

FICHE COMPLÈTE – Les événements en JavaScript (Débutants)



1. C'est quoi un événement en JavaScript ?

Un **événement** est une action qui se produit dans la page web.

Par exemple : quand on **clique**, **tape une touche**, **remplit un formulaire**, **fait défiler la page**, etc.

JavaScript permet de **réagir à ces actions** avec des **fonctions** qu'on appelle **gestionnaires d'événements** (*event handlers*).



2. Comment écouter un événement ?

La meilleure méthode :

```
element.addEventListener("evenement", function() {  
    // Ce que tu veux faire quand ça arrive  
});
```

JAVASCRIPT

Exemple simple : quand on clique sur un bouton

```
<button id="monBouton">Clique ici</button>  
  
<script>  
    const bouton = document.getElementById("monBouton");
```

HTML

```
bouton.addEventListener("click", function() {  
    alert("Tu as cliqué !");  
});  
</script>
```



3. Événements de souris

Événement	Quand ça se déclenche
<code>click</code>	Quand on clique une fois
<code>dblclick</code>	Double clic
<code>mouseover</code>	Quand la souris passe au-dessus
<code>mouseout</code>	Quand la souris quitte l'élément
<code>mousedown</code>	Quand on appuie sur un bouton de souris
<code>mouseup</code>	Quand on relâche le bouton
<code>mousemove</code>	Quand la souris bouge



Exemples :

JAVASCRIPT

```
// 1. Clic simple  
element.addEventListener("click", function() {  
    console.log("Clic !");  
});  
  
// 2. Double clic  
element.addEventListener("dblclick", function() {  
    console.log("Double clic !");  
});  
  
// 3. Survol  
element.addEventListener("mouseover", function() {  
    console.log("Souris dessus !");  
});
```

```
// 4. Quitter
element.addEventListener("mouseout", function() {
  console.log("Souris partie !");
});
```



4. Événements clavier

Événement	Quand ?
keydown	Quand une touche est enfoncée
keyup	Quand une touche est relâchée



Exemple :

```
document.addEventListener("keydown", function(e) {
  console.log("Tu as appuyé sur : " + e.key);
});
```

JAVASCRIPT



5. Événements de formulaire

Événement	Quand ?
submit	Quand le formulaire est envoyé
input	Dès que l'utilisateur tape dans un champ
change	Quand un champ perd le focus et que la valeur a changé
focus	Quand on clique dans un champ
blur	Quand on quitte le champ

Exemple :

HTML

```
<form id="monForm">
  <input type="text" id="nom" placeholder="Ton nom">
  <button type="submit">Envoyer</button>
</form>

<script>
  const form = document.getElementById("monForm");

  form.addEventListener("submit", function(e) {
    e.preventDefault(); // Empêche l'envoi réel
    alert("Formulaire envoyé !");
  });
</script>
```



6. L'objet event

Quand un événement se déclenche, il crée un **objet** automatique qu'on peut utiliser :

JAVASCRIPT

```
element.addEventListener("click", function(event) {
  console.log(event.type); // → "click"
  console.log(event.target); // → l'élément cliqué
});
```

Tu peux aussi empêcher un comportement automatique :

JAVASCRIPT

```
event.preventDefault();
```



7. Supprimer un événement

```
function maFonction() {
  console.log("Clic !");
}
element.addEventListener("click", maFonction);
element.removeEventListener("click", maFonction);
```

⚠ On ne peut **retirer** que les fonctions **nommées** (pas les anonymes).



8. La propagation (avancé mais important à savoir)

Quand tu cliques sur un élément, l'événement **remonte** dans la page.

Exemple :

```
<div id="parent">
  <button id="enfant">Clic</button>
</div>
```

```
document.getElementById("parent").addEventListener("click", () => {
  console.log("Parent");
});

document.getElementById("enfant").addEventListener("click", (e) => {
  e.stopPropagation(); // Empêche l'événement d'aller plus haut
  console.log("Bouton");
});
```



9. Délégation d'événements

Tu veux écouter plusieurs éléments **sans tous les sélectionner** un par un ? Écoute leur **parent** !

```
JAVASCRIPT
document.getElementById("liste").addEventListener("click", function(e) {
  if (e.target.tagName === "LI") {
    alert("Tu as cliqué sur " + e.target.textContent);
  }
});
```



10. Quelques autres événements utiles

Événement	Utilisation
load	Quand la page est complètement chargée
DOMContentLoaded	Quand le HTML est chargé (sans les images)
scroll	Quand on fait défiler la page
resize	Quand la taille de la fenêtre change
contextmenu	Clic droit
beforeunload	Avant de quitter la page



11. Résumé rapide (mots-clés)

```
JAVASCRIPT
addEventListener("click", function(event) {
  event.preventDefault(); // empêcher un comportement
  event.stopPropagation(); // bloquer la propagation
});
```



12. À retenir

- ✓ Toujours utiliser `addEventListener`
- ✓ Bien connaître les types d'événements (souris, clavier, formulaire...)
- ✓ Utiliser `preventDefault()` pour éviter des actions indésirables
- ✓ Apprendre la **délégation** pour les éléments dynamiques
- ✓ Pratiquer avec de petits projets (calculatrice, quiz, to-do list...)