

Aluno(a): .....

1. Sejam três algoritmos  $A_1$ ,  $A_2$  e  $A_3$ , cujas complexidades podem ser dadas, respectivamente, pelas expressões  $C_{A_1}(n) = 3n^2 + 2n + 7$ ,  $C_{A_2}(n) = 30n + 5$  e  $C_{A_3}(n) = 5\log_2 n + 2$ . Nas alternativas abaixo, assinale V nas que forem verdadeiras e F nas que forem falsas.
  - ( ) Existe pelo menos um tamanho de entrada  $n > 0$  para o qual, no pior caso,  $A_1$  é mais rápido que  $A_2$
  - ( )  $A_2$  será, no pior caso, mais rápido que  $A_1$  independente do tamanho da entrada
  - ( ) Os três algoritmos levarão mais que o dobro do tempo para processar uma entrada de tamanho  $2n$  em comparação com uma entrada de tamanho  $n$  (para qualquer valor de  $n$ )
  - ( ) Existe um valor  $x$  tal que, para qualquer entrada de tamanho  $n > x$ ,  $A_3$  será mais rápido que  $A_1$
  - ( ) Existe um valor  $x$  tal que, para qualquer entrada de tamanho  $n > x$ ,  $A_2$  será mais rápido que  $A_3$
  - ( ) Todos os algoritmos tem complexidade superior à da inserção no início de uma lista encadeada
  - ( ) Todos os algoritmos tem complexidade superior à da inserção no fim de uma lista encadeada

2. O que será impresso pelo programa abaixo?

```
1 void k1(int p, int q){
2     int r;
3     r=p; p=q; q=r;
4 }
5
6 void k2(int *v, int *w){
7     int z;
8     z=*v; *v=*w; *w=z;
9 }
10
11 int main(){
12     int a=58, b=60, c=1;
13     k1(a,b);
14     k2(&b, &c);
15     printf("%d",c-a-b);
16 }
```

Resposta: .....

3. Quantas chamadas recursivas a função abaixo faz quando  $n=5$ , (excluindo a primeira chamada à função)?

```
int f(int n){
    if (n==1) return n;
    return n*f(n-1);
}
```

Resposta: .....

4. Seja uma lista duplamente encadeada que contem  $n$  elementos. Qual será a quantidade de memória ocupada apenas pelos ponteiros desta lista considerando-se que cada ponteiro ocupa  $p$  bytes? Escolha uma opção:

- ( )  $np$  bytes
- ( )  $4np$  bytes
- ( )  $6np$  bytes
- ( )  $2np$  bytes
- ( )  $np^2$  bytes

5. Considere as afirmativas a seguir a respeito de filas, pilhas e listas. Assinale V para as alternativas verdadeiras e F para as falsas.

- ( ) As estruturas de dados pilhas, filas e listas armazenam coleções de itens. A característica que as distingue é a ordem em que podem ser retirados os itens dessas coleções em relação à ordem em que foram inseridos.
- ( ) Considere que os itens A, B, C, D, E foram inseridos nessa ordem em uma fila. Necessariamente, o primeiro elemento a ser removido dessa fila é o elemento A.
- ( ) Considere que os itens A, B, C, D, E foram inseridos nessa ordem em uma pilha. Necessariamente, o último elemento a ser removido dessa pilha é o elemento E.
- ( ) Considere que os itens A, B, C, D, E foram inseridos nessa ordem em uma lista. Necessariamente, o primeiro elemento a ser removido dessa lista é o elemento A.

6. Considere a inserção das seguintes chaves na dada ordem em uma tabela hash de tamanho 7: {**290, 37, 252, 27, 125, 267, 271**} usando o método da divisão com a função hash  $h(x) = x \bmod 7$ . Mostre as tabelas resultantes resolvendo as colisões por encadeamento e por sondagem linear. Responda no seguinte formato: 0:[...], 1:[...], ..., n:[...]

.....

.....

.....

.....

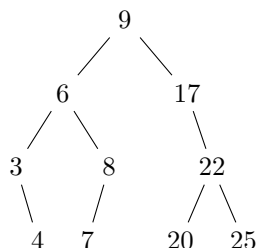
.....

.....

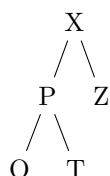
.....

7. Escreva abaixo a sequência de números que será impressa caso a árvore seja percorrida

- a) Em pré-ordem: \_\_\_\_\_  
 b) Em ordem: \_\_\_\_\_  
 c) Em pós-ordem: \_\_\_\_\_



8. Seja uma árvore binária de pesquisa que armazena caracteres em ordem alfabética. Se essa árvore estiver vazia, a inserção, em sequência, dos caracteres **X**, **P**, **T**, **Z** e **O** produzirá o seguinte resultado:



Considere-se, em vez disso, a inserção, nessa mesma árvore vazia, da seguinte sequência de caracteres: **C O N T R L E A U M**.

Preencha corretamente as afirmações sobre a árvore resultante dessa inserção:

- A altura da árvore será \_\_\_\_\_.
- A raiz da árvore armazenará a letra \_\_\_\_\_.
- A árvore tem \_\_\_\_\_ folhas.
- A altura da árvore é \_\_\_\_\_.
- A profundidade do nó que armazena a letra **L** é \_\_\_\_\_.
- Enquanto o caminharmento *em ordem* sobre essa árvore produzirá a cadeia de caracteres ACELMNORTU, o caminharmento em *pré-ordem* produzirá a cadeia de caracteres \_\_\_\_\_ e o caminharmento em *pós-ordem* produzirá a cadeia \_\_\_\_\_.

9. Considere as afirmações a seguir a respeito de pesquisa binária e sequencial. Assinale V para as afirmações verdadeiras e F para as falsas.

- ( ) Em um vetor com  $n$  elementos, no pior caso, a pesquisa binária avalia  $\log_2 n$  elementos.  
 ( ) No pior caso, a pesquisa binária avalia metade dos elementos do vetor.  
 ( ) A pesquisa sequencial requer que os elementos do vetor estejam ordenados.  
 ( ) No pior caso, a pesquisa sequencial avalia todos os elementos do vetor.  
 ( ) A pesquisa binária pode ser feita sobre vetores em que os elementos estejam desordenados.

10. Sejam os algoritmos de ordenação enumerados a seguir:

- (a) *Insertion sort*  
 (b) *Selection sort*  
 (c) *Merge sort*  
 (d) *Quick sort*

Numere as alternativas a seguir conforme os algoritmos de ordenação mencionados acima. Algumas alternativas podem ter mais de uma resposta correta.

- ( ) Cada um dos elementos da porção não ordenada do vetor deve ser colocado na posição adequada dentro da porção ordenada. Repete-se esse procedimento do segundo ao último elemento.  
 ( ) Divide-se o vetor ao meio, repete-se a divisão para cada um dos subvetores, até que cada subvetor tenha apenas 1 elemento. Nesse ponto, faz-se o reagrupamento dos subvetores de forma que eles fiquem ordenados. Repete-se este procedimento até restar um só grupo de elementos.  
 ( ) Escolhe-se um ponto de referência (pivô) e separam-se os elementos em 2 partes: à esquerda, ficam os elementos menores que o pivô, e à direita, os maiores. Repete-se este processo para os grupos de elementos formados (esquerda e direita) até que todos os elementos estejam ordenados.  
 ( ) Encontra o menor elemento e o troca com o elemento que ocupa a primeira posição, depois o segundo menor com a segunda posição e assim sucessivamente ( $n-1$  vezes).  
 ( ) Tem, no melhor caso, a mesma complexidade do *merge sort*.  
 ( ) Tem, no pior caso, complexidade  $O(n \log_2 n)$ .  
 ( ) Tem, no pior caso, complexidade  $O(n^2)$ .