

TRƯỜNG CAO ĐẲNG KỸ THUẬT ĐỒNG NAI	<b>ĐỀ THI KỸ NĂNG</b>
<b>KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN</b>	(Áp dụng môn học/mô-đun có đánh giá kỹ năng thực hành của người học)
Nghề: Công nghệ thông tin Khóa: 2024 – 2025 Thời gian: 01 giờ	<b>KIỂM TRA ĐỊNH KỲ</b> Môn học/mô-đun: LẬP TRÌNH CĂN BẢN Mã môn học/mô-đun: 5.73; Số tín chỉ: 3 Tổng số giờ: 75; LT: 27, TH: 38, KT: 08

**Câu 1:** Tính tích tất cả các phần tử trong mảng (2,5đ)

Cho mảng arr[] có n phần tử. Viết chương trình tính tích tất cả các phần tử trong mảng.

Input:

- Dòng đầu tiên chứa một số nguyên n ( $1 \leq n \leq 1000$ ) - số phần tử trong mảng.
- Dòng thứ hai chứa n số nguyên, mỗi số cách nhau bởi một dấu cách.

Output:

- In ra tích của tất cả các phần tử trong mảng.

Ví dụ:

Input	Output
5 1 2 3 4 5	120

**Câu 2:** Tìm phần tử lớn nhất và nhỏ nhất trong mảng (2,5đ)

Cho mảng arr[] có n phần tử. Tìm phần tử lớn nhất và nhỏ nhất trong mảng.

Input:

- Dòng đầu tiên chứa một số nguyên n ( $1 \leq n \leq 1000$ ) - số phần tử trong mảng.
- Dòng thứ hai chứa n số nguyên, mỗi số cách nhau bởi một dấu cách.

Output:

- Phần tử lớn nhất và nhỏ nhất trong mảng.

Ví dụ:

Input	Output
5 1 2 3 4 5	5 1

**Câu 3:** Đếm số nguyên tố có trong mảng (2,5đ)

Cho mảng `arr[]` có  $n$  phần tử. Viết chương trình đếm số lượng các số nguyên tố có trong mảng.

Input:

- Dòng đầu tiên chứa một số nguyên  $n$  ( $1 \leq n \leq 1000$ ) - số phần tử trong mảng.
- Dòng thứ hai chứa  $n$  số nguyên, mỗi số cách nhau bởi một dấu cách.

Output:

- In ra số lượng các số nguyên tố có trong mảng.

Ví dụ:

Input	Output
5 1 2 3 4 5	3

**Câu 4:** Đếm số lần xuất hiện của một phần tử trong mảng (2,5đ)

Cho mảng `arr[]` có  $n$  phần tử và một phần tử  $x$ . Viết chương trình đếm số lần xuất hiện của phần tử  $x$  trong mảng.

Input:

- Dòng đầu tiên chứa một số nguyên  $n$  ( $1 \leq n \leq 1000$ ) - số phần tử trong mảng.
- Dòng thứ hai chứa  $n$  số nguyên, mỗi số cách nhau bởi một dấu cách.
- Dòng thứ ba chứa một số nguyên  $x$  ( $0 \leq x \leq 1000$ ) - phần tử cần đếm.

Output:

- In ra số lần xuất hiện của phần tử  $x$  trong mảng.

Ví dụ:

Input	Output
7 1 2 2 3 4 2 5 2	3