

자기소개서

성장과정	<p>늦은 출발을 압도적인 학습 밀도로 채우며, 한계를 정하지 않는 노력의 가치를 배웠습니다.</p> <p>시스템이 어떻게 움직이는가에 대한 호기심은 새로운 도전을 위한 기반이 되었습니다. 고등학교 시절부터 접했던 하드웨어 과목에 흥미를 느껴 항공전자공학과에 진학했고, 2년간 회로와 물리 이론을 익히며 공학적 기초를 다졌습니다. 하지만 학습할수록 물리적인 제어보다는 논리적인 흐름으로 시스템을 움직이는 소프트웨어 분야에 더 큰 매력을 느꼈습니다. 그 후 개발자로서의 확실한 비전을 갖고 컴퓨터정보공학과로 재입학하여, 기초부터 다시 쌓아 올리는 길을 선택했습니다.</p> <p>새로운 지식을 암기하기보다 원리를 정확히 이해하는 방식으로 공부했습니다. 특히 하드웨어 분야의 경험을 통해 컴퓨터 구조와 메모리, 프로세스 동작을 깊이 이해할 수 있었으며, 이러한 태도를 바탕으로 새로운 전공에 빠르게 적응하여, 높은 학점이라는 성과를 거둘 수 있었습니다. 덕분에 JSP 프로젝트 진행 중 DB 설계와 로직이 충돌하는 문제에 직면했을 때, 요행을 바라기보다 웹의 데이터 흐름과 설계 이론을 다시 분석하여 해결책을 찾아냈습니다.</p> <p>다소 늦은 출발이었지만 이 힘든 과정은 누구나 겪고 이겨내는 것이다. 여기서 이겨내지 못하면 스스로 한계를 정하는 것이라는 마음가짐으로 버티며 후회 없는 대학 생활을 완주하였습니다.</p>
지원동기 및 입사후포부	<p>제가 이 회사를 지원한 이유는 분석적이고 끈기 있는 제 역량을 가장 잘 발휘할 수 있는 직무라고 생각하기 때문입니다. 특히 대학 시절 하드웨어와 소프트웨어에 대한 이해도와 현장에서 배운 장비의 흐름을 경험하며, 시스템 전체 구조를 파악하는 안목을 길렀습니다. 이러한 현장 경험과 분석력을 바탕으로, 장비와 시스템을 연결하는 이 직무가 저에게 가장 적합한 자리라고 확신했습니다.</p> <p>나아가 다양한 팀 프로젝트를 통해 함께 기술 장벽을 넘을 팀워크를 배웠습니다. 안드로이드 앱부터 유니티 게임 개발까지, 매년 생소한 개발 환경에 도전해야 했지만 두려움보다는 팀원들과 함께 새로운 것을 도전해 가는 것이 더 컸습니다. 서로 모르는 기술을 학습하여 공유하고, 협업과 노력이 결합해 하나의 완성된 결과물을 만들어내는 과정을 배웠습니다. 이 경험을 바탕으로 팀원에 녹아들어 한 명의 일원으로서 가치 있는 사람이 되어 일을 수행하겠습니다.</p>
성격의 장단점	<p>장점: 적극적인 배움의 자세로 키운 도움의 손길</p> <p>저의 장점은 모르는 것을 적극적으로 묻고 배우는 태도입니다. Triplan 프로젝트 당시, 기술적 난관에 부딪혔을 때 주저 없이 비슷한 프로젝트팀원이나 교수님께 조언을 구하여 문제를 해결했습니다. 이 경험을 통해 단순히 도움받는 것을 넘어, 비슷한 어려움을 겪는 타인을 돕는 방법까지 배운 개발자로 성장했습니다. 입사 후에도 선배님들의 노하우를 빠르게 흡수하는 것은 물론, 동료가 도움을 필요할 때 먼저 다가가 지식을 나누며 팀 전체의 시너지를 높이는 데 기여하겠습니다.</p> <p>단점: 과도한 몰입으로 인해 좁아지는 시야</p> <p>오류를 해결하려다 보면 지나치게 몰입해 시야가 좁아지는 경향이 있습니다. 이를 보완하기 위해 코드의 완벽함보다는 일단 작동하는 상태를 우선적인 목표로 둡니다. 특정 문제에 갇혀 시간을 쏟기보다 전체 기능을 먼저 구현함으로써 시야를 확보하고, 이후 부족한 디테일은 팀원들과 피드백을 주고받으며 채워가는 방식으로 개발의 효율과 완성도를 모두 높이고 있습니다.</p>

프로젝트명: Triplan (캘린더, 날씨, 체크리스트 통합 일정 관리 앱)

1. 기획부터 배포까지의 풀사이클 개발 경험 PM으로서 프로젝트의 전 과정을 주도하며, 기획 단계의 아이디어를 실제 앱으로 구현하는 과정에서 발생하는 기술적 과제를 좁혀나갔습니다. 특히 웹과 다른 모바일 특유의 터치 조작감을 개선하기 위해 사용자 테스트를 반복하며 UX/UI를 최적화했고, 팀원들과의 협업을 통해 최종 빌드까지 성공적으로 완수했습니다.
2. 안드로이드 시스템 및 백그라운드 프로세스 제어 앱이 꺼져 있는 상태(Background)에서도 날씨 조건에 따른 알림을 제공하기 위해 시스템 구조를 깊이 있게 파고들었습니다. 안드로이드의 WorkManager를 도입하여 배터리 최적화나 앱 종료 상황에서도 알림이 누락 되지 않도록 백그라운드 작업을 스케줄링하고, 시간 오차를 최소화하여 안정적인 서비스를 완성했습니다.
3. Room Database 설계 및 데이터 처리 최적화 일정과 알림 데이터를 관리하기 위해 안드로이드 Room Database 스키마를 설계했습니다. 개발 과정에서 기획 변경으로 인한 데이터 타입(Text/Boolean) 불일치와 DB 버전 호환성 문제가 발생했으나, 적절한 타입 변환 로직을 구현하고 마이그레이션을 수행하여 데이터가 안정적으로 저장·조회되도록 해결했습니다.