Un letrero de color negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Tarea #1**

**Autor:**

Luis Piedra Durán

**Universidad CENFOTEC**

**Nombre del Curso:**

Diseño Web

**Nombre del Profesor a Cargo:**

Francisco Jose Jiménez Bonilla

**Fecha:**

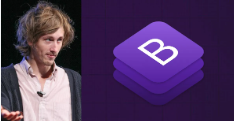
Febrero de 2025

**PREGUNTAS GENERADORAS**

1- ¿Cuál es la historia de Bootstrap?

**R/** Este frameworks de front-end es de los más conocidos a nivel mundial. Fue creado por Mark Otto y Jacob Thornton, un diseñador y un desarrollador en la red social Twitter (ahora conocida como X). A este inicialmente se le conocía con el nombre de “Twitter Blueprint”.

Durante el Hack Week del 2010, evento en el que los empleados de la empresa Twitter podían promover ideas nuevas para la red, el proyecto se convirtió en un éxito total, desarrolladores de todo tipo empezaron a utilizarlo, usado principalmente como como guía de estilo. Se lanzo el 19 de agosto de 2011 y han existido más de 20 versiones diferentes desde su creación, como la v2 y la v3, que han sido las más relevantes hasta ahora.



2- ¿Qué es Bootstrap5?

**R/** Esta es una versión de Bootstrap creada para el desarrollo web. Lanzada recientemente, se ha convertido en una de las librerías más populares, ya que se consigue crear aplicaciones web que puedan ser adaptadas a un dispositivo móvil usando una página con la plantilla de inicio y el CDN de *open source* jsDelivr.

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

3- ¿Cite las ventajas que brinda Bootstrap5 para desarrollar sitios web?

**R/**

1. Es compatible con diferentes navegadores, ya que la accesibilidad a la página web es vital, y tener la oportunidad de usar Bootstrap en cualquiera de estos es una absoluta ventaja.
2. El hecho de que la página web pueda adaptarse a diferentes pantallas, esto debido a su diseño web responsive, la convierte en una herramienta sumamente útil.
3. Al tener bloques de código ya listos, los tiempos de desarrollo se reducen bastante, lo que en conjunto con el hecho de que es tan fácil de usar, hace que el desarrollo se vuelva más rápido.
4. Por otro lado, Bootstrap tiene muchas herramientas disponibles para extender el framework, así como la capacidad de personalizar la herramienta según lo que requiera el usuario.
5. El nivel de facilidad de uso es tal, que al usarlo, lo único necesario son conocimientos básicos de lenguajes como HTML, CSS y JS, otra razón por la que se volvió tan conocido y utilizado.

 Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

4- ¿Cite 3 frameworks web CSS responsivos que se utilizan en el desarrollo web (NO cuenta Bootstrap)?

**R/**

Foundation Bulma Materialize

Imagen que contiene reloj, dibujo

Descripción generada automáticamente Icono

Descripción generada automáticamente Logotipo

Descripción generada automáticamente

5- ¿Cuál es la función principal de la etiqueta ?

**R/** Esta se encarga de controlar el tamaño del ancho que tiene la página web, según el dispositivo en el que el usuario la decida abrir.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

6- ¿En qué consiste el sistema de rejillas en Bootstrap5?

**R/** Este consiste en un grupo de clases como reglas preestablecidas de CSS, las cuales conceden la posibilidad de hacer diseños tanto adaptivos como receptivos de cuadricula, dividiendo la pantalla en 12 columnas diferentes.

Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente

7- ¿Cuáles son los tipos de contenedores que se usan en Bootstrap5?

**R/**

1-Contenedor Predeterminado: Este utiliza la clase “.container”, la cual es predeterminada y hace que el contenedor sea responsive de un ancho fijo, permitiendo que, en cada punto de interrupción, su ancho cambie.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

2-Contedeor Fluid: Este es usado para cuando un contenedor acapara el ancho completo del viewport.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

3-Contenedores Responsive: Este habilita la posibilidad de especificar que a una clase con el 100% del ancho, se le pueda colocar un punto de interrupción especifico. Luego a los puntos más altos se les aplica un “*max-width*”.

Texto

Descripción generada automáticamente

8- ¿Para qué sirven las instrucciones Flexbox en Bootstrap5?

**R/** Este proporciona la oportunidad de generar diseños adaptativos y flexibles de una manera más fácil y rápida, ya que ofrece una forma aún más efectiva de distribuir el espacio entre contenedores y ordenar elementos dentro de un contenedor.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

9- ¿A qué se le llama menú hamburguesa en Bootstrap5?

**R/** El menú hamburguesa es el símbolo que aparece en dispositivos móviles en vez de la barra de navegación, que por lo general, sale cuando se mira desde una computadora, esta barra de navegación se puede acoplar al tamaño de la pantalla dependiendo del dispositivo gracias a un elemento llamado “*Navbar”.*

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

10- ¿Qué son las Medias Querys y para qué sirven?

**R/** Estas es una función CSS la cual ofrece la opción de poder definir el tipo de vista de un documento dependiendo de los tamaños de la pantalla o métodos de salida.

Estas sirven principalmente para ajustar la vista del documento según la orientación de la pantalla o el medio, además de verificar el dispositivo en el que se está utilizando la web y de que la vista de contenido se adapte a las medidas de cada medio.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Conclusión**

Aprender sobre Bootstrap 5 me ayudó a entender su desarrollo y cómo simplifica la creación de sitios web. Ahora sé cómo usar su sistema de rejillas, contenedores y Flexbox para crear sitios responsivos de forma más fácil. También descubrí otros frameworks CSS y la importancia de la etiqueta para hacer que una página se adapte bien a diferentes dispositivos. Además, aprendí sobre el menú hamburguesa y las Media Queries, que hacen que la experiencia del usuario sea mucho mejor.

**Bibliografía**

Contributors, M. O. J. T. a. B. (n.d.-b). *History*. <https://getbootstrap.com/docs/4.0/about/history/>

Casero, A. (2025, January 11). ¿Qué es Bootstrap 5? | KeepCoding Bootcamps. *KeepCoding Bootcamps*. <https://keepcoding.io/blog/que-es-bootstrap-5/>

López, M. (2022b, June 16). 7 Razones para usar Bootstrap en tu web. *IMMUNE Technology Institute*. <https://immune.institute/blog/razones-usar-bootstrap-web/>

*Etiqueta meta del Viewport - HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN*. (n.d.). MDN Web Docs. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Viewport_meta_tag>

Daniel. (2024b, April 21). Sistema de Rejilla Bootstrap 5. *dCreations | Desarrollador De Software Freelance*. <https://dcreations.es/blog/bootstrap/sistema-de-rejilla-bootstrap-5-grid-layout-responsivo#que-es-el-sistema-de-rejilla-de-bootstrap>

Contributors, M. O. J. T. a. B. (n.d.-a). *Contenedores*. <https://getbootstrap.esdocu.com/docs/5.3/layout/containers/>

CertiDevs. (n.d.). *Bootstrap: Flexbox en Bootstrap para layouts responsivos*. <https://certidevs.com/tutorial-bootstrap-flexbox-en-bootstrap>

Contributors, M. O. J. T. a. B. (n.d.-d). *Navbar*. <https://getbootstrap.esdocu.com/docs/5.1/components/navbar/>

*CSS Media Queries - CSS en español*. (n.d.). <https://lenguajecss.com/css/responsive-web-design/media-queries/>