

FICHE DE RÉVISION – Les OBJETS en JavaScript



1. C'est quoi un objet en JavaScript ?

Un **objet** est une **structure de données** qui permet de **regrouper plusieurs valeurs** (données et fonctions) sous une seule variable.

Un objet est composé de **paires clé : valeur**.

```
let personne = {  
  prenom: "Aïssatou",  
  age: 21,  
  estEtudiante: true  
};
```

JAVASCRIPT



2. Accéder aux propriétés d'un objet

◆ Avec la notation point .

```
console.log(personne.prenom); // "Aïssatou"
```

JAVASCRIPT

◆ Avec la notation crochet [""]

```
console.log(personne["age"]); // 21
```

JAVASCRIPT

Utile quand la clé est dynamique :

```
let cle = "estEtudiante";  
console.log(personne[cle]); // true
```

JAVASCRIPT



3. Modifier / ajouter / supprimer une propriété



Modifier une propriété

```
personne.age = 22;
```

JAVASCRIPT

+ Ajouter une nouvelle propriété

```
personne.ville = "Dakar";
```

JAVASCRIPT

— Supprimer une propriété

```
delete personne.estEtudiante;
```

JAVASCRIPT



4. Parcourir un objet

◆ Avec `for...in`

JAVASCRIPT

```
for (let cle in personne) {  
  console.log(cle, ":", personne[cle]);  
}
```



5. Méthodes d'un objet (fonctions dans un objet)

Un **objet** peut contenir des **fonctions**, appelées **méthodes**.

JAVASCRIPT

```
let voiture = {  
  marque: "Toyota",  
  demarrer: function () {  
    console.log("La voiture démarre");  
  }  
};  
  
voiture.demarrer(); // "La voiture démarre"
```

- ◆ Avec une syntaxe plus courte (ES6) :

JAVASCRIPT

```
let user = {  
  nom: "Moussa",  
  direBonjour() {  
    console.log("Salut !");  
  }  
};  
  
user.direBonjour(); // "Salut !"
```





6. Objet dans un tableau / Tableau d'objets



Objet dans un tableau

```
let fruits = [
  { nom: "Mangue", couleur: "jaune" },
  { nom: "Pomme", couleur: "rouge" }
];

console.log(fruits[0].nom); // "Mangue"
```

JAVASCRIPT



7. Exemples pratiques

► Créer un objet "livre"

```
let livre = {
  titre: "Le Petit Prince",
  auteur: "Antoine de Saint-Exupéry",
  pages: 96
};
```

JAVASCRIPT

► Ajouter une méthode pour afficher les infos

```
livre.afficherInfos = function () {
  console.log(`${this.titre} de ${this.auteur}`);
};

livre.afficherInfos(); // "Le Petit Prince de Antoine de Saint-Exu|
```

JAVASCRIPT



8. Autres méthodes utiles

◆ Object.keys(objet)

Renvoie un tableau des clés

```
Object.keys(personne); // ["prenom", "age", "ville"]
```

JAVASCRIPT

◆ Object.values(objet)

Renvoie un tableau des valeurs

```
Object.values(personne); // ["Aïssatou", 22, "Dakar"]
```

JAVASCRIPT

◆ Object.entries(objet)

Renvoie un tableau de tableaux [clé, valeur]

```
Object.entries(personne);  
// [["prenom", "Aïssatou"], ["age", 22], ["ville", "Dakar"]]
```

JAVASCRIPT



9. Attention

- Les clés d'un objet sont toujours des **chaînes de caractères** (même si tu ne mets pas les guillemets).
- L'ordre des propriétés n'est pas garanti comme dans un tableau.
- `this` fait référence à **l'objet courant**.



10. Mini-exercices

1. Crée un objet qui représente ton téléphone (marque, modèle, année).
2. Affiche les clés de l'objet avec `Object.keys()`.
3. Ajoute une méthode `afficherInfos` à ton objet qui affiche toutes les infos.
4. Supprime une propriété.
5. Crée un tableau de 3 objets représentant des étudiants (nom, âge, note).