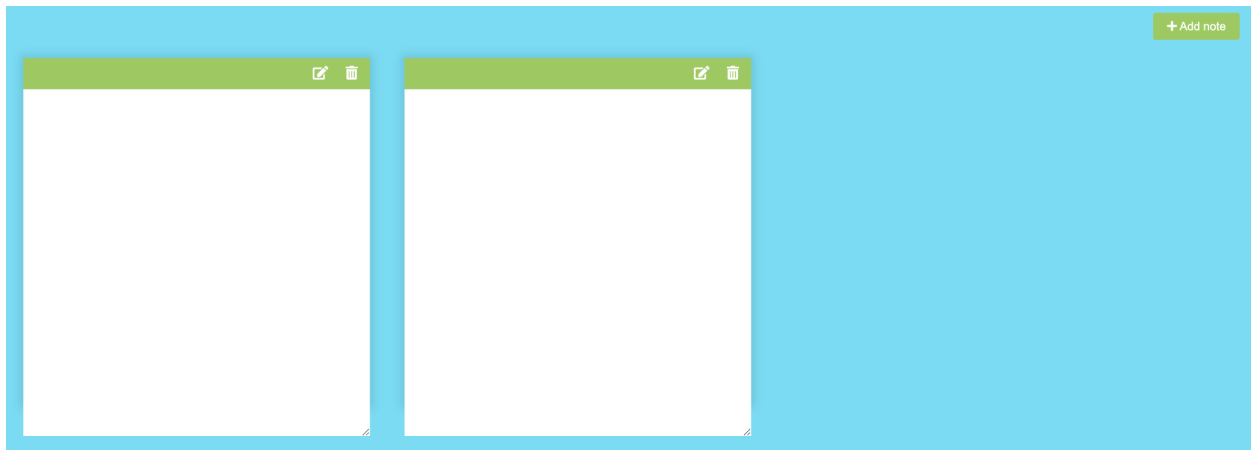


TP JS C4 SNTACAD

TP1 :

Créer le script permettant d'effectuer les actions suivantes :

- 1) Créer ce composant lorsqu'on clique **Add New**



NB : Le composant à générer est formé :

- un **div contenant les icônes edit et la corbeille**
- un **champ Textarea**

- 2) Lorsqu'on clique sur l'icône corbeille, le composant généré est supprimé
- 3) Lorsqu'on clique sur l'icône edit, le champ Textarea correspondant est désactivé et si on clique une deuxième fois le Textarea correspondant est activé

TP 2 :

Créer le script permettant d'effectuer les actions suivantes :



- 1) Créer deux div et deux boutons de direction qui permettent de déplacer les éléments de la gauche vers la droite ou de la droite vers la gauche
- 2) **div gauche**
 - a) Définir un tableau de 4 éléments (Mon Premier,...)
 - b) Générés dynamiquement des **p** à l'aide du tableau défini dans le a)
 - c) Au survol d'un élément il est sélectionné comme indiqué ci-dessous

3) **Le bouton >>**

- a) Ce bouton est activé lorsque le **div gauche** contient des éléments sinon il est désactivé
- b) Au clique de ce bouton , on déplace l'élément sélectionné dans **div droite** et on le supprime de la **div gauche**.

4) **Le bouton <<**

- a) Ce bouton est activé lorsque le **div droite** contient des éléments sinon il est désactivé.
- b) Au clique de ce bouton , on déplace l'élément sélectionné dans **div gauche** et on le supprime de la **div droite**.

TP 3 : Générer un Mot de Passe

- **Objectif est de Générer un mot de passe :**

- L'utilisateur devra indiquer la longueur du mot de passe mais par défaut la valeur est de 15 caractères
- L'utilisateur devra indiquer le format du Mot de passe en cochant soit :
 - Lettres Majuscules
 - Lettres Minuscules
 - Les Nombres
 - Caractères spéciaux
- Une fois les critères de cocher ,l'utilisateur devra cliquer sur le bouton Générer Mot de passe puis afficher ce mot de passe dans la zone de texte.

- **Contraintes**

- La Longueur du mot de passe est compris entre 5 et 20 caractères
- On devra cocher au moins un critère
- Le bouton générer mot de passe est désactivée par défaut et est vérifié lorsque ces critères sont vérifiés

l823Zs78#Css09@

Longueur du Password 15

Contient des Lettres Majuscules ☐

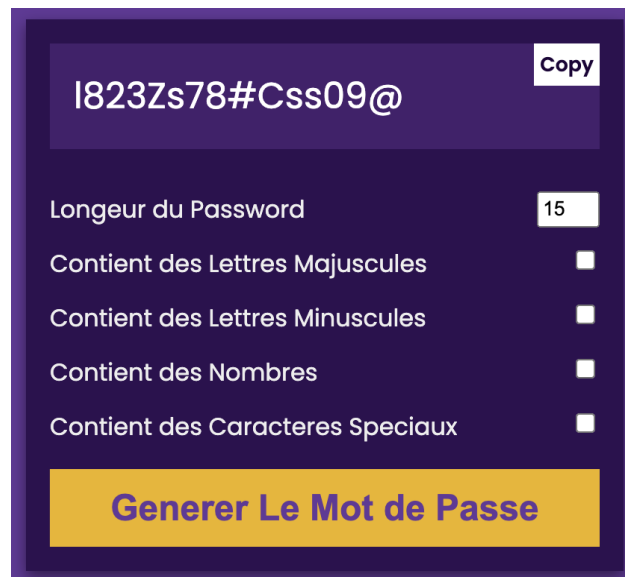
Contient des Lettres Minuscules ☐

Contient des Nombres ☐

Contient des Caracteres Speciaux ☐

Generer Le Mot de Passe

Après la Génération du Mot de passe et dès qu'on survole le champ de texte , le tooltip **copy** est affiché pour pouvoir copier le mot de passe saisi.



l823Zs78#Css09@ Copy

Longueur du Password 15

Contient des Lettres Majuscules ☐

Contient des Lettres Minuscules ☐

Contient des Nombres ☐

Contient des Caracteres Speciaux ☐

Generer Le Mot de Passe

TP 4 : Mettre en place un Jeu de Quizz(Jeu de Question/Réponse)

- 1) Définir un tableau de questions.

Exemple de questions

```
{
  question: "Quel est le Meilleur Language de Programmation en 2022",
  a: "Java",
  b: "C",
  c: "Python",
  d: "JavaScript",
  correct: "d",
}
```

NB: Le Tableau devra contenir au moins 5 questions

- 2) Le Jeu affiche une suite de question comme suit :

Quel est le Meilleur Language de Programmation en 2022

- ☐ Java
- ☐ C
- ☐ Python
- ☐ JavaScript

Suivant

Le Joueur doit cocher une seule réponse et dès qu'il donne la bonne réponse son score est incrémenté de plus 1.

Le bouton Suivant est désactivé tant que le joueur n'a pas coché une réponse.

Au clique du bouton Suivant , on affiche la question suivante du tableau de questions.

Lorsqu'on arrive à la dernière question du tableau ,on affiche le score obtenu par le Joueur.

Vous avez trouve 1/4 questions.

ReJouer