

1. Assumindo que `v[]` é um vetor do tipo `int`, qual/quais das seguintes expressões referenciam o valor do terceiro elemento (elemento de índice 2) de `v`?
a) `*(v + 2);` b) `*(v + 4);` c) `v + 4;` d) `v + 2;` e) `v++;`
2. Escreva um programa que declare um `int`, um `float` e um `char`, e ponteiros para `int`, `float`, e `char`. Associe as variáveis aos ponteiros (use `&`). Modifique os valores de cada variável usando os ponteiros. Imprima os valores das variáveis antes e após a modificação.
3. Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Compare seus endereços e exiba o maior endereço.
4. Crie um programa que contenha um array de inteiros contendo 5 elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.
5. Qual o valor de `y` no final do programa abaixo? Tente primeiro descobrir e depois verifique no computador o resultado. A seguir, escreva um `/* comentário */` em cada comando de atribuição explicando o que ele faz e o valor da variável à esquerda do `'='` após sua execução.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int y, *p, x;
    y = 0;
    p = &y;
    x = *p;
    x = 4;
    (*p)++;
    x--;
    (*p) += x;
    printf ("y = %d\n", y);
}
```

6. Escreva uma função chamada `troca` que troca os valores dos parâmetros recebidos. Sua assinatura deve ser: `void troca(float *a, float *b)`.
7. Escreva uma função que recebe como parâmetros um vetor de inteiros `v`, o número `N` de elementos deste vetor, e ponteiros para variáveis nas quais devem ser armazenados os valores máximo e mínimo do vetor. Sua assinatura deve ser :
`void maximoMinimo(int *v, int N, int *maximo, int *minimo);`

8. No programa ilustrado na figura abaixo, implemente a função **troca** para que, ao executar a linha 10, imprima-se **a: 2; b: 1**.

```
1      #include <stdio.h>
2      void troca(int **a, int **b){
3
4      }
5
6
7      int main(){
8          int a = 1, b = 2, *pa = &a, *pb = &b;
9          troca(&pa,&pb);
10         printf("a: %d; b: %d\n", a, b);
11     }
```