

Roteiro de Atividades – Webservices

Procedimentos preliminares - Instalação das ferramentas

- 1 Instalar o Eclipse para desenvolvimento J2EE (disponível em <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2022-06/r/eclipse-ide-enterprise-java-and-web-developers>).
- 2 Instalar o Apache Tomcat (versão recomendável: 10.1.2)
 - 2.1 Fazer o download do arquivo disponível em <https://dlcdn.apache.org/tomcat/tomcat-10/v10.1.2/bin/apache-tomcat-10.1.2.zip>;
 - 2.2 Descompactar em alguma pasta;
 - 2.3 Em um terminal, acessar a pasta em que o arquivo foi descompactado;
 - 2.4 (informações sobre navegação em pastas usando terminal em linux: <http://www.ifsc.usp.br/~lattice/Comandos.pdf>)
 - 2.5 Se estiver usando sistema operacional Linux, executar o seguinte comando no terminal : `chmod +x bin/*.sh`
 - 2.6 Executar o arquivo *startup.sh* (Linux) ou *startup.bat* (Windows);
 - 2.6.1 em sistema operacional Linux, digitar `./bin/startup.sh`
 - 2.6.2 em sistema operacional Windows, digitar `bin/startup`
 - 2.7 Em um navegador, acessar <http://localhost:8080> . Se a instalação foi bem sucedida, aparecerá uma página com informações sobre o Apache Tomcat.

Atividades

- 1 No eclipse, criar um novo *Dynamic Web Project* (menu *New > Other > Web > Dynamic Web Project*)
 - 1.1 Na janela *New Dynamic Web Project*, que abrirá após selecionar a opção acima, informar um nome para o projeto no campo *Project Name* e clicar em *Finish*.
- 2 No projeto recém criado, verificar se o arquivo *web.xml* existe dentro da pasta *src>main>webapp>WEB-INF*. Se não existir, clicar com o botão direito sobre o projeto e selecionar a opção *Java EE Tools > Generate Deployment Descriptor Stub*.
- 3 Ajustar o conteúdo do arquivo *web.xml* para que o conteúdo fique conforme o seguinte: (substituir “nome do projeto” pelo nome do projeto dado no passo 1.1)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app
    xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-app_3_1.xsd"
    id="WebApp_ID" version="3.1">
  <display-name>alunos</display-name>
  <servlet>
    <servlet-name>Jersey REST Service</servlet-name>
    <servlet-class>org.glassfish.jersey.servlet.ServletContainer</servlet-class>
    <init-param>
      <param-name>jersey.config.server.provider.packages</param-name>
      <param-value>nome do projeto</param-value>
    </init-param>
    <load-on-startup>1</load-on-startup>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>Jersey REST Service</servlet-name>
    <url-pattern>*</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

- 4 Transformar o projeto em um projeto *Maven*: clicar sobre o projeto com o botão direito do *mouse* e selecionar a opção *Configure > Convert to Maven Project*.

4.1 Na janela *Create new POM*, que abrirá ao selecionar a opção acima, clicar em *Finish*.

- 5 Adicionar as dependências necessárias ao arquivo *pom.xml*, que deve ter o seguinte conteúdo:

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId> nome do projeto </groupId>
  <artifactId> nome do projeto </artifactId>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
  <packaging>war</packaging>
  <build>
    <plugins>
      <plugin>
        <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
        <version>3.8.1</version>
        <configuration>
          <release>17</release>
        </configuration>
      </plugin>
      <plugin>
        <artifactId>maven-war-plugin</artifactId>
        <version>3.2.3</version>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>org.glassfish</groupId>
      <artifactId>javax.json</artifactId>
      <version>1.1.4</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.glassfish.jersey.containers</groupId>
      <artifactId>jersey-container-servlet</artifactId>
      <version> 3.1.0-M3 </version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.glassfish.jersey.inject</groupId>
      <artifactId>jersey-hk2</artifactId>
      <version> 3.1.0-M3 </version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.glassfish.jersey.media</groupId>
      <artifactId>jersey-media-json-jackson</artifactId>
      <version> 3.1.0-M3 </version>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

- 6 Atualizar as dependências: clicar com o botão direito do *mouse* sobre o projeto e selecionar a opção *Maven>Update Project*.
- 7 Criar uma classe Java para implementar o webservice: clicar sobre o projeto com o botão direito do *mouse* e selecionar a opção *New>Class*.

7.1 Na janela New Java Class, que abrirá ao selecionar a opção acima, preencher o campo Name com um nome para a classe Java e clicar em Finish.

- 8 Implementar a classe conforme a seguir, substituindo <nome da classe> pelo nome dado à classe Java no passo anterior:

```
@Path("/alunos")
public class <nome da classe> {

    private static JSONArray alunos = Json.createArrayBuilder()
        .add(Json.createObjectBuilder()
            .add("id", 1)
            .add("nome", "alice")
            .add("curso", "Engenharia de Controle e Automação")
            .add("idade", 20))
        .add(Json.createObjectBuilder()
            .add("id", 2)
            .add("nome", "bob")
            .add("curso", "Engenharia de Materiais")
            .add("idade", 18))
        .build();

    @GET
    @Path("/getalunos")
    @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public String sayHello(){
        return this.alunos.toString();
    }

    @GET
    @Path("/getaluno/{id}")
    @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public String getId(@PathParam("id") int pId) {
        for(int i=0;i<alunos.size();i++) {
            if(alunos.getJSONObject(i).getInt("id")==pId)
                return alunos.getJSONObject(i).toString();
        }

        return null;
    }

    @POST
    @Path("/addalunojson")
    @Consumes(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public String addAlunoJson(String aluno) {
        System.out.println("recevido " + aluno);
        JsonReader jsonReader = Json.createReader(new StringReader(aluno));
        JsonObject object = jsonReader.readObject();
        jsonReader.close();
        alunos = addToJsonArray(alunos, object);
        return alunos.toString();
    }

    private JSONArray addToJsonArray(JsonArray array, JsonObject object) {
        JsonArrayBuilder builder = Json.createArrayBuilder();
        for(int i=0;i<array.size();i++)
            builder.add(array.get(i));
        builder.add(object);
        return builder.build();
    }
}
```

Observação: É possível que, neste passo, o Eclipse sinalize advertências nas linhas que contém as anotações @Path, @GET, @Produces. Etc. Para resolver as advertências, deve-se clicar sobre elas e selecionar a opção “Import” referente à advertência sinalizada.

- 9 Exportar o projeto para um arquivo `.war`: clicar sobre o projeto com o botão direito do *mouse* e selecionar a opção *Export>WAR File* (ou, dependendo da versão do Eclipse, *Export>Web>WAR File*).
- 10 Copiar o arquivo `.war` produzido para a pasta `TOMCAT_HOME/webapps` (onde `TOMCAT_HOME` é a pasta de instalação do Apache Tomcat).
- 11 Em um navegador, acessar as URLs a seguir, observando os resultados:
 - 11.1 [http://localhost:8080/nome do projeto/alunos/getalunos](http://localhost:8080/nome_do_projeto/alunos/getalunos)
 - 11.2 [http://localhost:8080/nome do projeto/alunos/getaluno/1](http://localhost:8080/nome_do_projeto/alunos/getaluno/1)
 - 11.3 [http://localhost:8080/nome do projeto/alunos/getaluno/2](http://localhost:8080/nome_do_projeto/alunos/getaluno/2)
- 12 Em um terminal, digitar o seguinte comando (sem quebras de linha)

```
curl --header "Content-Type: application/json" --request POST --data  
'{"id":3,"nome":"ana","curso":"textil","idade":25}' http://localhost:8080/nome do  
projeto/alunos/addalunojson
```
- 13 Em um navegador, acessar [http://localhost:8080/nome do projeto/alunos/getalunos](http://localhost:8080/nome_do_projeto/alunos/getalunos) e analisar o resultado.

Parte 4 – Consumo do webservice

1. Implementar um programa em que o usuário informe o código (id) de um aluno e que, consultando o webservice criado, imprima o nome, a idade e o curso do aluno correspondente.