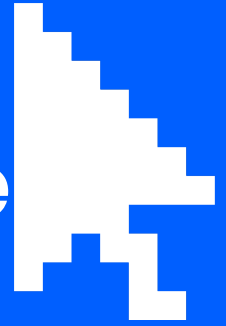


# Jour 4 – Session / Cookie



Il n'existe maintenant, que dans ma mémoire ...

## Job 0

---

Créer dans ce répertoire un dossier **"jour08"**, pour chaque job un dossier **"jobXX"** où XX est le numéro du job.

N'oubliez pas de pusher vos modifications dès qu'un job est terminé et mettre des commits explicites.

**Les fonctions système sont interdites (sauf ISSET)**

## Job 01

---

**Créez** une variable nommée **"nbVisites"**. À chaque fois que la page est visitée, ajoutez 1. Affichez le contenu de cette variable.

Ajoutez un bouton **"reset"** qui permet de réinitialiser ce compteur.

## Job 02

---

**Créez** un cookie **"nbVisites"**. À chaque fois que la page est visitée, ajouter **1**.

Affichez le contenu du cookie.

Ajoutez un bouton **"reset"** qui permet de réinitialiser le compteur.



## Job 03

---

**Créez** un formulaire qui contient un input de type text et un bouton. Lorsque l'on valide le formulaire, le contenu est ajouté dans une variable de session. Affichez l'ensemble des prénoms. Ajoutez un bouton **"reset"** qui permet de réinitialiser la liste.

## Job 04

---

Créez un **formulaire de connexion** qui contient un input de type de text nommé **"prenom"** et un bouton submit nommé **"connexion"**. Lorsque l'on valide le formulaire, le prénom est ajouté dans un **cookie**. Si un utilisateur a déjà entré son prénom, n'affichez plus le formulaire de connexion. À la place, écrivez **"Bonjour prenom !"** et ajouter un bouton **"Déconnexion"** nommé **"deco"**. Lorsque l'utilisateur se déconnecte, il faut à nouveau afficher le formulaire de connexion.

## Job 05

---

Développez le fameux jeu du morpion. Faites **un tableau HTML** avec 3 lignes et 3 colonnes représentant la grille. Au début de la partie, chacune des cases contient un bouton de type submit dont la valeur est **"-"**. Si un joueur clique sur ce bouton, le bouton est remplacé par un **"O"** ou par un **"X"**. **C'est le joueur "X" qui commence.**

Dès qu'un joueur a gagné, affichez **"X a gagné"** ou **"O a gagné"** et réinitialisez la partie. Si toutes les cases ont été cliquées et que personne n'a gagné, affichez **"Match nul"** et réinitialisez la partie. Un bouton **"réinitialiser la partie"**



présent en dessous de la grille permet également de réinitialiser la partie à tout moment.



## Compétences visées

---

- Définir et utiliser une variable de session
- Définir et utiliser un cookie
- Faire des algorithmes

## Rendu

---

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrackPHP>.

Pour chaque jour, créer un dossier nommé "**jourXX**" et pour chaque job, créer un dossier "**jobXX**" ou **XX** est le numéro du job et qui lui-même contient un fichier index.php.



## Base de connaissances

---

- [Document officiel - Les sessions](#)
- [Document officiel - Les cookies](#)
- [Définir et utiliser les sessions](#)
- [Création et gestion des cookies](#)
- [Conserver des données grâce aux sessions et aux cookies](#)
- [Le jeu du morpion](#)