

자기소개서

성장과정

하드웨어와 소프트웨어를 관통하는 시스템 이해도

고등학교 시절 접했던 전공과목에 흥미를 느껴 항공전자공학과로 진학했습니다. 2년간 회로와 물리적 이론을 공부하며 공학적 기초를 다졌으나, 물리적 제어보다 논리적인 흐름으로 시스템을 움직이는 소프트웨어 분야에 더 큰 매력을 느껴 기초부터 배우자는 마음으로 컴퓨터정보공학과로 재입학을 결심했습니다.

늦은 출발이었던 만큼 학습의 밀도를 높이는 데 집중했습니다. 특히 이전 전공에서 습득한 하드웨어 지식을 바탕으로 컴퓨터, 메모리의 구조와 프로세스 동작 원리를 남들보다 빠르게 이해할 수 있었고, 그 결과 높은 학점으로 전공 역량을 키워 나갔습니다.

이후 SQLD 자격 취득과 다양한 프로젝트를 수행하며 데이터 구조와 시스템 설계 능력을 키웠습니다. 특히 팀 프로젝트 과정에서 개인 단위의 테스트로는 발견하지 못했던 논리적 오류를 **동료와의 크로스체크를 통해 해결하며 객관적인 코드 검토와 협업의 기술적 중요성을 체감했습니다.** 이러한 경험을 바탕으로, 주어진 역할에 끝까지 책임을 다하며 팀에 필요한 든든한 개발자가 되겠습니다.

지원동기

제가 이 분야를 선택한 이유는 문제를 논리적으로 해결하는 과정이 저의 목적과 잘 맞다고 생각하였습니다. 항공전자와 컴퓨터공학을 거치며, 복잡하게 얹힌 데이터의 흐름을 파악하고 원인을 알 수 없는 오류를 끝까지 파고들어 해결해 낼 때 가장 큰 몰입감과 성취감을 느꼈습니다. 보이지 않는 곳에서 시스템의 안정성을 책임지는 백엔드의 역할은, 분석적이고 끈기 있는 제 성향이 가장 빛을 발할 수 있는 분야라고 확신했습니다.

나아가 다양한 팀 프로젝트를 통해 함께 기술 장벽을 넘을 팀워크를 배웠습니다. 안드로이드 앱부터 유니티 게임 개발까지, 매번 생소한 개발 환경에 도전해야 했지만 두려움보다는 팀원들과 함께 새로운 것을 도전해 가는 것이 더 컸습니다. 서로 모르는 기술을 학습하여 공유하고, 협업과 노력이 결합해 하나의 완성된 결과물을 만들어내는 과정을 배웠습니다. 이 경험을 바탕으로 팀원에 녹아들어 한 명의 일원으로서 가치 있는 사람이 되어 일을 수행하겠습니다.

성격의 장단점

실패를 마주했을 때 좌절하기보다, 문제를 개선해 내는 힘이 있습니다. 첫 대학 시절 적성 문제로 2.5점이라는 성적을 받았지, 이를 단순 실패로 두지 않았습니다. 물리적 이론보다 논리적 소프트웨어 설계에 적성이 있음을 파악하고 과감히 진로를 재설정했습니다.

이후 요행 대신 많은 학습량을 놀려 기초를 다졌고, 그 결과 4.5중 4.1점이라는 성적으로 제 선택과 노력이 옳았음을 보였습니다. 입사 후 난관을 마주하더라도, 막연한 두려움 대신 끈질긴 원인 분석과 시도로 반드시 해결책을 찾아내겠습니다.

단점: 과도한 몰입 뒤에 오는 오버페이스 조절

문제 해결에 몰입하면 끝을 봐야 하는 집요함이 있지만, 때로 장기적인 효율을 떨어뜨리기도 했습니다. 대학 시절에 밤샘 코딩으로 단기 성과를 냈지만, 프로젝트가 길어질수록 컨디션 난조와 다음 날의 능력이 저하되는 것을 경험했습니다.

이를 보완하기 위해, 현재는 코드가 막히면 억지로 붙잡고 있기보다 잠시 모니터에서 눈을 떼고 산책으로 환기하는 규칙을 세웠습니다. 무리한 몰입보다 재충전을 통해 지속 가능한 리듬을 유지하며 개발 효율을 높이고 있습니다.

**입
사
후
포
부**

배움을 멈추지 않는 자세로, 팀의 일원이 되겠습니다

회사에 입사하게 된다면 빠르게 적응하기 위해 직무에 집중하여 지식을 키우겠습니다. 업무의 본질을 정확하게 파악하고 회사의 개발 환경에 빠르게 녹아들어, 안정적으로 업무를 수행할 수 있는 기반을 다지겠습니다. 모르는 것은 적극적으로 질문하고 선배님들의 조언을 바탕으로 이 지식을 자산으로 만들겠습니다.

혼자 앞서가는 개발자가 아니라, 원활한 소통과 협력을 통해 팀원들과 함께 호흡하며 회사의 목표 달성을 실질적으로 이바지하는 핵심 인재가 되겠습니다.