

CHƯƠNG 1 : CÁC KIẾN THỨC CƠ BẢN – CẤU TRÚC CHƯƠNG TRÌNH JAVA

Cấu trúc lặp: Dừng while, do.. while, for, break, continue

- Viết chương trình tính :
$$S=1+1/2+1/3+....+1/n$$
- Viết chương trình tính :
$$S=1-1+1/2-1/3!+....+(-1)^n 1/n!$$
- Viết chương trình tính :
$$S=1+1/3!+1/5!+.....+1/(2n-1)!$$
- Viết chương trình tính:
$$n!! = 1*3*5*.....*n \text{ (n lẻ)}$$
$$= 2*4*6*.....*n \text{ (n chẵn)}$$
- Tính tổng và tích các chữ số của một số nguyên dương m cho trước
(Ví dụ : m=234=> S=2+3+4=9, P=2*3*4=24)
- Tìm ước chung lớn nhất và bội chung nhỏ nhất của 2 số a và b
- Nhập một số nguyên m và kiểm tra m có phải là số nguyên tố không?
- Kiểm tra số P có phải là số chính phương không?
- Kiểm tra số M có phải là số đối xứng không?
- In ra các số nguyên tố nhỏ hơn hoặc bằng số nguyên dương n cho trước
- In ra các số hoàn hảo nhỏ hơn 1000
(Ví dụ : 6=1+2+3, 28=1+2+4+7+14,...)
- In ra n chữ số Fibonacci đầu tiên (1 1 2 3 5 8 ...)
- Kiểm tra số K có thuộc dãy Fibonacci hay không? Nếu có thì chỉ ra đó là phần tử ở vị trí thứ mấy của dãy Fibonacci.