

```
function Partida(fases,motor,audios) {

    this.fases = fases;

    this.motor = motor;

    this.audios = audios;

    this.canhao = new Canhao();

    this.faseAtual = 0;

    this.tentativas = 0;

    this.renderizar = true;

    this.colisao;

}

Partida.prototype = {

    getFaseAtual:function() {

        return this.fases[this.faseAtual];

    },

    getCanhao:function() {

        return this.canhao;

    },

    dispararCanhao:function() {

        if(this.getFaseAtual().getProjetil().isInerte() ){

            this.audios["canhao"].play();

            this.tentativas++;

            this.canhao.disparar();

            this.motor.novoSprite(this.getFaseAtual().getProjetil());

        }

    },

    isRenderizar:function() {

        return this.renderizar;

    },

    iniciar:function() {

        console.log("iniciar ok");

        this.colisao = new Colisao(this.getFaseAtual().getAlvo(),this.getFaseAtual().getProjetil());

        this.canhao.setProjetil(this.getFaseAtual().getProjetil());

        this.motor.limpar();

        this.motor.novoSprite(this);

        this.motor.novoSprite(this.canhao);

        this.motor.novoSprite(this.getFaseAtual().getAlvo());

        this.motor.novoSprite(this.getFaseAtual().getIntroducao());

    },

    reiniciar:function() {
```

```
if(this.tentativas == 3 && this.getFaseAtual().getProjetoil().isInerte() &&
!this.getFaseAtual().getAlvo().isAlvejado()){

    this.getFaseAtual().getEncerramento().setTexto(this.getFaseAtual().proximaFrasePro
fessor());

    this.motor.novoSprite(this.getFaseAtual().getEncerramento());

    this.tentativas = 0;

}else if(!this.getFaseAtual().getEncerramento().isRenderizar()){

    this.getFaseAtual().getEncerramento().setRenderizar(true);

    return true;
}

return false;
},

analisarColisao:function(){

    if(!this.getFaseAtual().getProjetoil().isInerte()){

        if(this.colisao.detectar()){

            console.log("acertou o alvo");

            this.tentativas = 0;

            this.getFaseAtual().getAlvo().atingido();

        }

    }else if(!this.getFaseAtual().getAlvo().isRenderizar() &&
this.getFaseAtual().getAlvo().isAlvejado()){

        return true;

    }

    return false;
},

atualizar:function(){

    if(this.analisarColisao()){

        this.faseAtual++;

        this.iniciar();

    }

    if(this.reiniciar()){

        this.iniciar();

    }

},

desenhar:function(context){

    context.drawImage(this.getFaseAtual().getCenario(), 0, 0, 1120, 606);

}

}
```