

Universidad CENFOTEC

Diseño Visual Digital

TAREA #1

CUESTIONARIO

(10 PUNTOS)

Estudiante

María Isabel Herrera Herrera

16 de septiembre de 2024

1. Escribir la definición de los siguientes conceptos: diseño visual y desarrollo web

- **Diseño visual:** Disciplina enfocada en crear elementos visuales y gráficos. Es el arte de combinar dichos elementos como lo son la tipografía, el color, el diseño y las imágenes, para la creación de trabajos, proyectando y comunicando mensajes específicos de manera tal que llamen la atención del usuario, siendo así la experiencia efectiva y atractiva.
- **Desarrollo web:** Proceso que conlleva cierta complejidad y que involucra la creación, programación y el desarrollo de productos digitales, sitios web, aplicaciones o software, así como también el mantenimiento de las mismas.

2. Describir las siguientes terminologías de diseño visual web: (sketch, wireframe, mockup, prototipado). Agregar Imágenes demostrativas

- **Sketch:** Boceto hecho a mano de la ilustración que queremos representar en digital.

Imagen demostrativa:



- **Wireframe:** Representación visual básica del diseño y la estructura de un producto digital.

Imagen demostrativa:



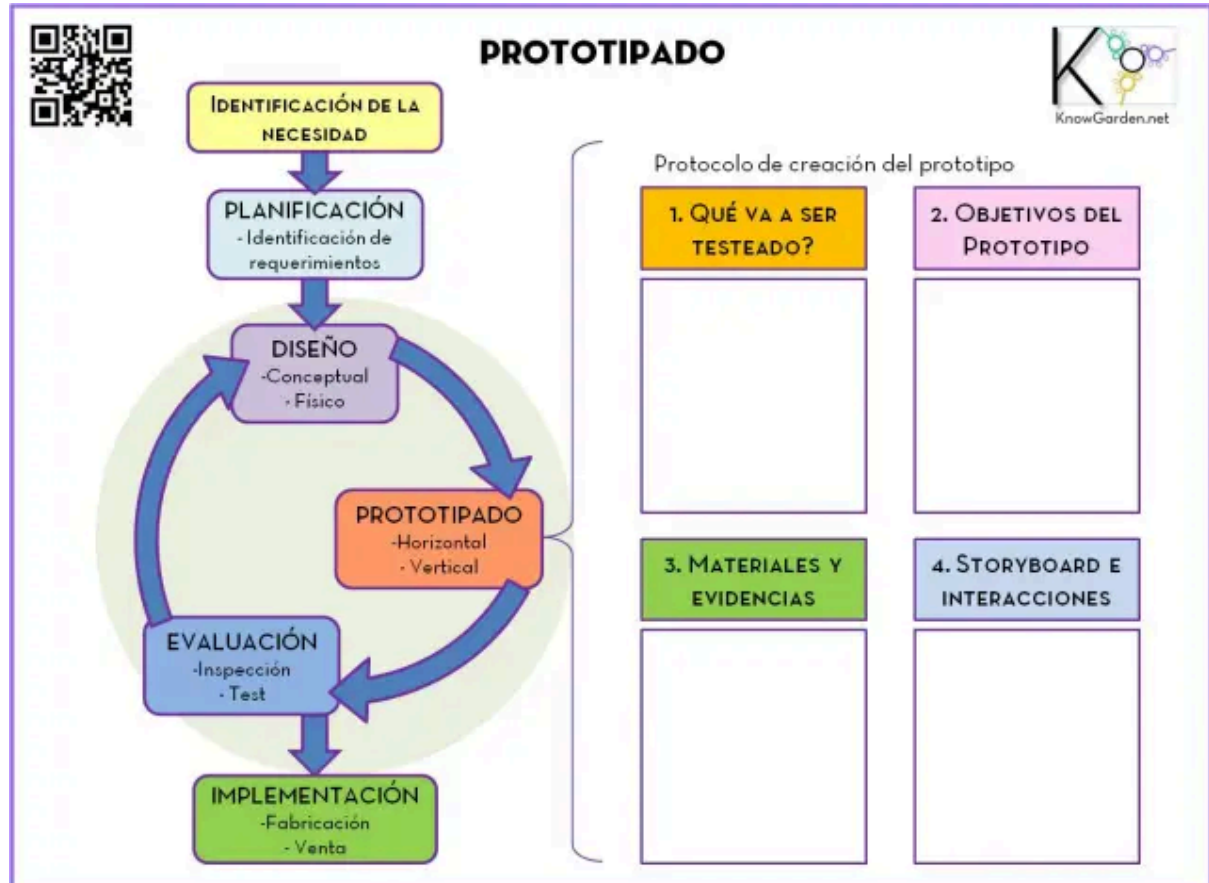
- **Mockup:** Representación visual similar a un prototipo que simula el aspecto final de un diseño.

Imagen demostrativa:



- **Prototipado:** Es una versión inicial de la idea de un producto o servicio.

Imagen demostrativa:



3. ¿Cuál es la diferencia real entre un sketch y un wireframe?

R/ Los Sketch nos permiten crear una idea inicial de forma muy rápida, mientras que con los wireframes, al centrarnos sólo en la estructuración, somos capaces de crear una estructura sólida sin distraernos por el momento con las imágenes de un MockUp o con la funcionalidad de un prototipo.

4. Citar 3 herramientas tecnológicas que se pueden utilizar para crear wireframe, mockups, prototipos de sitios y aplicaciones web

1. Figma.
2. Adobe XD.
3. MockFlow.

5. Describir los siguientes tipos de aplicaciones: web, nativa, híbrida

- **Web:** Es un software que se ejecuta en el navegador web.
- **Nativa:** Es una aplicación que se puede descargar e instalar en un dispositivo.
- **Híbrida:** Es una aplicación de software que combina elementos de aplicaciones nativas y aplicaciones web.

6. ¿Cuál es la diferencia actual entre Photoshop y Figma en diseño web?

R/ Actualmente en diseño web la aplicación Figma ha reemplazado al programa Photoshop por sus diversas funciones exclusivas en la creación de interfaces visuales. Photoshop es más funcional en el área gráfica con la edición fotográfica.

7. ¿Qué es el diseño web UX y UI? Explique claramente

R/ Al diseño UX se le conoce como la primera parte del proceso de diseño web, la cual está compuesta por las fases de definición, investigación, prototipado, selección y evaluación. Por otro lado, al diseño UI le corresponde la fase de implementación. En resumen, user experience se enfoca en aspectos funcionales que permiten que la experiencia de usuario sea óptima y user interface se enfoca en aspectos estéticos de una interfaz como por ejemplo: colores, tipografía, botones, etc.

8. ¿Qué es FIGMA y sus ventajas?

R/ Figma es una herramienta para el diseño de interfaces que se dirige principalmente a los diseñadores web, UX y UI que necesitan un software específicamente diseñado para realizar el diseño de sitios web y aplicaciones.

Ventajas:

- Accesibilidad multiplataforma.
- Sistema de colaboración en tiempo real.
- Uso total de herramientas orientadas a la respuesta para un diseño óptimo, orientado al desarrollo para la web.

- Trabaja en gráficos vectoriales.
- Todo esto es gratis.

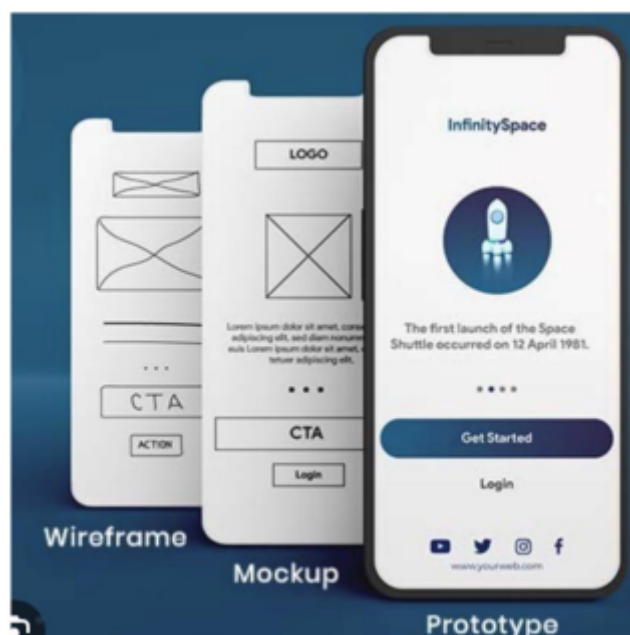
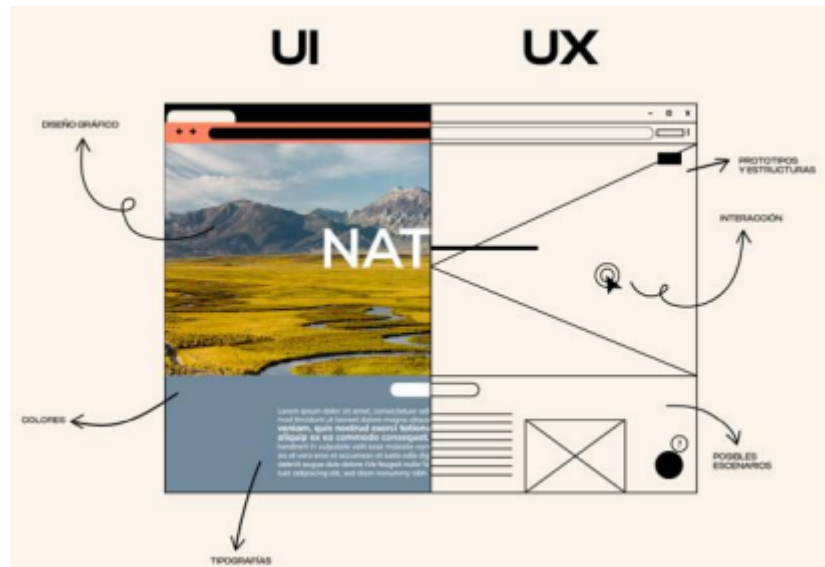
9. Describir una experiencia negativa que haya tenido con una interfaz de usuario en un sitio o aplicación web. Indique cómo se puede mejorar

R/ Por ejemplo, las páginas web, las cuales tienen un tiempo de retardo al cargar los elementos visuales como las imágenes, debido al peso de las mismas. Esto podría mejorarse reduciendo las dimensiones de las imágenes.

10. ¿De acuerdo a su opinión qué es más importante en el diseño UX/UI, la estética o la funcionalidad?

R/ Desde mi punto de vista, ambos aspectos son de suma importancia en el diseño y cada uno juega un papel diferente y significativo, sin embargo, si debo elegir uno, considero que siempre será más importante la UX, es decir, la funcionalidad o experiencia de usuario final ya que, aunque la página web esté visualmente atractiva, si no cumple con los requerimientos y funcionalidades que le otorgan una mejor experiencia de usuario final, por ende, su uso será deficiente.





En conclusión, las tecnologías han cambiado la forma en que nos comunicamos. El diseño de aplicaciones a través de sus diferentes aspectos ha mejorado la forma visual e interacción de las personas con el mundo digital, teniendo un balance entre la identidad gráfica y los aspectos funcionales, buscando así brindar la mejor experiencia al usuario final, incrementando la productividad de las tareas diarias, ejecución de procesos y la interactividad de las aplicaciones.