

BLU3101 - Lista de exercícios 04A.

1. Indique qual será a saída dos programas abaixo:

```
a) ...
int a = 10, b = 5;
if (a > b) {
    printf("%d\n", a);
}
...

b) ...
int a = 10, b = 5;
if (a > b && b != 5) {
    printf("%d\n", a + 1);
} else {
    printf("%d\n", b * 3);
}
...

c) ...
int a = 3, b = 5;
if (a > b || b == 5 && b * 2 > 8) {
    a++;
    printf("%d\n", a);
} else {
    printf("%d\n", a - 4);
}
...

d) ...
int a = 3, b = 5, c = 7;
if (a > 3) {
    printf("%d\n", a);
} else {
    if (b > 5 && c == 7) {
        printf("%d\n", a + b);
    } else {
        if (c < 7 || b >= 6) {
            printf("%d\n", a * b);
        } else {
            printf("%d\n", a * b + 7);
        }
    }
}
...

e) ...
int a = 3, b = 5;
if (b > 3) {
    if (a == 1) {
        printf("%d\n", a * 1);
    } else {
        if (a == 2) {
            printf("%d\n", a * 2);
        } else {
            if (a == 3) {
                a--;
                printf("%d\n", a * 3);
            } else {
                printf("%d\n", a * 4);
            }
        }
    }
}
...

f) ...
int a = 3, b = 5, c = 7;
if (a == 3) {
    if (b == 6) {
        if (c == 7) {
            printf("%d\n", a);
        }
    } else {
        if (b == 5) {
            if (c >= 7) {
                printf("%d\n", b);
            }
        }
    }
} else {
    if (b >= 4) {
        if (c >= 7) {
            printf("%d\n", c);
        }
    }
}
...

g) ...
int d = 1, a = 0;
switch(d) {
    case 1:
        a = a + 1;
    case 2:
        a = a + 2;
    case 3:
        a = a + 3;
    default:
        a = a + 4;
}
printf("%d\n", a);
...

h) ...
int d = 1, a = 0;
switch(d) {
    case 1:
        a = a + 1;
        break;
    case 2:
        a = a + 2;
        break;
    case 3:
        a = a + 3;
        break;
    default:
        a = a + 4;
}
printf("%d\n", a);
...
```