



Tarea #1

Autor:

Luis Piedra Durán

Universidad CENFOTEC

Nombre del Curso:

Fundamentos de Programación Web

Nombre del Profesor a Cargo:

Francisco Jose Jiménez Bonilla

Fecha:

Septiembre de 2024

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

R/ Esta empieza en 1995 cuando el navegador de búsqueda llamado NetScape nota que las páginas o documentos HTML que creaba eran muy sencillos, básicos y poco versátiles. El usuario solo consumía, el navegador únicamente recibía datos para posteriormente trasladarlos, la interacción era inexistente, hasta que Brendan Eich invento el lenguaje que hoy conocemos como JavaScript para solucionar el problema de NetScape dando muchas posibilidades a sus programadores.

Luego de esto hubo más avances en el lenguaje que permitieron que su uso se extendiera como la creación del elemento XML HttpRequest por parte de Microsoft en 1998 o la invención del documento JSON en el 2000.



2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

R/ Conocer este lenguaje es muy importante ya que, como programador, entre más dinámica tenga una página más atractiva se verá para un cliente, por lo que es un punto más a favor. Gracias a su interfaz tan versátil aprenderlo se vuelve más sencillo, tiene una gran demanda laboral en el mercado moderno, es multiplataforma lo que hace que tanto el backend como el frontend sean trabajables cargando proyectos desde su inicio hasta su final y al ser tan practico se vuelve veloz a la hora de desarrollar, además, se mantiene actualizándose, por lo que siempre se pueden aprender e incorporar técnicas nuevas.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

R/ Estos se complementan entre sí, ya que mientras el HTML define la estructura básica de la página y el contenido de esta, mientras que el JS se utiliza para darle una mayor interacción modificando su contenido o su forma de reaccionar al interactuar con un usuario.

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

R/

- La facilidad que tiene a la hora de usarse ha hecho que su demanda aumente teniendo una estructura de archivos fácil.
- La implementación del Diseño Responsive con todas las reglas de CSS que este propicia haciendo que la página se adapte.
- La compatibilidad que tiene con los diferentes navegadores de búsqueda hace que la accesibilidad a la web sea mayor.
- Cómo es fácil de usar su desarrollo se vuelve más veloz.
- Ofrece muchas herramientas para que el framework se extienda.



5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

R/

Diferencias:

- JS se utiliza del lado del cliente mientras PHP se usa del lado del servidor.
- JS permite cambiar objetos y matrices mientras PHP no.
- Las variables en PHP son más sensibles a las minúsculas y mayúsculas.

Similitudes:

- Tanto JS como PHP son lenguajes de scripting, quiere decir, que son interpretados.
- En ambos lenguajes, no es necesario asignar un tipo de dato a la variable ya que los lenguajes lo identifican por sí mismos.
- Ambos son orientados a objetos, aunque originalmente, ninguno de los dos poseía esta cualidad.



6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

R/

1. JS interno: Se puede agregar dentro del documento HTML directamente utilizando la etiqueta `<script>`
2. JS externo: Creando un archivo .js por separado y luego se le vincula con el documento HTML
3. JS en módulos: Permite separar el código en partes reusables y más pequeñas, pudiéndolo mover entre archivos que sean JS.

1.

```

1 <html>
2   <head>
3     <title>hola</title>
4     <script type="text/javascript">
5       alert("Esto es un mensaje");
6     </script>
7   </head>
8   <body>
9
10  </body>
11 </html>

```

2.

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <script src="/javascripts/util.js"></script>
5     <title><%= title %></title>
6     <link rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css" />
7   </head>
8   <body>
9     <h1><%= title %></h1>
10    <p>Welcome to <%= title %></p>
11    <button onclick="myFunction()">Try it</button>
12  </body>
13 </html>

```

3.

Default export	Export of values
<code>export default function foo() {}</code>	<code>export default foo;</code>
<code>export default function () {}</code>	<code>export default 'bar';</code>
<code>export default class Foo {}</code>	<code>export default 25;</code>
<code>export default class {}</code>	<code>export default a ? true : false;</code>

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

R/ Esta se encarga de leer y evaluar el código, ayudado a los desarrolladores a ver los avances y diferentes funcionalidades que este tiene para ir evaluando como trabaja, como se ve y depurando su código de ser necesario.

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones `var`, `let` y `const` en JS?

R/ Las variables declaradas con `Var` son accesibles desde toda la función en la que se creó incluso estando dentro de un bloque, mientras que las variables declaradas con `Let`, solo se puede acceder a ellas dentro del bloque en el que esta haya sido cread. Las constantes tienen un valor que no se reasigna ni cambia, aunque el código avance ya que es un valor fijo y solo se puede acceder a ellas por medio del bloque donde se definió.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

R/

1. De una línea: Es una anotación pequeña que se usa para explicar una línea de código en específico, se puede colocar al lado de esta o sobre la línea de código que se quiere hacer referencia
2. Múltiples líneas: Este se trata cuando el comentario acapara varias líneas, este documenta grandes secciones de un código o da una explicación extensa sobre alguna parte del código donde se cubren muchos aspectos.

10. ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

R/ Esta es la versión número 6 del lenguaje ECMAScript que es el lenguaje que utiliza JS como base. Este se encargó de hacer el código más moderno y legible, además de añadir funcionalidades nuevas que hicieron una mejora considerable al momento de escribir código, haciendo que su rendimiento creciera considerablemente y creando la versión actual que tenemos de JavaScript, entre las mejoras se pueden resaltar la función flecha, las variables const y let, clases, desestructuración de objetos y demás.



Conclusión

Al final con la tarea una vez hecha, adquirí mucho conocimiento de la parte teórica sobre diferentes elementos que se vayan a utilizar a la hora de desarrollar código para crear una página como tal, además de esto, otros aspectos históricos, pero no por eso menos importantes, su creador, por qué se creó, así como también la relevancia de aprender este idioma y porque es tan solicitado en el mundo de la programación actual.

Bibliografía

La historia completa de JavaScript, el único lenguaje que entienden los navegadores. (s. f.). EDteam - En Español Nadie Te Explica Mejor. <https://ed.team/blog/la-historia-completa-de-javascript-el-unico-lenguaje-que-entienden-los-navegadores>

Education, T. (2023, 16 febrero). 9 *Motivos para aprender JavaScript desde ya*. <https://thepower.education/blog/9-motivos-para-aprender-javascript-desde-ya>

Alonso, S. (2023, 12 diciembre). *Entendiendo la base del desarrollo web: HTML, CSS y JavaScript*. El Blog de Dinahosting. <https://dinahosting.com/blog/entendiendo-la-base-del-desarrollo-web-html-css-y-javascript/#:~:text=En%20resumen%2C%20mientras%20HTML%20define,sitios%20web%20modernos%20y%20funcionales>.

López, M. (2024, 17 abril). 7 Razones para usar Bootstrap en tu web. *Immune Technology Institute*. <https://immune.institute/blog/razones-usar-bootstrap-web/#:~:text=Esta%20herramienta%20permite%20crear%20una,tanto%2C%20la%20experiencia%20de%20usuario>.

Brotherton, C. (2021, 15 diciembre). *PHP vs. JavaScript: Una Comparación En Profundidad de los Dos Lenguajes de Scripting*. Kinsta®. <https://kinsta.com/es/blog/php-vs-javascript/#sensibilidad-a-mayusculas-y-minusculas>

B, G., & B, G. (2024, 1 agosto). *Cómo insertar JavaScript en HTML*. Tutoriales Hostinger. <https://www.hostinger.mx/tutoriales/insertar-javascript-en-html/#:~:text=La%20primera%20forma%20de%20insertar,entre%20las%20etiquetas>

MSEdgeTeam. (2023, 12 julio). *Ejecución de JavaScript en la consola - Microsoft Edge Developer documentation*. Microsoft Learn. <https://learn.microsoft.com/es-es/microsoft-edge/devtools-guide-chromium/console/console-javascript>

Comentarios de código - Javascript en español. (s. f.). Lenguaje JS. <https://lenguajejs.com/fundamentos/introduccion/comentarios-de-codigo/>

GeeksforGeeks. (2024, 4 julio). *Introduction to ES6*. GeeksforGeeks. <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-es6/>