

```
function Colisao(alvo,projetil){

    this.alvo = alvo;

    this.projetil = projetil;

    this.acertouPontoA = false;
    this.acertouPontoB = false;
    this.acertouPontoC = false;

}

Colisao.prototype = {

    isAcertou:function(){

        return this.acerto;

    },

    detectar:function(){

        if(((this.projetil.getPosicaoX() + 58) > this.alvo.getPosicao()) &&
            ((this.projetil.getPosicaoX() + 58) <= (this.alvo.getPosicao() +
            this.alvo.getAreaHorizontal())) && ((580 - this.projetil.getPosicaoY()) >= 490) &&
            ((580 - this.projetil.getPosicaoY()) <= 520)){

            this.acertouPontoA = true;

        }

        if(((this.projetil.getPosicaoX() + 24) > this.alvo.getPosicao()) &&
            ((this.projetil.getPosicaoX() + 24) <= (this.alvo.getPosicao() +
            this.alvo.getAreaHorizontal())) && ((580 - this.projetil.getPosicaoY()) >= 490) &&
            ((580 - this.projetil.getPosicaoY()) <= 520)){

            this.acertouPontoB = true;

        }

        if(((this.projetil.getPosicaoX() + 40) > this.alvo.getPosicao()) &&
            ((this.projetil.getPosicaoX() + 40) <= (this.alvo.getPosicao() +
            this.alvo.getAreaHorizontal())) && ((540 - this.projetil.getPosicaoY()) >= 490)){

            this.acertouPontoC = true;

        }

        if((this.acertouPontoA && this.acertouPontoB && this.acertouPontoC)){

            return true;

        }

        return false;

    }

}
```