

แบบทดสอบก่อนเรียน บทที่ 1

โปรดป้อนรหัสนักศึกษา

1. คำว่า "อัลกอริทึม" ตามความหมายตามศัพท์ราชบัญชีมีความหมายความอย่างไร

- ก. กระบวนการต่างๆ
- ข. ขั้นตอนวิธี
- ค. กรรมวิธี
- ง. วิธีการและกระบวนการ
- จ. ยกทุกข้อ

2. โครงสร้างข้อมูล มีความหมายว่าอย่างไร

- ก. วิธีการจัดเก็บข้อมูลให้เป็นหมวดหมู่
- ข. วิธีการจัดเก็บข้อมูลที่สะดวกต่อการเรียกใช้งาน
- ค. วิธีการจัดเก็บข้อมูลที่ปลอดภัย
- ง. ข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันทั้งนี้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในกระบวนการทำงาน
- จ. ข้อ ก ข และ ค ถูก

3. แนวคิดของการออกแบบและสร้างอัลกอริทึมเป็นอย่างไร

- ก. อาศัยวิธีการทางวิทยาศาสตร์
- ข. อาศัยวิธีการไสยาศาสตร์
- ค. อาศัยวิธีการทางคณิตศาสตร์
- ง. อาศัยวิธีการทางสังคมศาสตร์
- จ. อาศัยวิธีการทางนิติศาสตร์

4. การประเมินประสิทธิภาพของอัลกอริทึมสามารถทำได้อย่างไร

- ก. การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของอัลกอริทึม
- ข. การวัดประสิทธิภาพของอัลกอริทึม
- ค. การรับประสิทธิผลของอัลกอริทึม
- ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ข
- จ. ถูกทั้งข้อ ก ข และ ค

5. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนอธิบายการทำงานของอัลกอริทึมที่นิยมใช้คืออะไร

- ก. Communication Diagram

- ข. Sequence Diagram
- ค. Map Chart
- ง. Mine Map
- จ. Flowchart

6. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนผังงานที่หมายถึงการประมวลผลการทำงาน

- ก. รูปวงรี
- ข. รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- ค. รูปสี่เหลี่ยมขนมเปรี้ยงปุ่น
- ง. รูปสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด
- จ. รูปวงกลม

7. ข้อใดไม่ใช่นิດข้อมูลที่เป็นพื้นฐานในภาษาจาวา

- ก. byte
- ข. char
- ค. short
- ง. decimal
- จ. integer

8. ข้อใดคือประเภทของโครงสร้างข้อมูลที่เป็นส่วนประกอบเช้าด้วยกัน

- ก. class และ interface
- ข. structured และ unstructured
- ค. char และ boolean
- ง. ถูกทุกข้อ
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

9. ข้อใดคือ សภาวะที่ใช้ในการวัดประสิทธิภาพของอัลกอริทึม

- ก. สภาพะดีที่สุด
- ข. สภาพะปานกลาง
- ค. สภาพะแย่ที่สุด
- ง. ข้อ ก และ ค ถูก
- จ. ข้อ ก ข และ ค ถูก

10. ข้อใดคือแนวทางในการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของอัลกอริทึม

- ก. การวิเคราะห์ความยากง่ายของการประชุมตัวให้อัลกอริทึม
- ข. การวิเคราะห์หน่วยความจำที่ต้องใช้ในการประมวลผล
- ค. การวิเคราะห์เวลาที่ต้องใช้ในการประมวลผล
- ง. ข้อ ข และ ค ถูก
- จ. ข้อ ก ข และ ค ถูก

คำร้องขอเข้าถึงการแก้ไข

แบบทดสอบก่อนเรียน บทที่ 2

โปรดป้อนรหัสนักศึกษา

1. อาร์เรย์ (Array) หมายถึงอะไร

- ก. กลไกการเก็บข้อมูลตามชนิดข้อมูลตัวเลข
- ข. กลไกการเก็บข้อมูลตามชนิดข้อมูลตัวหนังสือ
- ค. กลไกการเก็บข้อมูลตามชนิดข้อมูลจุดทศนิยม
- ง. กลไกการเก็บข้อมูลตามชนิดข้อมูลของอีเน็ทริท
- จ. ลูกทุกข้อ

2. ข้อใดคือรูปแบบการประกาศตัวแปรอาร์เรย์ในภาษาจาวาที่ผิดไวยากรณ์ของภาษา

- ก. int number[];
- ข. int []number;
- ค. int number [] = new int[5];
- ง. int number [5] = new int[];
- จ. int []number = new int[5];

3. ข้อใดถูกต้องในการตัวแปรอาร์เรย์ 2 มิติตามไวยากรณ์ของภาษาจาวา

- ก. int number[][] = new int [5][5];
- ข. int number[5][5] = new int [][];
- ค. int number[5][5] = new int [5][5];
- ง. int number[5][5] = new number [][];
- จ. int [5][5] = new number [][];

4. ประโยชน์ของคลาส ArrayList คือข้อใด

- ก. ใช้เก็บข้อมูลตัวอักษรตามโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์
- ข. ใช้เก็บข้อมูลตัวเลขตามโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์
- ค. ใช้เก็บข้อมูลจุดทศนิยมตามโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์
- ง. ใช้เก็บข้อมูลบล็อกตามโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์
- จ. ใช้เก็บข้อมูลตัวอักษรตามโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์

5. ข้อใดคืออัลกอริทึมในการเรียงข้อมูลในโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์

- ก. บันเบอร์ชอร์ส (Bubble Sort)

- ข. ชีรีทชั้นชอร์ส (Selection Sort)
- ค. อินเสรชชั้นชอร์ส (Insertion Sort)
- ง. ควิกชอร์ส (Quick Sort)
- จ. ถูกทุกข้อ

6. ข้อใดคือวิธีการนำข้อมูลเข้าเก็บไว้ในโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์

- ก. int number [] = {1,2,3,4,5};
- ข. ใช้การระบุอินเด็กซ์ของอาร์เรย์โดยตรง
- ค. ใช้ร่วมกับการควบคุมประযุค for
- ง. ถูกทุกข้อ
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

7. สมมติว่า ต้องการนำข้อมูลในอาร์เรย์ชื่อ number ลำดับที่ 5 มาแสดงผลต้องเขียนโปรแกรมภาษาจาวาอย่างไร

- ก. System.out.println(number [5]);
- ข. System.out.println(number [4]);
- ค. System.out.println(number [3]);
- ง. System.out.println(number [2]);
- จ. System.out.println(number [1]);

8. ในภาษาจาวาคลาส ArrayList สามารถเรียกใช้งานได้อย่างไร

- ก. import java.util.*;
- ข. import java.io.*;
- ค. import java.array.*;
- ง. import java.ArrayList.*;
- จ. import java.Scanner.*;

9. ข้อใดคือข้อเสียของโครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์

- ก. ไม่สามารถเข้าถึงข้อมูลไม่ได้โดยตรง
- ข. สามารถเข้าถึงข้อมูลได้โดยตรง
- ค. สามารถเข้าถึงข้อมูลได้แบบสุ่ม
- ง. สามารถเข้าถึงข้อมูลแบบผ่านอินเด็กซ์
- จ. สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ช้า

10. ข้อใดไม่ใช่ลักษณะของข้อมูลความมีการประยุกต์ใช้โครงสร้างข้อมูลอาร์เรย์

- ก. ข้อมูลที่มากกว่า 5 ข้อมูล
- ข. ข้อมูลที่มีการเปลี่ยนแปลงค่าได้
- ค. ข้อมูลที่มีการเพิ่มหรือขยายของพื้นที่หน่วยความจำ
- ง. ข้อมูลที่มีเพียงข้อมูลเดียวและตายตัว
- จ. ข้อมูลที่มีชนิดข้อมูลไม่ซ้ำกัน

แบบทดสอบก่อนเรียน บทที่ 3

5. ถ้ามีการนำข้อมูลเข้าไปเก็บในโครงสร้างสแตกท์ที่มีข้อมูลเต็มอยู่จะเกิดเหตุการณ์อะไร

- ก. Overflow
- ข. Overload
- ค. Underflow
- ง. Underlay
- จ. Underground

9. การนำข้อมูลเข้าในโครงสร้างสแตกนั้นเรียกว่าอะไร

- ก. push
- ข. pock
- ค. pop
- ง. pup
- จ. plus

8. การสร้างโครงสร้างสแตกด้วยคลาสอาร์เรย์ลิสต์ในJAVAสามารถเรียกใช้แพ็กเกจอะไร

- ก. import java.ArrayList;
- ข. import java.util.ArrayList;
- ค. import java.util.Queue;
- ง. import java.util.Stack;
- จ. import java.util.Tree;
- ฉ. import java.util.Stack;

2. ถ้ามีการนำข้อมูลออกจากโครงสร้างสแตกตำแหน่งของบนสุด(Top) จะเป็นอย่างไร

- ก. มีค่าเท่ากับขนาดของโครงสร้าง
- ข. มีค่าเป็นศูนย์
- ค. มีค่าลดทีละหนึ่ง
- ง. มีค่าเพิ่มทีละหนึ่ง
- จ. มีค่าเพิ่มทีละสอง

โปรดป้อนรหัสนักศึกษา

6. ถ้ามีการนำข้อมูลออกจากในโครงสร้างสแตกแต่ไม่มีข้อมูลจะเกิดเหตุการณ์อะไร

- ก. Overflow
- ข. Overload
- ค. Underflow
- ง. Underlay
- จ. Underground

1. หลักการของโครงสร้างข้อมูลแบบสแตกมีลักษณะเป็นอย่างไร

- ก. FLFO
- ข. FIFO
- ค. LILO
- ง. LIFO
- จ. LFIO

10. การนำข้อมูลออกจากโครงสร้างสแตกนั้นเรียกว่าอะไร

- ก. push
- ข. pock
- ค. pop
- ง. pup
- จ. plus

7. การสร้างโครงสร้างสแตกด้วยคลาสสแตก ในJAVAสามารถเรียกใช้แพ็กเกจอะไร

- ก. import java.ArrayList;
- ข. import java.util.ArrayList;
- ค. import java.util.Queue;
- ง. import java.util.Stack;
- จ. import java.util.Tree;

4. ถ้าข้อมูลในโครงสร้างสแตกเติมตำแหน่งบนสุด (Top) จะเป็นอย่างไร

- ก. มีค่าเท่ากับขนาดของโครงสร้าง
- ข. มีค่าเป็นศูนย์
- ค. มีค่าลดทีละหนึ่ง
- ง. มีค่าเพิ่มทีละหนึ่ง
- จ. มีค่าเพิ่มทีละสอง

3. ถ้าข้อมูลในโครงสร้างสแตกว่างตำแหน่งบนสุด (Top) จะเป็นอย่างไร

- ก. มีค่าเท่ากับขนาดของโครงสร้าง
- ข. มีค่าเป็นศูนย์
- ค. มีค่าลดทีละหนึ่ง
- ง. มีค่าเพิ่มทีละหนึ่ง
- จ. มีค่าเพิ่มทีละสอง

แบบทดสอบก่อนเรียน บทที่ 4

3. ถ้าข้อมูลในคิวว่างตำแหน่ง Head และ Tail ควรเป็นอย่างไร

- ก. ค่า Head ลดทีละหนึ่ง และ Tail มีค่าคงที่
- ข. ค่า Head เพิ่มทีละหนึ่ง และ Tail มีค่าคงที่
- ค. ค่า Head และ Tail มีค่าเท่ากัน
- ง. ค่า Head และ Tail มีค่าเท่ากับศูนย์
- จ. ค่า Head และ Tail มีค่าไม่เท่ากับศูนย์

4. ถ้าข้อมูลในคิวเต็มตำแหน่ง Head และ Tail ควรเป็นอย่างไร

- ก. ค่า Head และ Tail มีค่าเท่ากับขนาดของคิว
- ข. ค่า Head มีค่าเท่ากับขนาดของคิว
- ค. ค่า Tail มีค่าเท่ากับขนาดของคิว
- ง. ค่า Head และ Tail มีค่าเพิ่มทีละหนึ่ง
- จ. ค่า Head และ Tail มีค่าไม่เท่ากับศูนย์

10. โครงสร้างคิวที่มีจัดลำดับการนำข้อมูลเข้า-ออกโดยดูลำดับความสำคัญของข้อมูลเรียกว่าอย่างไร

- ก. Circular Queue
- ข. Cycle Queue
- ค. Private Queue
- ง. Priority Queue
- จ. Linear Queue

1. หลักการของโครงสร้างข้อมูลแบบคิวมีลักษณะเป็นอย่างไร

- ก. FLFO
 ข. FIFO
 ค. LILO
 ง. LIFO
 จ. LFIFO

7. การสร้างโครงสร้างข้อมูลแบบคิวด้วยคลาสคิวสามารถเขียนคำสั่งนำเข้าได้อย่างไร

- ก. import java.ArrayList;
 ข. import java.util.ArrayList;
 ค. import java.util.Queue;
 ง. import java.io.Queue;
 จ. import java.io.Stack

9. โครงสร้างคิวที่มีลักษณะเป็นวงกลมเรียกว่าอย่างไร

- ก. Circular Queue
 ข. Cycle Queue
 ค. Private Queue
 ง. Priority Queue
 จ. Linear Queue

โปรดกรอกรหัสนักศึกษา

2. ถ้านำข้อมูลออกจากคิวตำแหน่ง Head และ Tail ควรเป็นอย่างไร

- ก. Head ลดทีละหนึ่ง และ Tail มีค่าคงที่
 ข. Head เพิ่มทีละหนึ่ง และ Tail มีค่าคงที่
 ค. ค่า Head และ Tail มีค่าเท่ากัน
 ง. ค่า Head และ Tail มีค่าเท่ากับศูนย์
 จ. ค่า Head และ Tail มีค่าไม่เท่ากับศูนย์

5. ถ้าเรียกดูตำแหน่งข้อมูลที่จะถูกนำออกจากการสร้างในตำแหน่งถัดไปจะต้องเรียกใช้เมธอดอะไรในคลาสคิว

- ก. element()
 ข. peek()
 ค. poll()

- ก. remove()
- จ. delete()

6. ถ้ามีการนำข้อมูลออกจากคลาสสามารถเรียกใช้เมธอดอะไรบ้างในคลาสคลาส

- ก. element() และ peek()
- ข. peek() และ poll()
- ค. poll() และ remove()
- ง. remove() และ peek()
- จ. delete()

8. การสร้างโครงสร้างข้อมูลแบบคิวด้วยคลาสอาร์เรย์ลิสท์สามารถเขียนคำสั่งนำเข้าได้อย่างไร

- ก. import java.ArrayList;
- ข. import java.util.ArrayList;
- ค. import java.util.Queue;
- ง. import java.io.Queue;
- จ. import java.io.Stack

ถูก

พิมพ์เพื่อตรวจสอบใน Google ฟอร์ม

100%: สำเร็จแล้ว

ถูก

ถูกหากท่านได้ติดต่อเราแล้วหรือไม่โดย Google
รายงานการลงทะเบียน - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม

แบบทดสอบก่อนเรียน บทที่ 6

9. การเรียกใช้คลาสลิงค์ลิสต์ในคลังข้อมูลจากสามารถเขียนคำสั่งตามชื่อใด

- ก. import java.ArrayList;
- ข. import java.util.ArrayList;
- ค. import java.util.Queue;
- ง. import java.util.LinkedList
- จ. import java.util.Stack

5. การสร้างโครงสร้างข้อมูลลิงค์ลิสต์แบบวงกลมจากโครงสร้างข้อมูลลิงค์ลิสต์แบบวงกลมสามารถกำหนดตัวแปรพอกอีกร่องข้อมูล ให้ด้วยมีค่าเป็นอะไร

- ก. มีค่าเป็นค่าว่าง (Null)
- ข. มีค่าเป็นค่าตัดไป (Nest)
- ค. มีค่าเป็นค่าก่อนหน้ากี้ (Previous)
- ง. มีค่าเป็นค่าแรก(First)
- จ. มีค่าเป็นค่าหลังสุด (Last)

2. ส่วนประกอบของโหนด (Node) ในโครงสร้างแบบลิงค์ลิสต์มีส่วนประกอบอะไรบ้าง

- ก. ส่วนหัวข้อมูล (Head) และส่วนทางข้อมูล (Tail)
- ข. ส่วนข้อมูลข่าวสาร (Information)และส่วนเชื่อมโยง (Link)
- ค. ส่วนข้อมูลข่าวสาร (Information)และส่วนทาง (Tail)
- ง. ส่วนหัวข้อมูล (Head)และส่วนเชื่อมโยง (Link)
- จ. ส่วนเชื่อมโยงหน้า(Front Link)และส่วนเชื่อมโยงหลัง (Back Link)

โปรดกรอกรหัสนักศึกษา

7. ข้อใดໄວ່ໃຫ້ອັກອີເມີນ ໃນການແທຣກ ໂທນດ ໄທມ່ເຂົ້າໄປ ໃນ ໂຄງສຽງລິ້ງຄືລິສຕີແບນທາງເດືອກ

- ก. ທ່ານຮັບ ໂທນດເກົ່າທຶນໄປ
- ຂ. ນຳຄ່າມາເກັ່ນໄວ່ໃນສ່ວນຂອງຂໍ້ມູນ ໂທນດ ໄທມ່
- ຄ. ສຽງ ໂທນດ ໄທມ່ ໃຫ້ມີຕົວແປຣເກີບຕໍ່ແຫ່ງ ໄທມ່ໄວ່
- ດ. ກໍາທັນ ໄທດ້ວ້າຊື່ຂອງ ໂທນດ ໄທມ່ເຂົ້າໄປຍັງ ໂທນດຄັດໄປ
- ບ. ກໍາທັນ ໄທດ້ວ້າຊື່ຂອງ ໂທນດເກົ່າຂໍ້ມາຍັງ ໂທນດ ໄທມ່

4. ໂຄງສຽງລິ້ງຄືລິສຕີແບນສອງທາງມີລັກນອະເປັນຄອຍ່າງໄປ

- ກ. ມີສ່ວນເຂື່ອມ ໂອງດ້ານໜ້າແລະດ້ານໜັງຂອງຂໍ້ມູນ
- ຂ. ມີສ່ວນເຂື່ອມ ໂອງດ້ານໜັງຂອງຂໍ້ມູນເພີ່ມມາອີກ 1 ຈຸດ
- ຄ. ມີສ່ວນເຂື່ອມ ໂອງດ້ານໜ້າເພີ່ມຂຶ້ນມາອີກ 1 ຈຸດ
- ດ. ໃຊ່ຈຸດເຂື່ອມ ໂອງຫ້າແລະໜັງຮ່ວມກັນ
- ບ. ມີການປະກາດຕົວແປຣພອຍເຕອຮີເປັນອາຮົ່າຮົ່າ

10. ข้อ ໄດ້ຕົວການປະກຸດທີ່ໃຫ້ໂຄງສຽງ ຂໍ້ມູນແບນລິ້ງຄືລິສຕີທີ່ເທົ່ານະສມ

- ກ. ມີການຈັດລຳດັບຂໍ້ມູນແບນເຂົ້າກ່ອນ-ອອກກ່ອນ
- ຂ. ມີການຈັດລຳດັບຂໍ້ມູນແບນເຂົ້າໜັງ-ອອກກ່ອນ
- ຄ. ມີການຈັດລຳດັບຂໍ້ມູນແບນສຸ່ມ
- ດ. ມີການຈັດລຳດັບຂໍ້ມູນແບນເປັນສ່ວນາແລະແຕ່ລະສ່ວນມີຈຸດເຂື່ອມ ໂອງກັນ
- ບ. ມີການຈັດລຳດັບຄວາມສໍາຄັງຂອງຂໍ້ມູນ

1. ໂຄງສຽງຂໍ້ມູນແບນລິ້ງຄືລິສຕີມີລັກນອະເປັນຄອຍ່າງໄປ

- ກ. ຂໍ້ມູນທີ່ຖຸກນໍາມາຈັດເຮືອງແບນໄມ້ຕ່ອງເນື່ອງກັນ
- ຂ. ຂໍ້ມູນທີ່ຖຸກນໍາມາຈັດເຮືອງແບນສັນກັນ
- ຄ. ຂໍ້ມູນທີ່ຖຸກນໍາມາຈັດເຮືອງແບນຕ່ອງເນື່ອງກັນ
- ດ. ຂໍ້ມູນທີ່ຖຸກນໍາມາຈັດເຮືອງແບນສຸ່ມ
- ບ. ຂໍ້ມູນທີ່ຖຸກນໍາມາຈັດເຮືອງແບນຕາມລຳດັບຕົວອັກໝາຮ

8. ການສຽງ ໂຄງສຽງ ຂໍ້ມູນແບນລິ້ງຄືລິສຕີ ຕ້ົວຍົດຄາສົາຮົ່າຮົ່າ ລິສຕີສາມາດເກີນດຳລົ່ງຈາວນຳເຂົ້າດອກສາຈາກ ແພິກເກຈຕາມໜັກ ໄດ້

- ກ. import java.ArrayList;
- ຂ. import java.util.ArrayList;
- ຄ. import java.util.Queue;
- ດ. import java.util.LinkedList
- ບ. import java.util.Stack

6. ข้อ ໄດ້ໄວ່ໃຫ້ກະບວນການທີ່ເກີ່ມຂົງກັນ ໂຄງສຽງ ຂໍ້ມູນແບນລິ້ງຄືລິສຕີ

- ກ. ການເພີ່ມ ໂທນດດ້ານໜ້າສຸດ

- ข. การเพิ่มโหนดด้านหลังสุด
- ค. การแทรกโหนด
- ง. การเปลี่ยนโหนด
- จ. การลบโหนด

3. ถ้าเป็นโหนดข้อมูลสุดท้ายในโครงสร้างลิงค์ลิสต์ ตัวแปรพอยเตอร์ (Pointer) ควรจะมีค่าเป็นอะไร

- ก. มีค่าเป็นค่าว่าง (Null)
- ข. มีค่าเป็นค่าถัดไป (Next)
- ค. มีค่าเป็นค่าก่อนหน้านี้ (Previous)
- ง. มีค่าเป็นค่าแรก(First)
- จ. มีค่าเป็นค่าหลังสุด (Last)

ส่ง

ห้ามส่งรหัสผ่านใน Google ฟอร์ม

[Redacted]

100%: สำเร็จแล้ว

ขับเคลื่อนโดย

เพื่อให้สามารถสร้างขึ้นหรือรับรองโดย Google
รายงานการลงมติ - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม

แบบทดสอบก่อนเรียน บทที่ 6

8. ข้อใดข้อคืออัลกอริทึมของการสำรวจโครงสร้างทรีแบบพรีออร์เดอร์ (Preorder Traversal)

- ก. Left Sub-tree ->Root ->Right Sub-tree
- ข. Right Sub-tree ->Root ->Left Sub-tree
- ค. Root ->Left Sub-tree->Right Sub-tree
- ด. Root ->Right Sub-tree->Left Sub-tree
- อ. ไม่มีข้อใดถูก

1. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบของ โครงสร้างข้อมูลแบบทรี

- ก. รากโหนด (Root Node)
- ข. ข้อมูลที่ถูกทำมาจัดเรียงตามลำดับกัน
- ค. ลูกโหนดซ้ายขวา (Right Child Node)
- ด. ลิฟโหนด (Leaf Node)
- อ. ลิงค์โหนด (Link Node)

2. โครงสร้างข้อมูลแบบไหนหรือมีลักษณะเป็นอย่างไร

- ก. มีรากโหนดเพียงตัวเดียว
- ข. มีรากโหนดและโหนดลูกซ้าย
- ค. มีรากโหนดและโหนดลูกซ้าย-ขวา
- ด. มีโหนดลูกซ้าย-ขวา
- อ. ถูกทุกช่อง

3. ข้อใดไม่ใช่คุณลักษณะของ โครงสร้างแบบฮีพทิวภาค (Heap Tree)

- ก. เป็นในบาร์ท์
- ข. โหนดลูกซ้าย-ขวามีข้อมูลที่เก็บไว้มากกว่าหรือเท่ากัน โหนดขวา
- ค. โหนดขวาที่มีข้อมูลที่เก็บไว้มากกว่าหรือเท่ากัน โหนดลูกซ้าย-ขวา
- ด. โหนดลูกทางซ้ายมีข้อมูลที่เก็บไว้มากกว่าโหนดลูกทางขวา

จ. ถูกทุกช่อง

7. ข้อใดคืออัลกอริทึมของการสำรวจโครงสร้างทรีแบบอินออร์เดอร์ (Inorder Traversal)

- ก. Left Sub-tree ->Root ->Right Sub-tree
- ข. Right Sub-tree ->Root ->Left Sub-tree
- ค. Root ->Left Sub-tree->Right Sub-tree
- ง. Root ->Right Sub-tree->Left Sub-tree
- จ. ไม่มีช่องใดถูก

6. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับอัลกอริทึมในการค้นหาข้อมูล โหนดในโครงสร้างแบบอีพทรี

- ก. เปรียบเทียบค่าในรากโหนดกับค่าที่ต้องการแล้วกันจึงไปเปรียบเทียบค่าในโหนดลูกซ้าย-ขวา
- ข. เปรียบเทียบค่าในรากโหนดกับค่าที่ต้องการแล้วกันจึงไปเปรียบเทียบค่าในโหนดลูกซ้าย-ขวา
- ค. เปรียบเทียบค่าในโหนดซ้าย-ขวาด้วยกันว่าหรือเท่ากันจึงไปเปรียบเทียบค่าในรากโหนด
- ง. เปรียบเทียบค่าในโหนดซ้าย-ขวาตัวนี้อีกว่าหรือเท่ากันจึงไปเปรียบเทียบค่าในรากโหนด
- จ. ไม่มีช่องใดถูก

9. ข้อใดชื่อคืออัลกอริทึมของการสำรวจโครงสร้างทรีแบบโพสต์ออร์เดอร์ (Postorder Traversal)

- ก. Left Sub-tree ->Root ->Right Sub-tree
- ข. Right Sub-tree ->Root ->Left Sub-tree
- ค. Root ->Left Sub-tree->Right Sub-tree
- ง. Left Sub-tree->Right Sub-tree->Root
- จ. ไม่มีช่องใดถูก

5. ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับอัลกอริทึมในการลบโหนดในโครงสร้างข้อมูลทรี

- ก. ถ้าโหนดที่ลบไม่มีลูกซ้ายขวาให้ลบโหนดนี้ทิ้งได้ทันที
- ข. ถ้าโหนดนี้มีลูกซ้ายขวาให้ขับนิ่งโหนดลูกซ้ายไปแทนที่โหนดที่ต้องการลบและให้โหนดลูกขวาตามมาแทนที่ซ้าย
- ค. ถ้าโหนดที่ลบไม่มีลูกซ้ายหรือลูกขวาให้ขับนิ่งโหนดลูกซ้ายไปเป็นโหนดลูกของรากโหนดที่ต้องการลบ
- ง. ถ้าโหนดที่ลบเป็นโหนดลูกขวาซึ่งเป็นโหนดสุดท้ายให้ท่าลับโหนดนี้ให้ทันที
- จ. ไม่มีช่องใดถูก

10. การสร้างโครงสร้างทรีด้วยคลาสทรีในแพ็คเกจswingสามารถเขียนคำสั่งนำเข้าได้อย่างไร

- ก. import java.io.*;
- ข. import java.util.ArrayList;
- ค. import java.util.Queue;
- ง. import java.util.LinkedList;
- จ. import javax.swing.JTree.*;

โปรดกรอกรหัสนักศึกษา

4. ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับอัลกอริทึมของการเพิ่มโหนดใหม่เข้าไปในโครงสร้างข้อมูลในนารีทรี

- ก. ทำการลบโหนดเดาที่รีไบแล้วเพิ่มโหนดเข้าไปแทนที่
- ข. ถ้าโหนดที่รีไบซ้าย-ขวาให้เพิ่มโหนดใหม่ไปเป็นลูกโหนดทางซ้าย
- ต. ถ้าโหนดเดาที่รีไบซ้ายอย่างเดียวให้เพิ่มโหนดใหม่ไปเป็นลูกโหนดทางขวา
- จ. ถ้าโครงสร้างข้อมูลนี้ว่างเปล่าให้ทำการเพิ่มโหนดที่ต้องการแทรกไปเป็นรากโหนด
- ฉ. ไม่มีห้ามได้

ผู้

100%: สำเร็จแล้ว

พัฒนาที่สั่งฟังก์ชันใน Google ฟอร์ม

ทั้งหมดลื่อนโดย

เพื่อทำนี้มีได้ลูกสร้างขึ้นหรือรับรองโดย Google
รายงานการประเมิน - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม

แบบทดสอบหลังเรียน บทที่ 7

7. ข้อใดคือการสำรวจโครงสร้างกราฟแบบ Breadth-first

- ก. สำรวจแนวทางลึกก่อน
- ข. สำรวจแนวทางกว้างก่อน
- ค. สำรวจแนวทางหนีกก่อน
- ง. สำรวจแนวทางทะแยงมุมก่อน
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

โปรดกรอกรหัสนักศึกษา

3. เส้นเชื่อมระหว่างโนนด ในโครงสร้างข้อมูลกราฟเรียกว่าอย่างไร

- ก. แอดจาเซนต์โนนด (Adjacent Node)
- ข. ไดเรกซ์กราฟ (Direct Graph)
- ค. เวอร์เทกซ์(Vertex)
- ง. เอดจ์ (Edge)
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

2. โนนดในโครงสร้างข้อมูลกราฟเรียกว่าอย่างไร

- ก. แอดจาเซนต์โนนด (Adjacent Node)
- ข. มีรูท โนนดและโนนดลูกชั้ย
- ค. มีรูท โนนดและโนนดลูกชั้ย-ขวา
- ง. เอดจ์ (Edge)
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

Vertex

10. ข้อใดไม่เกี่ยวกับอัลกอริทึมในการประยุกต์ใช้ได้สตรา็อกอริทึม(Dijkstra's Algorithm)

- ก. การคำนวณหาเส้นทางการขนส่งระหว่างเมือง
- ข. การคำนวณหาเส้นทางที่ไม่ติดไฟแดง
- ค. การคำนวณหาความยาวของเส้นทาง
- ง. การคำนวณหาเส้นทางลัด
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

5. ข้อใดเป็นมีคุณลักษณะเป็นแบบ Direct Graph

- ก. A----B
- ข. A<---B
- ค. A<--->B
- ง. A-- | --B
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

4. ข้อใดคือสมการคณิตศาสตร์ที่แสดงถึงส่วนประกอบของโครงสร้างกราฟ

- ก. $G = (V, E)$
- ข. นำค่ามาเก็บไว้ในส่วนของ โหนดใหม่
- ค. ถ้า โหนดเดิมมี โหนดลูกซึ่งอยู่远เดียว ให้เพิ่ม โหนดใหม่เป็นลูก โหนดทางขวา
- ง. ง. กำหนดให้ตัวชี้ของ โหนดใหม่ชี้ไปยัง โหนดเดิม
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

1. ข้อใดໄວ่/ไม่ส่วนประกอบของ โครงสร้างข้อมูลแบบกราฟ

- ก. แอดจิเอนต์/โหนด (Adjacent Node)
- ข. ไดเรกซ์กราฟ (Direct Graph)
- ค. เวอร์เท็กซ์(Vertex)
- ง. เอดจ์(Edge)
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

9. ข้อใดคือการสำรวจโครงสร้างกราฟแบบไดค์สตราอัลกอริทึม (Dijkstra's Algorithm)

- ก. การวิเคราะห์หาเส้นทางที่ใกล้ที่สุด
- ข. การวิเคราะห์หาเส้นทางที่สั้นที่สุด
- ค. การวิเคราะห์หาเส้นทางที่ยาวที่สุด
- ง. การวิเคราะห์หาเส้นทางที่เหมาะสมที่สุด
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

8. ข้อใดคือการสำรวจโครงสร้าง โครงสร้างกราฟแบบ Depth-first

- ก. สำรวจแนวทางลึกก่อน
- ข. สำรวจแนวทางกว้างก่อน
- ค. สำรวจแนวทางหนีก่อน

- ง. สำรวจแนวทางทะแยงมุมก่อน
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

6. ห้องใดเป็นมีคุณลักษณะเป็นแบบ Undirect Graph

- ก. A-----B
- ข. A<---B
- ค. A<--->B
- ง. A--|--B
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

ผิด

ห้ามส่งรหัสผ่านใน Google ฟอร์ม

100%: สำเร็จแล้ว

ขั้นตอนโดย

เมื่อหาได้ถูกสร้างขึ้นหรือรับรองโดย Google
รายงานการประเมิน - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม

แบบทดสอบหลังเรียน บทที่ 8

7. ข้อใดดีถือการประยุกต์ใช้ตารางแสวงในภาระจราจร

- ก. import java.io.*;
- ข. import java.util.*;
- ค. import java.Hashtable.*;
- ง. import java.util.Hashtable;
- จ. ข้อ ข และ ง ถูก

8. ลักษณะข้อมูลในข้อใดที่ควรประยุกต์ใช้ตารางแสวง

- ก. การเก็บข้อมูลของโอกาสที่จะถูกเลือกตัดสี่
- ข. การเก็บข้อมูลพนักงานตามรหัสที่มีงาน
- ค. การเก็บข้อมูลดวงดาวที่อยู่บนท้องฟ้า
- ง. การเก็บข้อมูลการเกิดอุบัติเหตุบนถนน
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

5. ข้อใดใช้วิธีการแก้ไขปัญหาของการเกิด คอลลิชัน

- ก. Linear Probing
- ข. Quadratic Probing
- ค. Double Hashing
- ง. Key Offset
- จ. ถูกทุกข้อ

4. ข้อใดดีถือความหมายของการเกิด คอลลิชัน (Collision)

- ก. การชนข้อมูลที่เป็นพังก์ชันแซช
- ข. การแทกข้อมูลที่เป็นพังก์ชันแซช
- ค. การลบข้อมูลที่เป็นพังก์ชันแซช

- ก. การเพิ่มข้อมูลที่เป็นฟังก์ชันแซช
- จ. ถูกทุกข้อ

9. อัลกอริทึมในข้อใดที่ใช้วัดประสิทธิภาพของโครงสร้างข้อมูลแบบตารางแซช

- ก. Big O = $n-1$
- ข. Big O = $n/2$
- ค. Big O = $\log_2 n$
- ง. Big O = $\log^* n$
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

6. เมื่อกิตการ คอลิทิน ให้การเลือกห้องมูลไปเก็บไว้ในฟังก์ชันคีย์คัตต์ไปวิธีการแก้ไขปัญหาการชนของข้อมูลแบบนี้ เรียกว่า วิธีในข้อใด

- ก. Linear Probing
- ก. Quadratic Probing
- ค. Double Hashing
- ง. Key Offset
- จ. ถูกทุกข้อ

1. ข้อใดคือลักษณะของ โครงสร้างข้อมูลแบบตารางแซช

- ก. ใช้ตาราง 2 มิติ
- ข. มีการแม่บตาราง 2 ตารางเข้าด้วยกัน
- ค. อาศัยคีย์หรือฟังก์ชันแซชในการเข้าถึง
- ง. การเก็บข้อมูลต้องเรียงลำดับตามฟังก์ชันแซช
- จ. ถูกทุกข้อ

โปรดกรอกรหัสบัตรศึกษา

2. การสร้างฟังก์ชันแซช สามารถทำได้อย่างไร

- ก. ใช้ธรรมนิของตำแหน่งข้อมูลในอาร์เรย์
- ข. ใช้อัลกอริทึม $h(k)$
- ค. ใช้อัลกอริทึมหารเอาเฉพาะเศษ (Modulation)
- ง. ใช้อัลกอริทึมการยกกำลังสอง
- จ. ถูกทุกข้อ

10. ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับ โครงสร้างข้อมูลตารางแซช

- ก. เป็นเทคนิคในการเก็บข้อมูลที่มีจำนวนมาก
- ข. เป็นเทคนิคในการเก็บข้อมูลที่มีจำนวนน้อย

- ค. เป็นเทคนิคในการเก็บข้อมูลที่เป็นชนิดเดียวกัน
- ง. ข้อ ก และ ค ถูก
- จ. ข้อ ข และ ค ถูก

3. ข้อใดคือลักษณะที่มีในการสร้างตารางแซฟเฟนบิทีฟาร์เอาเพาเวอร์ (Modulation)

- ก. $h(k) = O(n^2)$
- ข. $h(k) = \text{mod}(n)$
- ค. $h(k) = O(\log_2 n)$
- ง. $h(k) = O(\log n)$
- จ. $h(k) = O(n \log n)$

ก

ห้ามส่งรหัสผ่านใน Google ฟอร์ม

100%: สำเร็จแล้ว

ขับเคลื่อนโดย

เนื้อหาที่ได้ถูกสร้างขึ้นหรือรับรองโดย Google
รายงานการละเอียด - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม

แบบทดสอบหลังเรียน บทที่ 9

8. ข้อใดคือประสิทธิภาพของอัลกอริทึมในการค้นหาแบบทวิภาค

- ก. Big O = n^{-1}
- ข. Big O = $n/2$
- ค. Big O = $\log_2 n$
- ง. Big O = n^2
- ช. Big O = $n+1$

3. ข้อใดเป็นอัลกอริทึมที่ใช้เวลาในการค้นหาข้อมูลที่เป็นค่าตอบได้เร็วที่สุด

- ก. การค้นหาแบบล่าด้้น
- ข. การค้นหาแบบบรรจุนี้ล่าด้้น
- ค. การค้นหาแบบทวิภาค
- ง. การค้นหาแบบข้อความ
- ช. ไม่มีชัก ใจถูก

10. ข้อใดกล่าวถูกต้องในการประยุกต์ใช้อัลกอริทึมในการเรียงและค้นหาข้อมูล

- ก. ต้องพิจารณาขนาดของข้อมูล
- ข. ต้องพิจารณากาหนดข้อมูล
- ค. ต้องพิจารณาขนาดความเข้าช้อนของข้อมูล
- ง. ต้องพิจารณาการจัดเก็บข้อมูล
- ช. ถูกทุกข้อ

5. ข้อใดเป็นลักษณะของการค้นหาแบบบรรจุนี้ล่าด้้น

- ก. เป็นการค้นหาที่มีการสร้างตารางบรรจุ
- ข. เป็นการค้นหาโดยต้องใช้การเรียงข้อมูลจากบันทึกไปหน้าก้าก่อน
- ค. อัลกอริทึมของการค้นหาจะเป็น $O(n-1)$
- ง. ต้องมีการเปลี่ยนเปลี่ยนข้อมูลที่ต้องการจากตารางบรรจุนี้

จ. ถูกทุกข้อ

4. ข้อใดเป็นลักษณะของการค้นข้อมูลแบบลำดับ

- ก. เป็นการตั้งหนาแน่นของข้อมูลที่ต้องการค้น
- ข. เป็นการตั้งหนาที่รูปแบบของการประยุกต์ใช้อาร์เรย์
- ค. เป็นการตั้งหนาที่รูปแบบของการประยุกต์ใช้ลิงค์ลิสต์
- ง. เป็นการค้นหาที่มีอัลกอริทึมแบบ กๆ 1
- จ. ถูกทุกข้อ

7. ข้อใดเป็นลักษณะของการค้นหาแบบข้อความ

- ก. ใช้ต้นหาคำในชุดข้อมูลที่ต้องการค้นหา
- ข. มีการเปรียบเทียบด้วยลักษณะ Pattern Matching
- ค. ไม่จำเป็นต้องเรียงข้อมูลจากน้อยไปมาก
- ง. ทำการค้นหาข้อมูลตัวย่ออัลกอริทึม กๆ 1
- จ. ถูกทุกข้อ

1. ข้อใดไม่ใช่คุณลักษณะของการเรียงข้อมูลแบบควิกซอร์ส

- ก. แบ่งช่วงข้อมูลออกเป็น 3 ส่วน
- ข. ต้องเรียงข้อมูลจากน้อยไปมากก่อนเสมอ
- ค. ดำเนินด้วยเริ่มต้นและจุดสุดท้ายของข้อมูล
- ง. แบ่งครึ่งชุดข้อมูลถ้าจุดเริ่มต้นและจุดสุดท้ายของข้อมูลมาพนทกัน
- จ. ไม่มีข้อใดถูก

6. ข้อใดเป็นลักษณะของการค้นหาแบบทวิภาค

- ก. ต้องมีการแบ่งครึ่งของชุดข้อมูลที่ต้องการค้น
- ข. มีการเปรียบเทียบข้อมูลแบบลำดับ
- ค. ต้องมีการเรียงชุดข้อมูลจากน้อยไปมากก่อน
- ง. อัลกอริทึมในการค้นหาคือ $mid = (\text{low}+\text{upper})/2$
- จ. ถูกทุกข้อ

2. ข้อใดคือประโยชน์ของการเรียงข้อมูลแบบควิกซอร์ส

- ก. ใช้ต้นหาข้อมูลในการถือที่มีชุดข้อมูลขนาดใหญ่
- ข. ใช้ต้นหาข้อมูลในการถือที่มีชุดข้อมูลขนาดเล็ก
- ค. ใช้ต้นหาข้อมูลในการถือที่มีชุดข้อมูลที่มากมากๆ
- ง. ใช้ต้นหาข้อมูลในการถือที่มีชุดข้อมูลต่างชนิดกัน
- จ. ใช้ต้นหาข้อมูลในการถือที่มีชุดข้อมูลมีชนิดเดียวกันทั้งหมด

โปรดกรอกรหัสนักศึกษา

9. ลักษณะข้อมูลแบบใดที่เหมาะสมการเรียงข้อมูลแบบควิกชอร์สและทวิภาค

- ก. ชุดข้อมูลขนาดใหญ่
 ข. ชุดข้อมูลขนาดเล็ก
 ค. ชุดข้อมูลซ้ำกันมากๆ
 ง. ชุดข้อมูลต่างชนิดกัน
 จ. ชุดข้อมูลนิติเดียวกันทั้งหมด

ผู้

100%: สำเร็จแล้ว

หัวเมืองท่องเที่ยวใน Google พอร์ต

ผู้คลิกโดย

ผู้คนที่ได้มาศึกษาเรื่องนี้หรือเข้ามาร่วม โดย Google
รายงานการประเมิน - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม

แบบทดสอบหลังเรียน บทที่ 10

3. ข้อใดคือการวิเคราะห์หน่วยความจำ

- ก. วิเคราะห์พื้นที่จะจัดเก็บชุดคำสั่งในการประมวลผล
- ข. วิเคราะห์พื้นที่จะจัดเก็บข้อมูลในการประมวลผล
- ค. วิเคราะห์พื้นที่จะจัดเก็บผลลัพธ์ในการประมวลผล
- ง. ข้อ ก และ ข ถูกต้อง
- ง. ข้อ ก ข และ ค ถูกต้อง

4. ข้อใดคือชั้นตอนในการวิเคราะห์เวลาที่ต้องใช้ในการประมวลผล

- ก. ลดรหัสจากอัลกอริทึมและคำนวนหาเวลาในการทำงานของโปรแกรม
- ข. นับจำนวนของชุดคำสั่ง
- ค. จับเวลาที่ใช้ในการแสดงผลลัพธ์ที่ได้
- ง. ข้อ ก และ ข ถูกต้อง
- ง. ข้อ ก ข และ ค ถูกต้อง

5. ข้อใดไม่ใช้วิธีการบันทึกดำเนินการ

- ก. แบบ multiple
- ข. แบบ Linear Loops
- ค. แบบ Logarithmic Loops
- ง. แบบ Nested Loops
- จ. ถูกทุกข้อ

โปรดกรอกกรณีที่สักเท็จมา

1. ข้อใดคือประเด็นที่ใช้ในการพิจารณาเรื่องหัวประสงค์ที่กัลกอธิปัตย์

- ก. เมื่อที่ท่าวยความจำที่ใช้ในการประมวลผล
- ข. เวลาที่ใช้ในการประมวลผลเพื่อได้คำตอบที่ต้องการ
- ค. ขนาดและความซับซ้อนของชุดคำสั่ง
- ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ข
- จ. ถูกทั้งข้อ ข และ ค

8. จากสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวัดประสิทธิภาพของอัลกอริทึมช้อต ให้เวลาน้อยที่สุด

- ก. $O(\log_2 n)$
- ข. $O(n)$
- ค. $O(n \log n)$
- ง. $O(n^2)$
- จ. $O(n/2)$

2. การประเมินประสิทธิภาพของอัลกอริทึมสามารถทำได้ 2 วิธี ดังนี้

- ก. การประเมินประสิทธิภาพ และ การวิเคราะห์ประสิทธิภาพ
- ข. การประเมินประสิทธิภาพ และ การทดสอบประสิทธิภาพ
- ค. การประเมินประสิทธิภาพ และ การวัดประสิทธิภาพ
- ง. การวิเคราะห์ประสิทธิภาพ และ การทดสอบประสิทธิภาพ

○ Performance Analysis and Performance Measurement

10. ข้อใดกล่าวถูกต้องในการระบุถึงใช้อัลกอริทึมและโครงสร้างข้อมูล

- ก. แต่ละอัลกอริทึมจะทำงานได้ประสิทธิภาพขึ้นอยู่กับลักษณะของโครงสร้างข้อมูล
- ข. อัลกอริทึม แบบ $O(\log_2 n)$ เหมาะกับประยุกต์ใช้โครงสร้างข้อมูลแบบทรี
- ค. อัลกอริทึม แบบ $O(n)$ เหมาะกับการเรียงข้อมูลแบบบันเบอร์ชอร์ส
- ง. อัลกอริทึม แบบ $O(\log_2 n)$ เหมาะกับการเรียงข้อมูลแบบควิกชอร์ส
- จ. ถูกทุกข้อ

7. จากสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวัดประสิทธิภาพของอัลกอริทึมช้อต ให้เวลามากที่สุด

- ก. $O(\log_2 n)$
- ข. $O(n)$
- ค. $O(n \log n)$
- ง. $O(n^2)$
- จ. $O(n/2)$

~~$O(n^2)$~~

6. ข้อใดไม่ใช่สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวัดประสิทธิภาพของอัลกอริทึม

- ก. $O(\log_2 n)$
- ข. $O(n)$
- ค. $O(n \log n)$
- ง. $O(n^2)$

จ. $O(n/2)$

9. ข้อใดคือมูลเหตุในความจำเป็นที่ต้องวัดประสิทธิภาพของอัลกอริทึม

- ก. มีอัลกอริทึมที่สามารถประยุกต์ใช้หลายหลายอัลกอริทึม
- ข. มีเวลาจำกัดในการหาคำตอบ
- ค. มีเนื้อที่จำกัดในการประมวลผล
- ง. ลักษณะการจัดเก็บข้อมูลที่แตกต่างกัน
- จ. ถูกทุกข้อ

ส่ง

ห้ามส่งรหัสผ่านใน Google ฟอร์ม

100%: สำเร็จแล้ว

ขับเคลื่อนโดย

เนื้อหาที่ได้ถูกสร้างขึ้นหรือรับรองโดย Google
รายงานการประเมิน - ข้อกำหนดในการให้บริการ - ข้อกำหนดเพิ่มเติม