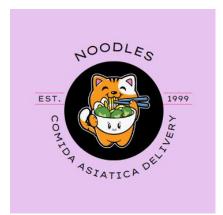
TRABAJO PRACTCIO 3 – Laboratorio II

Nombre: Anzor, Maia María Luz - División nº 2



NOODLES

Delivery de Comida Asiática

Introducción de la aplicación

Este programa representa la simulación de una aplicación con el fin de gestionar la venta y el envío de comida asiática.

Al iniciarse el programa se podrá observar su menú, el cual

posee las opciones de realizar un pedido, o realizar algún cambio sobre los pedidos ya realizados anteriormente.

Al realizar un pedido, esta opción llevara al ingreso de datos del cliente, donde podrá elegir el menú de comida que desee.

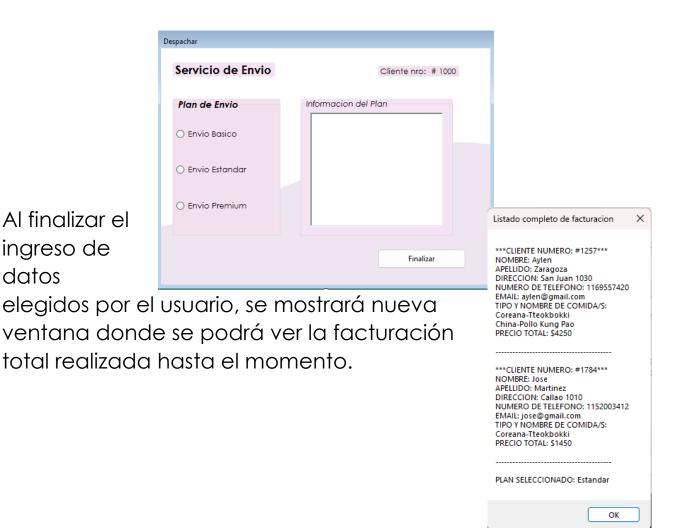


(Posee lista con datos precargada, la misma se podrá ver al ingresar a las "opciones de pedidos "esta misma se encuentra en:

tps_laboratorio_ii\TP3\Anzor.Maia.2A.TP3\TP3\bin\Debug\net 5.0-windows)



Finalizando el ingreso de datos, a continuación, se podrá elegir el tipo de envió que desee el usuario; donde también se podrá ver el detalle de cada tipo de envío.



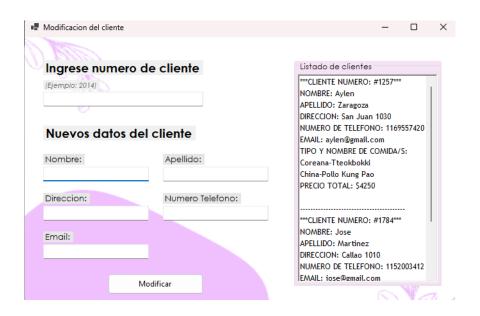
ingreso de

datos

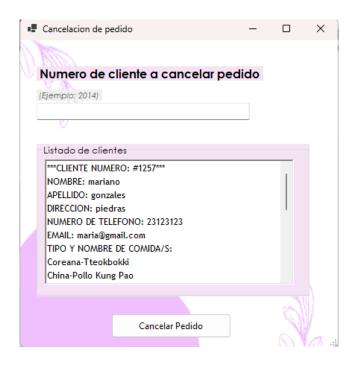
En las opciones de pedido es donde se podrá modificar un pedido que de la lista o cancelar; Donde se podrá hacer también un backup de los datos con tres tipos de extensión distintos.



Al intentar modificar algún pedido de la lista, se debe ingresar el numero de cliente a cambiar con los nuevos datos para actualizar.



En la opción de cancelado, se abrirá una nueva ventana donde se cancelara un pedido según el número de cliente.



Las opciones de guardado se podrán realizar con tres tipos de extensiones: .json - .txt - .xml. (Los archivos guardados se encuentra en la carpeta:



tps_laboratorio_ii\TP3\Anzor.Maia.2A.TP3\TP3\bin\Debug\net 5.0-windows)

Temas utilizados en este programa:

- Archivos
- Serialización

- Tipos Genéricos
- Interfaces
- Pruebas unitarias
- Excepciones

Archivos:

Se usa este tema para hacer un tipo de guardado de datos(.txt).

Implementa también una interfaz, a partir la cual brindara los métodos para realizar la lectura de guardado de datos en archivos txt.

(Ejemplo del evento encargado de escribir en un archivo txt)

```
private void btnBackUp_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Escritura de archivo .txt
    string ruta = $"{AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory}" + @"BackupListaPedidos.txt";

    if (this.unRegistro.HacerBackUp(this.Contenido, ruta))
    {
        MessageBox.Show("Backup con extension TXT realizado con exito", "Backup finalizado");
    }
}
```

Serialización:

Hará la lectura y escritura con extensión Json y Xml al momento de elegir el tipo de guardado deseado.

Estos métodos se encuentran en la clase encargada de esto.

Tipos Genéricos e Interfaces:

Aplicado en la interfaz, la cual brinda los métodos para leer y escribir archivos de extensión txt.

Este mismo se implementa en la clase.

```
public class Registro : IBackUp<string>
{
    private List<Cliente> listaClientes;
    private Cliente cliente;
    private string path = null;
    3 referencias | ② 1/2 pasando
```

Excepciones:

Aplicado en el proyecto para captura posibles errores que puedan ocurrir en el programa.

Las excepciones mostraran un mensaje al aparecer.

Ejemplo de una excepción aplicada en caso de haber error.

```
public bool ClientesIguales()
{
   bool retorno = false;
   foreach (Cliente cliente in this.unRegistro.Lista)
   {
      if (cliente.NroCliente == this.txtBoxNroClienteBuscado.Text)
      {
            this.unRegistro.Lista.Remove(cliente);
            retorno = true;
            break;
      }
      else
      {
            throw new ExcepcionRetornoFalse("Excepcion controlada");
      }
    }
    return retorno;
}
```