

FICHE DE RÉVISION – Le DOM et sa manipulation en JavaScript



1. C'est quoi le DOM ?

Le **DOM (Document Object Model)** est une **représentation en mémoire** de toute la structure HTML d'une page web.

Il transforme le code HTML en **objets manipulables avec JavaScript**.

Exemple :

```
<h1>Hello</h1>
```

HTML

→ devient un objet accessible comme :

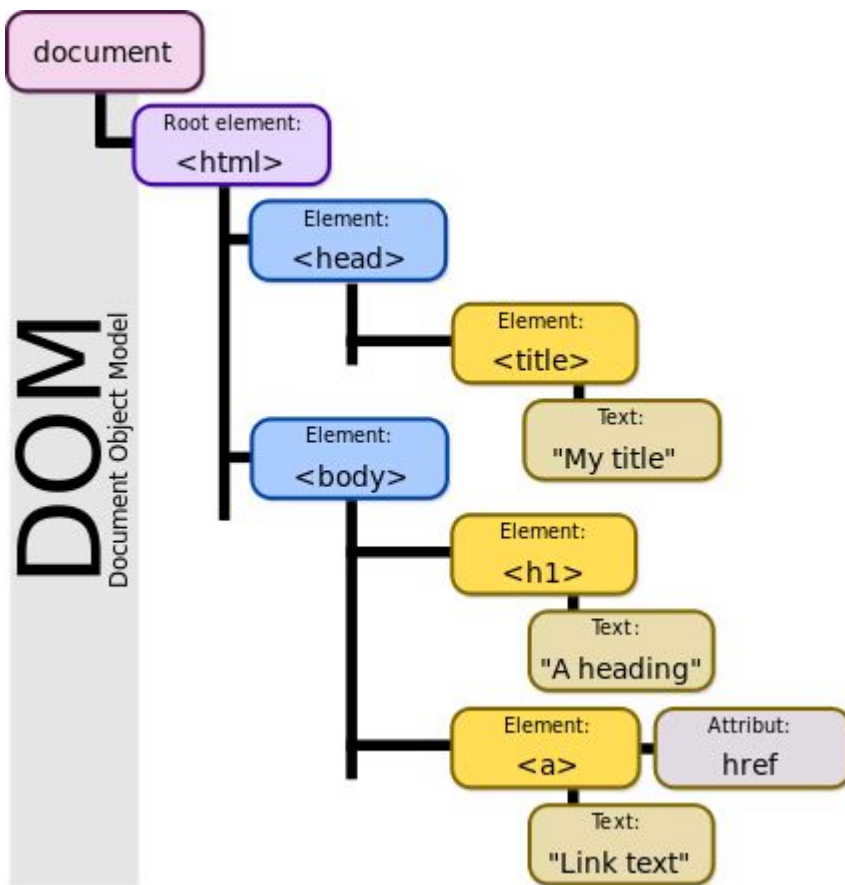
```
document.querySelector("h1");
```

JAVASCRIPT



2. Structure du DOM

- La page est représentée comme un **arbre (tree)**
- Chaque **élément HTML** est un **nœud (node)**
- Le point de départ est `document`



3. Sélectionner des éléments HTML

◆ getElementById()

```
let titre = document.getElementById("monTitre");
```

JAVASCRIPT

◆ getElementsByClassName()

```
let items = document.getElementsByClassName("item");
```

JAVASCRIPT

◆ getElementsByTagName()

```
let boutons = document.getElementsByTagName("button");
```

◆ `querySelector()` → sélectionne le premier élément

```
let titre = document.querySelector("h1");  
let bouton = document.querySelector(".btn");
```

◆ `querySelectorAll()` → sélectionne tous les éléments

```
let tousLesParagraphes = document.querySelectorAll("p");
```



4. Modifier le contenu

◆ `textContent` → texte brut

```
titre.textContent = "Bonjour !";
```

◆ `innerHTML` → accepte du HTML

```
titre.innerHTML = "<em>Bonjour !</em>";
```





5. Modifier le style

```
titre.style.color = "red";  
titre.style.fontSize = "24px";
```

JAVASCRIPT



6. Modifier les classes CSS

+ Ajouter une classe

```
titre.classList.add("actif");
```

JAVASCRIPT

— Supprimer une classe

```
titre.classList.remove("actif");
```

JAVASCRIPT



Basculer (toggle) une classe

```
titre.classList.toggle("invisible");
```

JAVASCRIPT



7. Attributs HTML

◆ Lire un attribut

JAVASCRIPT

```
let lien = document.querySelector("a");  
console.log(lien.getAttribute("href"));
```

◆ Modifier un attribut

JAVASCRIPT

```
lien.setAttribute("href", "https://openai.com");
```



8. Créer / Ajouter / Supprimer des éléments

+ Créer un élément

JAVASCRIPT

```
let nouveauParagraphe = document.createElement("p");  
nouveauParagraphe.textContent = "Je suis nouveau !";
```

+ L'ajouter à la page

JAVASCRIPT

```
document.body.appendChild(nouveauParagraphe);
```

L'insérer avant un autre

JAVASCRIPT

```
document.body.insertBefore(nouveauParagraphe, document.querySelector("p"));
```

— Supprimer un élément

```
let element = document.querySelector("p");  
element.remove();
```



9. Ajouter des événements au DOM

```
let bouton = document.querySelector("#monBouton");  
  
bouton.addEventListener("click", function () {  
    alert("Tu as cliqué !");  
});
```



10. Exemples pratiques

Bouton qui change le texte d'un titre

```
<h1 id="titre">Titre</h1>  
<button id="changer">Changer</button>
```

```
let btn = document.getElementById("changer");  
let titre = document.getElementById("titre");  
  
btn.addEventListener("click", function () {  
    titre.textContent = "Nouveau titre !";  
});
```



11. Astuces

- Toujours attendre que la page soit chargée avec :


```
window.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {  
  // ton code ici  
});
```

JAVASCRIPT

- Utilise `console.log()` pour vérifier si tes sélections marchent.
- Teste directement dans la console du navigateur (F12).



12. Mini-exercices

1. Sélectionne un élément et change son texte.
2. Ajoute un nouveau bouton à la page.
3. Crée un input qui affiche en temps réel ce que tu tapes.
4. Change le style d'un élément quand on clique dessus.
5. Supprime un paragraphe quand on clique sur une croix .