# 功能设计

1. 登录
2. 选角色

登录成功后进入到选择角色页面，如果新号就进入创建角色，旧号就进入选择角色界 面

1. 创建角色界面详情：

大角色3D模型在中央，有左右切换按钮，和确定按钮

1. 生成建筑