

Ejercicio: Crear una aplicación de cliente y un servidor TCP

Ejemplo: Un chat

Modalidad grupal: Máximo 4 personas.

Descripción:

1. Ejecuta un servidor TCP simple en tu máquina local en un puerto específico.
2. Ejecuta un cliente TCP en la misma máquina o en una máquina remota, conectándolo al servidor.
3. Utiliza Wireshark para capturar el tráfico en la interfaz de red relevante.
4. Filtra la captura de Wireshark para mostrar solo el tráfico TCP entre el cliente y el servidor.
5. Analiza los paquetes capturados para identificar la conexión y el intercambio de datos entre el cliente y el servidor.
6. Observa cómo se manejan el establecimiento y cierre de la conexión TCP, así como el intercambio de datos entre ambos extremos.

2% extra al grupo que presente la mejor propuesta de aplicación cliente y servidor, debe ser funcional. El grupo ganador será por medio de un proceso de votación.