

# JavaScript : Fonctions, Tableaux & Chaînes de caractères

---



## ◆ 1. Fonctions

---

Les fonctions permettent de réutiliser du code. Elles peuvent être déclarées ou anonymes.

### ► Déclaration classique :

---

```
function direBonjour(nom) {  
  console.log("Bonjour " + nom);  
}  
direBonjour("Maimouna");
```

JAVASCRIPT

### ► Fonction fléchée :

---

```
const direBonjour = (nom) => {  
  console.log("Bonjour " + nom);  
};
```

JAVASCRIPT

### ► Fonction avec valeur de retour :

---

```
function addition(a, b) {  
  return a + b;
```

JAVASCRIPT

```
}  
let resultat = addition(2, 3); // 5
```



## ◆ 2. Tableaux (Arrays)

Un tableau est une liste ordonnée d'éléments.

### ► Création :

```
let fruits = ["Pomme", "Banane", "Mangue"];
```

JAVASCRIPT

### ► Accès et modification :

```
console.log(fruits[0]); // "Pomme"  
fruits[1] = "Orange"; // remplace "Banane"
```

JAVASCRIPT

### ► Principales méthodes :

```
fruits.push("Ananas"); // ajoute à la fin  
fruits.pop(); // retire le dernier  
fruits.shift(); // retire le premier  
fruits.unshift("Fraise"); // ajoute au début  
fruits.includes("Mangue"); // true ou false
```

JAVASCRIPT

### ► Boucle sur un tableau :

```
fruits.forEach(function(fruit) {  
    console.log(fruit);  
});
```

JAVASCRIPT

```
});
```



## ◆ 3. Chaînes de caractères (Strings)

Les chaînes permettent de manipuler du texte.

### ► Création :

```
let message = "Hello, monde !";
```

JAVASCRIPT

### ► Méthodes utiles :

```
message.length           // longueur
message.toUpperCase()     // "HELLO, MONDE !"
message.toLowerCase()    // "hello, monde !"
message.trim()           // retire les espaces autour
message.includes("monde") // true
message.slice(0, 5)       // "Hello"
message.replace("monde", "toi") // "Hello, toi !"
```

JAVASCRIPT

### ► Concaténation :

```
let nom = "Maimouna";
let salutation = "Bonjour " + nom;
let salutation2 = `Bonjour ${nom}`; // template string
```

JAVASCRIPT