		e Case Poin	19			
Unadjusted Use Case	Points:					
		Cantidad	Poso Total			
	1 630	Caritidad	1 eso Total			
interfase definida de aplicación programada	1	2	2			
Interactúa con otra aplicación a través de un protocolo o interacción humana a través de terminal de línea	2	3	6			
Interacción humana a través de interfase usuario gráfica	3	0	0			
TOTAL		5	8			
		Contided	Dana Tatal			
	Peso	Cantidad	Peso Iotai			
Tiene 3 o menos transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con menos de 5 objetos de análisis	5	6	30			
Tiene 3 a 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con 5 a 10 objetos de análisis	10	23	230			
Tiene más de 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con más de 10 objetos de análisis	15	4	60			
TOTAL		33	320			
Total de Unadiusted Case Point	s		328			
Total ac Onaujuctea Guee I onic			020			
ted Use Case Points: AUCP = UUC	P × TCF	× EF	316,35			
Esfuerzo Estimado en horas: Al	JCP x 8		2530,78	Hs.	15,06418095	neses/hombre
Fases:					Precio x Hora	a
Especificación		5%	126,54	Hs.	400	50615,648
Análisis .		10%	253,08	Hs.	400	101231,296
Diseño		10%	253,08	Hs.	700	177154,768
Construcción		50%	1265,39	Hs.	300	379617,36
Integración		 	126,54	Hs.	200	25307,824
Pruebas		15%	379,62			75923,472
Administración		5%	126,54	Hs.	1000	126539,12 936389,488
	Análisis de Actor Definición Representa otro sistema con una interfase definida de aplicación programada Interactúa con otra aplicación a través de un protocolo o interacción humana a través de terminal de línea Interacción humana a través de interfase usuario gráfica TOTAL Análisis de Casos do Definición Tiene 3 o menos transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con menos de 5 objetos de análisis Tiene 3 a 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con 5 a 10 objetos de análisis Tiene más de 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con 5 a 10 objetos de análisis Tiene más de 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con más de 10 objetos de análisis TOTAL Total de Unadjusted Case Point Sted Use Case Points: AUCP = UUC Esfuerzo Estimado en horas: Al Fases: Especificación Análisis Diseño Construcción Integración	Representa otro sistema con una interfase definida de aplicación programada Interactúa con otra aplicación a través de un protocolo o interacción humana a través de terminal de línea Interacción humana a través de interfase usuario gráfica TOTAL Análisis de Casos de Uso Definición Peso Tiene 3 o menos transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con menos de 5 objetos de análisis Tiene 3 a 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con 5 a 10 objetos de análisis Tiene más de 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con so de uso con más de 10 objetos de análisis TOTAL TOTAL Total de Unadjusted Case Points Esfuerzo Estimado en horas: AUCP x 8 Fases: Especificación Análisis Diseño Construcción Integración Pruebas	Análisis de Actores Definición Peso Cantidad	Análisis de Actores Definición Peso Cantidad Peso Total	Análisis de Actores Definición Peso Cantidad Peso Total	Análisis de Actores Definición Peso Cantidad Peso Total

Factor de Complejidad Técnica -Technical Complexity Factor (TCF)

Factor	Descripción	Peso	Valor Asig.	Factor Calc	Comentarios		
T1	Sistema Distribuido	2	0	0	Central system		
T2	Tiempo de Respuesta, objetivos de performance	1	3	3	Speed is probably limited by human inpu		
Т3	Eficiencia de Usuario Final	1	5	5	Needs to be efficient		
T4	Complejidad de procesamiento interno	1	1	1	No complex calculations		
T5	Codigo debe ser reusable	1	2	2	Code fragments should be reused		
Т6	Easy to install	0,5	0	0	There is no need to have an installation		
Т7	Easy to use	0,5	5	2,5	Very user-friendly		
Т8	Portable	2	0	0	No		
Т9	Easy to change	1	4	4	Low maintenance cost		
T10	Concurrent	1	0	0	No		
T11	Includes special security objectives	1	3	3	Normal security		
T12	Provides direct access for third parties	1	5	5	WEB users have direct access		
T13	Special user training facilities are required	1	1	1	Few internal users, easy to use system		
	Total Technical factor (Tfacto			26,5			
				0,865			

	Factor de Entorno -Environment Factor (EF)							
Factor	Descripción	Peso	Valor Asig.	Factor Calc	Comentarios			
E1	Familiar with the project model that is used	1,5	1	1,5	Most staff is not familiar with the model			
E2	Application experience	0,5	3	1,5	Most staff has worked a few years in this applic.			
E3	Object-oriented experience	1	4	4	Most staff is familiar with OOP			
E4	Lead analyst capability	0,5	1	0,5				
E5	Motivation	1	4	4	The team is highly motivated			
E6	Stable requirements	2	2	4	We expect some changed			
E7	Part-time staff	-1	3	-3	Unfortunately several staff is half-time			
E8	Difficult programming language	-1	3	-3	Java FX or similar			
	Total Environment Factor (Efactor):		9,5					
	EF = 1.4+(-0.03 × EF	actor)		1,115				

		C	omplejid	lad		
	Actores	Baja	Media	Alta		
1	User	2	2			
2	Payment Verification Company		1			
	Admin		2			
	T. (A)					
	Total Actores por Complejidad	2	2 3			
		Complejidad				
	Caso de Uso	Baja	Media	Alta		
1	Sign up	2	2			
2	Log in	2	2			
3	Edit	2	2			
4	Delete account		3			
5	Search for Item		3			
6	Add to Cart		2			
7	See Cart		1			
8	Edit Cart		4			
9	Check Out					
	Verify Payment		2			
	Database Management		3			
_	Place Item		2			
_	List of Products		1	_		
13	3 Edit List		2	_		
	Total Casos de Uso por Complejidad		5 23			