

```
function Mouse(canvas) {

    this.canvas = canvas;
    this.posicaoX = 0;
    this.posicaoY = 0;
}

Mouse.prototype = {

    capturarPosicao:function(movimentoMouse) {

        var areaVisivel = this.canvas.getBoundingClientRect();

        this.posicaoX = movimentoMouse.clientX - areaVisivel.left;
        this.posicaoY = movimentoMouse.clientY - areaVisivel.top;

        //depuração
        //console.log("mouse posição x: " + this.posicaoX);
        //console.log("mouse posição y: " + this.posicaoY);

    },

    getPosicaoX:function() {

        return this.posicaoX;
    },

    getPosicaoY:function() {

        return this.posicaoY;
    }
}
```