

Busca de menor caminho em labirintos desconhecidos

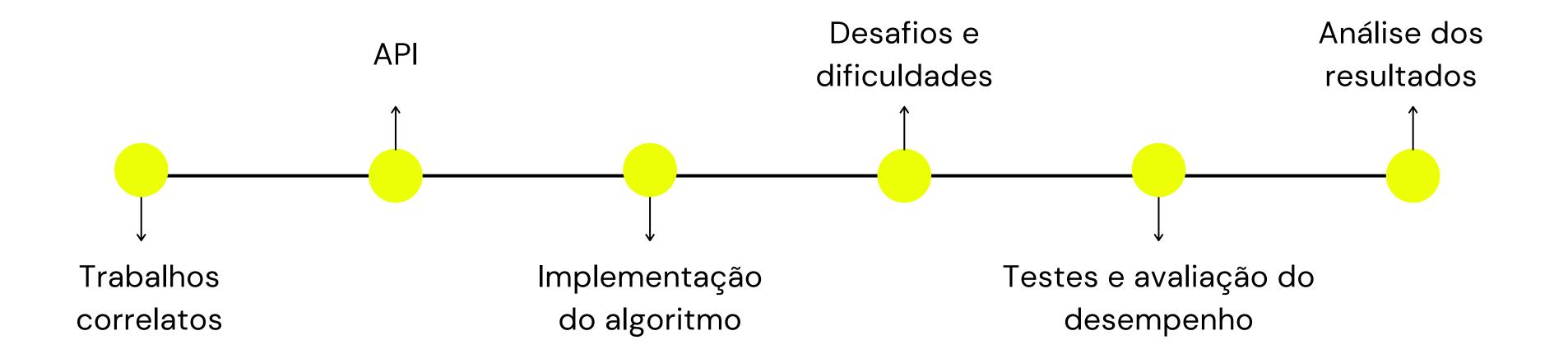
aplicação de algoritmo de busca em grafos

Objetivos

- _ Analisar os **algoritmos possíveis** para a resolução de labirintos desconhecidos
- _ Consumir uma API REST que gere labirintos aleatórios desconhecidos
- _ Implementar um algoritmo de busca em grafos na linguagem Java
- _ Encontrar o menor caminho em um labirinto desconhecido
- _ Analisar os **resultados** encontrados

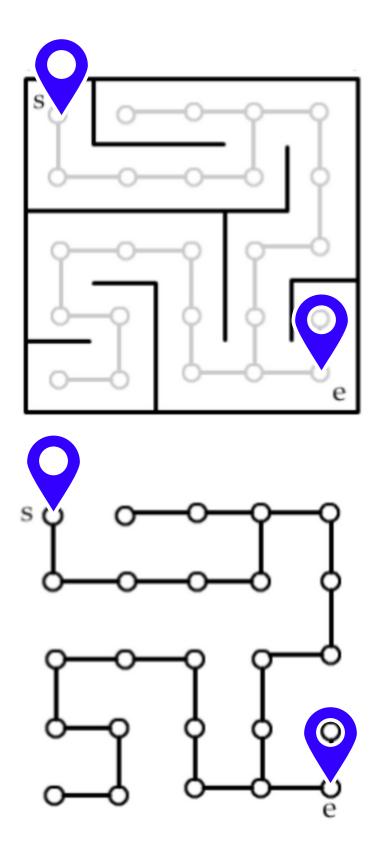
Projeto Integrador Teoria dos Grafos

Metodologia



Referencial teórico

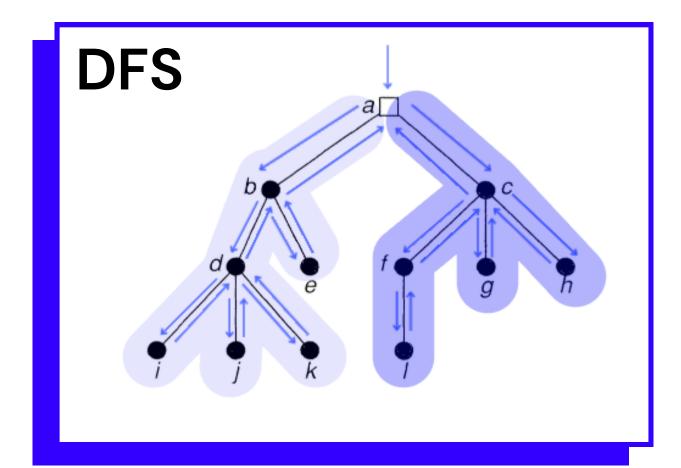
- _ Teoria dos Grafos e modelagem de labirintos
- _ Navegação em labirintos: algoritmos de busca com diversas estratégias

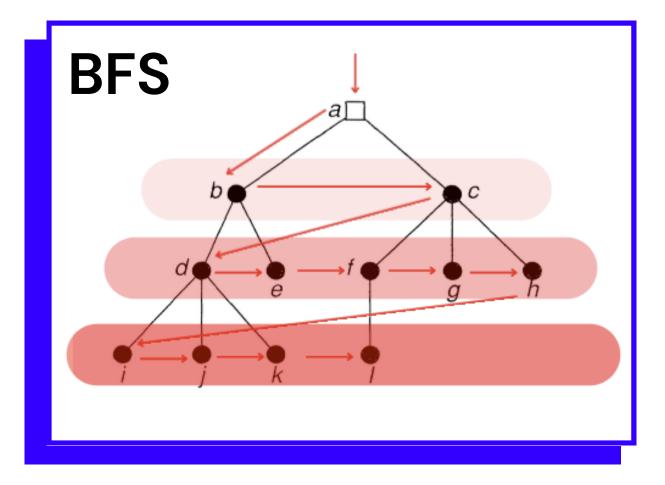


Projeto Integrador

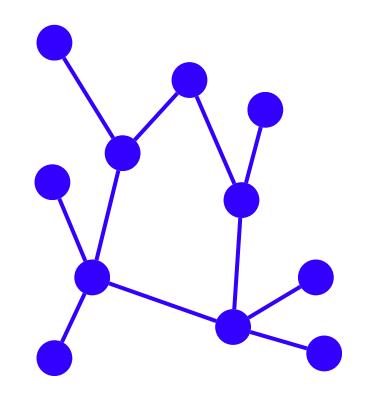
Referencial teórico

- _ Algoritmos de busca não informada
- _ Busca em profundidade
- _ Busca em largura

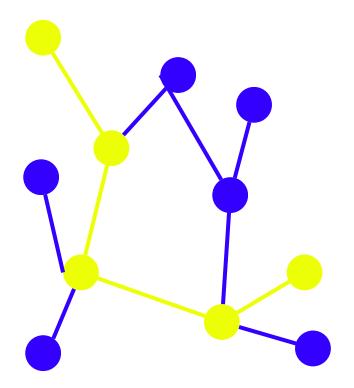




Desenvolvimento



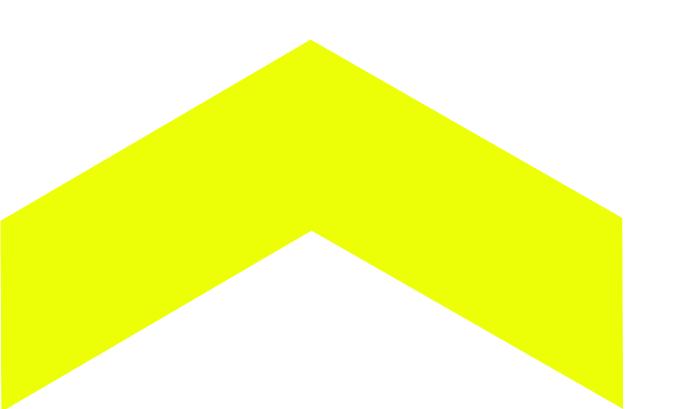
Estratégias para mapear o grafo

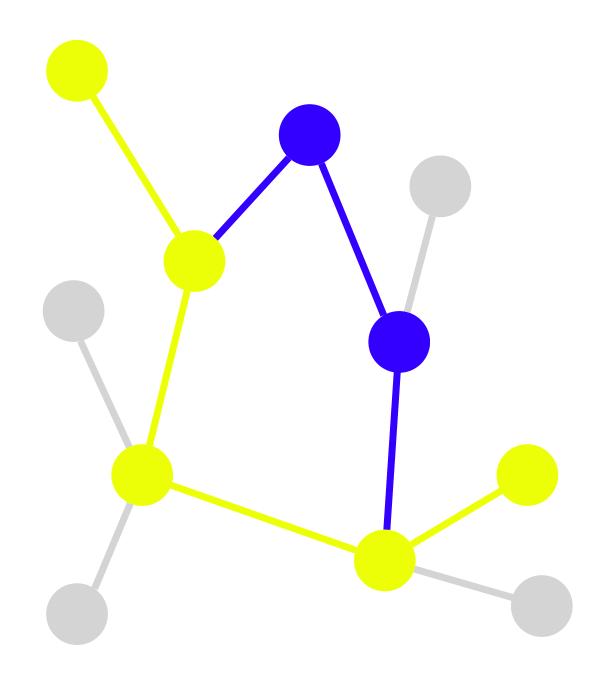


E em seguida **buscar o menor caminho**possível para achar a saída em um grafo não
ponderado

Desafio

Diminuir o **tempo de execução** do algoritmo: mapear e buscar o caminho, interrompendo a busca assim que o vértice de saída fosse identificado





Projeto Integrador Teoria dos Grafos

Dificuldade

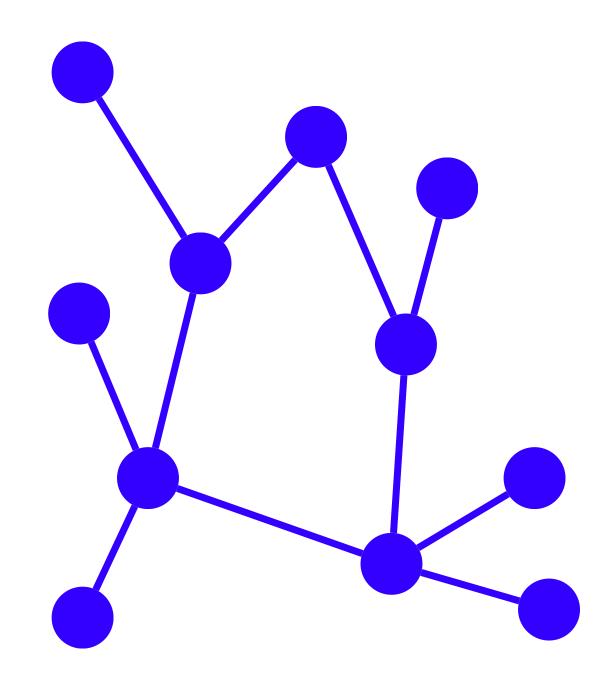
```
Endpoint /movimentar:

Requisição:

{
    "id": "usuario",
    "labirinto": "nome_do_labirinto",
    "nova_posicao": 6
}

Resposta:

{
    "pos_atual": 6,
    "inicio": false,
    "final": false,
    "movimentos": [5, 7]
}
```





- _ Algoritmo eficaz: encontra a menor saída
- _ Tempo real de execução pode variar de acordo com o tamanho e a estrutura do grafo
- Objetivos propostos alcançados

Id do labirinto	Total de vértices	Total de arestas	Início	Destino	Total de movimentos até a saída	Tempo de execução	Achou a saída?	Saída é válida?
Maze sample	10	13	8	9	3	1914 ms	Sim	Sim
Maze sample 2	10	14	8	9	3	1746 ms	Sim	Sim
Medium maze	40	44	1	22	32	5328 ms	Sim	Sim
Large maze	491	968	161	307	21	59580 ms	Sim	Sim
Very large maze	4675	11511	3421	3567	521	584487 ms	Sim	Sim

