

BLU3101 - Lista de exercícios 03.

Observação: Resolver as questões de 2 a 9 sem o uso de teste condicional e sem o uso de estruturas de repetição.

1. Completar os jogos do Blockly Games (<https://blockly-games.appspot.com/>) nas seções Puzzle, Maze, Bird, Turtle e Movies.
2. Faça um programa em C que apresente como saída o texto:

Primeiro programa na linguagem C. Disciplina BLU3101.
3. Altere o programa da questão anterior para armazenar o número 3101 em uma variável e apresentar a mesma mensagem;
4. Altere o programa da questão anterior para permitir que o usuário informe o número da disciplina e apresente a mensagem contendo o valor informado pelo usuário;
5. Faça um programa em C para ler um valor x fornecido pelo usuário e apresentar como saída o valor x^2 ;
6. Faça um programa em C para calcular e apresentar a média aritmética de três avaliações informadas pelo usuário;
7. Faça um programa em C para calcular o Índice de Massa Corporal de uma pessoa a partir da sua altura e peso ($IMC = \text{peso}/\text{altura}^2$);
8. Faça um programa que mostre a tabuada do número 5 com o formato abaixo:

 $5 \times 1 = 5$
 $5 \times 2 = 10$
...
 $5 \times 10 = 50$
9. Altere o programa anterior para mostrar a tabuada de um número fornecido pelo usuário;
10. Faça um programa em C para calcular o resultado da função $f(x) = 3x^2 + 2x - 5$. O programa recebe como entrada o valor de x e mostra como saída o resultado $f(x)$.