

This image shows a full page of primary-ruled paper. It contains ten identical horizontal rows. Each row is defined by three lines: a solid top line, a dashed midline, and a solid bottom line. The entire page is white, and there are no margins or additional markings.

9. Assinale V para as alternativas verdadeiras ou F para as alternativas falsas com respeito ao algoritmo de ordenação *quick sort*:

- () O pior caso, isto é, o caso em que o algoritmo tem o pior desempenho, é aquele em que os pivôs, ao final de um passo de ordenação, sempre ocuparão uma das extremidades do vetor.
- () No melhor caso, o *quick sort* tem desempenho igual ao *merge sort*.
- () Para que o quick sort apresente o melhor desempenho possível, o pivô deve ser sempre o elemento com o menor valor entre os elementos ainda não ordenados.
- () Em um subvetor com n elementos, para $n \geq 3$, pode-se selecionar, como pivô, o elemento médio entre três valores quaisquer. Nesse caso, garante-se que o custo da ordenação será inferior ao pior caso, que é $O(n^2)$.
- () A escolha como pivô do elemento que ocupa a posição central do vetor a ser ordenado garante que o algoritmo terá o melhor desempenho possível
- () Se, em todas as iterações do algoritmo, o pivô for o elemento médio de um vetor com n elementos, então a ordenação terá custo de $O(n^2)$.
Observação: por elemento médio, entende-se o elemento cujo valor seja o valor mediano entre todos os elementos do vetor. Por exemplo, o elemento médio do vetor $v=[3,5,1,7,2,15,11]$ é 5.
- () Considerando-se a análise assintótica, o desempenho do algoritmo quick sort depende do valor do pivô que foi escolhido independente da sua posição original (isto é, sua posição no vetor não ordenado).
- () Mesmo no pior caso, o *quick sort* tem desempenho melhor que a ordenação por inserção e que a ordenação por seleção

10. Considere o código a seguir e complete as lacunas para que a função *mergeSort* implemente o algoritmo de ordenação MergeSort.

```

1 int *merge(int *v1, int t1, int *v2, int t2){
2     int *novo = malloc(sizeof(int)*(t1+t2));
3     int i1=0, i2=0, inovo=0;
4     while(i1<t1&i2<t2){
5         if(v1[i1]<v2[i2])
6             novo[inovo++] = v1[i1++];
7         else
8             novo[inovo++] = v2[i2++];
9     }
10    while(i1<t1) novo[inovo++] = v1[i1++];
11    while(i2<t2) novo[inovo++] = v2[i2++];
12    return novo;
13 }
14
15 void mergeSort(int *v, int inicio, int fim){
16     if(inicio<fim){
17         int meio = (inicio+fim)/2;
18         mergeSort(v, ____, ____);
19         mergeSort(v, ____, fim);
20         int *novo=merge(v+inicio,meio-inicio+1,
21                         v+meio+1,fim-meio);
22         int i;
23         for(i=0;i<=fim-inicio;i++)
24             v[____] = novo[i];
25     }
26 }
```

Linha 18 (1): _____

Linha 18 (2): _____

Linha 19: _____

Linha 24: _____

Informações úteis

- Em vetores com número par de elementos, considerar, como elemento central, o último elemento da primeira metade.
- Quando dois subvetores precisarem ser ordenados, considerar que o subvetor da esquerda é ordenado antes do subvetor da direita.
- Ao dividir um vetor $v = [v_0, \dots, v_n]$ pela metade, sendo 0 (zero) o índice do primeiro elemento e n o índice do último elemento, considerar que (i) a primeira metade é $[v_0, \dots, v_c]$ e (ii) a segunda metade é $[v_{c+1}, \dots, v_n]$, onde $c = \lfloor \frac{0+n}{2} \rfloor$.
- Em um algoritmo de ordenação, um *passo completo* acontece quando um determinado elemento do vetor é colocado em sua posição definitiva.