

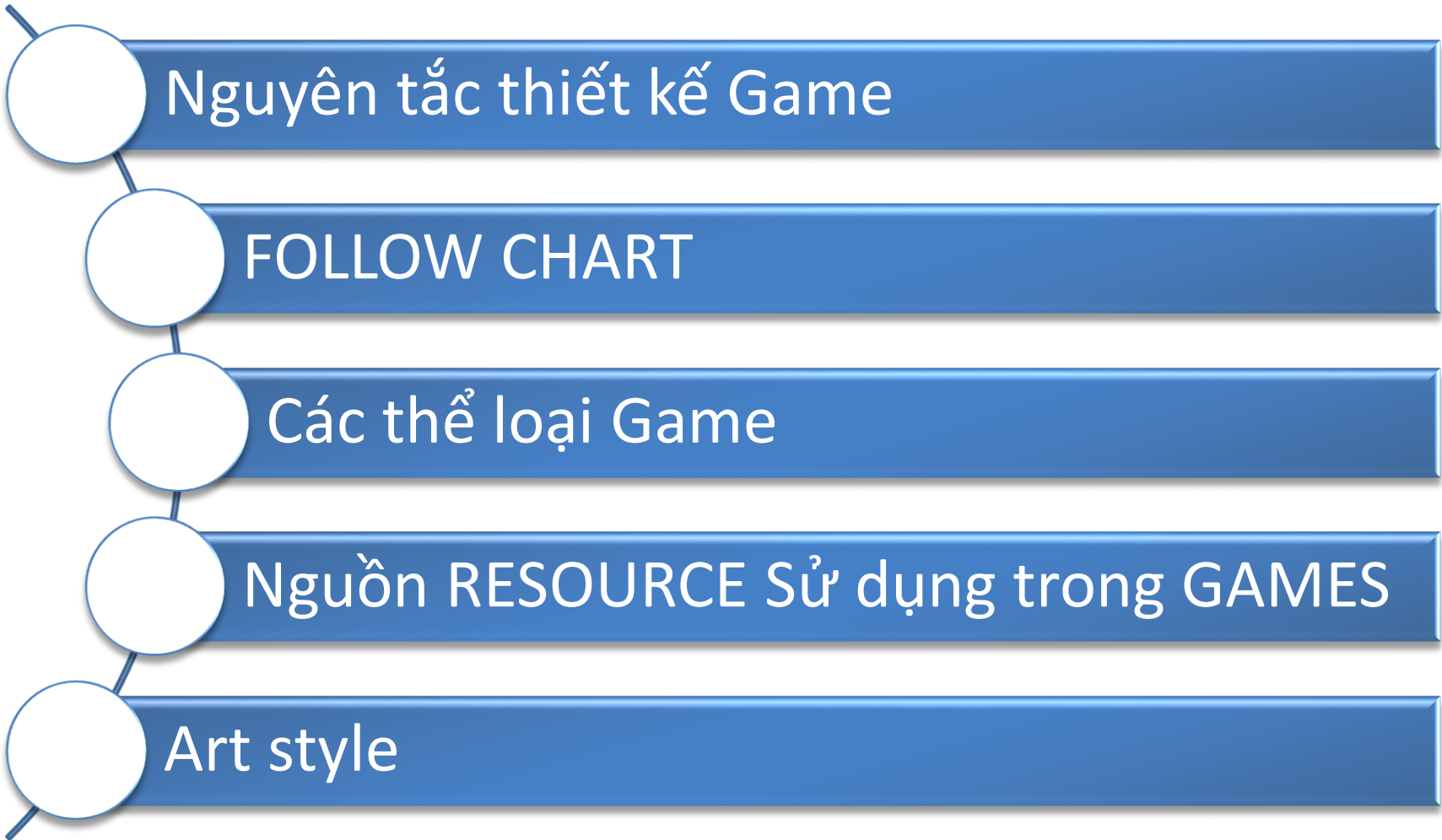


Bạn muốn trở thành nhà phát triển
Game

Copyright: Trần Trung Hiếu

Hieu.trantrung1204@gmail.com - 01648473648

Nội dung





Nguyên tắc thiết kế Game di động dành cho Game đơn giản

Principles For casual &
mobile games

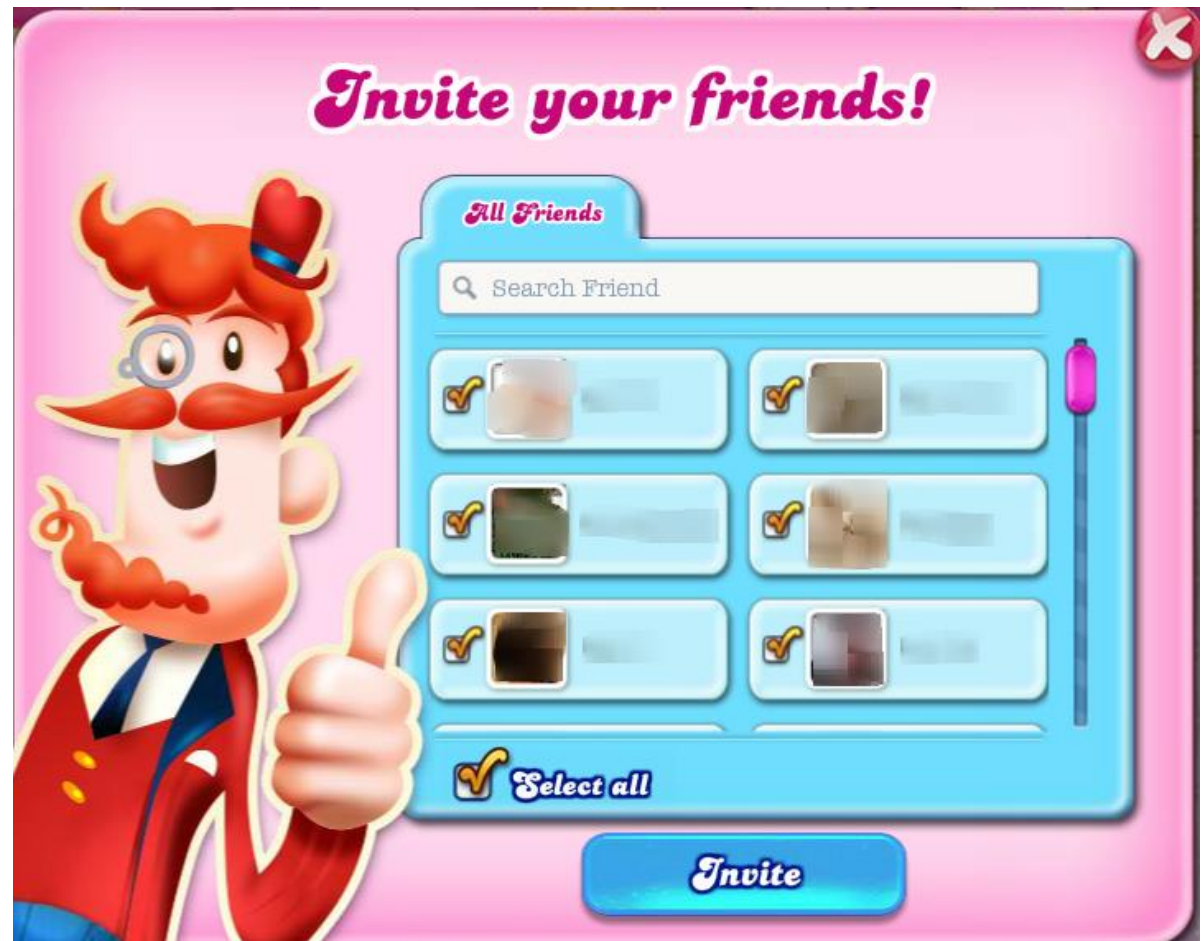
Nguyên tắc thiết kế Game di động dành cho Game đơn giản

- ▶ Giao diện game trực quan
 - ▶ Easy to learn: Dễ dàng để học cách chơi.
 - ▶ Easy to play: Thao tác chơi game đơn giản (should playable by 1 hand - touch or mouse)



Nguyên tắc thiết kế Game di động dành cho Game đơn giản

- ▶ Có sự quay trở lại với Game

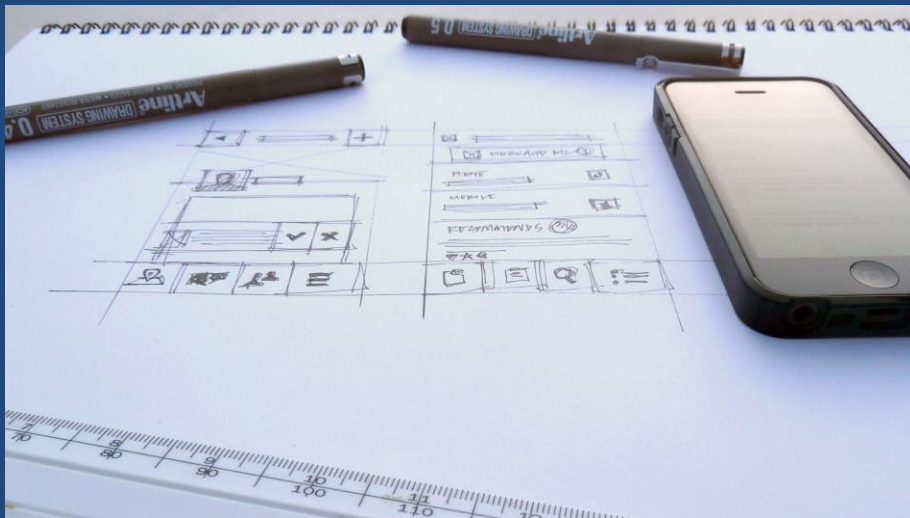


Nguyên tắc thiết kế Game di động dành cho Game đơn giản

- ▶ Tặng thưởng cho người chơi (achievement).
 - ▶ Tăng level
 - ▶ Đạt mốc thưởng
 - ▶ Giết boss
 - ▶ ...



Công cụ Game Designer



FOLLOW CHART

Draw.io

Công cụ Game Designer

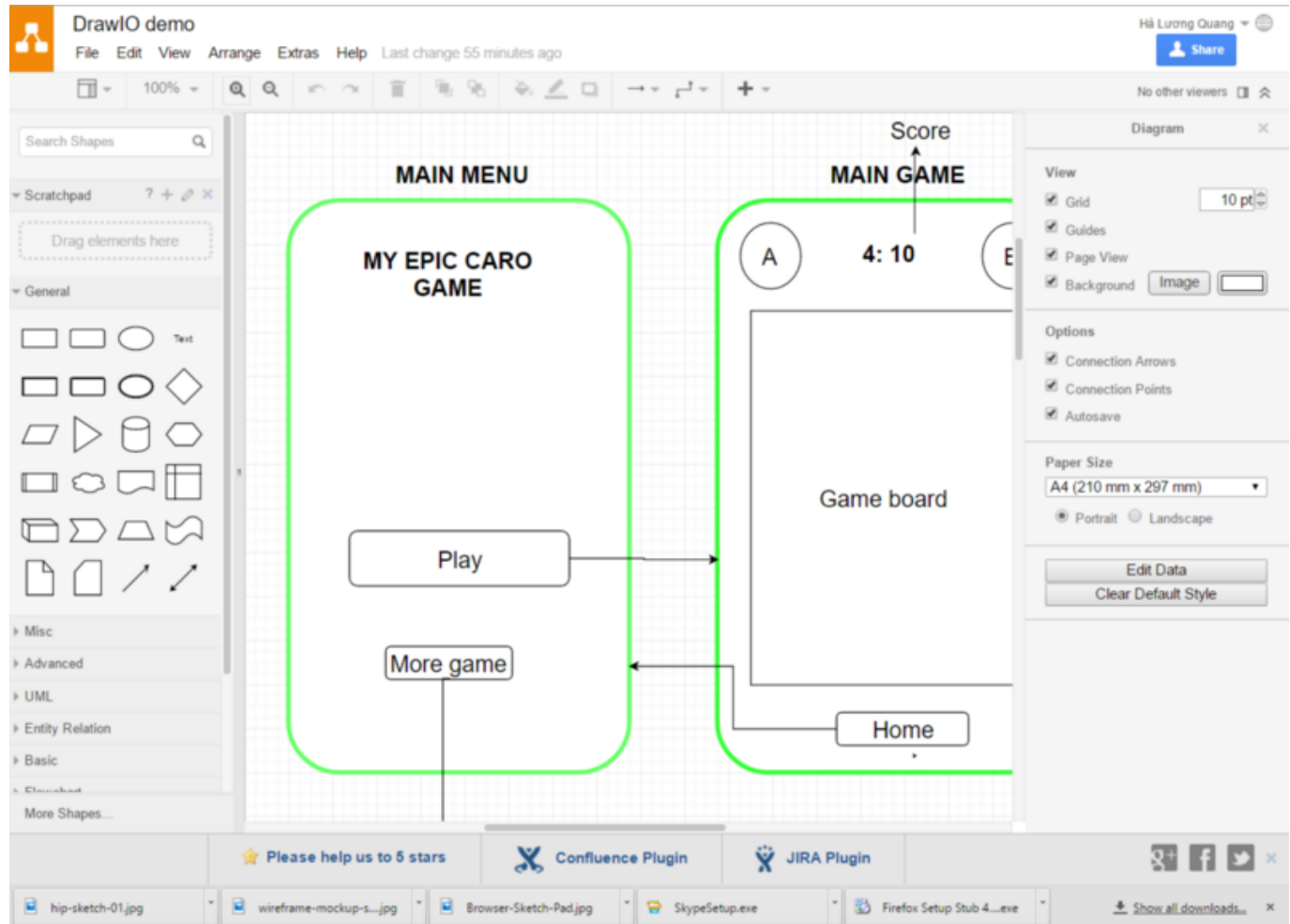
- Quản lý số lượng giao diện màn hình trong Game.
- Luồng xử lý
- Công cụ này còn giúp bạn dễ dàng trao đổi thiết kế với lập trình viên và họa sĩ nữa.



Công cụ Game Designer

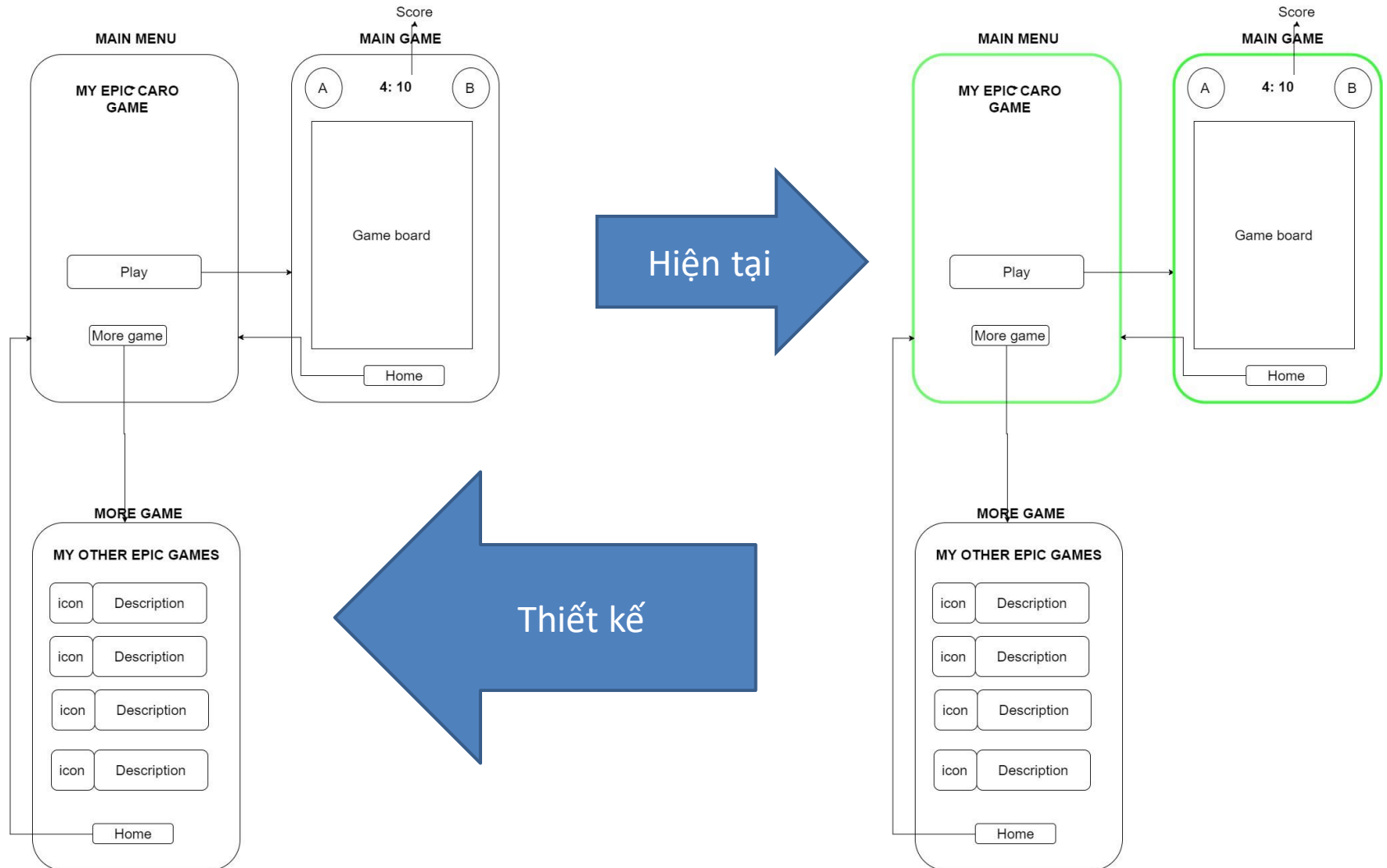
Draw.io

- Miễn phí
- Mạnh mẽ.
- Sử dụng online (Không cần cài đặt)
- Tích hợp lưu trữ online (Drive, Dropbox, ...)



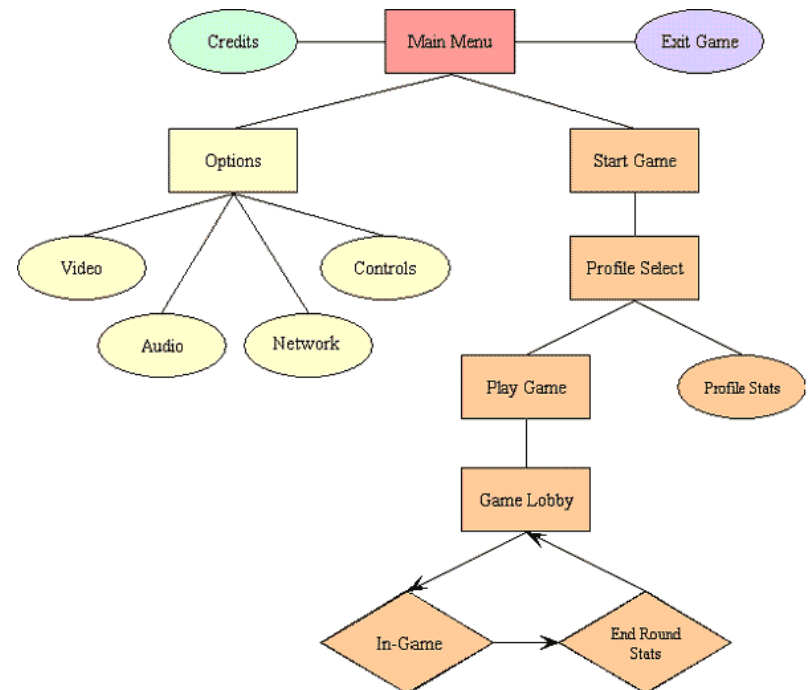
▶ <https://www.draw.io/>

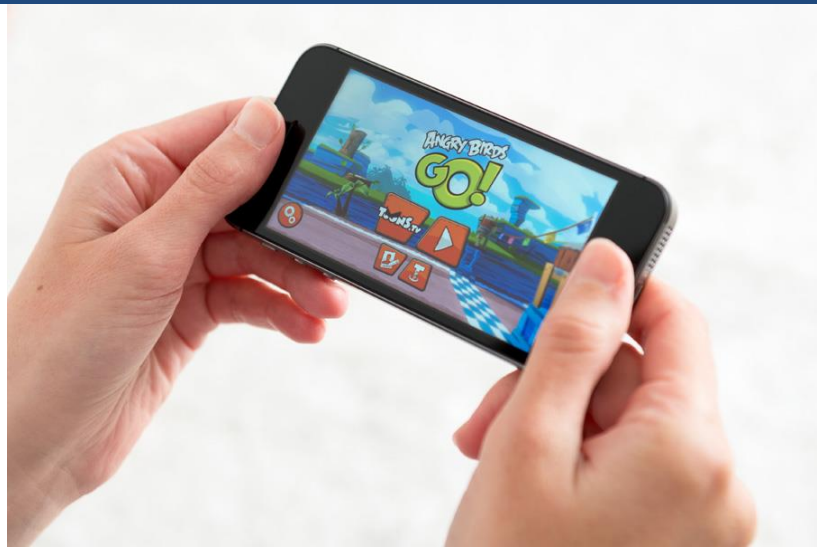
Demo thiết kế Game Caro



Tài liệu Flowchart tham khảo

- Flowchart: Sẽ có lúc bạn cần mô hình hóa một quy trình xử lý trong game. Dùng Flowchart để trao đổi với đồng nghiệp. <https://en.wikipedia.org/wiki/Flowchart>
- Use case diagram: Thường sử dụng cho phần mềm hơn nhưng đôi lúc cũng hữu ích. https://en.wikipedia.org/wiki/Use_Case_Diagram
- Mindmap: Dùng để phát sinh các ý tưởng. https://en.wikipedia.org/wiki/Mind_map





Các Thể Loại Game

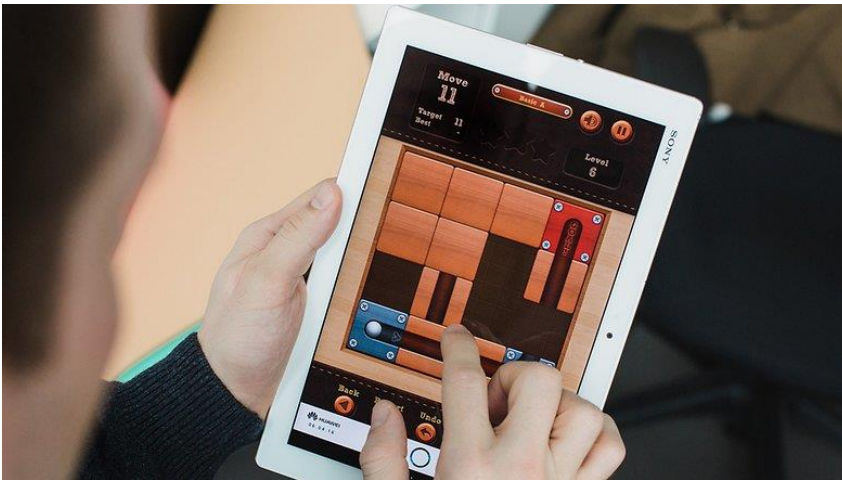
Top 10 Game Mobile



Hearthstone: our current favorite



Shadow Fight 2: our current favorite



Roll the Ball: our current favorite



Castle Defense

► <https://www.androidpit.com/best-android-games>

Puzzle (Match 3)



Rpg



CARD



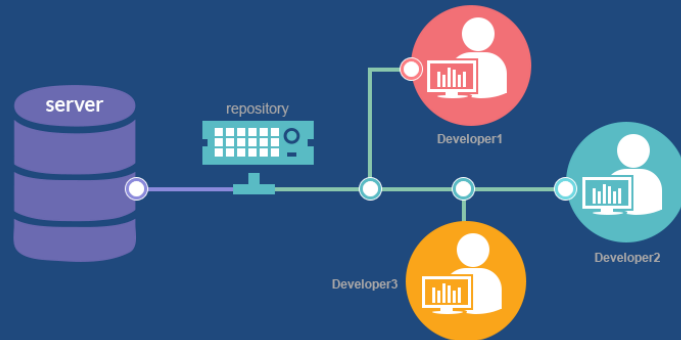
Hearthstone

Runner



Temple Run 2





Nguồn RESOURCE Sử dụng trong GAMES

GUI

- .png
- press, normal, focus

Free
download



<http://www.gameart2d.com/free-bubble-game-button-pack.html>



Sprite

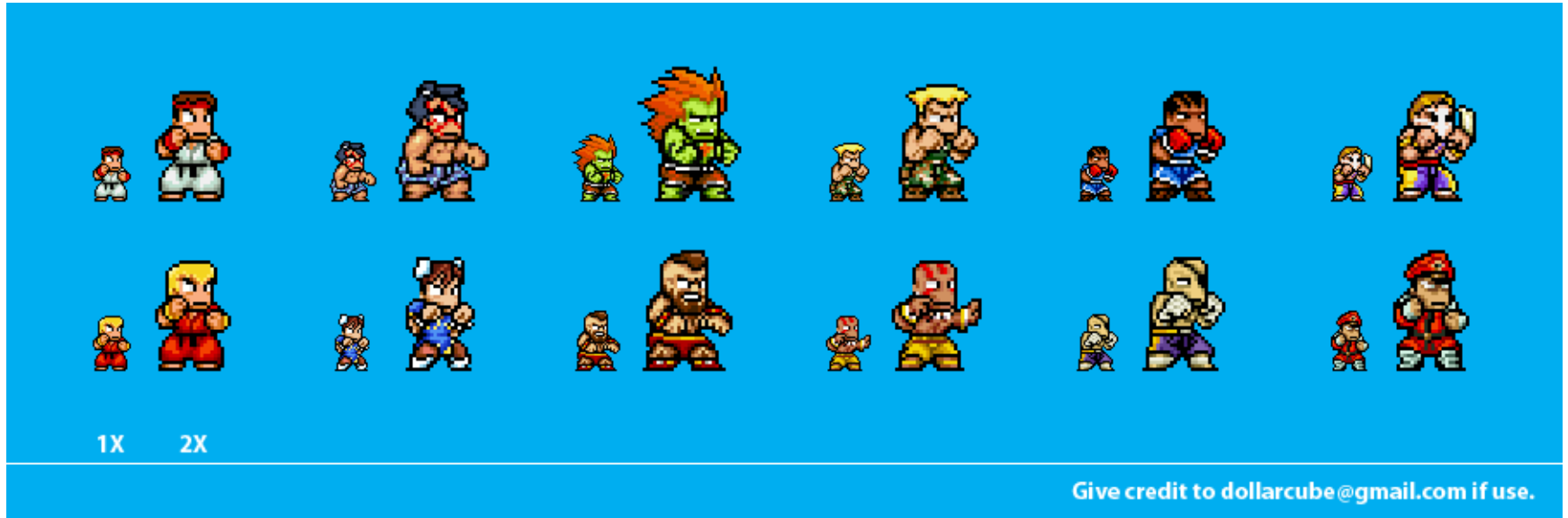
- .png
- .plist

Free
download



<http://www.gameart2d.com/sprites.html>

Sprite



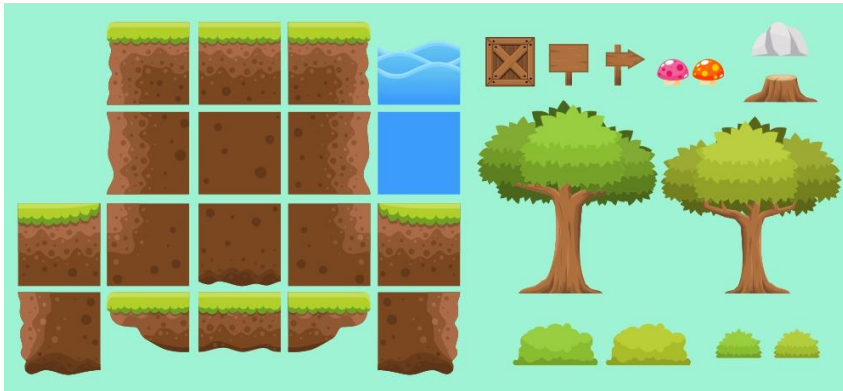
<http://dollarcube.deviantart.com/art/Street-Fighter-2-Sprites-274042454>

Free
download

<http://www.gameart2d.com/sprites.html>

TILESET

- .png
- tile map editor



Free
download

<http://www.gameart2d.com/free-platformer-game-tileset.html>



Font

➤ .ttf

➤ ...

a	b	c	d	e	f	g	h	i
A	B	C	D	E	F	G	H	I
j	k	l	m	n	o	p	q	r
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
s	t	u	v	w	x	y	z	
S	T	U	V	W	X	Y	Z	

ABCDef

ABCDef

Free
download

<http://www.whatfontis.com/examples.html>



Audio - sounds

- .wav
- . mp3
- ...

- BackgroundMusic
- Sound effect.



<http://soundimage.org/fantasywonder/>
<https://www.freesound.org/people/Setuniman/>





Art style

Flat style

Không sử dụng các hiệu ứng 3d, dùng màu đơn giản không gradient tạo nên phong cách đơn giản hiện đại.



Dumb way to die

Pixel Art

Art style này mang tính chất hoài cổ thời điện tử băng nên rất nhiều người thích. Tuy nhiên, Pixel art ngày này sử dụng rất nhiều chiêu thức để làm mới mình như hệ màu phong phú hơn, hiệu ứng ánh sáng động, particle effect... Điều còn giữ lại là những điểm ảnh to dùng tạo ra những nhân vật ngộ nghĩnh.



Chibi

Thường thu hút những gamer Châu Á với nét dễ thương đầu to, mình nhỏ, diễn hoạt dễ thương. Gamer châu Âu thường thích những nhân vật hầm hố hơn là Chibi.



Heroes Charge

Voxel

Crossy Road tạo nên trào lưu sử dụng artstyle voxel cho game. Từ những ô vuông đơn giản tạo nên thế giới sinh động đẹp mắt. Có thể ví Voxel nhưng pixel art của thế giới 3D vậy.

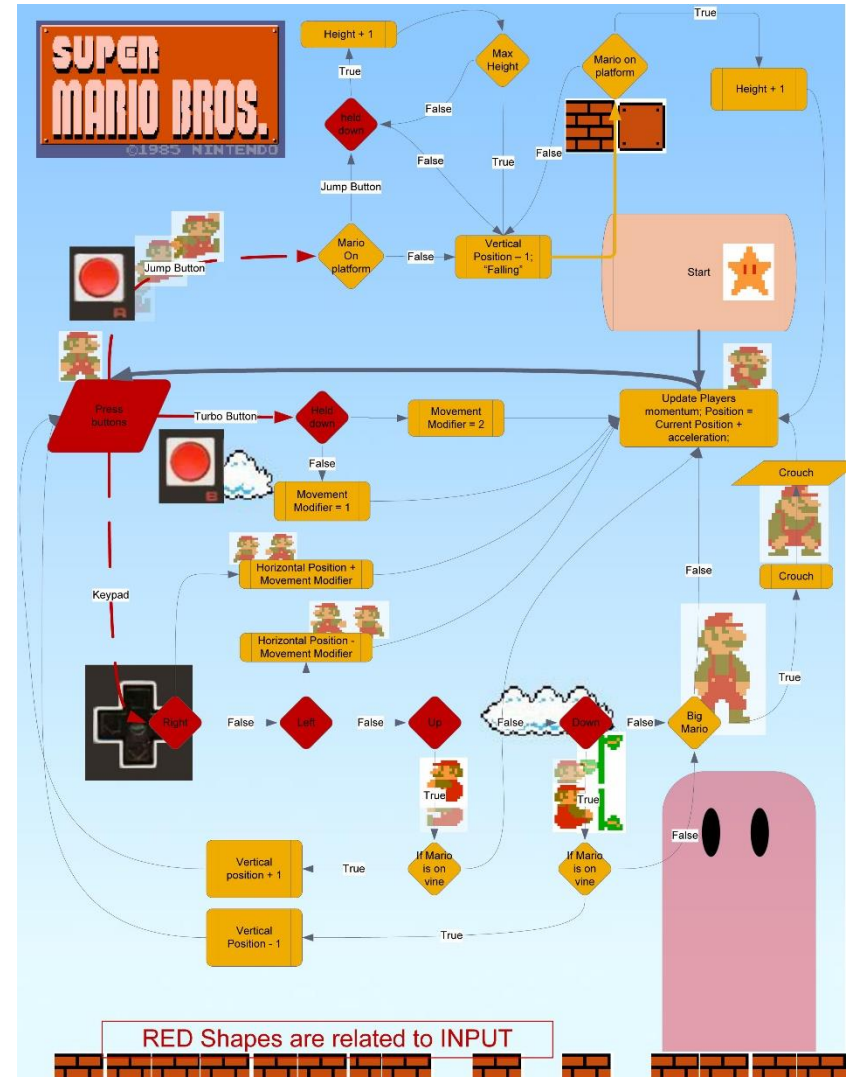


Crossy Road



Tổng kết

- Xây dựng tài liệu cho Game (GDD)





The end!

Thanks for your attention