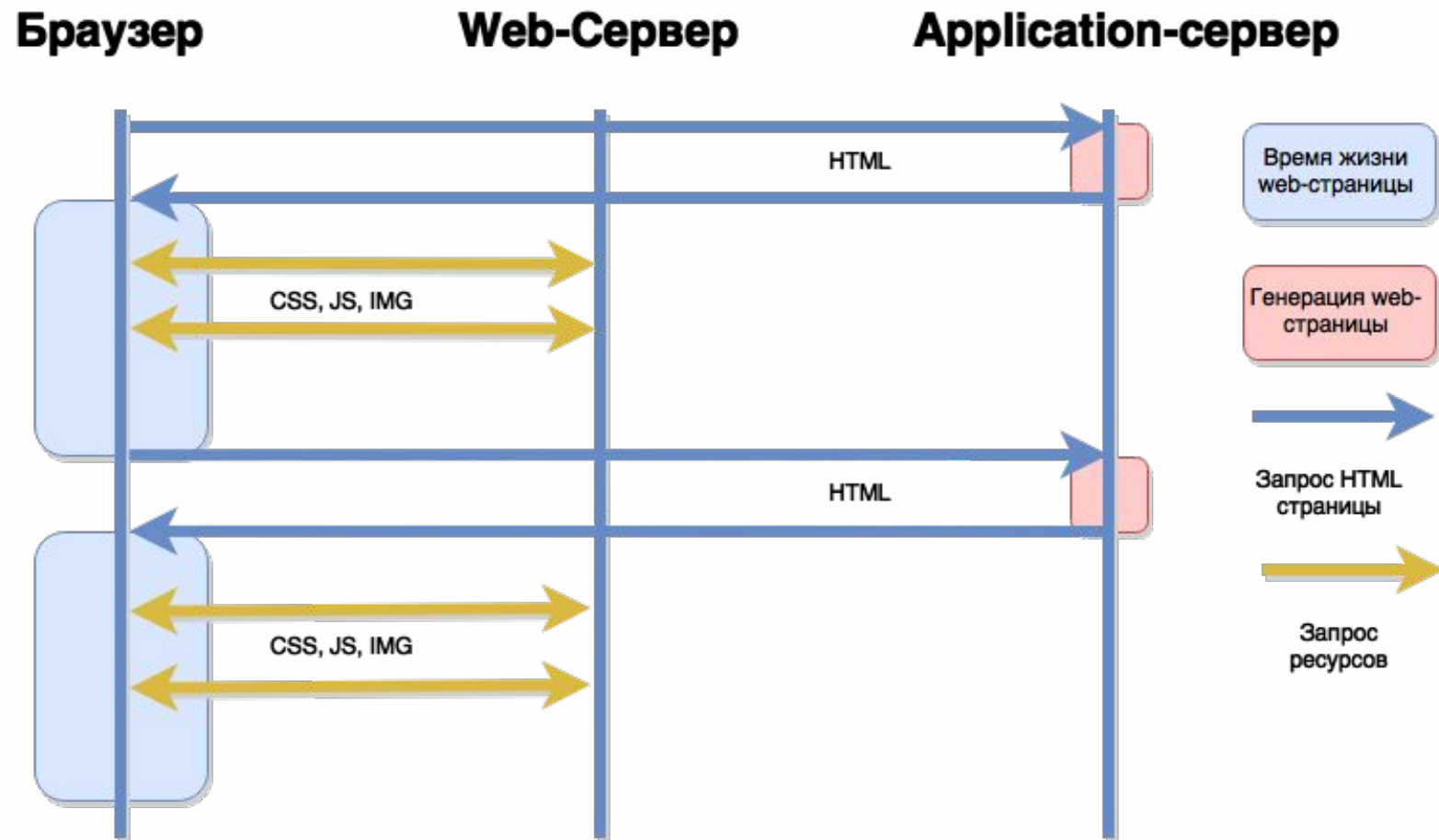
Существуют операционные системы и 3D-игры, работающие внутри браузеров!



Сценарий работы классического веб-приложения

- 
1. Пользователь вводит URL;
 2. Браузер загружает Web страницу — HTML документ;
 3. Браузер анализирует (parse) HTML и загружает доп. ресурсы;
 4. Браузер отображает (rendering) HTML страницу;
 5. Пользователь переходит по гиперссылке или отправляет форму;
 6. Цикл повторяется.

Сценарий работы классического веб-приложения

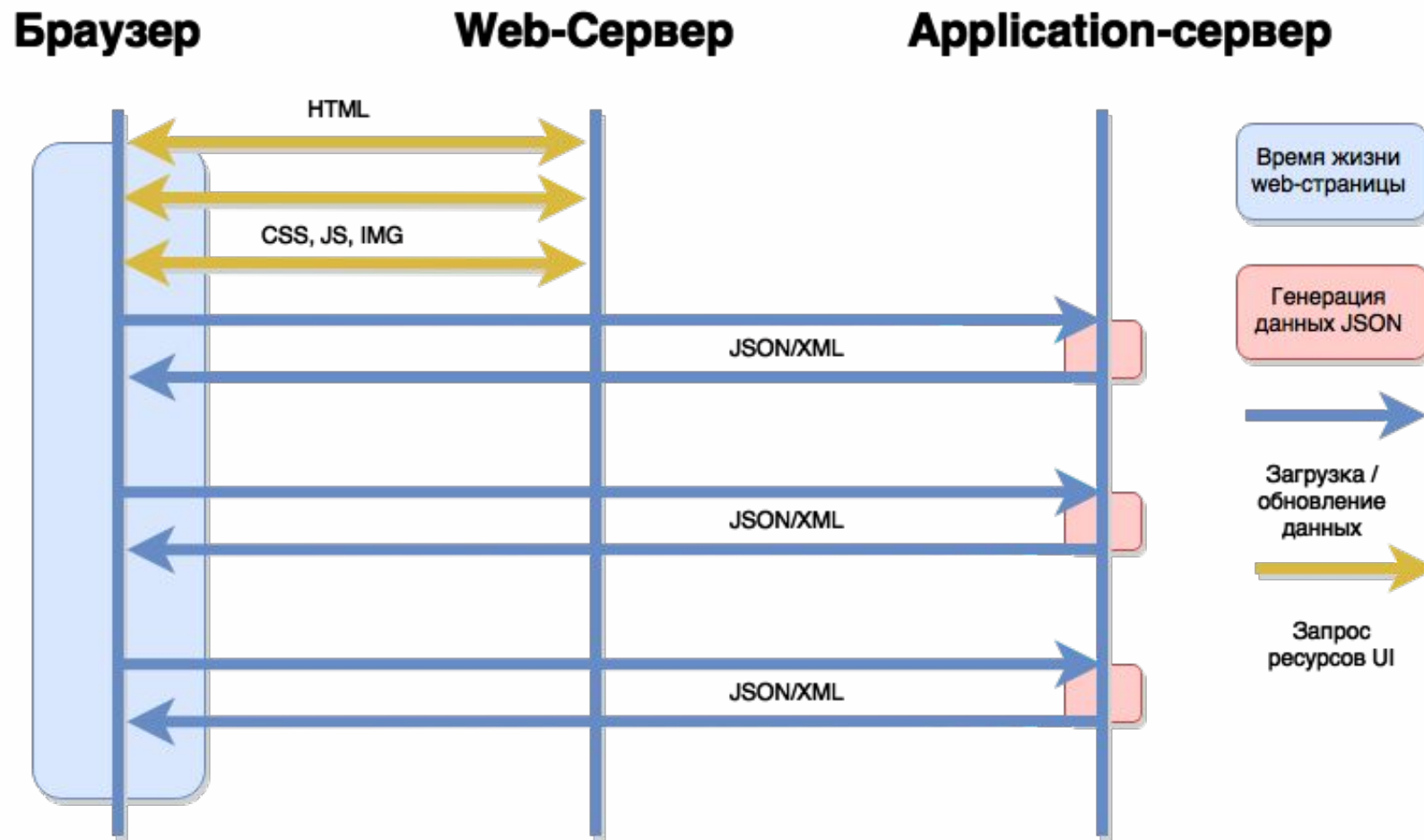




Сценарий работы современного веб-приложения

- Браузер загружает Web страницу, ресурсы и отображает её;
- JavaScript загружает данные с помощью AJAX запросов;
- JavaScript обеспечивает полноценный UI на странице;
- Пользователь взаимодействует с UI, что приводит к вызову JavaScript обработчиков;
- JavaScript обновляет данные на сервере или загружает новые данные, используя AJAX.

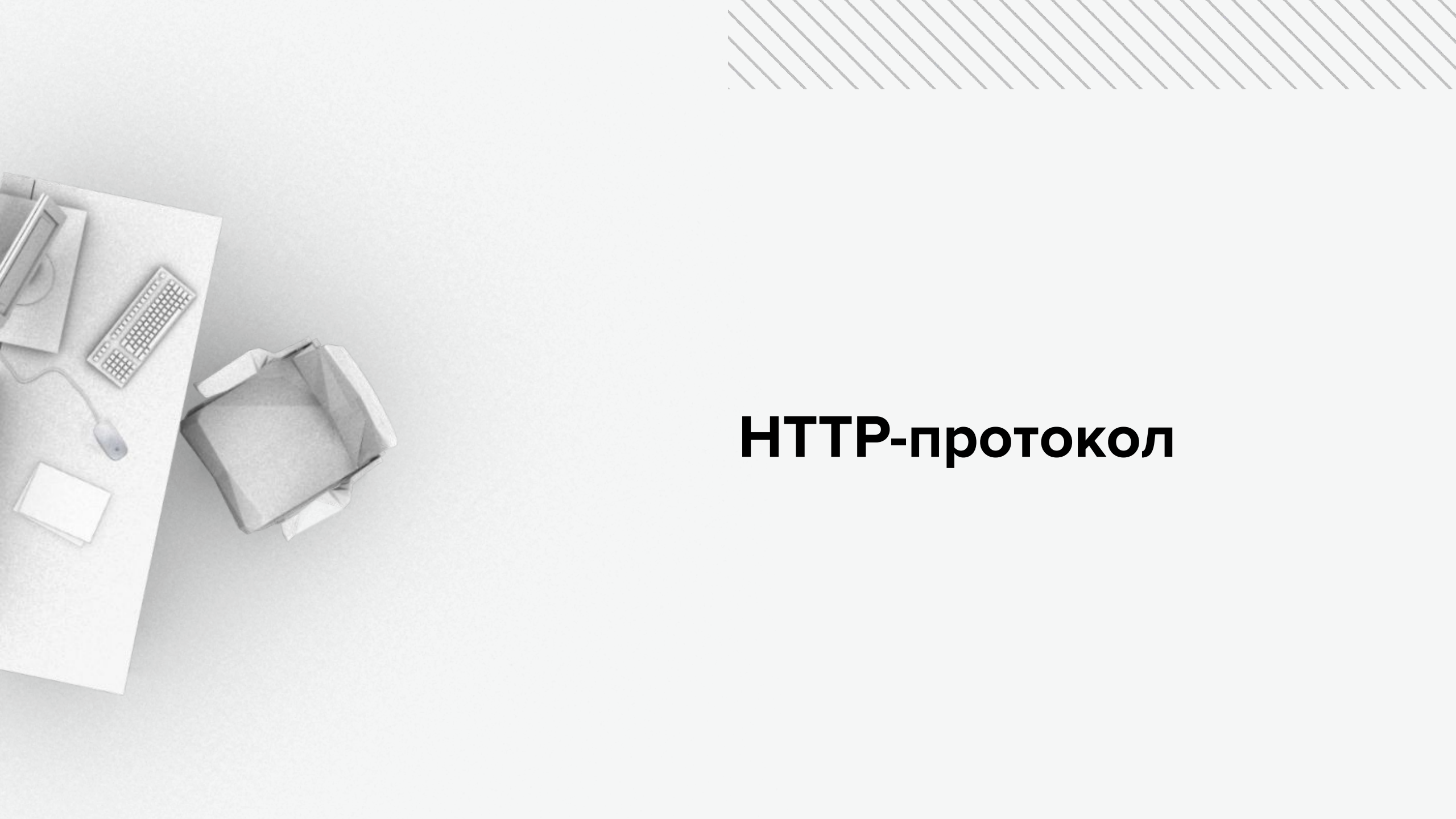
Сценарий работы современного веб-приложения





Особенности современных веб-приложений

- UI находится на одной или нескольких страницах (single page)
- UI полностью статичен: HTML, CSS, JS - статические файлы
- Логика UI полностью работает на стороне клиента
- Используется шаблонизация в JavaScript
- Application сервер возвращает чистые данные (JSON или XML, а не HTML)



HTTP-протокол

Модель OSI

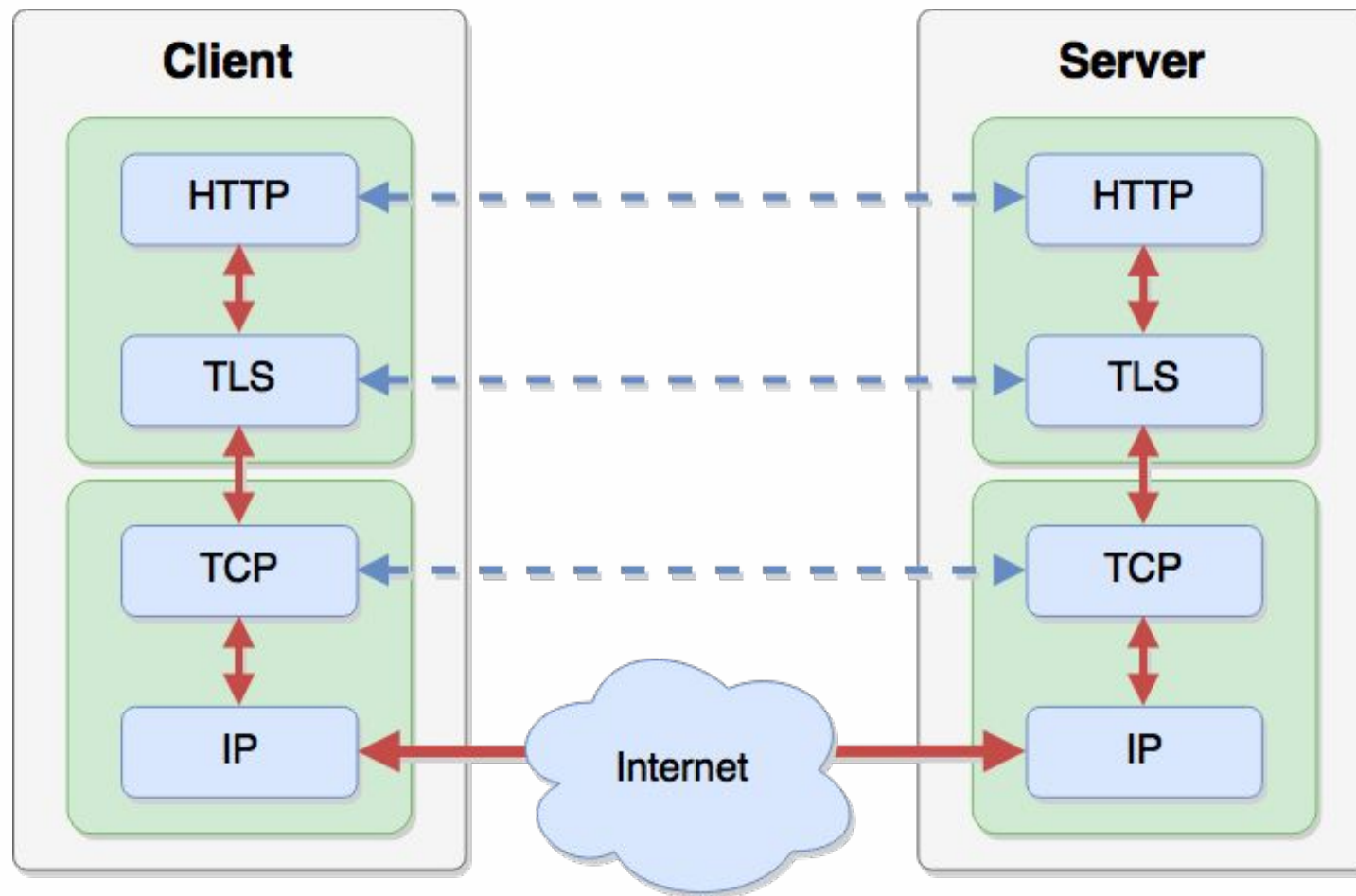
Модель OSI

Данные	Прикладной доступ к сетевым службам
Данные	Представления представление и кодирование данных
Данные	Сеансовый Управление сеансом связи
Блоки	Транспортный безопасное и надёжное соединение точка-точка
Пакеты	Сетевой Определение пути и IP (логическая адресация)
Кадры	Канальный MAC и LLC (Физическая адресация)
Биты	Физический кабель, сигналы, бинарная передача данных

Как задачи решает HTTP?

- Передача документов;
- Передача мета-информации;
- Авторизация;
- Поддержка сессий;
- Кеширование документов;
- Согласование содержимого (negotiation);
- Управление соединением.

Как происходит HTTP-запрос?





Ключевые особенности HTTP

- Работает поверх TCP/TLS;
- Протокол запрос-ответ;
- Не поддерживает состояние (соединение) — stateless;
- Текстовый протокол;
- Расширяемый протокол.

HTTP запрос состоит из

- строка запроса:
 - метод,
 - URL документа,
 - версия.
- заголовки;
- тело запроса;

HTTP/1.0 запрос

GET http://www.ru/robots.txt HTTP/1.0

Accept: text/html, text/plain

User-Agent: telnet/hands

If-Modified-Since: Fri, 24 Jul 2015 22:53:05 GMT

Перевод строки — \r\n

HTTP/1.0 запрос

GET /robots.txt HTTP/1.1

Accept: text/html,application/xhtml+xml

Accept-Encoding: gzip, deflate

Cache-Control: max-age=0

Connection: keep-alive

Host: www.ru

User-Agent: Mozilla/5.0 Gecko/20100101 Firefox/39.0

HTTP/1.1 ответ

HTTP/1.1 404 Not Found

Server: nginx/1.5.7

Date: Sat, 25 Jul 2015 09:58:17 GMT

Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1

Connection: close

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">

<HTML><HEAD>...

Методы HTTP-запроса

- GET — получение документа;
- HEAD — получение только заголовков;
- POST — отправка данных на сервер;
- PUT — отправка документа на сервер;
- DELETE — удаление документа;
- CONNECT, TRACE, OPTIONS — используются редко;
- COPY, MOVE, MKCOL — расширения WebDAV.



HTTP-коды ответов

- 1xx — информационные;
- 2xx — успешное выполнение;
- 3xx — перенаправления;
- 4xx — ошибка на стороне клиента;
- 5xx — ошибка на стороне сервера.

HTTP-коды ответов (1)

200 OK — запрос успешно выполнен;

204 No Content — запрос успешно выполнен, но документ пуст;

301 Moved Permanently — документ сменил URL;

302 Found — повторить запрос по другому URL;

304 Not Modified — документ не изменился, использовать кеш.

HTTP-коды ответов (2)

400 Bad Request — неправильный синтаксис запроса;

401 Unauthorized — требуется авторизация;

403 Forbidden Moved Permanently — нет доступа (неверная авторизация);

404 Not Found — документ не найден;

500 Internal Server Error — неожиданная ошибка сервера;

502 Bad Gateway — проксируемый отвечает с ошибкой;

504 Gateway Timeout — проксируемый сервер не отвечает;

Заголовки HTTP (общие)

Для управления соединением и форматом сообщения (документа):

- `Content-Type` — mime-тип документа;
- `Content-Length` — длина сообщения;
- `Content-Encoding` — кодирование документа, например, gzip-сжатие;
- `Transfer-Encoding` — формат передачи, например, chunked;
- `Connection` — управление соединением;
- `Upgrade` — смена протокола.

Заголовки HTTP-запросов

- `Authorization` — авторизация, чаще всего логин/пароль;
- `Cookie` — передача состояния (сессии) на сервер;
- `Referer` — URL предыдущего документа, контекст запроса;
- `User-Agent` — описание web-клиента, версия браузера;
- `If-Modified-Since` — условный GET запрос;
- `Accept-*` — согласование (negotiation) содержимого.

Заголовки HTTP-ответов

- `Location` — новый URL документа при перенаправлениях (коды 301, 302);
- `Set-Cookie` — установка состояния (сессии) в браузере;
- `Last-Modified` — дата последнего изменения документа;
- `Date` — Дата на сервере, для согласования кешей;
- `Server` — описание web-сервера, название и версия.

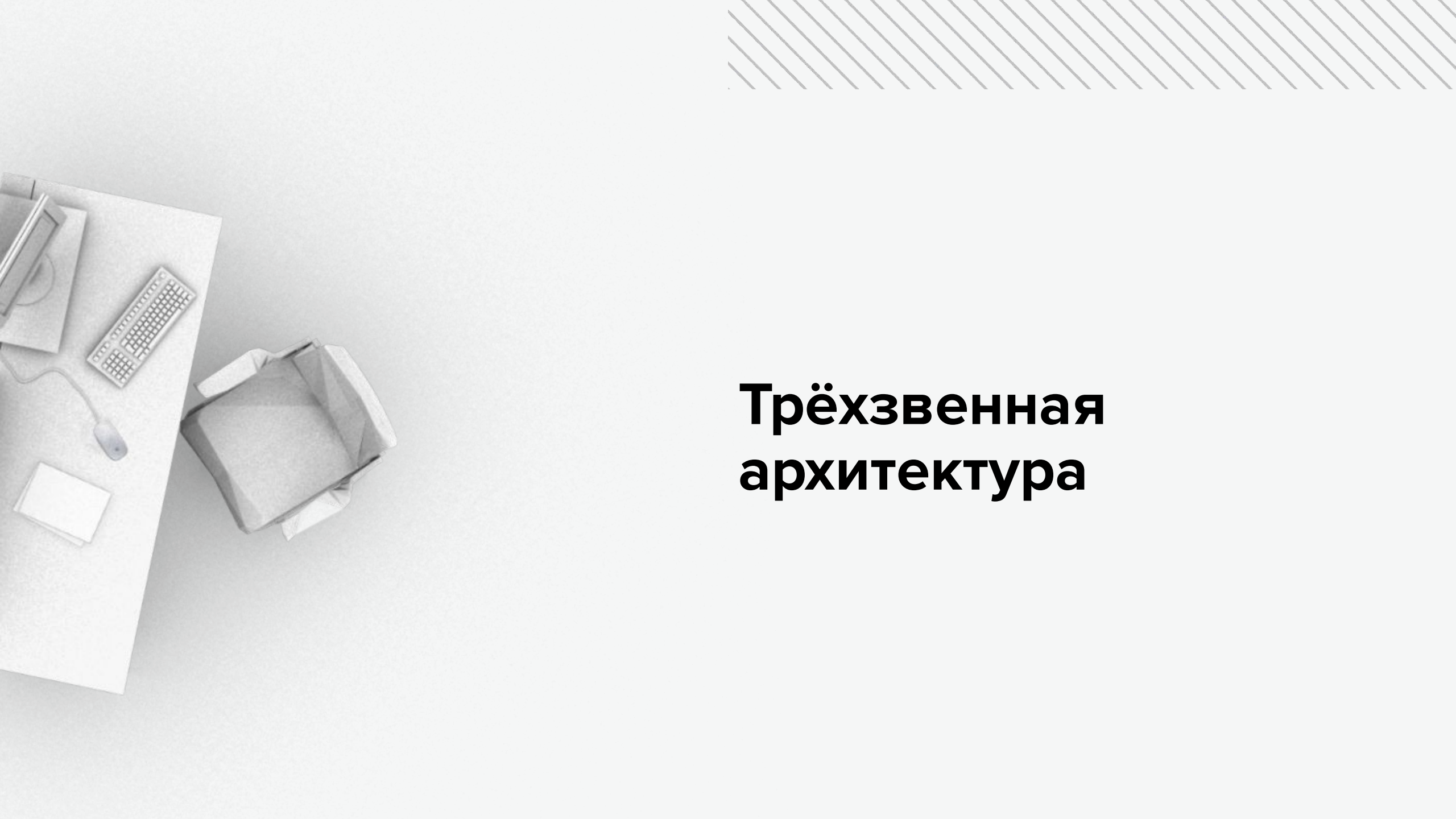


Логика управления в HTTP/1.1

Соединение должно быть закрыто, если:

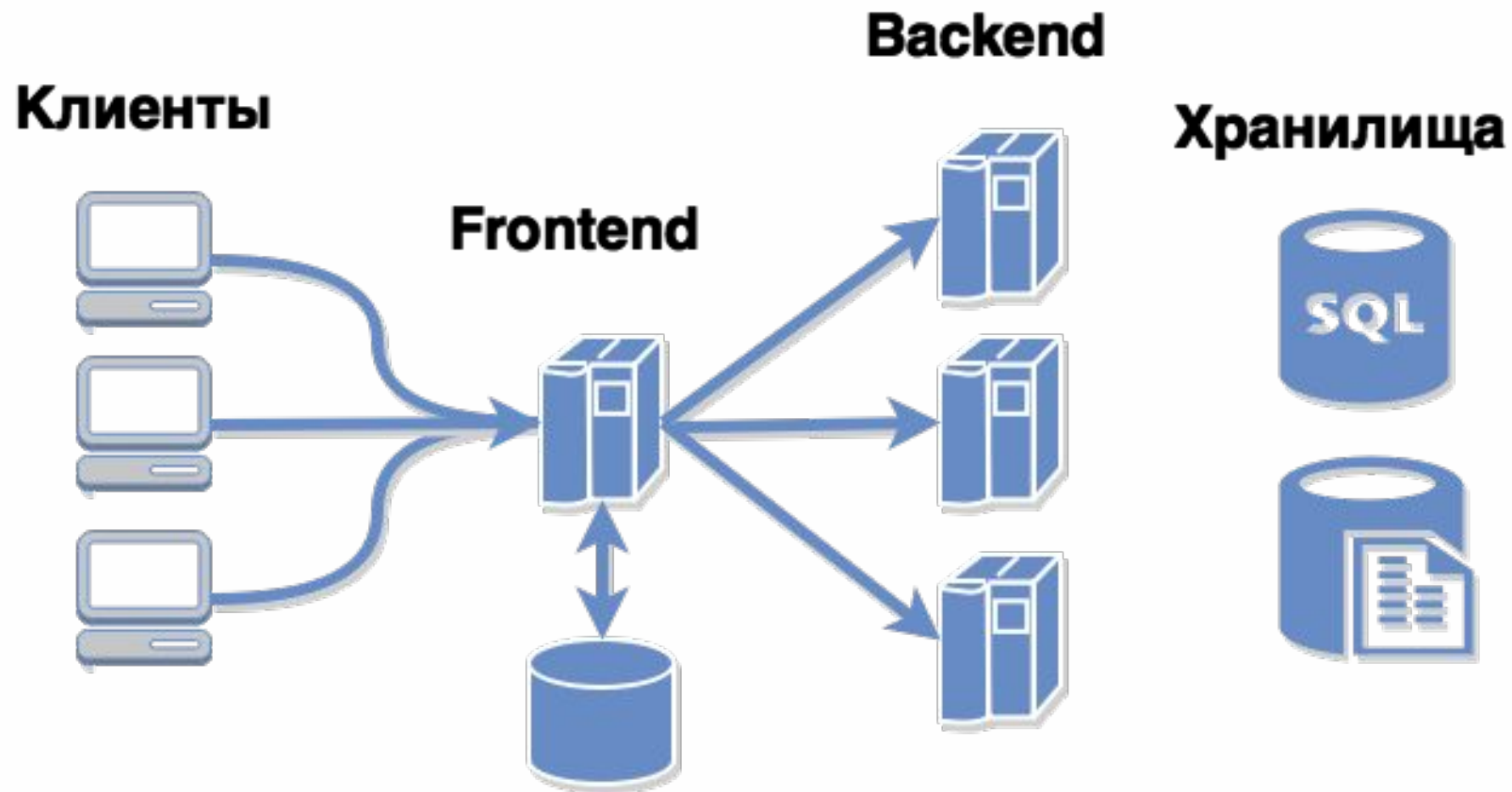
- сервер или клиент использует HTTP младше 1.1;
- сервер или клиент передал заголовок Connection: close;
- по истечении таймаута (обычно небольшой, около 10 с);

Иначе соединение остается открытым для последующих запросов.



Трёхзвенная архитектура

Общая архитектура





Задача Frontend (веб) сервера

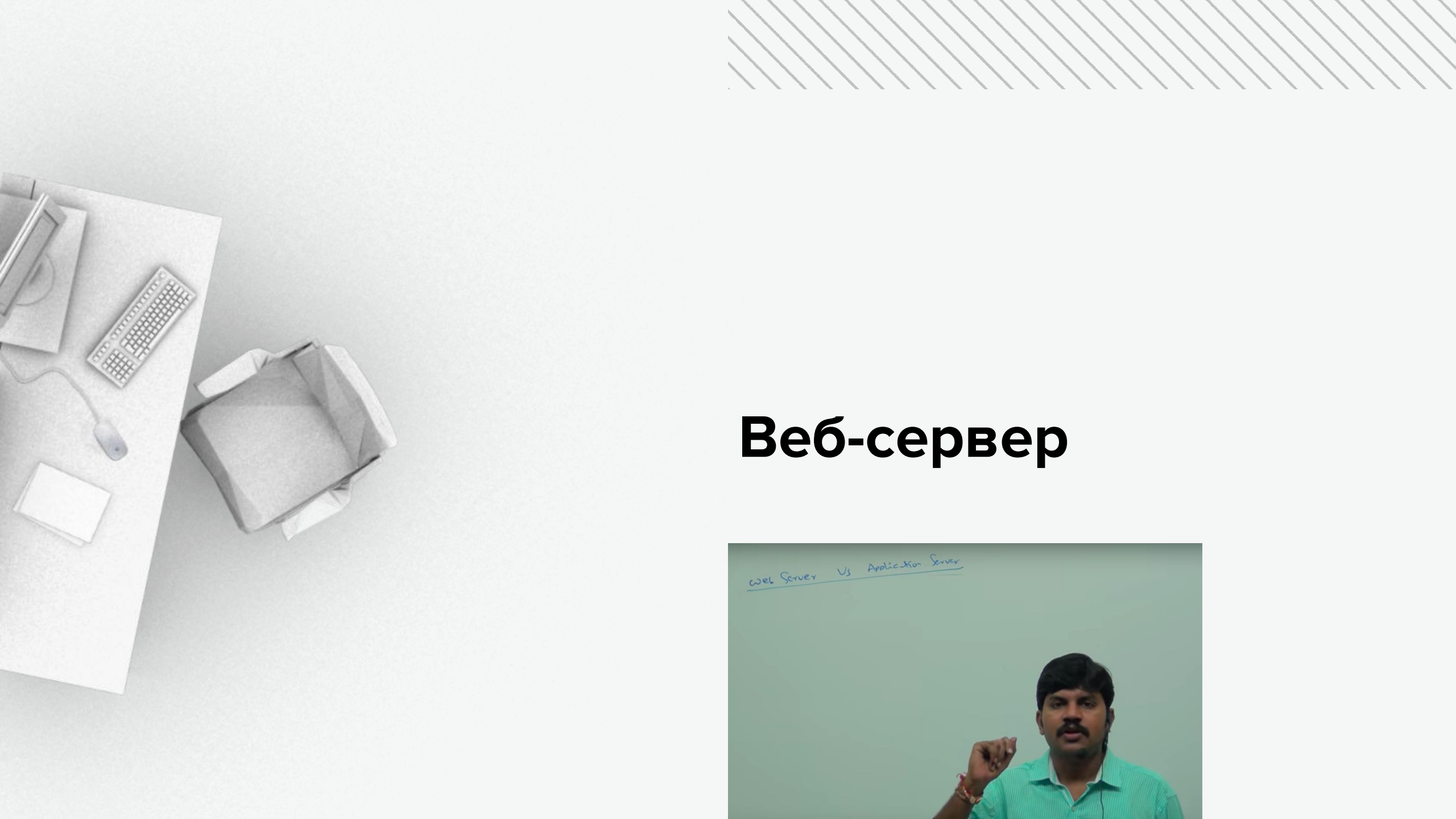
- отдача статических документов;
- проксирование (reverse proxy);
- балансировка нагрузки;
- кэширование;
- сборка SSL;
- авторизация, SSL, нарезка картинок, gzip.



Reverse proxy

- frontend (медленно) читает запрос от клиента;
- frontend (быстро) передает запрос свободному backend;
- backend генерирует страницу;
- backend (быстро) возвращает ответ frontend серверу;
- frontend (медленно) возвращает ответ клиенту.

Результат: backend занят минимально возможное время.



Веб-сервер



Веб-сервера



Microsoft
IIS

Запуск веб-сервера

```
# Установка в Ubuntu
sudo apt install nginx
# Установка в MacOS
brew install nginx
```

- Команда на запуск;
`sudo /etc/init.d/nginx start`
- Чтение файла конфигураций;
- Получение порта 80;
- Открытие (создание) логов;
- Понижение привилегий;
- Запуск дочерних процессов/потоков;
- Готов к обработке запросов.

Файлы веб-сервера

Конфиг `/etc/nginx/nginx.conf` (для Ubuntu)

Конфиг `/usr/local/etc/nginx/nginx.conf` (для MacOS)

Init-скрипт `/etc/init.d/nginx` `[start|stop|restart]`

PID-файл `/var/run/nginx.pid`

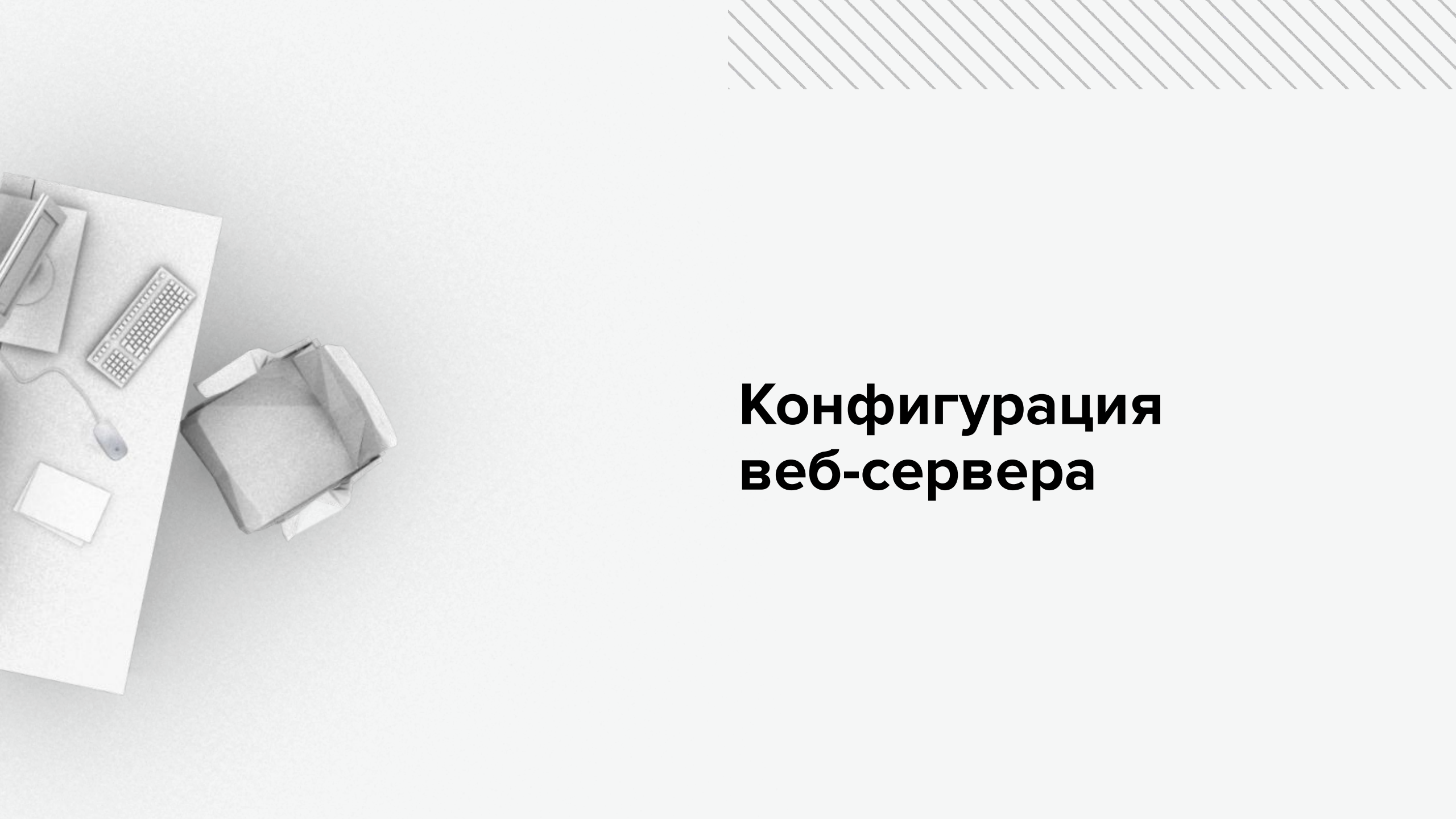
Error-лог `/var/log/nginx/error.log`

Access-лог `/var/log/nginx/access.log`



Процессы веб-сервера


- Master (root, 1 процесс)
 - Чтение и валидация конфига;
 - Открытие сокета(ов) и логов;
 - Запуск и управление дочерними процессами (worker);
 - Graceful restart, Binary updates.
- Worker (nobody, 1+процессов)
 - Обработка входящих запросов.



Конфигурация веб-сервера



Терминология



virtual host, вирт. хост — секция конфига web сервера, отвечающая за обслуживание определенного домена.

location — секция конфига, отвечающая за обслуживание определенной группы URL.

Структура конфига nginx

- nginx состоит из модулей, которые настраиваются директивами;
- директивы:
 - простые (`worker_processes 2;`)
 - блочные (`http{ server{} }`)
- `http`, `events` внутри `main`, `server` внутри `http`, `location` внутри `server`.

Основные директивы

`user` — пользователь и группы, от лица которого будут запущены воркер-процессы;

- `worker_processes` — количество дочерних процессов;
- `error_log` — файл, в который записываются ошибки и уровень ошибок;
- `http` — секция конфига веб-сервера;
- `include` — включает содержимое файла;
- `log_format` — формат записи в `access_log`;
- `server` — virtual host;

Приоритеты location

1. `location = /img/1.jpg`
2. `location ^~ /pic/`
3. `location ~* \.jpg$`
4. `location /img/`

При одинаковом приоритете используется тот `location`, что находите **выше** в конфиге.

Отдача статических документов

```
location ~* ^.+\. (jpg|jpeg|gif|png)$ {  
    root          /www/images;  
}
```

```
location /sitemap/ {  
    alias /home/www/generated/;  
}
```

```
/2015/10/ae2b5.png → /www/images/2015/10/ae2b5.png  
/sitemap/index.xml → /home/www/generated/index.xml
```

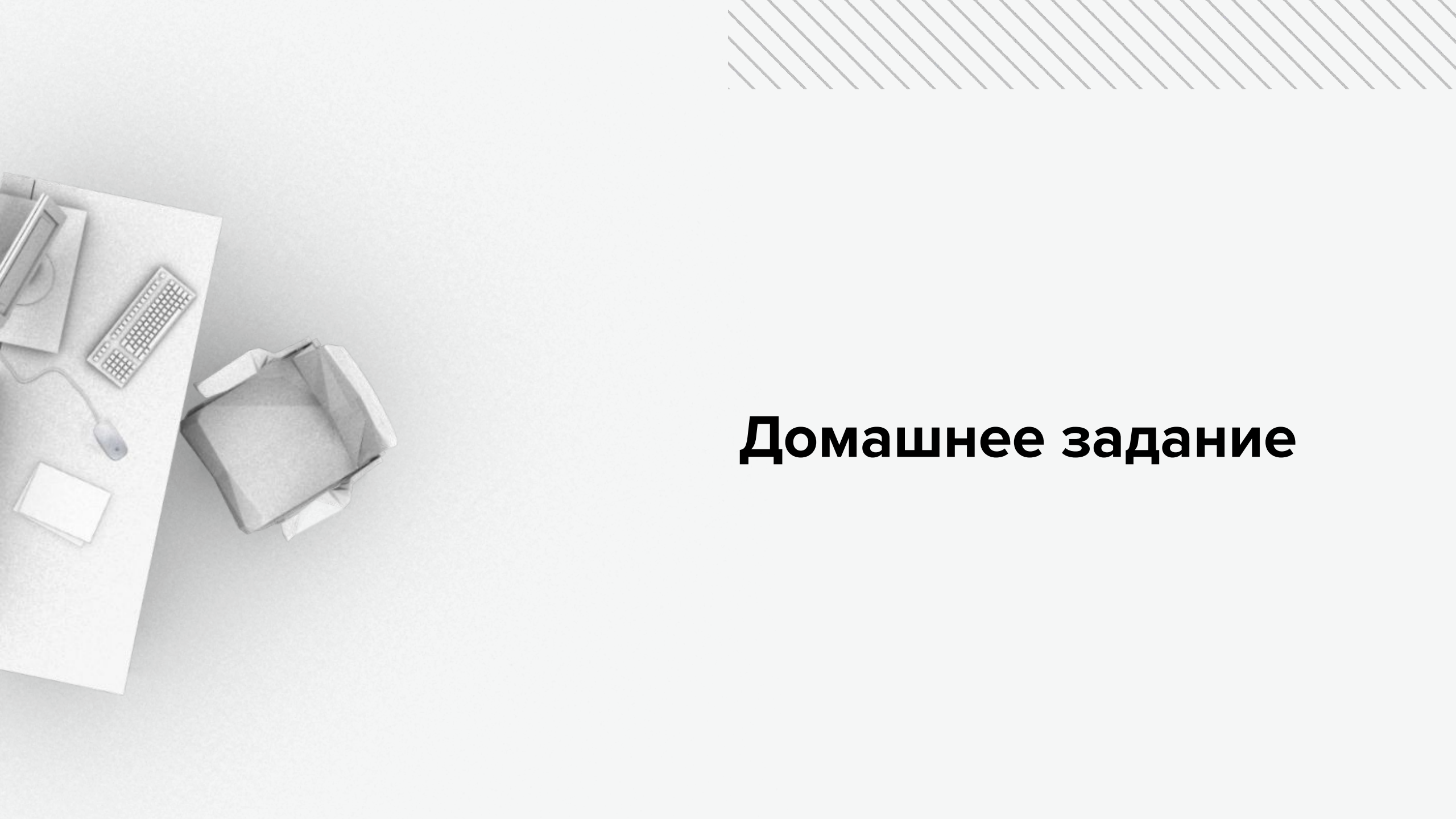



Квиз #2



Квиз N°2

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfX_NM42jqJerZbcfjW5feV3UqAceARxzNPMtTrPoU_HTdgnQ/viewform?usp=sf_link



Домашнее задание

Домашнее задание #3



#076



Домашнее задание по уроку #3

Домашнее задание №3

#077

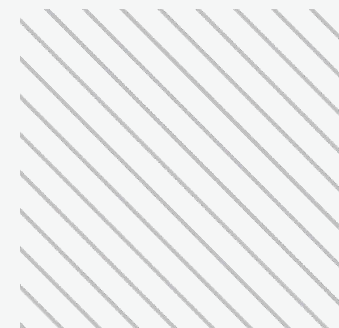
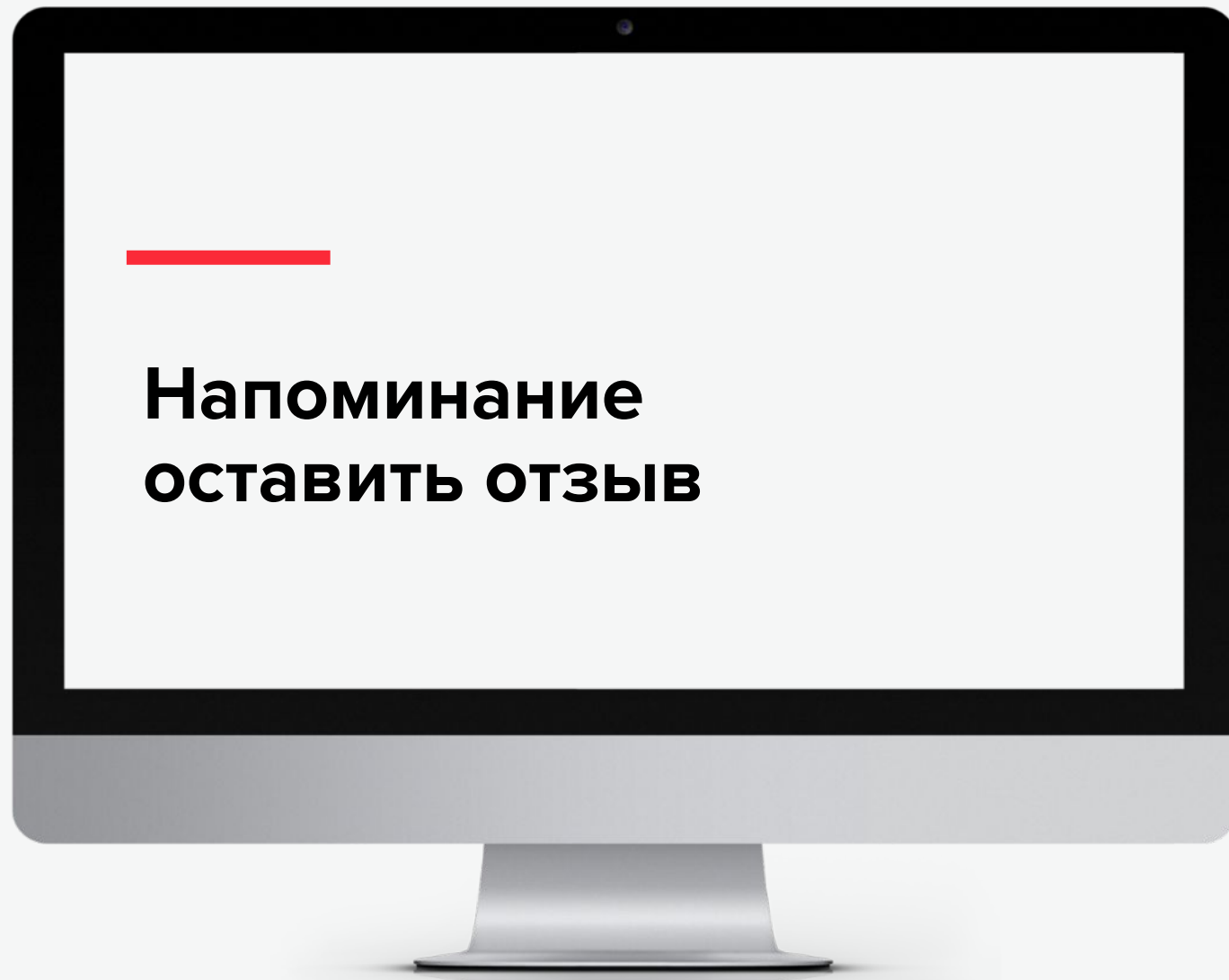
8

Баллов
за задание

Сроков нет, но
вы держитесь

Срок
сдачи

- Разработать клиент-серверное приложение.



**СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ**

