

Exercícios de programação
lista # 5
Vetores, Matrizes e Funções

1. Faça um programa simular o lançamento de um dado por 1000 vezes (usando a função **rand**) para gerar valores aleatórios entre 1 e 6) e armazene os lançamentos em um vetor. Após a obtenção dos dados, indique quantos lançamentos foram obtidos para cada lado do dado;
2. Implemente uma função que receba como parâmetros (i) um vetor v de números inteiros e (ii) o tamanho do vetor v . A função deve ordenar o vetor em ordem crescente.
3. Implemente uma função que receba como parâmetros (i) um vetor v ordenado de números inteiros, (ii) o tamanho do vetor v e (iii) um número inteiro n . Se n estiver presente em v , a função deve retornar a posição que n ocupa em v . Caso contrário, deve retornar -1 . Pesquise a respeito de *busca binária* para implementar a função.