Lab1 测试用例

测试用例1:基本编辑功能

测试输入:

```
load test1.md
insert ## 程序设计
append-head # 我的资源
append-tail ### 软件设计
append-tail ### 设计模式
append-tail 1. 观察者模式
append-tail 3. 单例模式
insert 6 2. 策略模式
delete 单例模式
append-tail 3. 组合模式
list-tree
append-tail ## 工具箱
append-tail ### Adobe
list-tree
save
```

期望输出:

有序列表是文本项,属于最近一个标题项的叶子节点。删除时只指定了标题名或者文本名,应该删除所有字符串等于"单例模式"的标题或者文本。因此第一次 list-tree结果如下:

```
    □ 我的资源
    □ 程序设计
    □ 软件设计
    □ 设计模式
    □ 1. 观察者模式
    □ 2. 策略模式
    □ 3. 组合模式
```

第二次 list-tree的结果如下:

```
      □
      我的资源

      □
      七年

      □
      女件设计

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □

      □
      □
```

执行save指令后,用文本编辑器打开文件 test1.md,内容如下:

```
# 我的资源
## 程序设计
### 软件设计
#### 设计模式
1. 观察者模式
2. 策略模式
3. 组合模式
## 工具箱
### Adobe
```

测试用例 2:撤销与重做编辑操作

测试输入:

```
load test2.md
append-head # 旅行清单
append-tail ## 亚洲
append-tail 1. 中国
append-tail 2. 日本
delete 亚洲
undo
redo
list-tree
save
```

期望输出:

undo应该撤销上一步delete操作,而redo会重做上一次undo撤销的delete命令,因此list-tree的结果如下:

```
└─ 旅行清单
├─ 1. 中国
└─ 2. 日本
```

执行save指令后,用文本编辑器打开文件 test2.md,内容如下:

- # 旅行清单
- 1. 中国
- 2. 日本

测试用例 3:混合编辑操作的撤销与重做

测试输入:

```
load test3.md
append-head # 书籍推荐
append-tail * 《深入理解计算机系统》
undo
append-tail ## 编程
append-tail * 《设计模式的艺术》
redo
list-tree
append-tail * 《云原生:运用容器、函数计算和数据构建下一代应用》
append-tail * 《深入理解Java虚拟机》
undo
redo
list-tree
save
```

期望输出:

由于 redo 的上一次编辑命令是append-tail * 《设计模式的艺术》不是 undo·因此 redo 不会重做上一次 undo撤销的操作。第一次 list-tree的结果如下:

```
── 书籍推荐└── 编程└── 。《设计模式的艺术》
```

第二次redo命令的上一个编辑命令是undo·需要重做append-tail * 《深入理解Java虚拟机》·因此第二次list-tree的结果如下:

```
□ 书籍推荐
□ 编程
□ 编程
□ · 《设计模式的艺术》
□ · 《云原生: 运用容器、函数计算和数据构建下一代应用》
□ · 《深入理解Java虚拟机》
```

执行save指令后,用文本编辑器打开文件 test3.md,内容如下:

书籍推荐

编程

- * 《设计模式的艺术》
- *《云原生:运用容器、函数计算和数据构建下一代应用》
- * 《深入理解Java虚拟机》

测试用例 4: 切换工作区

测试输入:

```
load test4.md
append-head # 旅行清单
append-tail ## 亚洲
WS
save
append-tail 1. 中国
load test3.md
list-tree
WS
append-tail * 《软件工程》
switch 1
save
switch 2
close 2
n
WS
```

期望输出:

1-4行:新建test4.md后,追加两条内容,此时只加载了test4.md,且该文件正在编辑,且尚未保存,所以第四行的ws显示如下:

```
1 test4.md*<
```

5-8行:保存test4.md内容,并追加了新内容,然后在未保存新内容的情况下切换到test3.md,此时第8行的list-tree 显示 test3.md 中的内容:

□ 书籍推荐
□ 编程
□ 编程
□ ·《设计模式的艺术》
□ ·《云原生: 运用容器、函数计算和数据构建下一代应用》
□ ·《深入理解Java虚拟机》

第9行ws显示如下:

```
1 test4.md*
2 test3.md<
```

向test3.md追加内容*《软件工程》后,切换到第一个文件,并保存第一个文件test4.md的内容。接着切换到test3.md,然后关闭test3.md。由于该文件有尚未保存的修改,所以询问用户是否要保存文件(y/n),用户选择了n,所以先前追加的*《软件工程》被丢弃,提示输出如下:

```
save changed file before closing? (y/n)
```

此外,当前正在编辑的文件变成上一个序号的文件,即test4.md,所以第15行ws的显示如下:

```
1 test4.md≺
```

测试用例 5:混合所有功能

测试输入:

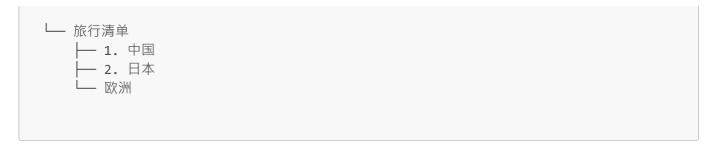
```
load test5.md
append-head # 旅行清单
append-tail ## 欧洲
insert 2 ## 亚洲
insert 3 1. 中国
insert 4 2. 日本
save
undo
list-tree
delete 亚洲
list-tree
history 2
undo
list-tree
redo
list-tree
redo
list-tree
save
```

期望输出:

第一次undo的上一个命令是save,不可以被跳过,因此undo不生效。第一次 list-tree的内容如下:

```
└─ 旅行清单
├─ 亚洲
│ ├─ 1. 中国
│ └─ 2. 日本
└─ 欧洲
```

delete指令只删除了亚洲所在的标题。第二次 list-tree的内容如下:



第一次执行 history 2,显示最近执行的两条命令,及命令执行的时间戳。参考内容如下:

```
202310xx xx:xx:xx list-tree
202310xx xx:xx:xx delete 亚洲
```

第三次 list-tree · 由于undo之前的history 与list-tree命令属于显示命令组 · 应该被跳过 · 因此需要撤销 delete 亚洲命令 ·

```
└─ 旅行清单
├─ 亚洲
│ ├─ 1. 中国
│ └─ 2. 日本
└─ 欧洲
```

第四次 list-tree,由于redo之前的list-tree命令属于显示命令组,应该被跳过,因此需要重做上一次undo撤销的命令,即重做delete 亚洲操作。

```
└─ 旅行清单
├─ 1. 中国
├─ 2. 日本
└─ 欧洲
```

第五次 list-tree。每一个redo都要有与之对应的undo命令配对,上一次redo配对成功后,上一个编辑命令变为delete 亚洲,再上一个编辑命令才是undo,因此最新的redo没有与之配对的undo,不需要重做。

```
└─ 旅行清单
├─ 1. 中国
├─ 2. 日本
└─ 欧洲
```

执行save指令后,用文本编辑器打开文件 test5.md,内容如下:

旅行清单

- 1. 中国
- 2. 日本
- ## 欧洲