

使用文档

该文档用于介绍如何使用该GPU数据流可视化项目

数据可视化网页

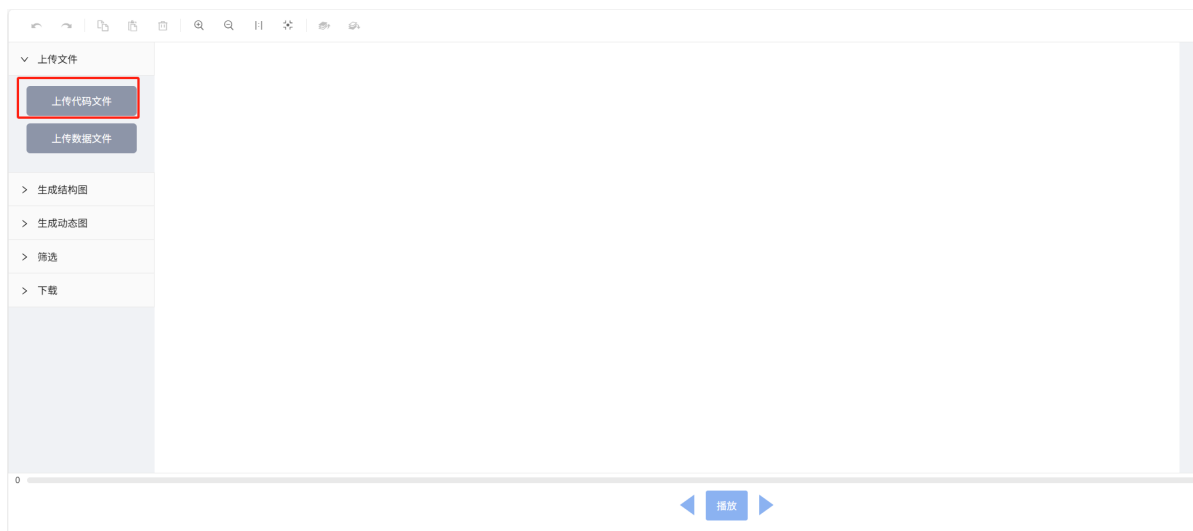
操作步骤

- Step1: 上传代码文件
- Step2: 上传运行时数据
- Step3: 生成结构图
- Step4: 动态播放

Step1 上传代码文件

点击左侧工具栏 **上传文件** -> **上传代码文件**

把所有用于分析GPU结构的代码放到一个**文件夹**中，然后选中该文件夹上传



Step2 上传运行时数据

Step3 生成结构图

Step4 动态播放

右侧详细信息面板

全局信息面板

唤起方式：点击画布的空白处

数据流图

数据流id：

数据流名称：

速率窗口大小：

20

播放步长：

1

帧率上限：

10

dpc id：

0

Module信息面板

唤起方式：点击结点

Module

名称：

lsd_module[0]

☐ 隐藏module

相关信息：

Port信息面板

唤起方式：点击边

Port

Port变量名:

LSD_PAI_draw_port[0]

☐ 隐藏port

文件名:

dpc0_lsd_pai_draw.model_vec

传输速率:

0

代码分析

代码格式要求

//ZJX

说明变量名要求

数据上传说明

数据大小限制:

数据分析

数据格式要求

文件名：“、、”.model_vec (以model_vec为后缀)

内容要求:

class 、、

、、

、、

endclass

、、、、 0000011111 (数据以cycle值结尾)

文件举例:

```
class xgfss_dsd_gsd_draw
```

```
send [1]
```

```
clken [1]
```

```
free [1]
```

```
op [2]
```

```
data [127]
```

```
head [1]
```

```
tail [1]
```

```
endclass
```

```
1 1 0 0 5007c801_00000000_00000000_00000000 1 0 @ 0000011111
```

```
1 1 0 0 00000000_088e8417_f0000000_00010000 0 0 @ 0000008074
```

```
1 1 0 0 00000000_088e8417_f0000000_00030002 0 0 @ 0000008075
```

```
1 1 0 0 00000000_088e8417_f0000000_00050004 0 0 @ 0000008076
```

```
1 1 0 0 00000000_088e8417_f0000000_00070006 0 0 @ 0000008077
```

1 1 0 0 00000000_088e8417_f0000000_00090008 0 0 @ 0000008078
1 1 0 0 00000000_088e8417_f0000000_000b000a 0 0 @ 0000008079

数据上传说明

数据大小限制：