**LAPORAN PRAKTIKUM**

**TEKNIK PEMROGRAMAN**

MINGGU KE-3



NAMA: FAUZI ISMAIL

NIM: 241524042

KELAS: D4-1B

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**2025**

## DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc191284977)

[https://github.com/mailvlous/teknikPemrograman/tree/main/Week2/Tugas 3](#_Toc191284978)

[Objek/Domain(Burung): 3](#_Toc191284979)

[Class Aves 3](#_Toc191284980)

[Class Carnivore 3](#_Toc191284981)

[Link Github 4](#_Toc191284982)

## <https://github.com/mailvlous/teknikPemrograman/tree/main/Week2/Tugas>

## Objek/Domain(Burung):

Elang

Garuda

Pelikan

## Class Aves

Attributes:

Nama

Warna bulu

Methods:

Terbang()

Makan()

## Class Carnivore

Attributes:

Nama

Methods:

Makan()

Berburu()

Digest()

## Link Github

<https://github.com/mailvlous/teknikPemrograman/tree/main/Week2/Tugas>