## Université de la Manouba Ecole Nationale Des Sciences De L'informatique



# Cahier des charges du Projet de Conception et de Développement

### Sujet

Réalisé par

Membres

Encadré par

#### Introduction

Présentation générale du cadre du projet et ses objectifs.

#### 2. Travail demandé

#### 2.1. Acteurs (classes d'utilisateurs potentiels de l'application)

#### 2.2. Besoins fonctionnels (par acteur si possible)

Détaillez ici les fonctionnalités de votre application

#### 2.3. Besoins non fonctionnels

Citez les considérations et les contraintes dont vous devez tenir en compte lors de votre réalisation

#### 2.4. Besoins du domaine

Listez les requis qui proviennent du domaine d'application du système et qui reflètent les caractéristiques de ce domaine

#### 3. Environnements du travail

Listez tous les matériels et les outils que vous allez utiliser :

#### 3.1. Environnement Matériel

Config du matériel que vous allez utiliser

#### 3.2. Environnement Logiciel

- Langages de programmation
- Librairies particulières ou frameworks ou simulateurs etc
- Environnements de développement intégré (EDI ou Outils RAD pour interfaces utilisateur etc)
- Tout autre outil pour mesures, reporting, etc.

#### 4. Chronogramme prévisionnel du projet

Insérez ici un graphique (type diagramme de Gantt) indiquant le temps qui sera alloué à chaque tâche générique définie dans le travail demandé en unité de semaine.

#### Par exemple

Le projet se déroulera pendant une durée de ----- et s'étend sur la période entre ---- et ----. La figure suivante illustre un planning prévisionnel, représentant les étapes principales permettant d'aboutir à une solution fonctionnelle répondant aux critères définis par le présent cahier des charges.

Mois	Février			Mars				Avril				Mai		
Semaine	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	
Documentation et														
familiarisation avec les														
outils de travail														
Analyse et spécification														
des besoins														
Conception														
Implémentation														
Tests et intégration														
Rédaction du rapport														