**Название проекта - Dungeon**

Функционал: 2 Уровня и Лобби

1. Уровень-выживание. В этом уровне игрок должен уклоняться от фаерболов.

2. Уровень с боссом. В этом уровне будет битва с боссом.

3. Лобби. Здесь игрок сможет выбрать один из уровней (уровень – фонтан). Также игрок может получить оружие на уровень в сундуке.

Герои:

1. Главный герой (5 hp, damage (armor-None):0.5 hp)
2. Босс (60 hp, damage: 2 hp)
3. Герой помощник

Оружия:

1. Меч стандартный (damage: 1 hp)

Предметы и другое:

1. Сундук (рандомные оружия)

Функциональные объекты:

1. Шипы (damage:1)