



Grundlagen der Computergrafik —Praktikum

Allgemeine Hinweise

Als Programmiersprache wird im Praktikum JavaScript verwendet. Dies hat den Vorteil, dass Sie Ihre Ergebnisse direkt in einem Webbrowser darstellen können. Um den Quellcode zu bearbeiten genügt ein einfacher Texteditor. Editoren, die zusätzlich Syntax-Highlighting unterstützen, werden Ihnen die Arbeit aber erleichtern. Die Debuggingtools zur Fehlersuche sind bereits in den Webbrowsern integriert.

Editor

Im Folgenden finden Sie eine Auswahl geeigneter Editoren für Ihren eigenen Rechner.

Editor	Plattformen	Link
Visual Studio Code	Windows, Mac, Linux	https://code.visualstudio.com/
Webstorm	Windows, Mac, Linux	https://www.jetbrains.com/de-de/webstorm/
Sublime	Windows, Mac, Linux	http://www.sublimetext.com/
Komodo Edit	Windows, Mac, Linux	http://www.activestate.com/komodo-edit
Notepad++	Windows	http://www.notepad-plus-plus.org
Xcode	Mac	https://apps.apple.com/de/app/xcode/id497799835

Browser

Die Aufgaben wurden mit *Firefox*, *Google Chrome* und *Safari* getestet. Bitte nutzen Sie einen dieser Browser.

Projektmappe

Laden Sie von der moodle-Seite des Kurses das .zip-Archiv <Aufgabe>.zip herunter. Dieses enthält eine vorbereitete Projektmappe für den jeweiligen Praktikumsteil:

```
gcg/ ..... Hauptverzeichnis der Projektmappe
  gcg/ ..... Bibliothek mit Hilfsfunktionen als Blackbox
    bresenham.html ..... Html-Seite für Bresenham
    bresenham.js ..... JavaScript-Datei für Bresenham
    transformation-a.html ... Html-Seite für die Zahnräder
    transformation-a.js .... JavaScript-Datei für die Zahnräder
    transformation-b.html ... Html-Seite für das Planetensystem
    transformation-b.js .... JavaScript-Datei für das Planetensystem
    illumination.html ..... Html-Seite für die Illumination
    illumination.js ..... JavaScript-Datei für die Illumination
```

Weitere Hilfestellungen

Weiter Hilfestellungen für die Vorbereitung auf die Programmierpraktika finden Sie in den bereitgestellten Unterlagen zu jedem Praktikum, sowie den selbst erstellten oder verlinkten Video-Tutorials auf Moodle.