

# 공부한 내용들 정리

## Annotation

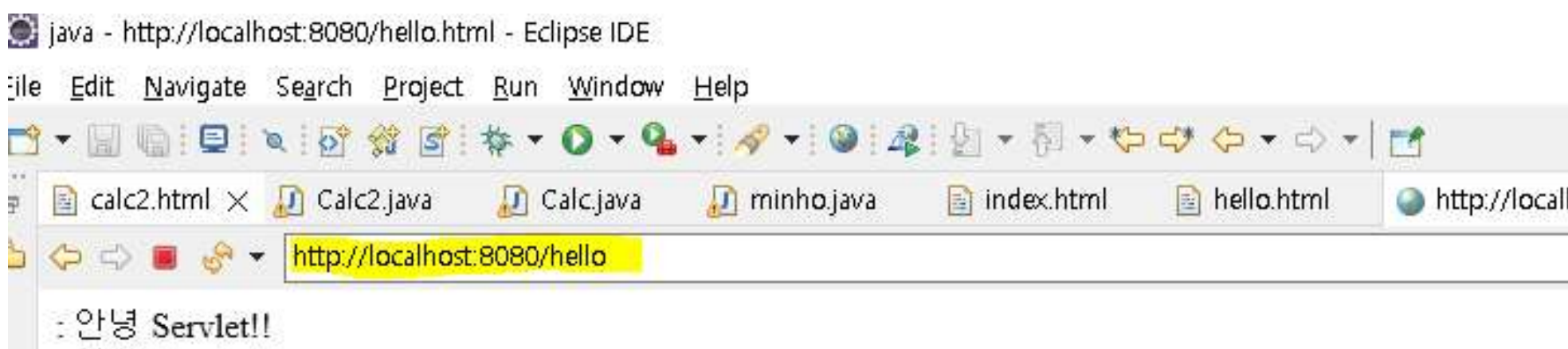
- 어노테이션에 매핑 정보를 남겨 URL과 매핑 시킬 수 있습니다.

minho.java

```
@WebServlet("/hello")
public class minho extends HttpServlet {
    @Override
    public void service(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response) {

        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
        // content를 통해 text/html 지정 , 브라우저에게 content-type을 알려줌
        PrintWriter out = response.getWriter();
    }
}
```

- 어노테이션을 이용하여 매핑할 URL 주소 입력



## 출력 연습하기

```
public class Nana extends HttpServlet
```

```
{
    public void
```

```
{
```

```
Print
```

```
for(i
```

```
{
```

```
    O
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

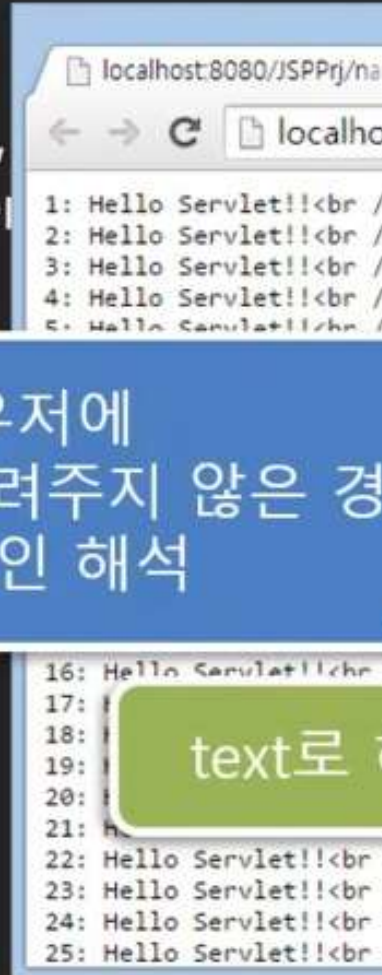
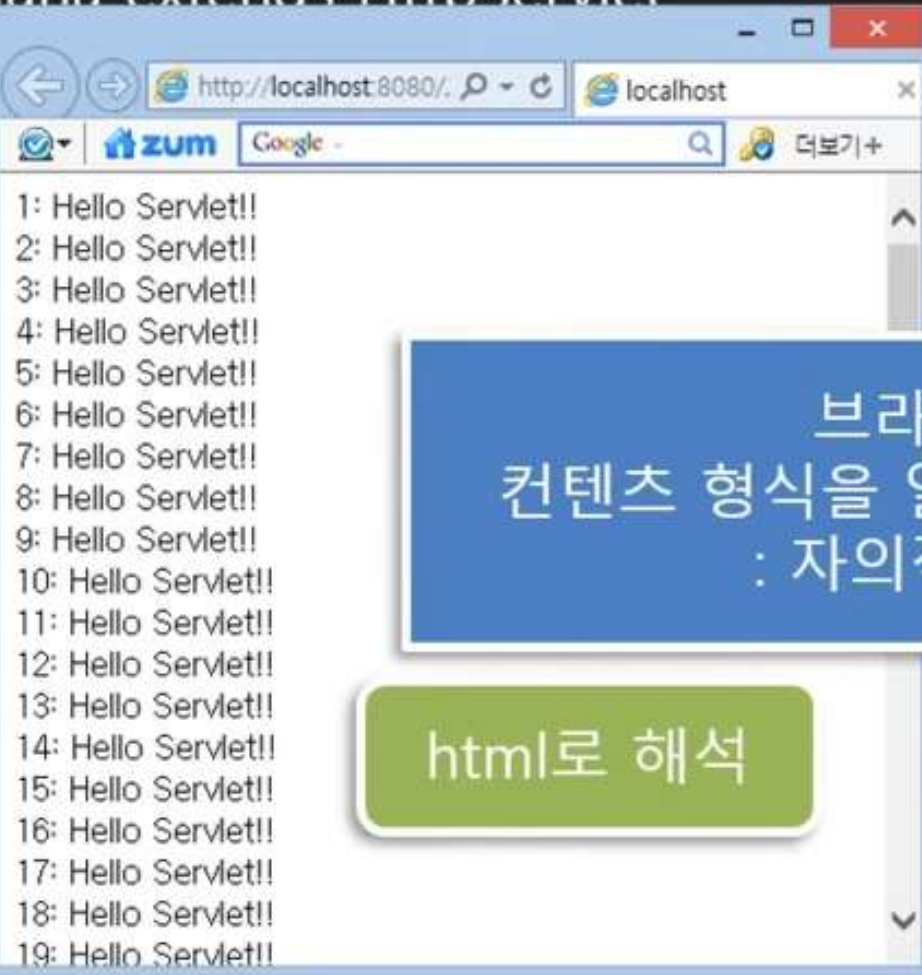
```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```



브라우저에  
컨텐츠 형식을 알려주지 않은 경우  
: 자의적인 해석

html로 해석

text로 해석

NEW LECTURE  
ON-LINE

<http://www>

minho.java

```
minho.java X
11
12 @WebServlet("/hello")
13 public class minho extends HttpServlet {
14     @Override
15     public void service(HttpServletRequest request,
16                          HttpServletResponse response)
17     {
18         response.setCharacterEncoding("UTF-8");
19         response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
20         // content를 통해 text/html 지정, 브라우저에게
21         PrintWriter out = response.getWriter();
22     }
23 }
```

res.setCharacterEncoding("UTF-8")

- 코딩방식을 UTF-8 로 보내줍니다.



- 쿼리스트링 입력 오류

## 전달되는 입력 값의 형태

쿼리스트링을 다음처럼 사용할 경우에 전달 되는 cnt 값은....

`http://.../hello?cnt=20`

<code>http://.../hello?cnt=3</code>	→	<code>"3"</code>
<code>http://.../hello?cnt=</code>	→	<code>""</code>
<code>http://.../hello?</code>	→	<code>null</code>
<code>http://.../hello</code>	→	<code>null</code>

- Null Exception을 피하기 위해 수정

```

{

    response.setCharacterEncoding("UTF-8");
    response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");

    // request.setCharacterEncoding("UTF-8"); 필터 22번째
    // content를 통해 text/html 지정 , 브라우저에게 charset=UTF-8

    // request.setCharacterEncoding("UTF-8");
    // Encoding 방식을 UTF-8로 읽어달라고 설정 가능하지만 필터를

    PrintWriter out = response.getWriter();

    String title = request.getParameter("title");
    String content = request.getParameter("content");

    out.print(title);
    out.print(content);
}

```

사용자가 Page에서 서버에게로 전달하기 위해선, 입력(Post)을 해주어야 하기 때문에 Submit이 필요합니다. (주소창에 입력할 필요없이)

reg.html

```

<form action="hello">
<div>
    <label>"안녕하세요?" 를 몇 번 보고 싶으신지?
</div>
<div>
<input type="text" name="cnt" >
<input type="submit" value="출력하기" />
</div>

```

```

</div>
<form action="notice-reg" method="post">
  <div>
    <label>제목:</label><input name="title"
  </div>
  <div>
    <label>내용:</label>
    <textarea name="content"></textarea>
  </div>
  <div>
    <input type="submit" value="등록" />
  </div>
</form>

```

## NoticeReg.java

```

@WebServlet("/notice-reg")
public class NoticeReg extends HttpServlet {
    @Override
    public void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");

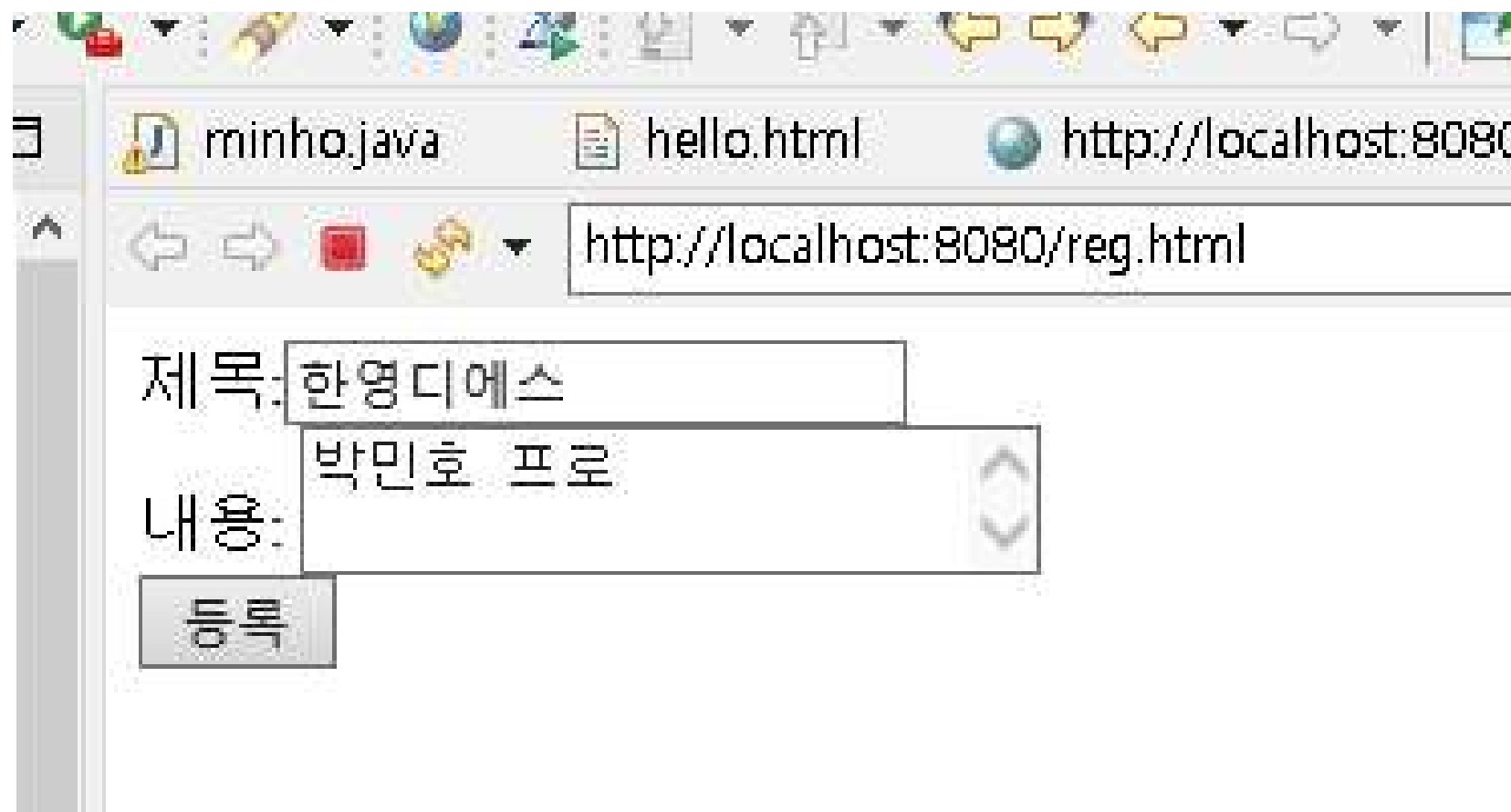
        // request.setCharacterEncoding("UTF-8"); 필터 22번째 줄
        // content를 통해 text/html 지정 , 브라우저에게 charset=UTF-8 이

        // request.setCharacterEncoding("UTF-8");
        // Encoding 방식을 UTF-8로 읽어달라고 설정 가능하지만 필터를 이용하면

        PrintWriter out = response.getWriter();

        String title = request.getParameter("title");
        String content = request.getParameter("content");
    }
}

```

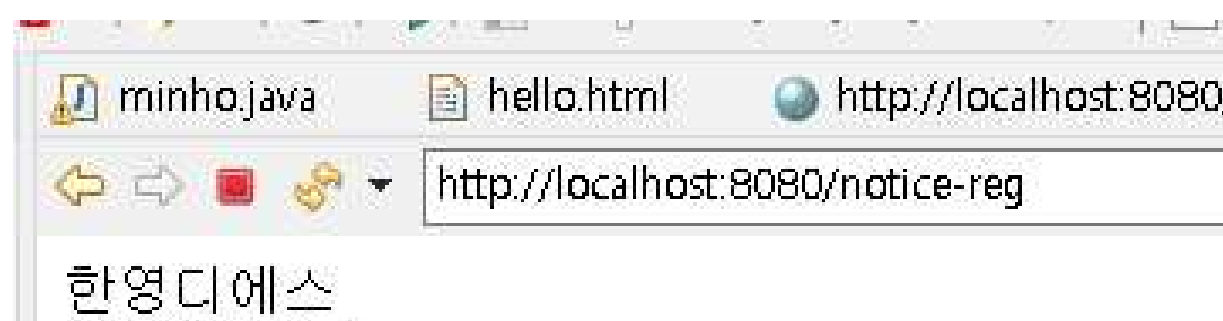


가로로 나와서 title 출력해주는 코드 살짝 수정

- + <br> 추가

NoticeReg.java

```
out.print(title + "<br>");
out.print(content);
```





### ▼ Servlet Filter를 이용한 예시

- 필터도 Servlet Class와 동일하게 web.xml로 매핑할 수 있으며 또한 어노테이션으로 매핑

1. 각 Servlet Class UTF-8 인코딩 코드 추가
2. 우선 Filter 인터페이스를 implements(구현)한 후 Filter 클래스를 만듭니다.

### CharacterEncodingFilter.java

```
@WebFilter("/*") // 필터를 어노테이션을 통하여 간편하게 사용
public class CharacterEncodingFilter implements Filter {

    @Override
    public void doFilter(ServletRequest request
                        , ServletResponse response
                        , FilterChain chain)
        // chain이 넘겨줄까 말까 결정함.
        throws IOException, ServletException {

        //System.out.println("before filter"); -> 요청시

        request.setCharacterEncoding("UTF-8");

        chain.doFilter(request, response); // 필터를 거치는

        //System.out.println("after filter"); -> 응답시
    }
}
```

## 상태유지 필요성과 구현의 어려움

Servlet 의 값을 공유 하는데 Java처럼 클래스 변수가 없어 어려움이 있습니다.

Servlet 의 값을 공유하는데 아래 5가지의 도구를 사용합니다.

Application 객체와 그것을 이용한 상태값 저장

각 Servlet Class의 값은 Servlet Context 라는 곳에 저장시킬수 있어서 Servlet Class가 죽어도 불리웁니다.

- Servlet Context (application저장소) 를 사용하여 계산기 만들기

calc2.html

```
minho.java NoticeReg.java Insert titl... http://local... Calc2.java
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Insert title here</title>
6 </head>
7 <body>
8 <form action="calc2" method="post">
9 <div>
10 <label> 입력 : </label>
11 <input type="text" name="v" />
12 </div>
13 <div>
14 <input type="submit" name="operator" value="+" />
15 <input type="submit" name="operator" value="-" />
16 <input type="submit" name="operator" value="=" />
17 </div>
18 <div>
19 결과 : 0
20 </div>
21 </form>
22
23 </body>
24 </html>
```

calc2.java



```

@WebServlet("/calc2")
public class Calc2 extends HttpServlet {

    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request
        , HttpServletResponse response) throws ServletException
        , IOException {

        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
        // (서블릿 컨텍스트) 어플리케이션 저장소이다
        ServletContext application = request.getServletContext();

        // 이때 빈 문자열이 오거나 or 진짜 담긴 값이 오는 경우 발생
        String v_ = request.getParameter("v");
        String op = request.getParameter("operator");

        int v = 0;
        if (!v_.equals("")) v = Integer.parseInt(v_);

        // 계산 버튼
        if(op.equals("=")) {

            // 계산하는곳

            int x = (Integer)application.getAttribute("value");
            int y = v;
            String operator = (String)application.getAttribute("op");

            int result = 0;

            if(operator.equals("덧셈"))
                result = x+y;

            else
                result = x-y;

            // 데이터 출력
            response.getWriter().printf("result is %d\n", result); //
        }
        // 어플리케이션 저장소에 2가지를 저장한다. (객체 속성 Attribute 이용)
        else {
            application.setAttribute("value", v); // = 버튼이 아닐시 값을 저
            application.setAttribute("op", op); // = 버튼이 아닐시 서블
        }
    }
}

```