

**REVENGE IS COMING
ANGRY STUDENTS!**

1. O PROJETO

O PROBLEMA:
Realizar um jogo de lançamento oblíquo em html.

SOLUÇÃO:
Criação do jogo que permite aplicar a jogabilidade de lançamento ao alvo.

O TEMA:
Alunos matam professores monstros!

PÚBLICO-ALVO:
Turma CCO1BN da Universidade São Judas.

2. O JOGO

PROFESSORES MONSTROS: 6

ARMA: 1

ARMADILHAS: 6

FASES: 6

3. JOGABILIDADE

A proposta do jogo é lançar os professores monstros nas armadilhas. Quando o jogador consegue acertar o caminhão, o professor monstro morre. Cada fase e professor possui uma morte diferente, dependendo da fase.

VIVO **MORTO**

DIFFERENTES CENÁRIOS!