

Bloquear un golpe enemigo es tan importante como pegar un puñetazo. Mantén presionado el botón Bloquear para bloquear los ataques entrantes de forma segura.

Tip

Para ganar ventaja en una pelea a puñetazos, bloquea. Al bloquear los golpes de tu enemigo, le enseñarás quien manda.

Atrapar

Mantén presionados ambos botones Golpear para atrapar a tu rival. Cuando lo tengas a tu merced, puedes elegir varias formas de lidiar con él.



Tip

Además de golpear a los enemigos que has atrapado, puedes lanzar a los pobres imbéciles desde la azotea o hacia el tráfico. No es la mejor forma de deshacerse de ellos, pero nadie dijo que no sería un trabajo sucio.

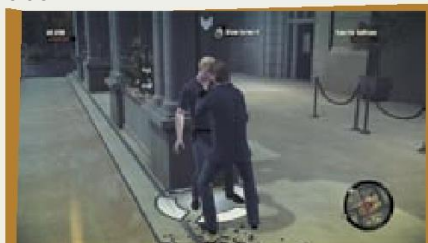
Utiliza tu entorno para atacar

Cuando cojas a tu rival, mueve el joystick izquierdo a la izquierda o a la derecha y suelta ambos



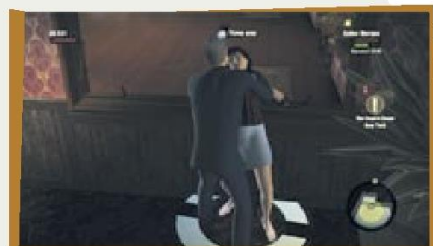
botones Golpear para que tu presa se tambalee por la habitación y caiga al suelo. Así podrás quitarte a tu enemigo de en medio o darle una paliza al comerciante que no se da por vencido.

También puedes utilizar el ataque Atrapar utilizando tu entorno como un objeto



contundente. Si tienes a tu oponente contra una pared, pulsa el joystick izquierdo para golpearle contra la misma. Si estás cerca de una mesa, pulsa el joystick izquierdo para golpearle contra la misma.

Si lo que quieres es asustar a tu enemigo, llévalo hacia una cornisa o una ventana y empuja sobre ella (o a través de la ventana) sin soltarlo. Ahora puedes soltarlo o lanzarlo por el precipicio. Tener a un enemigo colgando de una cornisa *sin* matarle, es una técnica de intimidación efectiva cuando llevas a cabo una extorsión.



Note

En la versión para PS3, puedes lanzar a tu enemigo o utilizar tu entorno para atacarle cuando lo hayas atrapado.

Estrangular



Un equivalente letal de atrapar es estrangular. Además de ser silenciosamente letal, deshacerte

de uno de sus hombres de honor es una buena forma de enviar una onda de temor a una familia. Para realizar este movimiento, presiona ambos joysticks mientras atrapas a tu oponente.

Además de los puños, puedes utilizar el garrote para estrangular a tu oponente. Primero,



tendrás que conseguir el garrote. Cuando lo tengas, equípalo seleccionándolo en el Menú de armas. Aunque el procedimiento es el mismo, la técnica es diferente. Para utilizar el garrote, tienes que pillar a tu oponente de improviso. Para ello, ponte en cucullas y utiliza Fijar objetivo mientras te acercas a tu oponente por detrás. Cuando estés en posición, presiona ambos botones Golpear para estrangular a tu oponente con el garrote.

Cómo construir tu imperio

Aunque el objetivo principal es ser el único superviviente, tu objetivo es construir un imperio. Para ello deberás atesorar riquezas, realizar chanchullos y fortalecer tu relación familiar. Al construir tu imperio, harás que los imperios de las familias rivales disminuyan y te situarás en una posición que te facilitará eliminar a las demás familias.

Redes criminales y bonus

Como hemos visto, controlar todos los negocios dentro de una red criminal le dará un bonus a tu familia. Por ejemplo, controlar los cuatro negocios en la red de drogas, hará que tus ingresos se dupliquen cuando trafiques con drogas. Controlar todos los negocios en la red de contrabando de diamantes le dará chalecos antibalas a tu familia, etc. Las razones por las que controlar una red criminal son infinitas. No solo debes quitarles los bonus a las familias rivales, si no que necesitas la mayoría de ellos para ascender al poder.

Por supuesto, después de tomar control de una red criminal, puedes perderla tan rápido como la conseguiste. Si pierdes las actividades de uno de los negocios en una de las redes criminales por culpa de otra familia o por una explosión, se romperá la red y se desactivará el bonus hasta que readquieras el negocio o reconstruyas el edificio afectado.



Perder el bonus es muy fácil, así que es de gran importancia que protejas tus beneficios. Inmediatamente después de hacerte con un negocio, contrata vigilantes para que lo protejan. Si una familia rival te ataca o intenta robarte un negocio, tendrá que deshacerse primero de todos los vigilantes. Cuantos más vigilantes tengas en un negocio, más difícil será que te lo quiten. Si una familia no puede hacerse con un negocio, recurrirá a bombardearlo y cerrarlo. Un negocio que ha sido bombardeado no te aporta nada, pero es mejor que la alternativa; pues está bajo tu control hasta que lo reconstruyan.

Tip

Haz que tus hombres de honor ayuden a los vigilantes a defender un negocio que está siendo atacado.

Tip

Aunque no estén incluidos en la lista de favores, puedes sobornar a los policías. Aunque no puedas sobornarlos con un favor, podrás sobornar a los que tengan un



sobre su cabeza. Si les sobornas, mirarán hacia otro lado mientras te ocupas de tus asuntos. Esto es de gran ayuda cuando quieres atracar un banco, robar un coche o pegarle una paliza a alguien.

Note

Cuando hayas hecho el favor una vez, podrás obtener las recompensas de los mismos policías corruptos.

Formas de hacer dinero

En el mundo de *El Padrino II*, el dinero es poder. Cuanto más dinero tengas, más posibilidades tienes de hacer lo que quieras: mejorar tus soldados, contratar vigilantes, etc. Sin embargo, debes contar con varias fuentes de ingresos. Si dependes de una fuente de ingresos y la pierdes, estarás en gran desventaja.

Chanchullos, tapaderas y redes criminales



La mejor forma de mantener un flujo abundante de pasta es cualquier tipo de chanchullo o extorsión. Cuando te apoderas del negocio de una de las familias rivales, también te apoderas de una de sus fuentes de ingresos. Dependiendo de lo bien que intimides al propietario, podrás llevarte cientos de dólares si te apoderas del negocio justo antes de acabar con su paciencia.

Note

Si te aprovechas del punto débil del propietario para intimidarlo, ganarás un 25 % más de beneficio en este negocio.

Las familias

Cada ciudad está habitada por familias rivales. Y, aunque unas llegan más tarde que otras, todas las familias que se detallan a continuación serán un incordio... hasta que las desplumes.

La familia de Carmine Rosato



Jefe: Carmine Rosato

Carmine Rosato y su hermano, Tony, fueron capos en la Familia Corleone. Pero después de la muerte del jefe de los Corleone en Nueva York, Aldo Trapani, dejaron la familia para crear sus propias bandas. Carmine Rosato es un hombre ambicioso, que puede alcanzar más de lo que imagina. Tiene bajo su poder unos cuantos embrollos en Nueva York, la mayoría los cogió de los Corleone. Aunque sus habilidades para los negocios no están tan desarrolladas como las de su hermano, Carmine Rosato es un hombre con recursos y picardía, que sabe que mostrarse débil puede ser su fortaleza.

SUBORDINADOS

RETRATO	NOMBRE	NIVEL	BIOGRAFÍA	LUGAR	MUERTE
	Norman Rossi	Capo	Hizo sus pinitos en la banda de Pete Clamenza. Es un sicario leal pero ingenuo.	Obras de Baja Inc., Nueva York	Dispárale con tu pistola.
	Jimmy Guidalatto	Soldado	Robó un banco en Midtown a los 16. Desde entonces está a la fuga.	Rascacielos Spicher, Waterfront Nueva York	Tíralo por una cornisa.
	Franklin Credi	Soldado	Apostador compulsivo, con don para los dados. Nunca ha sacado un par de balas.	Aparcamiento del Edificio Federal, Nueva York	Estrangúle.
	Clyde Lando	Soldado	Conocido como "Mariposa", por el cuchillo que utiliza para rajar a sus enemigos.	Bajo la autovía de Midtown, New York	Arróllale con un coche.

