



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Curso: Especialização em Arquitetura de Software Distribuído
Unidade: Praça da Liberdade
Disciplina: Arquitetura de Front-end
Professor: Rommel Vieira Carneiro

Trabalho Prático 1 (40 pontos)

Instruções gerais

- O trabalho deve ser feito por equipes de **no máximo** até 4 pessoas
- As entregas vão acontecer no ambiente do Edmodo
- Data limite para entrega: 22/06

Introdução

Neste trabalho vamos exercitar a criação de uma estrutura básica para construção de site real. Vamos abordar, para isto, diversos itens da arquitetura do frontend, ressaltando: (1) aspectos de arquitetura de informação, (2) os padrões de URIs, (3) a estrutura de marcação do código HTML, (4) a modularização de conteúdo e (5) os padrões de classes para o código CSS.

O site a ser projetado será escolhido pela equipe, obedecendo o critério de abordar alguma coleção de conteúdos que é exibida para o usuário que pode solicitar mais detalhes. A relação abaixo apresenta alguns exemplos de sites que obedecem este critério e que vão guiar a escolha dos grupos. São eles:

- Livraria virtual
- E-Commerce qualquer
- Notícias ou Blog

O projeto deverá contemplar **templates** que organizam o conteúdo a ser apresentado para o usuário, a estrutura de navegação e os demais elementos do site. Para cada elemento do site deverá ser definido um **componente** da aplicação (menu, espaço de destaque, lista de itens de conteúdo da home, exibição de um conteúdo específico, etc.). Cada template define um ou mais **espaços** (Home, listagem detalhada ou resultado de filtro, exibição de um conteúdo). A cada espaço deve ser atribuído uma **URL amigável específica**. A página inicial deve apresentar uma lista de itens de conteúdo mais recentes, com espaço para um ou mais itens em destaque.

Entregas

O trabalho a ser entregue é composto das seguintes partes:

- Documento da arquitetura do site (25 pontos)
 - Wireframes que mostrem uma visão geral de como os templates estão organizados.
 - Código HTML e CSS de cada um dos templates.
 - Relação dos componentes identificados e o respectivo código HTML e CSS para cada um dos.
 - Relação dos espaços do site, sua URL, o template empregado e os componentes que a compõem.
- Site estático, demonstrando toda a estrutura do site (15 pontos)
- Participação individual no Edmodo com pelo menos duas interações (10 pontos)
 - Qual aspecto lhe chamou mais atenção na construção deste projeto, e quais as alternativas analisadas para a montagem do resultado final.
 - Comentário sobre a postagem de outro aluno.

Referências

Sugerimos algumas referências que podem ser utilizadas como suporte para a criação do projeto.

Estruturas de Site

- HTML Templates - <http://foundation.zurb.com/templates.html>

Componentes e design patterns

- Bootstrap Components - <http://getbootstrap.com/components/>
- Zurb Building Blocks - <http://foundation.zurb.com/building-blocks/>

Dicas e melhores práticas

- 30 HTML Best Practices for Beginners - <https://code.tutsplus.com/tutorials/30-html-best-practices-for-beginners--net-4957>
- HTML 5 Boilerplate - html5boilerplate.com
- CSS Reset - <http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/index.html>