**LAPORAN PRAKTIKUM**

**TEKNIK PEMROGRAMAN**

**TUGAS INTERAKSI CLASS PADA JAVA**

MINGGU KE-2



NAMA: FAUZI ISMAIL

NIM: 241524042

KELAS: D4-1B

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**2025**

## DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc190952161)

[https://github.com/mailvlous/teknikPemrograman 3](#_Toc190952162)

[Class Kucing 3](#_Toc190952163)

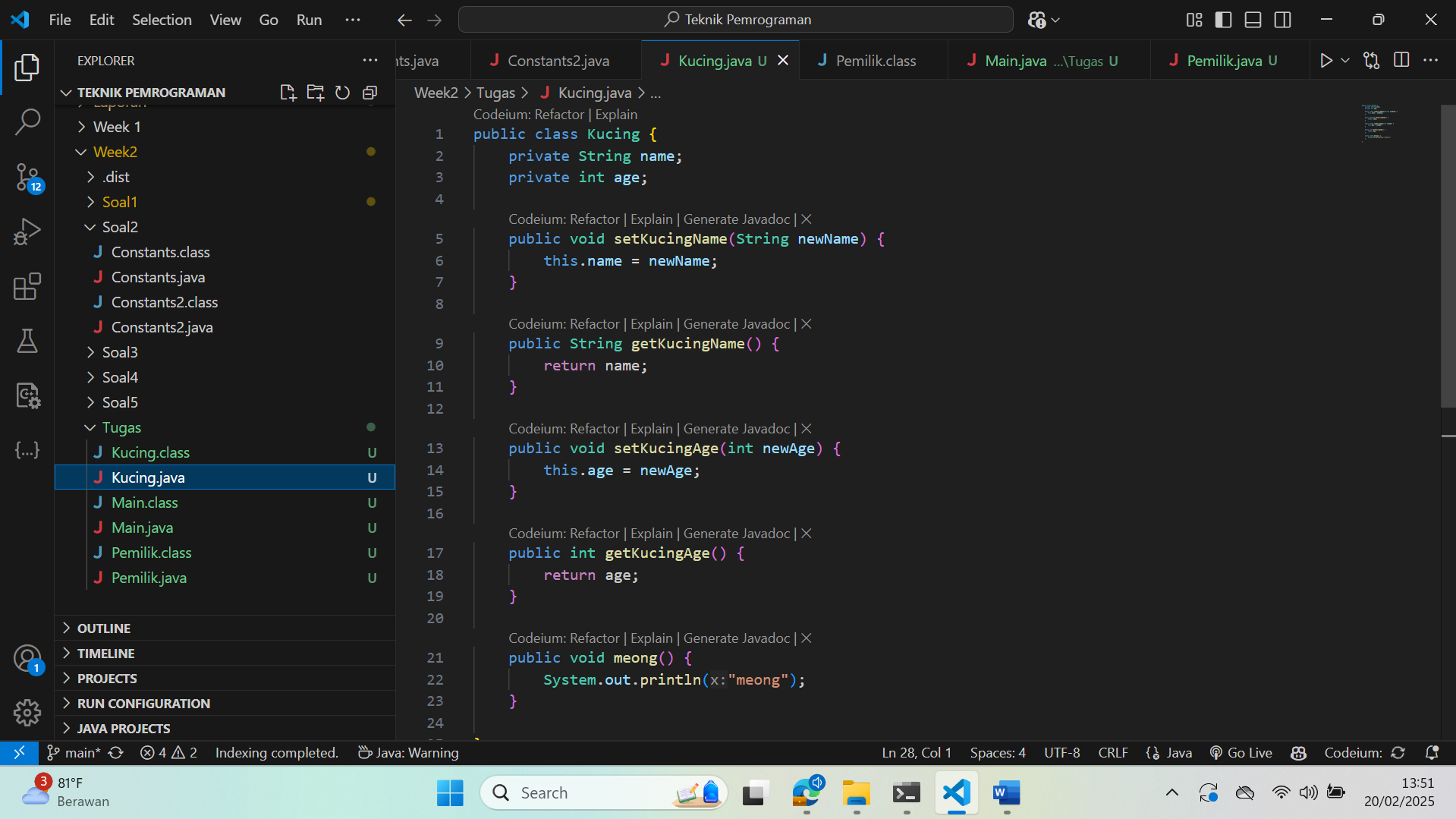
[Class Pemilik 4](#_Toc190952164)

[Class Main 5](#_Toc190952165)

[Link Github 5](#_Toc190952166)

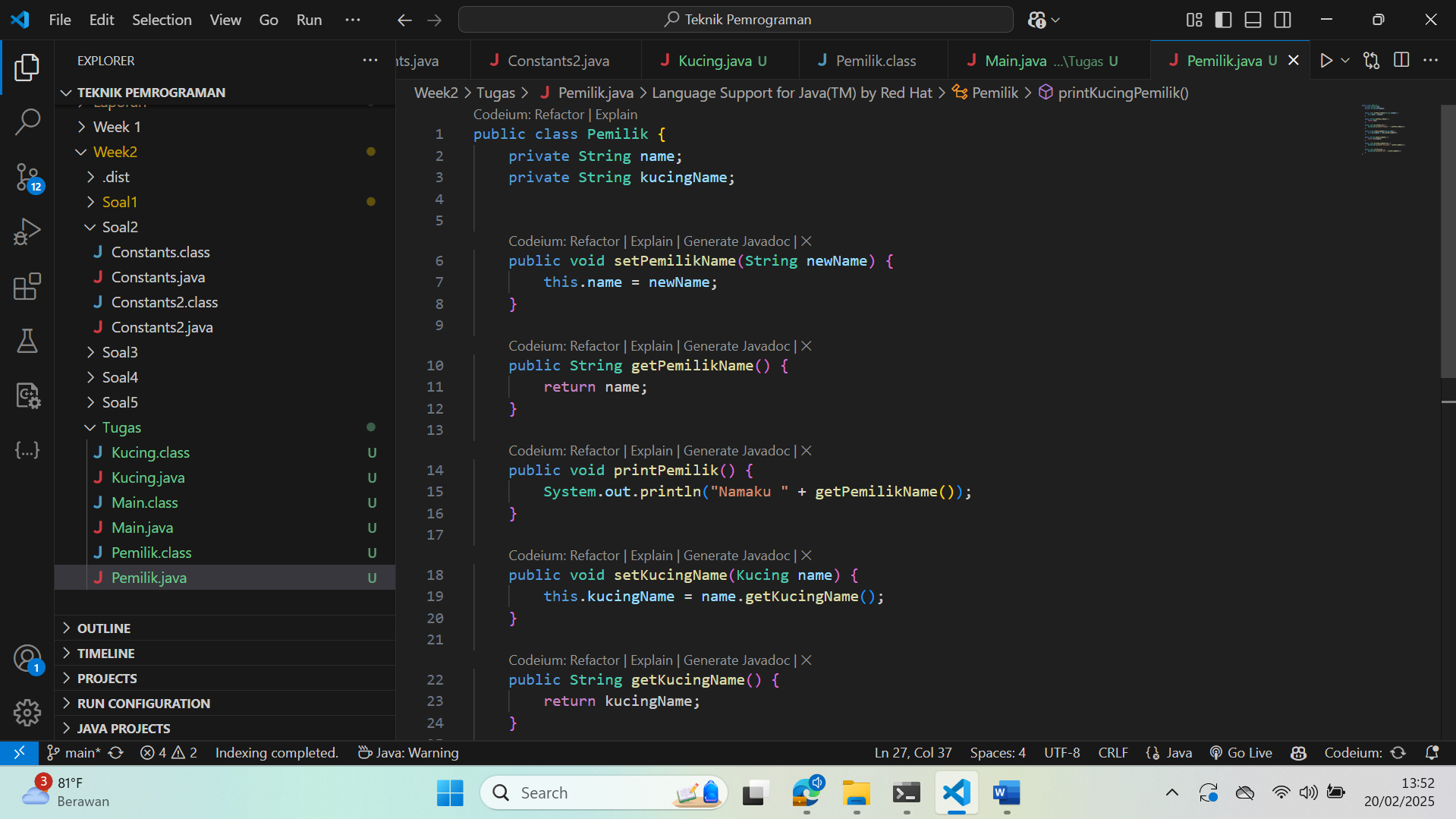
## <https://github.com/mailvlous/teknikPemrograman/tree/main/Week2/Tugas>

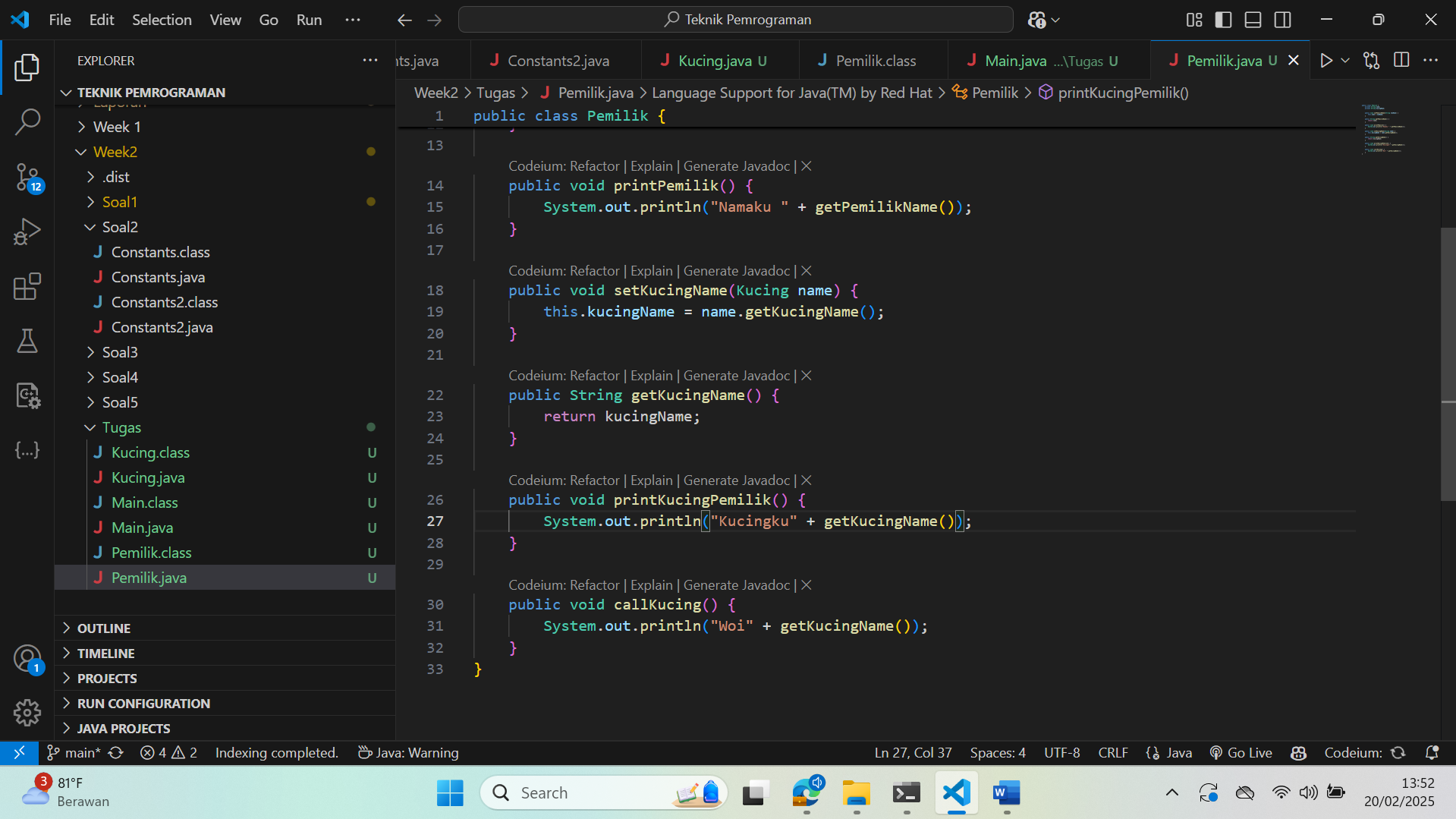
## Class Kucing



Disini saya membuat class Kucing dengan attribute dan method seperti di screenshot. Class Kucing sudah terdapat encapsulationnya yaitu terdapat pada name dan age.

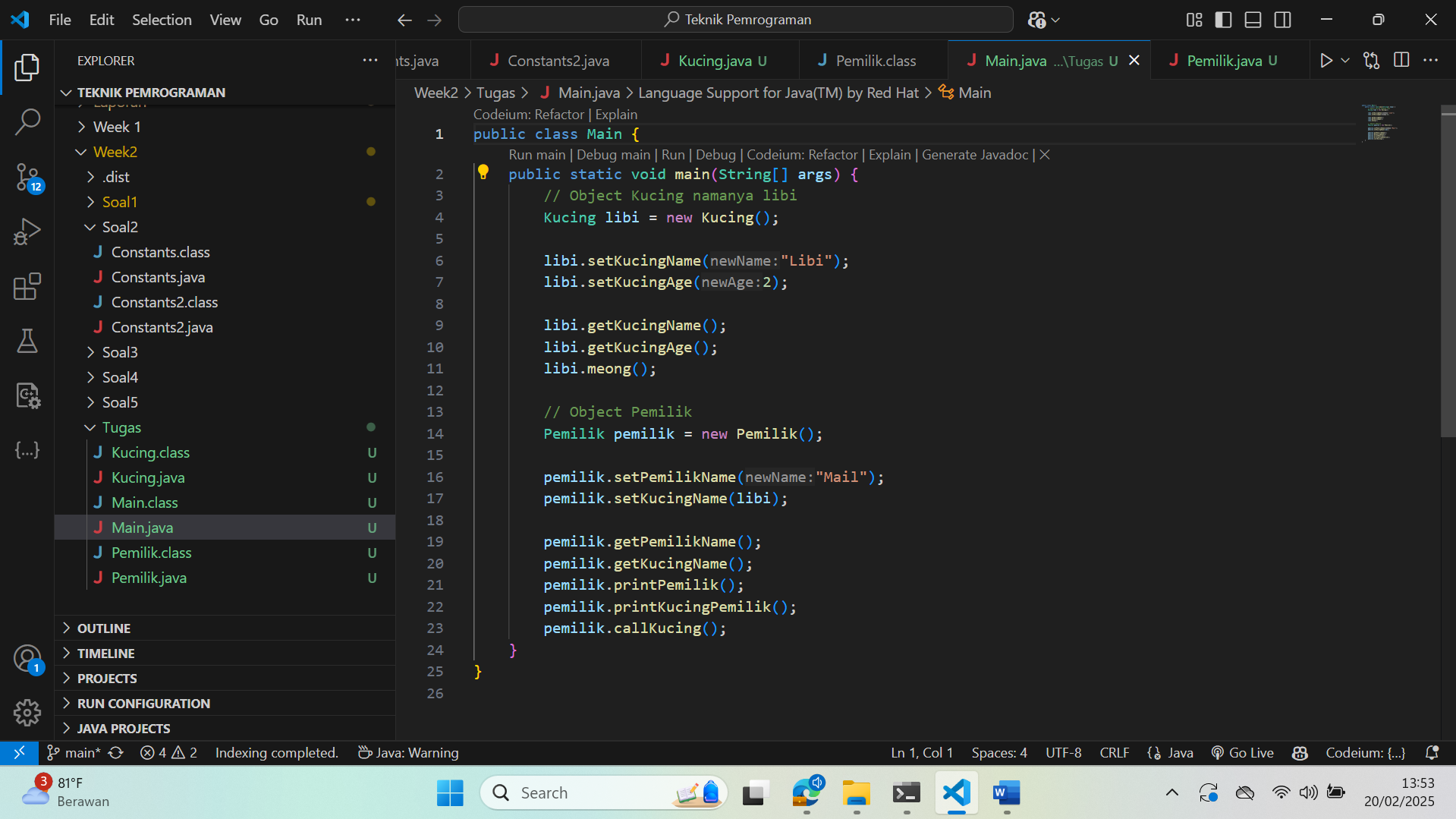
## Class Pemilik





Selanjutnya saya membuat class Pemilik dengan method dan attribute sebagai berikut. Class Pemilik sudah terdapat encapsulationnya pada attribute nama dan kucingName

## Class Main



Pada Class Main kedua class tersebut yakni class Kucing dan Main saling berinteraksi. Keduanya mempunyai relationship “Use-a”.

## Link Github

<https://github.com/mailvlous/teknikPemrograman/tree/main/Week2/Tugas>