

CHƯƠNG 1 : CÁC KIẾN THỨC CƠ BẢN – CẤU TRÚC CHƯƠNG TRÌNH JAVA

Cấu trúc lựa chọn : Dùng if, toán tử ?: , switch ..case

1. Tìm max của 3 biến a,b,c (Dùng if, if...else, ?:)
2. Giải phương trình bậc nhất : $ax+b=0$
3. Giải phương trình bậc hai : $ax^2 + bx + c=0$
4. Giải hệ phương trình bậc nhất:
$$\begin{matrix} ax+by=c \\ dx+ey=f \end{matrix}$$
5. Tìm số trung gian của 3 số a,b,c (a=1, b=2, c=3 => stg=2)
6. Viết chương trình tính tiền cho bài toán KaraOke
+ Giờ bắt đầu : a (int)
+ Giờ kết thúc : b (int)
+ Nếu $b < 18h$: 45000đ/1h, nếu $b \geq 18h$: 60000đ/1h
7. Nhập vào một tháng, một năm bất kỳ. Sau đó in ra số ngày tương ứng với tháng, năm đó (Ví dụ: tháng=2, năm=2000: songay=29,...)