TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----- 🙡 🕮 🙣 -----

Icon

Description automatically generated

ĐỒ ÁN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

*Đề tài:* Xây dựng ứng dụng quản lý kho hàng

**TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG**

Giai đoạn 2

Giảng viên: Nguyễn Hồng Hạnh

Nhóm sinh viên thực hiện: 04

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | MSSV |
| 1 | Nguyễn Duy Anh | 6765 |
| 2 | Lương Tuấn Minh | 4000265 |
| 3 | Nguyễn Đức Thành | 1546865 |
| 4 | Nguyễn Duy Anh | 6665 |
| 5 | Mai Ngọc Đoàn | 1509765 |

Hà Nội, năm 2023

TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----- 🙡 🕮 🙣 -----

Icon

Description automatically generated

ĐỒ ÁN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

*Đề tài:* Xây dựng ứng dụng quản lý kho hàng

**TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG**

Giai đoạn 2

Giảng viên: Nguyễn Hồng Hạnh

Nhóm sinh viên thực hiện: 04

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | MSSV |
| 1 | Nguyễn Duy Anh | 6765 |
| 2 | Lương Tuấn Minh | 4000265 |
| 3 | Nguyễn Đức Thành | 1546865 |
| 4 | Nguyễn Duy Anh | 6665 |
| 5 | Mai Ngọc Đoàn | 1509765 |

Hà Nội, năm 2023

Mục Lục

[I, Download và cài đặt hệ thống 5](#_Toc126244692)

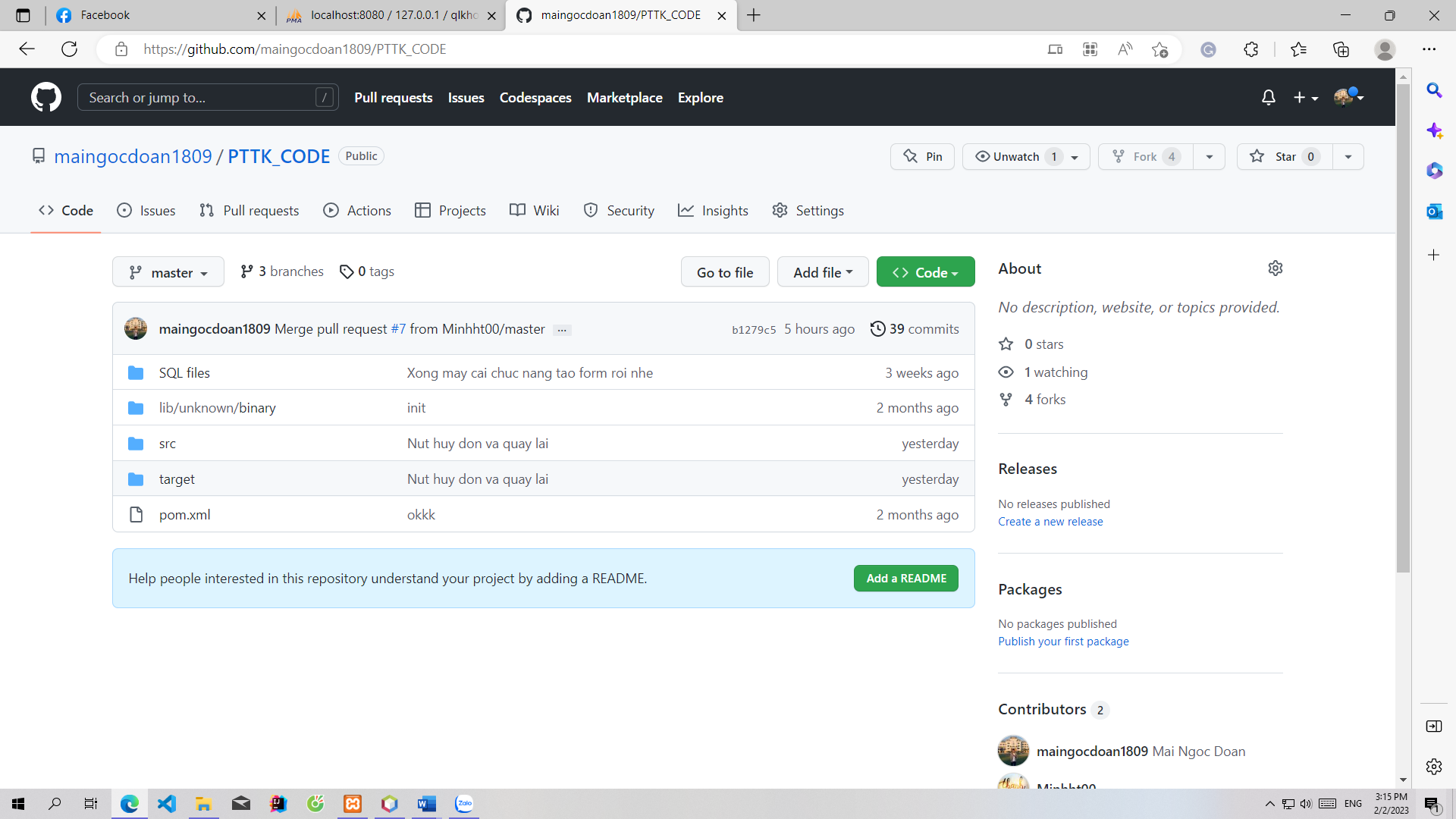
[1, Sử dụng Github. 5](#_Toc126244693)

# I, Download và cài đặt hệ thống

## 1, Sử dụng Github.

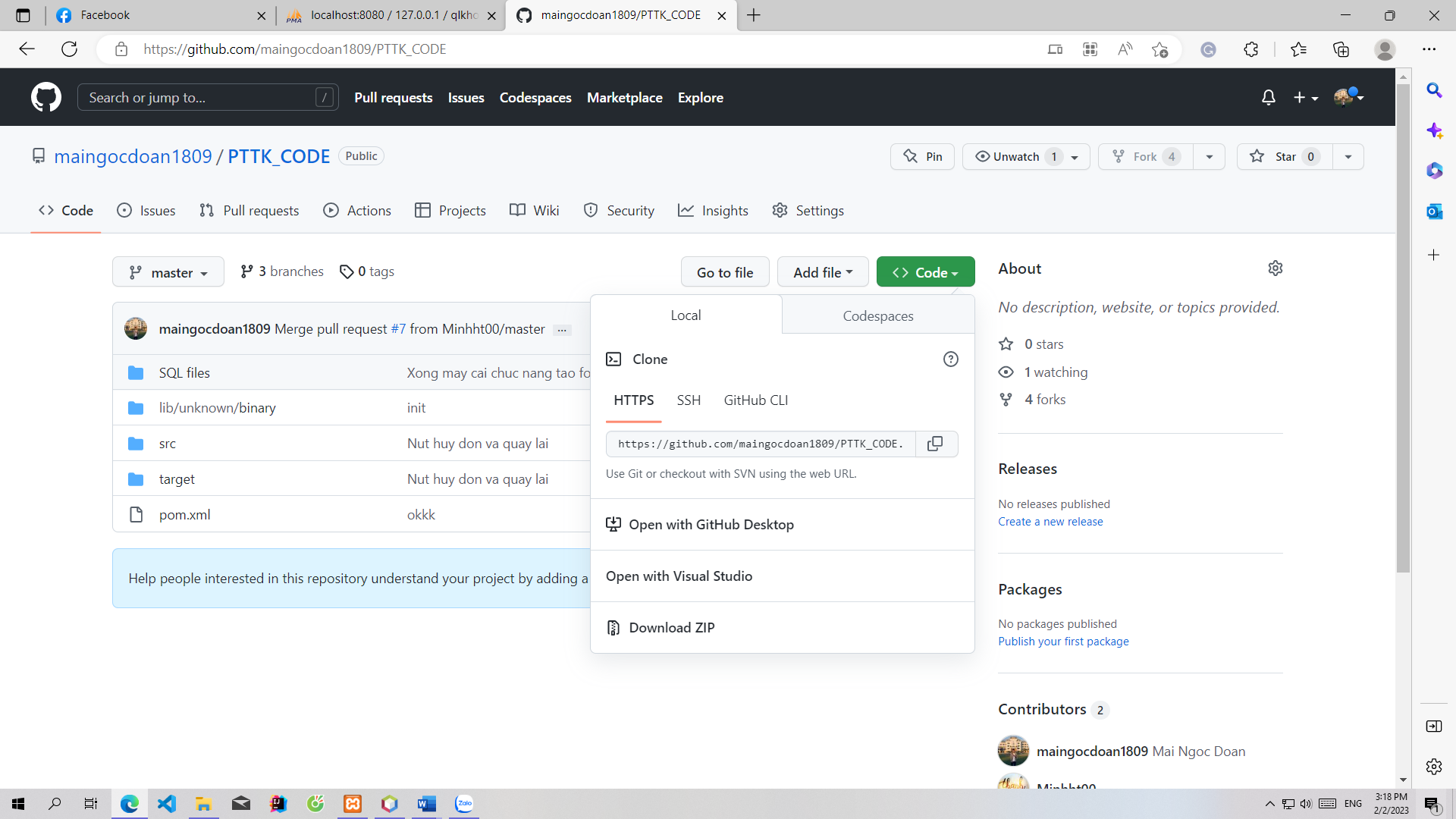
* B1: Truy cập trang web theo đường dẫn:
* Source code: <https://github.com/maingocdoan1809/PTTK_CODE>

Màn hình sau khi truy cập địa chỉ trên sẽ hiện ra như thế này:

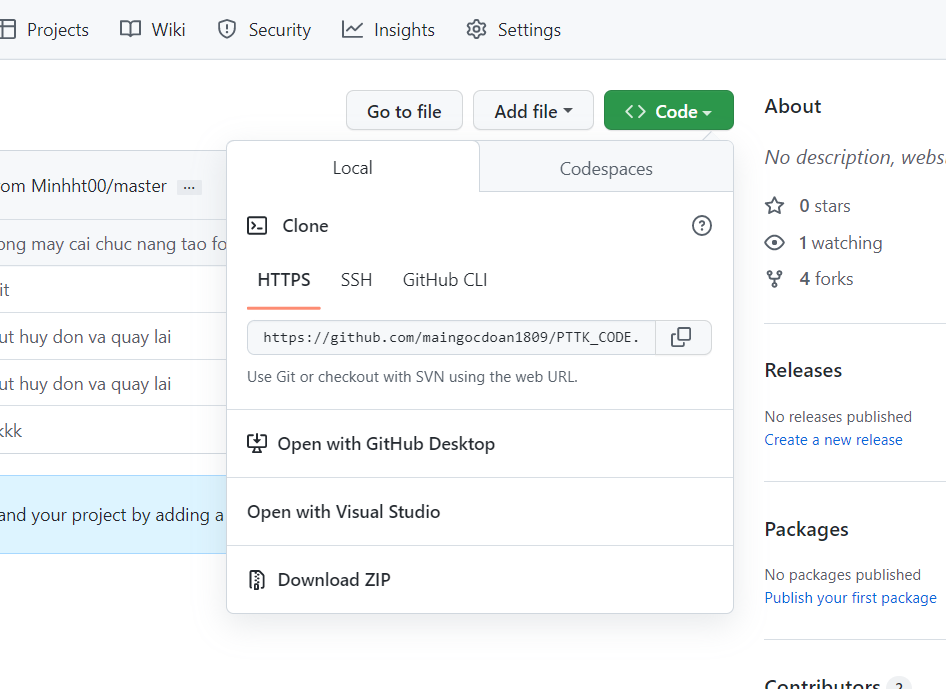


Giao diện truy cập Github

* B2: Chọn vào nút “Code” màu xanh

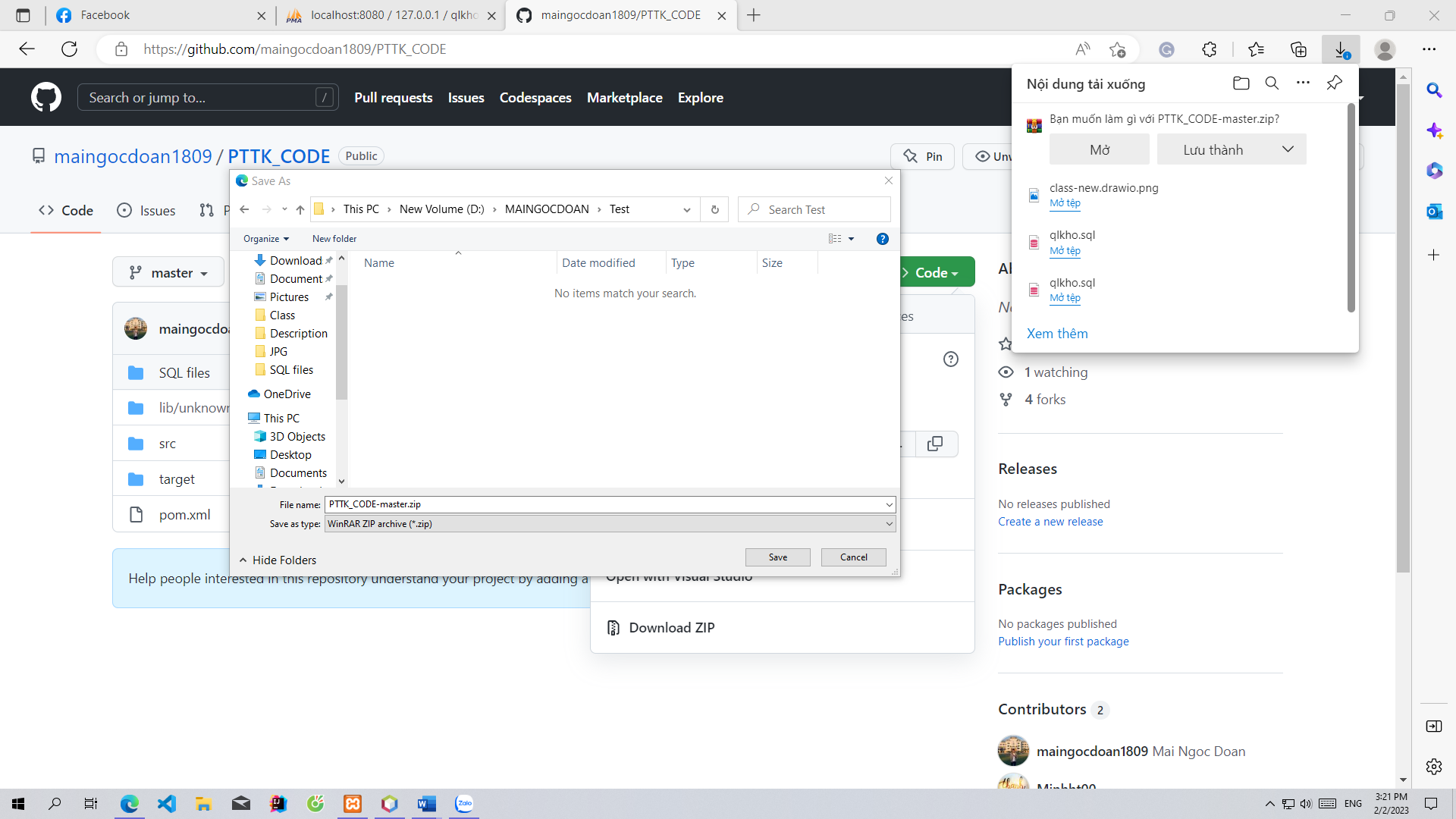


* B3: Chọn Download Zip

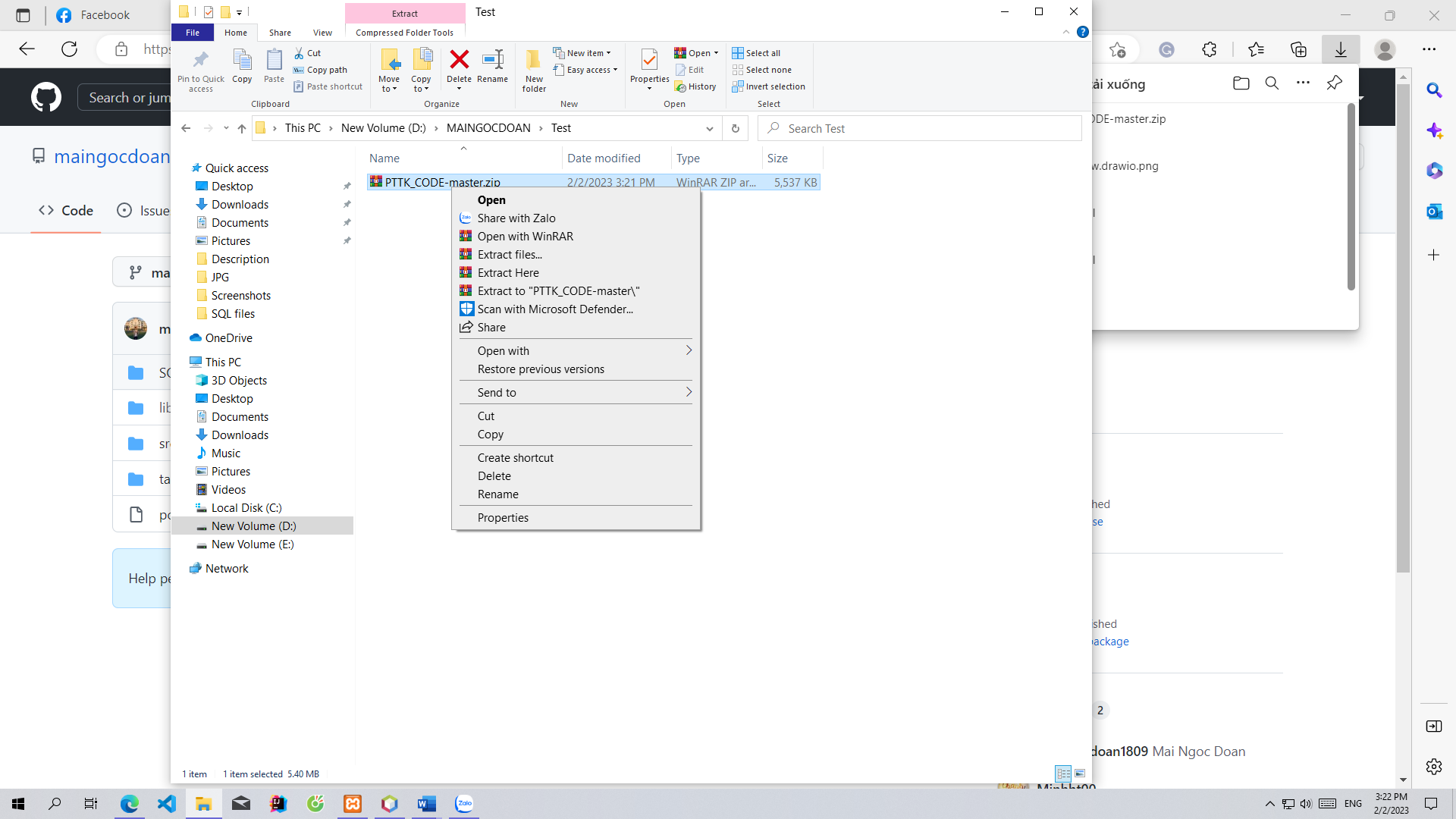


B4: Chọn thư mục lưu trữ và tải về

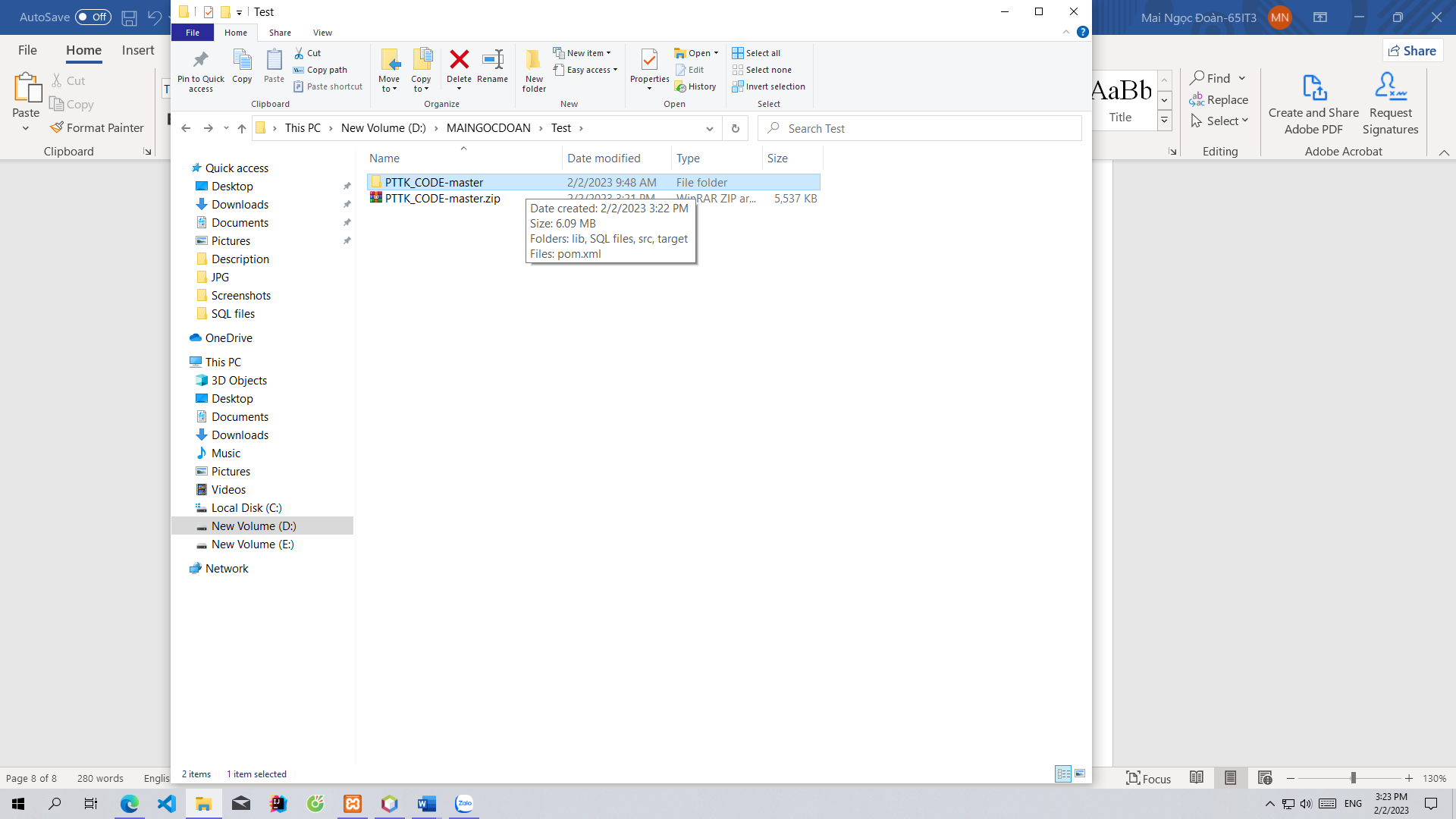
Ví dụ ở đây lưu vào thư mục Test. Đường dẫn có thể khác trên máy tính khác nhau.



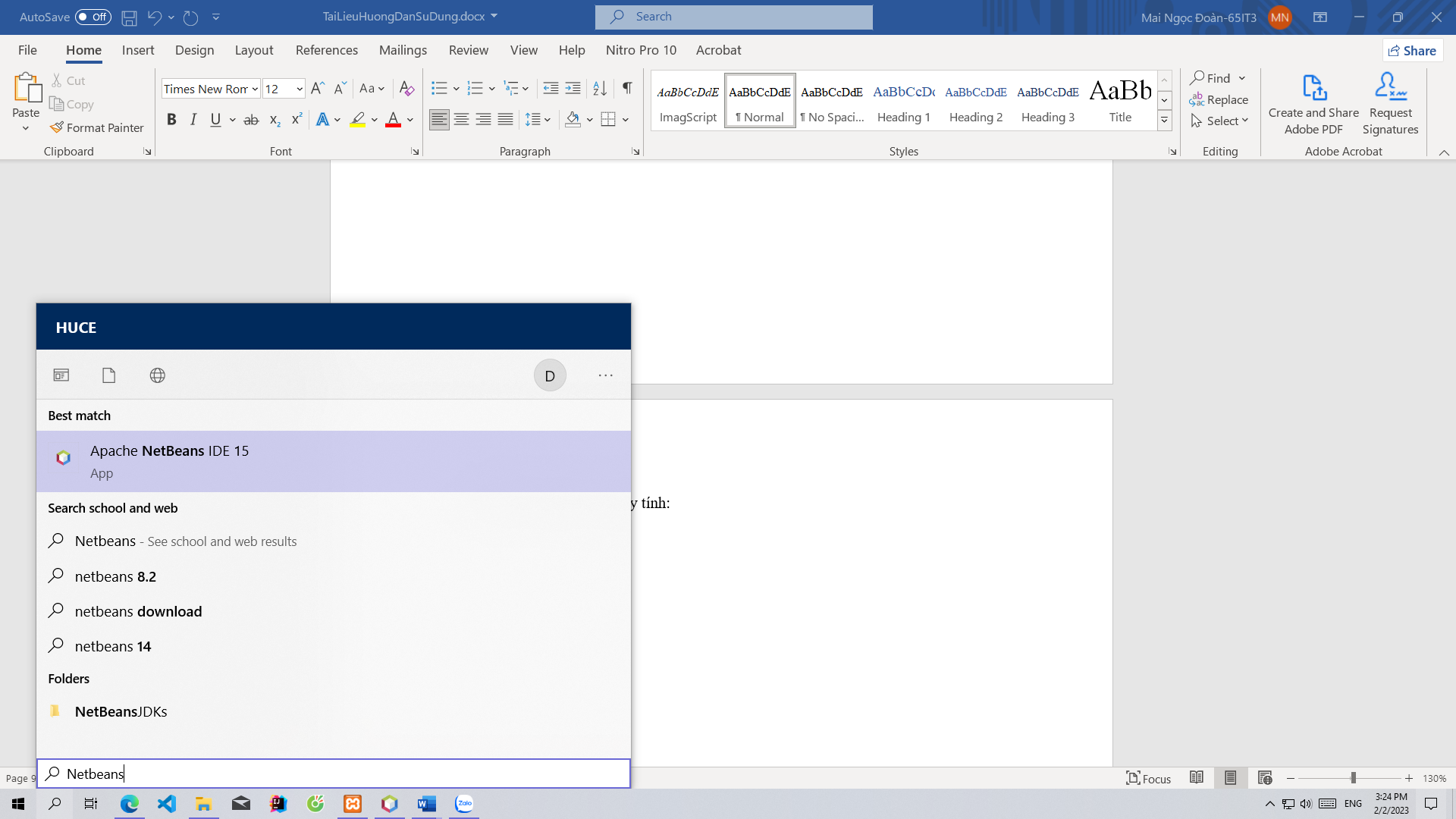
* B5: Giải nén file vừa tải.
* Chọn Extract here:

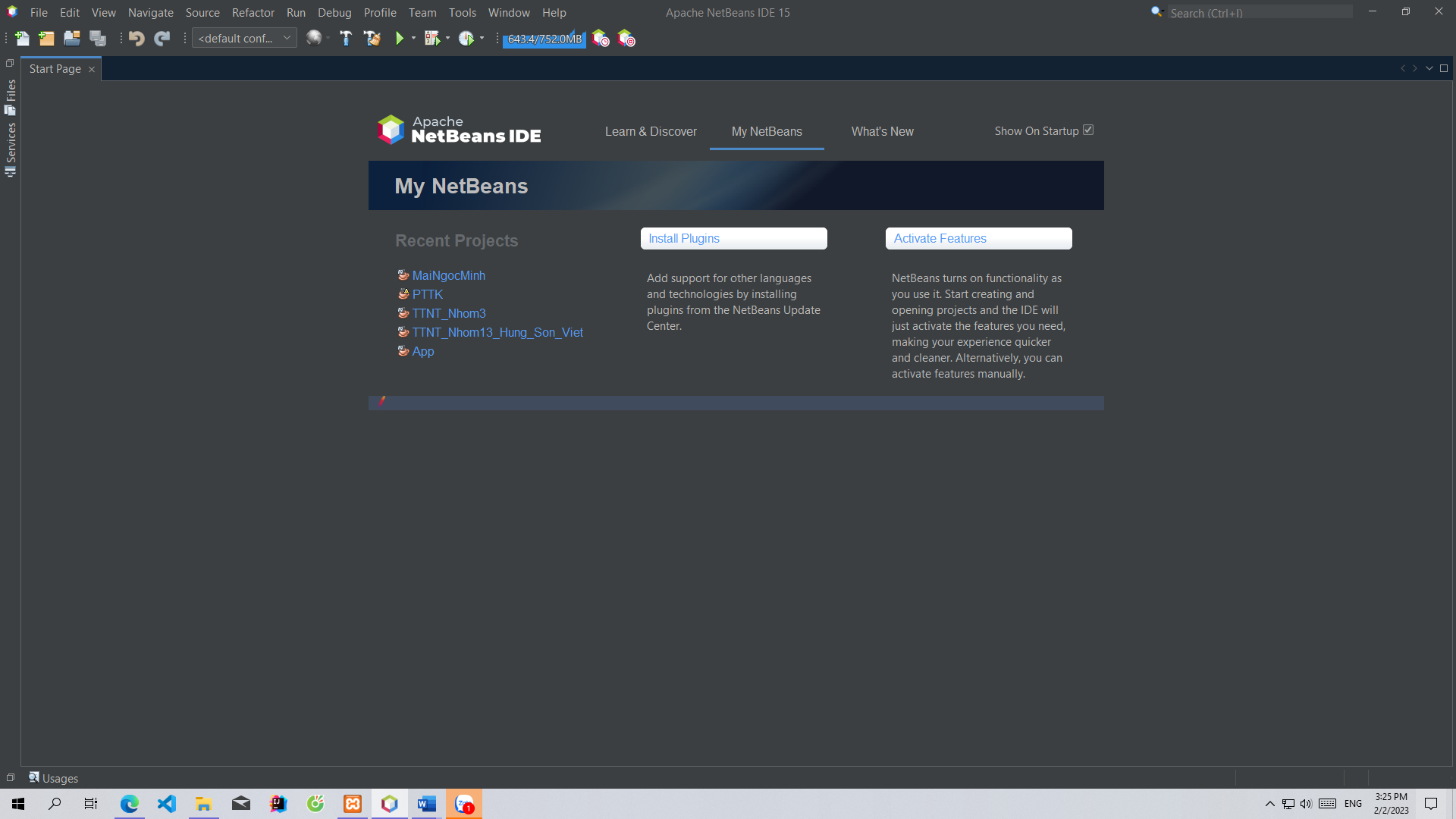


* Sau khi giải nén ta được thư mục có tên giống với file .Zip:

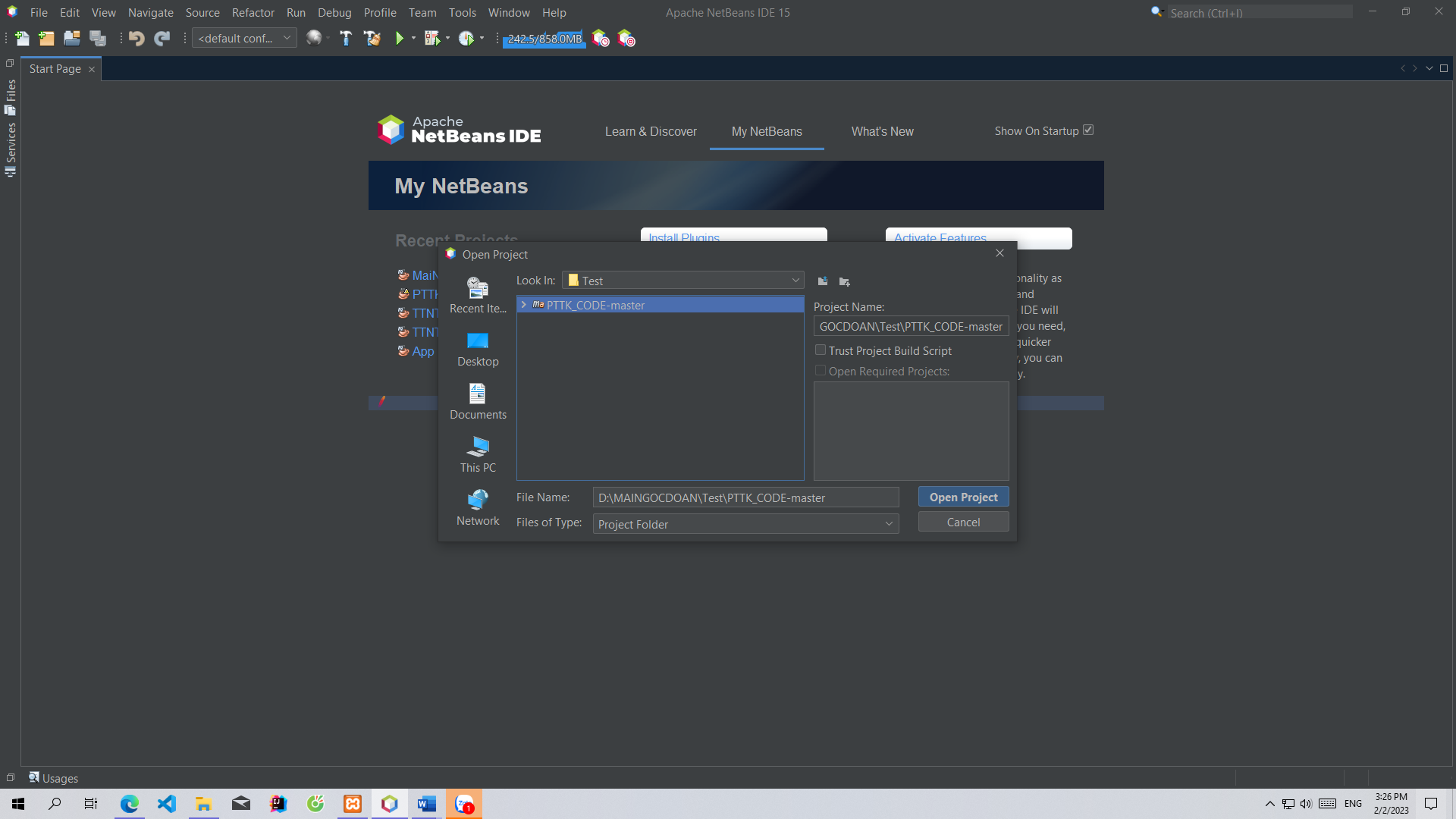


* B6: Mở Netbean trên máy tính:

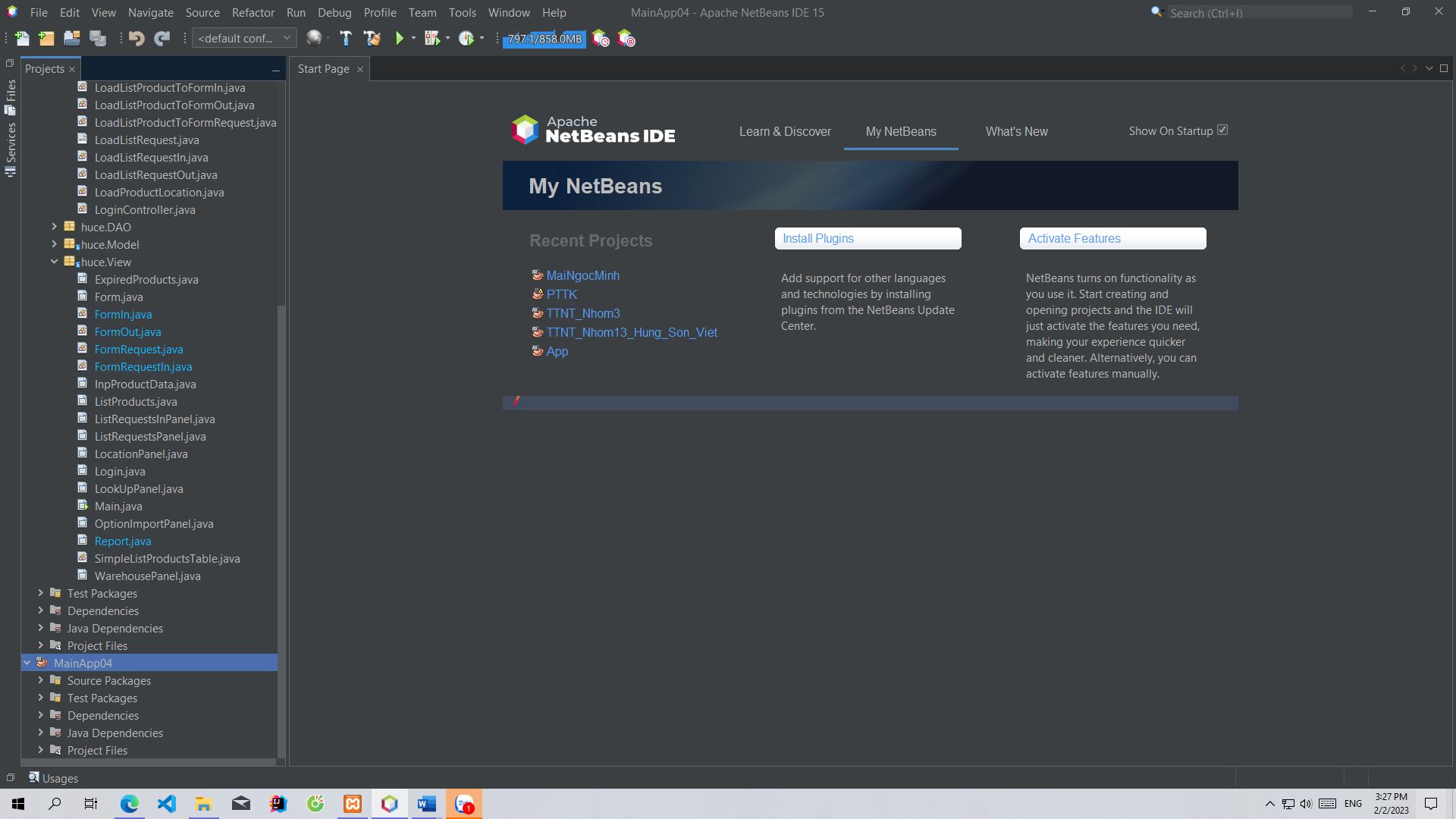




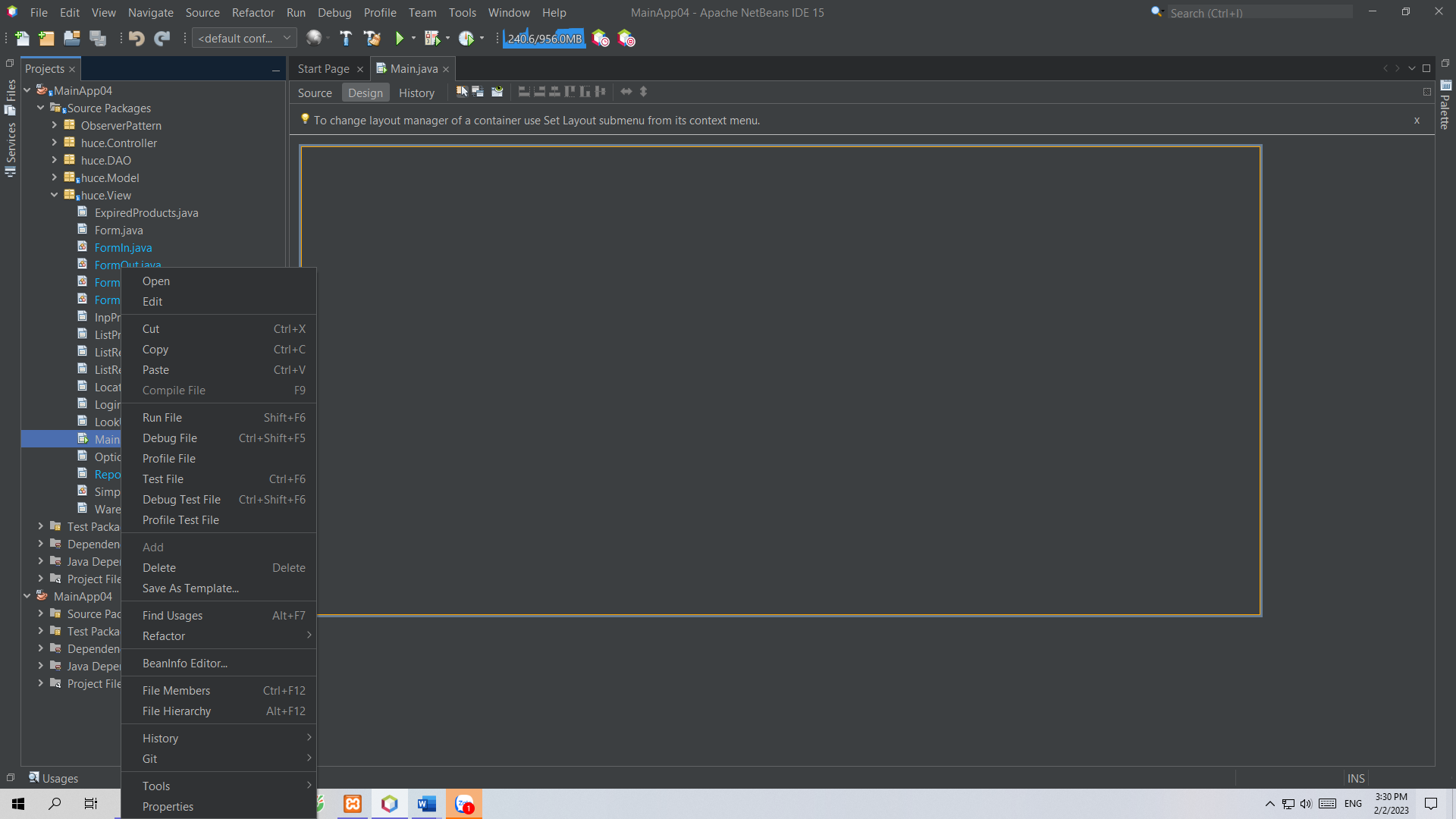
* B7: Chọn File -> Open project và trỏ vào thư mục bạn vừa tải xuống:



Chọn Open Project:

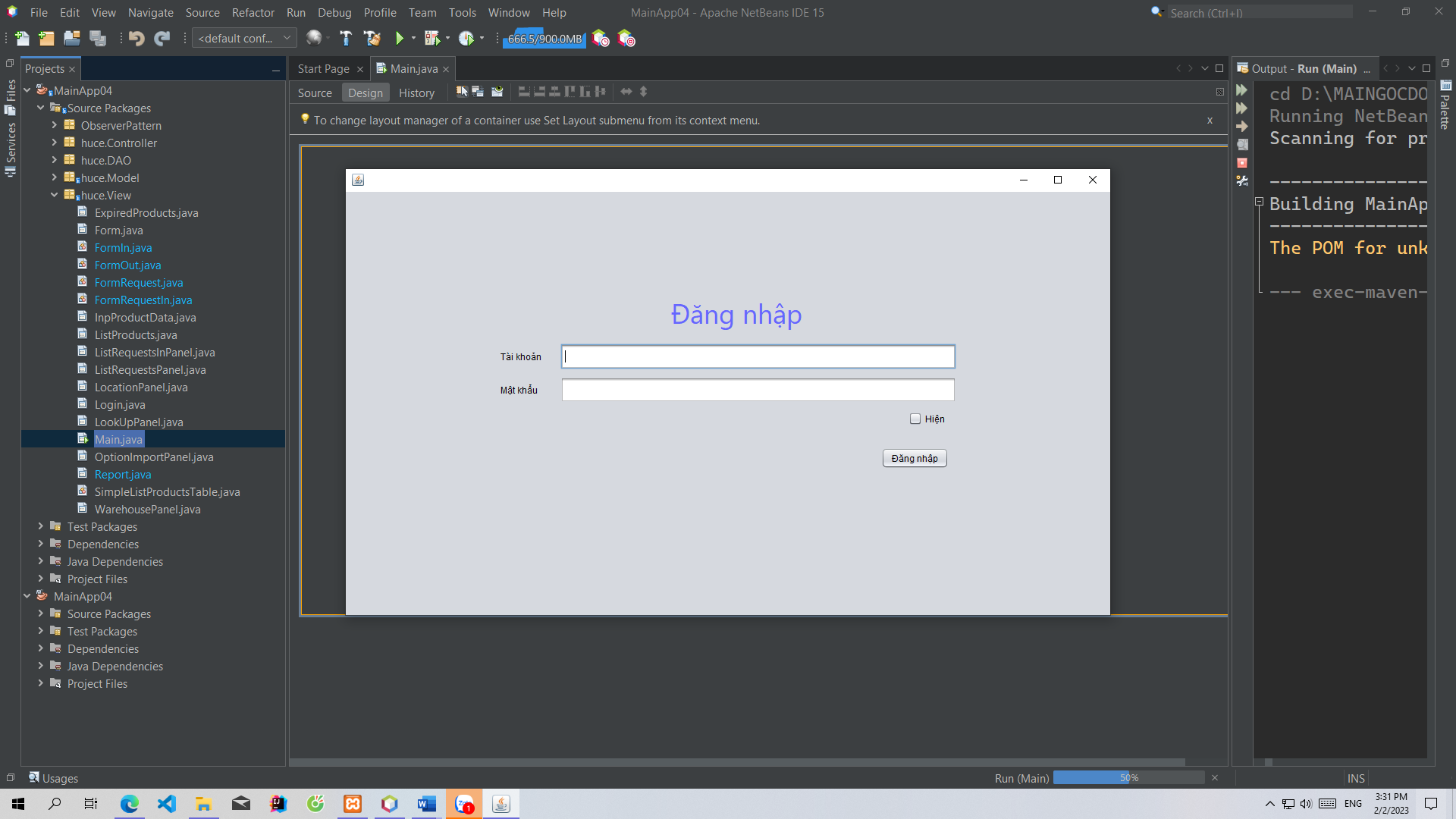


* B8: Chọn \src\main\java\huce\View\Main.java



* B9: Chọn Run File để hoàn tất chạy chương trình.

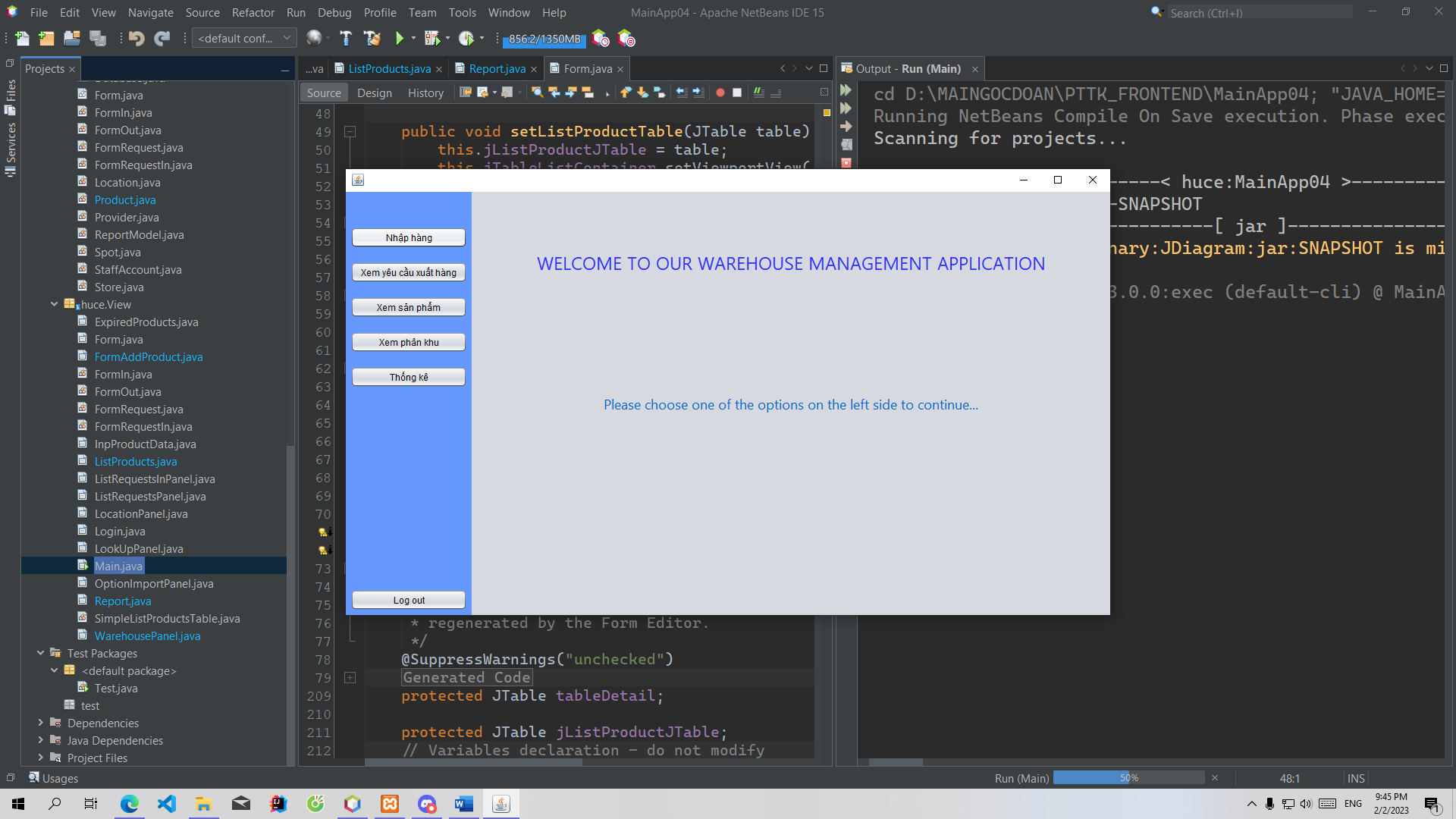
Nếu giao diện hiện khung đăng nhập dưới đây thì có nghĩa là thành công.



# II, Chạy chương trình

## 1,Test chức năng nhập hàng.

* Chọn nút nhập hàng trên giao diện:



* Sau khi chọn nút nhập hàng thì hiện ra giao diện sau:

Graphical user interface, text

Description automatically generated

Ở đây, chúng ta có hai lựa chọn:

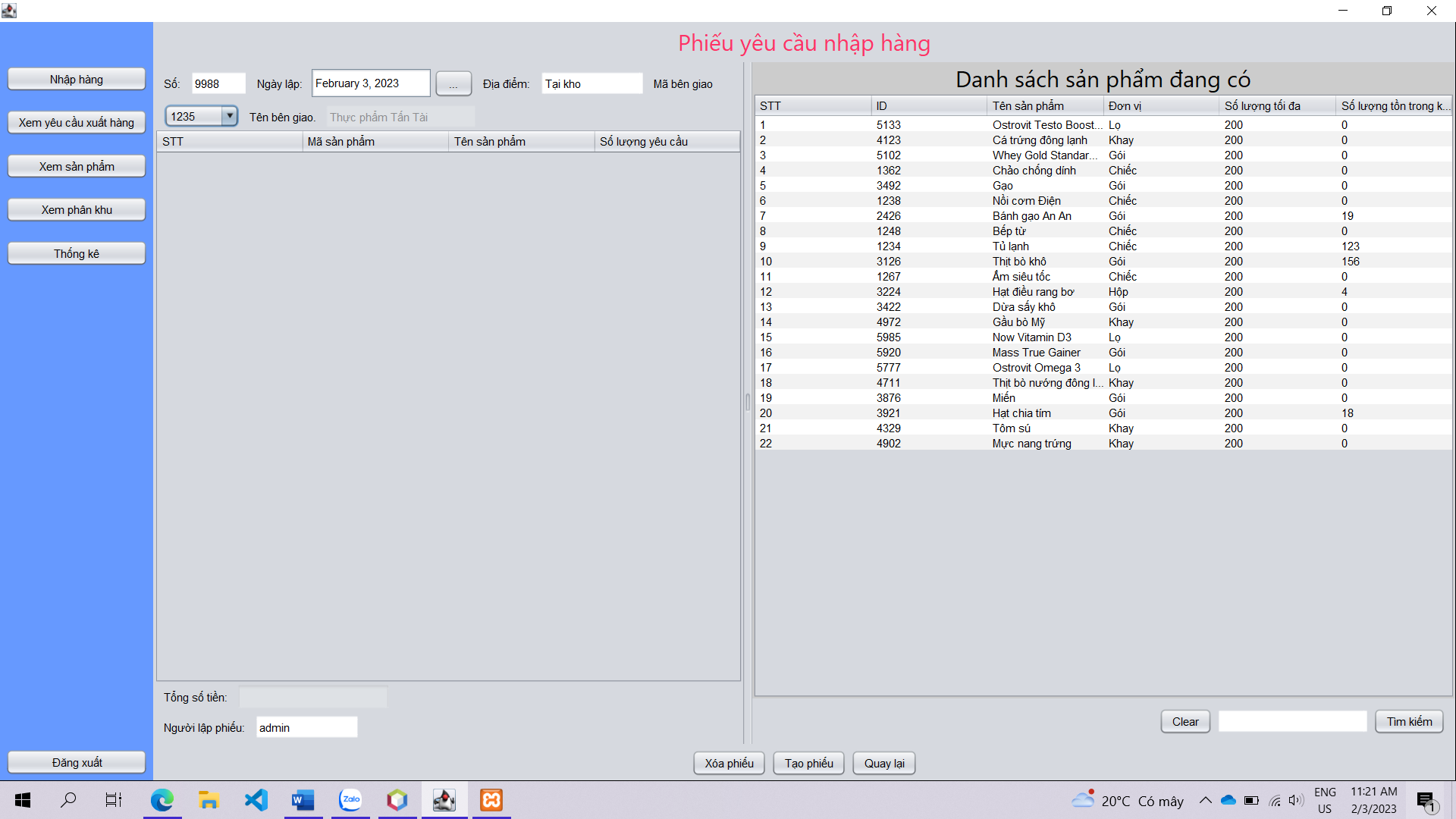
* Tạo một yêu cầu nhập hàng mới.
* Tiến hành nhập hàng cho một yêu cầu nhập hàng đã tạo trước đó.
* Để tạo một yêu cầu mới, chọn Tạo yêu cầu mới.
* Giao diện sau khi chọn tạo một yêu cầu mới:

Graphical user interface, application

Description automatically generated

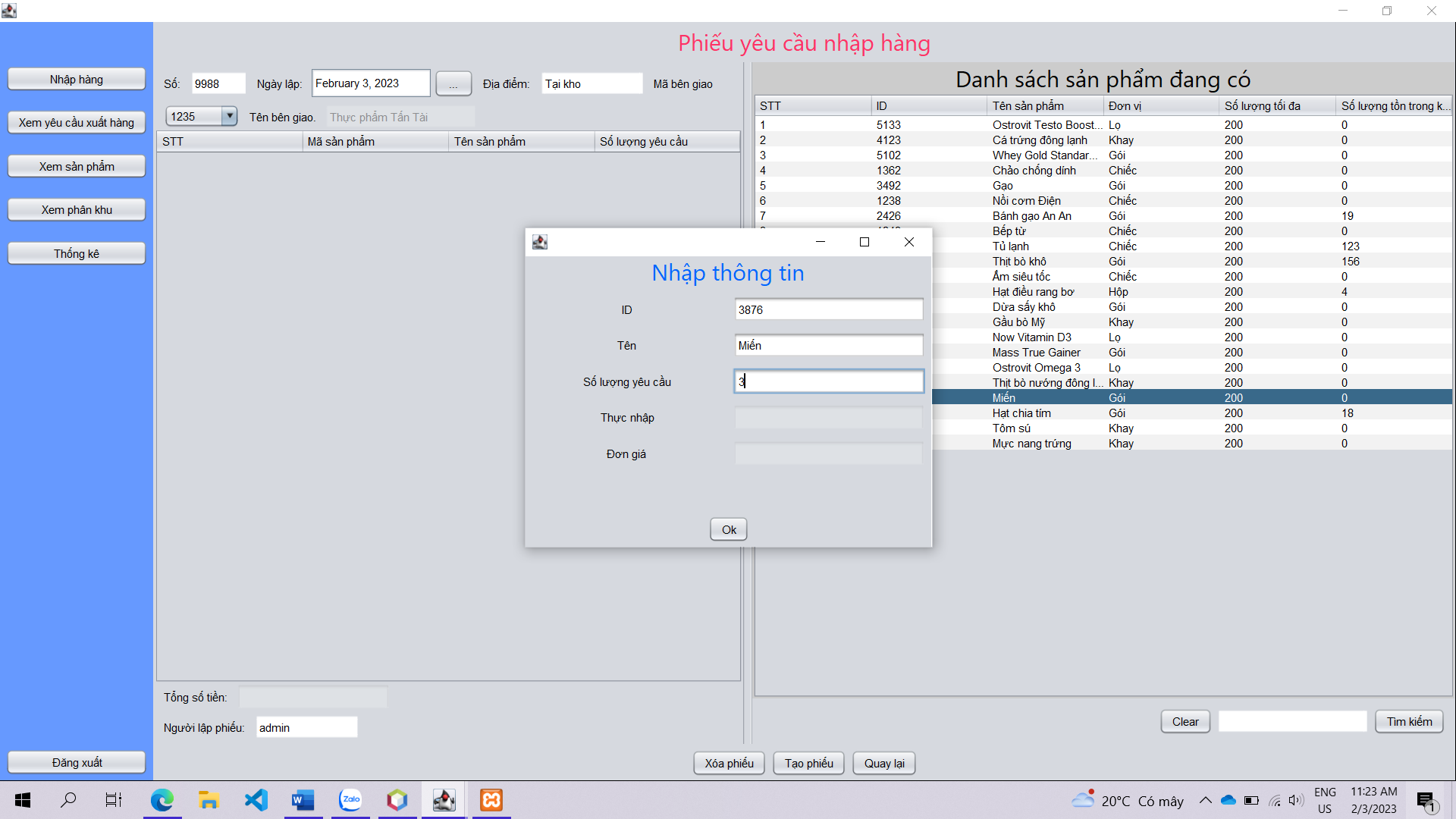
* Điền các thông tin như Số (mã phiếu trên Database) và Ngày lập, Địa điểm, Mã bên giao (mã nhà cung cấp sẽ nhận phiếu này), tên người lập phiếu.

Giả sử ta có mã phiếu 9988, Ngày lập là ngày 3/2/2023, Địa điểm lập Tại kho, bên giao là 1255, người lập phiếu là admin.



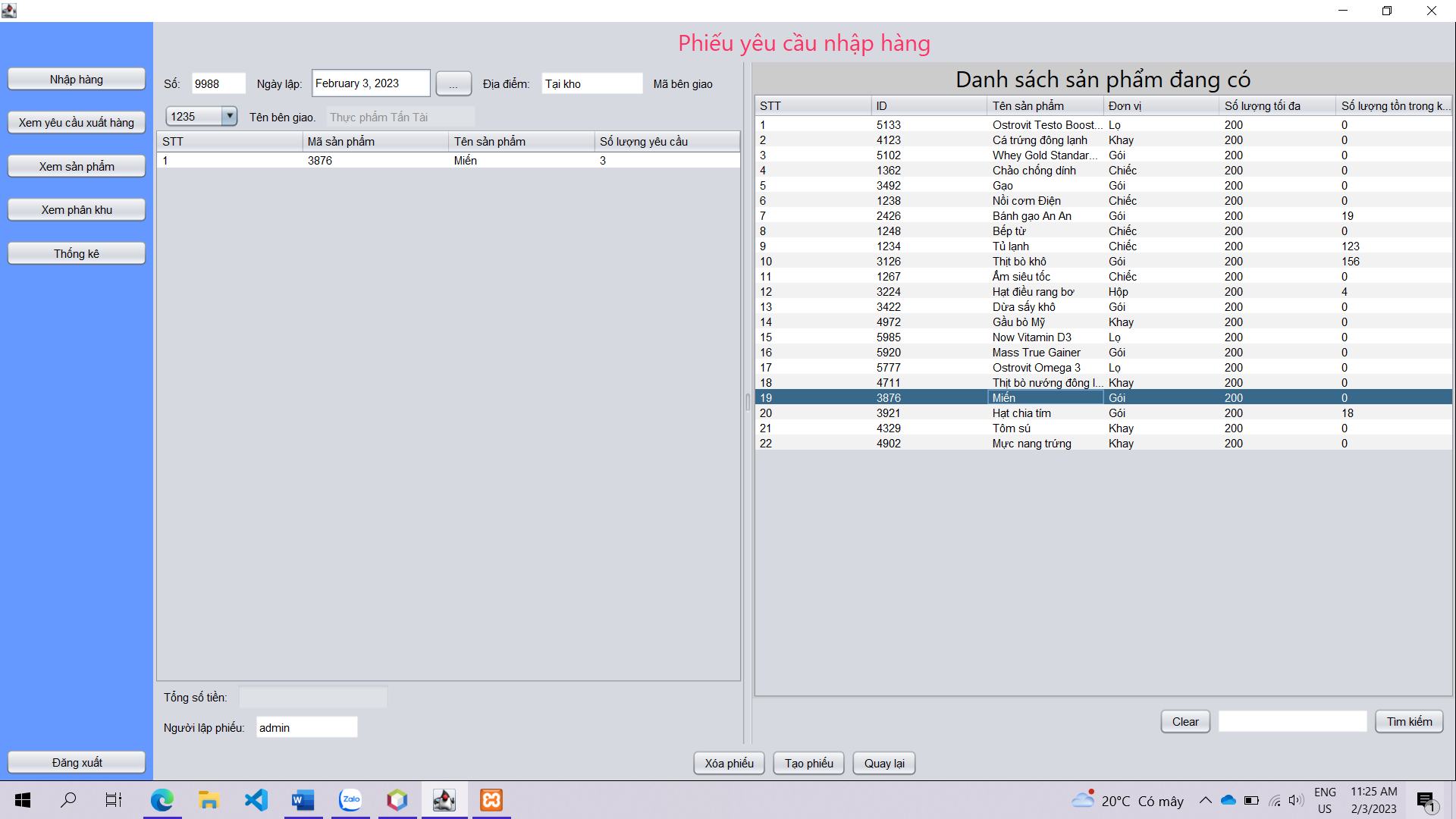
* Trên bảng sản phẩm phía bên phải (Danh sách sản phẩm đang có), chọn mặt hàng cần yêu cầu bằng cách nhấn đúp chuột vào mặt hàng đó:

Ví dụ chọn Miến có mã ID = 3876, số lượng yêu cầu cho bên cung cấp là 3.

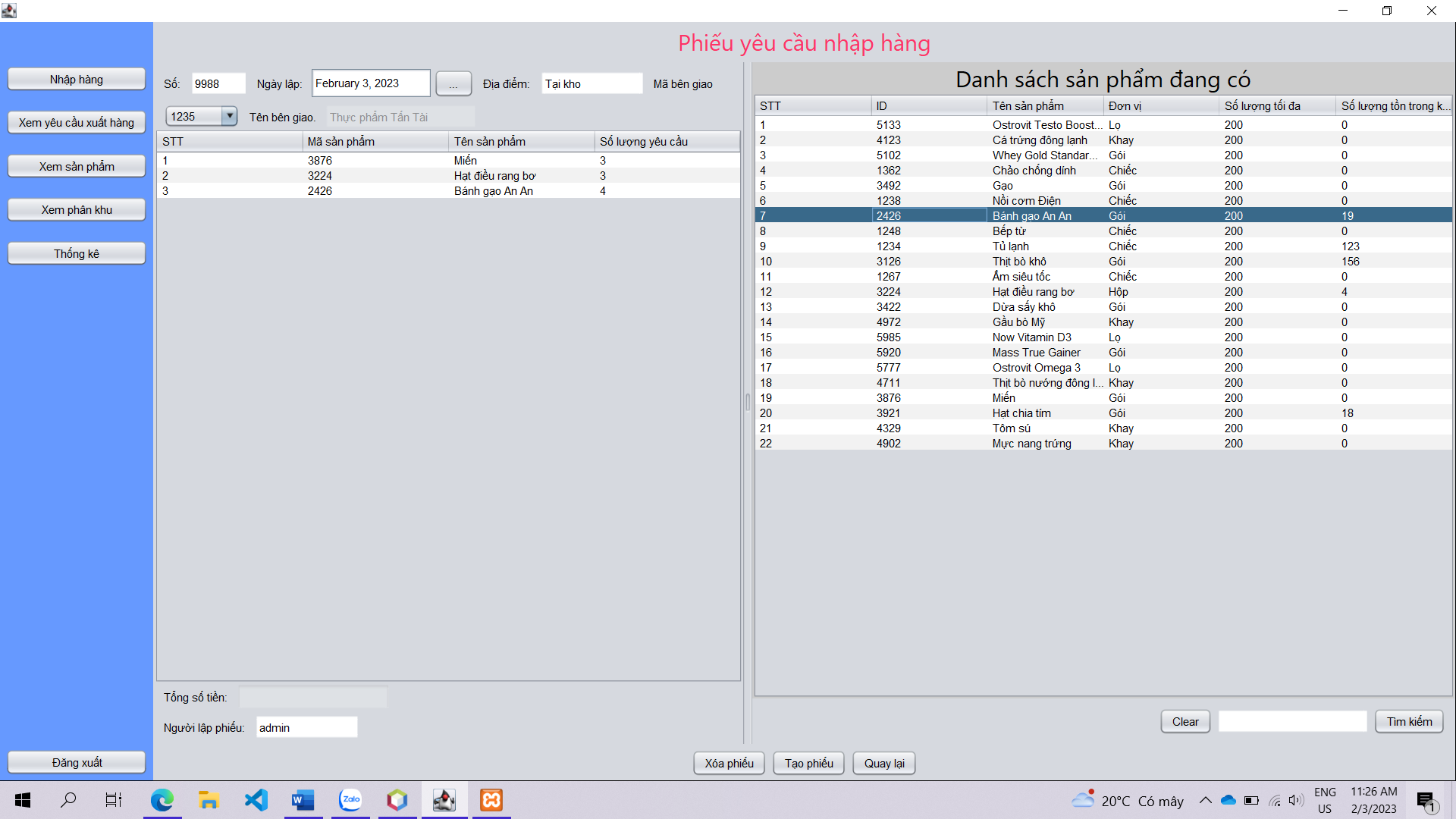


* Nhấn ok để hoàn tất thêm sản phẩm:

Sản phẩm 3876 đã hiện trên danh sách các mặt hàng của phiếu yêu cầu.

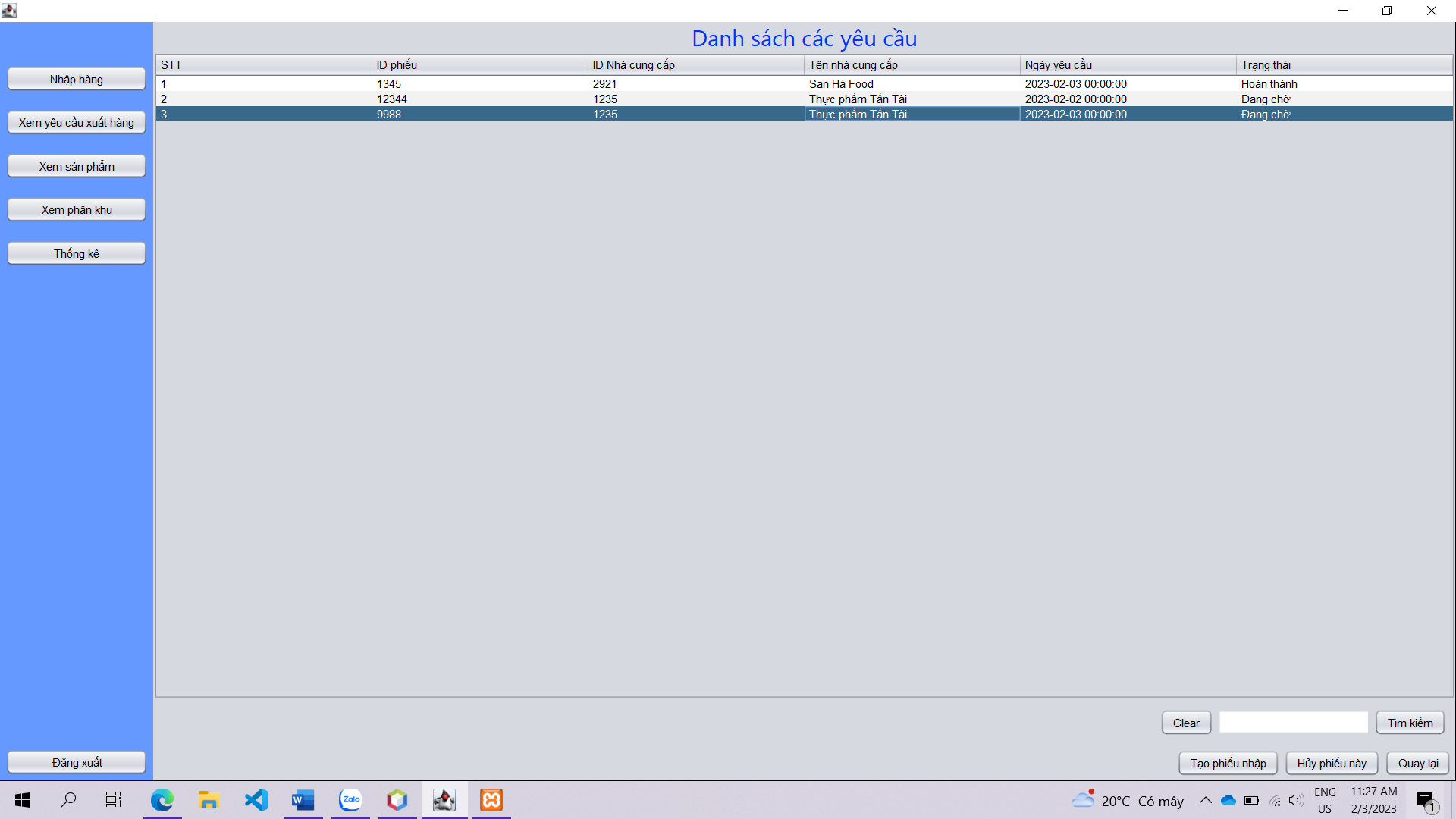


* Nhập thêm các mặt hàng vào:



* Để hoàn tất việc tạo phiếu yêu cầu, ta chọn nút Tạo phiếu:

Sau khi nhấn nút tạo phiếu, ta thấy phiếu 9988 đã được cập nhật vào danh sách phiếu yêu cầu. Hoàn thành chức năng tạo phiếu yêu cầu.



* Để tiến hành nhập hàng cho một yêu cầu đã tạo trước đó. Ta chọn xem yêu cầu đã tạo.
* Hiển thị các phiếu yêu cầu. Với trạng thái phiếu nếu là Hoàn thành thì phiếu đó đã hoàn thành, Đang chờ tức là phiếu đó mới được tạo và chưa nhập hàng lần nào.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

* Chọn 1 phiếu có trạng thái Đang chờ hoặc Đang xử lý, nút tạo phiếu nhập sẽ hiện lên:

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* Chọn Tạo phiếu nhập:

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Ta thấy các mặt hàng của đơn 9988 vừa nhập đã được hiện lên trên bảng phía bên phải (Các sản phẩm được yêu cầu).

* Lần lượt double click vào các mặt hàng sẽ được nhập vào đợt đó và nhấp số lượng nhập.

Graphical user interface

Description automatically generated

Sau khi nhập các mặt hàng vào xong:

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

* Nhấn nút tạo phiếu với mã phiếu là 12345:

Thông báo hoàn thành:

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Đơn nhập đã được hoàn thành. Trạng thái chuyển sang Hoàn thành.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

## 2, Chức năng tạo phiếu yêu cầu xuất hàng

Chức năng này dành cho nhân viên cửa hàng

Test chức năng của nhân viên cửa hàng.

* Đăng nhập tài khoản staff:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

* Giao diện nhân viên cửa hàng:

Graphical user interface, table

Description automatically generated with medium confidence

* Điền các thông tin như số phiếu, ngày lập, chọn mã cửa hàng, người lập phiếu, lý do

Giả sử ta có mã phiếu là 1108 ngày 3/2/2023, mã cửa hàng 9124, người lập là staff, lý do: hết sản phẩm

Graphical user interface

Description automatically generated

* Trên bảng sản phẩm bên phải (Danh sách sản phẩm đang có), chọn mặt hàng cần yêu cầu bằng cách nhấp đúp chuột vào mặt hàng đó.

Ví dụ: Gạo có ID 3492, số lượng yêu cầu nhập sẽ là 10.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* Nhấn ok để hoàn tất:

Sản phẩm hiện trên danh sách yêu cầu nhập hàng

Graphical user interface

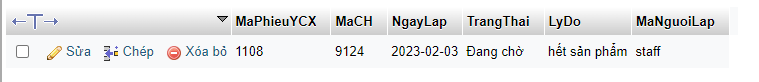
Description automatically generated

* Để hoàn tất việc tạo phiếu yêu cầu, ta chọn nút Tạo phiếu:

Graphical user interface

Description automatically generated

* Ta sẽ thấy phiếu yêu cầu được xuất hiện trong database



## 3, Chức năng tạo phiếu xuất hàng.

## 4, Chức năng xem sản phẩm

* Trong giao diện admin, chọn Xem sản phẩm

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

* Danh sách các sản phẩm sẽ hiện ra:

Graphical user interface, application, table

Description automatically generated

* Ta có thể tìm kiếm sản phẩm theo tên, ID.

Để tìm kiếm thì nhập từ khóa cần tìm kiếm vào. Ví dụ muốn tìm các loại thịt có trong kho thì nhập “Thịt” vào trong ô tìm kiếm:

Graphical user interface, application, table

Description automatically generated

* Nhấn tìm kiếm:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Danh sách mặt hàng thịt đã được hiện ra.

* Để quay trở về trạng thái ban đầu, chọn Clear.
* Để thêm một sản phẩm mới, chọn Thêm sản phẩm.

Giao diện thêm sản phẩm.

Nhập thông tin của sản phẩm cần thêm, và nhấn Thêm sản phẩm để tiến hành thêm vào trong kho.

Graphical user interface

Description automatically generated

* Để xóa sản phẩm, hãy chọn vào một sản phẩm trong kho và nhấn nút Xóa sản phẩm.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Nhấn Yes để xóa, No hoặc Cancel để hủy thao tác.

* Để xem sản phẩm hết hạn, nhấn chọn nút Xem sản phẩm hết hạn.

Các sản phẩm hết hạn sẽ được hiện ra.

Để xuất khỏi kho các sản phẩm đã hết hạn, nhấn chọn Xuất ra khỏi kho.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

## 4, Chức năng xem phân khu.

* Chọn chức năng Xem phân khu trên thanh panel bên trái.

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

* Ở bảng Phân khu, chọn một phân khu bất kì sẽ hiện ra vị trí các slot ở bảng Ngăn chứa.

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

## 5, Chức năng thống kê.

* Chọn nút Thống kê bên phía panel bên trái.

Giao diện thống kê sẽ hiện ra, bạn chọn ngày tháng bắt đầu thống kê

Graphical user interface, text

Description automatically generated