

## Trắc nghiệm JaVa - Bài 08

Bài trắc nghiệm về ngôn ngữ Java căn bản này sẽ giúp các bạn hiểu thêm được phần nào về phương thức hoạt động của Java cũng như cách thực thi một chương trình ứng dụng cụ thể trên ngôn ngữ này.

 Số câu: 10

Điểm số cho mỗi câu: 1

Đánh dấu đáp án đúng sai: Đúng: ✓ -- Sai: ✗

Tỉ lệ yêu cầu đạt: 75 %

1 - Cho biết kết quả sau khi biên dịch và thi hành chương trình sau:

```
1 : public class Conditional{
2 : public static void main(String[] args){
3 : int x = 4;
4 : System.out.println("value is " +
5 : ((x > 4 ? 99.99 : 9));
6 : }
7 : }
```

[a]--Kết quả là: value is 99.99

[b]--Kết quả là: value is 9

[c]--Kết quả là: value is 9.0

[d]--Lỗi biên dịch tại dòng số 5

2 - Cho biết kết quả của đoạn mã sau:

```
1 : int x = 3; int y = 10;
2 : System.out.println(y % x);
```

[a]--0

[b]--1 ✓

[c]--2

[d]--3

3 - Chọn phát biểu đúng cho chương trình sau

```
1 : class StaticStuff
2 : {
3 : static int x = 10;
4 :
5 : static {x += 5;}
6 :
7 : public static void main(String args[])
8 : {
9 : System.out.println("x = " + x);
10 : }
11 :
```

12 : static {x /= 5}

13 : }

[a]--Lỗi biên dịch tại dòng 5 và 12 bởi vì thiếu tên phương thức và kiểu trả về

[b]--Chương trình chạy và cho kết quả x = 10

[c]--Chương trình chạy và cho kết quả x = 15

[d]--Chương trình chạy và cho kết quả x = 3

#### 4 - Chọn cách sửa ít nhất để đoạn mã sau biên dịch đúng

3 : final class Aaa

4 : {

5 : int xxx;

6 : void yyy(){xxx = 1;}

7 : }

8 :

9 :

10 : class Bbb extends Aaa

11 : {

12 : final Aaa finalRef = new Aaa();

13 :

14 : final void yyy()

15 : {

16 : System.out.println("In method yyy()");

17 : finalRef.xxx = 12345;

18 : }

19 : }

[b]--Xóa từ final ở dòng 1

[c]--Xóa từ final ở dòng 1 và 10

[d]--Không cần phải chỉnh sửa gì

#### 5 - Chọn phát biểu đúng cho chương trình sau:

1 : class HasStatic

2 : {

3 : private static int x = 100;

4 :

5 : public static void main(String args[])

6 : {

7 : HasStatic hs1 = new HasStatic();

8 : hs1.x++;

9 : HasStatic hs2 = new HasStatic();

10 : hs2.x++;

11 : hs1 = new HasStatic();

12 : hs1.x++;

13 : HasStatic.x++;

14 : System.out.println("x = " + x);

15 : }

16 : }

[a]--Chương trình chạy và cho kết quả x = 102

[b]--Chương trình chạy và cho kết quả x = 103

[c]--Chương trình chạy và cho kết quả x = 104

[d]--Tất cả các câu trên đều sai

**6 - Cho đoạn mã sau:**

1 : class SuperDuper

2 : {

3 : void aMethod(){

4 : }

5 :

6 : class Sub extends SuperDuper

7 : {

8 : void aMethod(){

9 : }

Hãy chọn từ khóa chỉ phạm vi hợp lệ đứng trước aMethod()

[a]--default

[b]--protected

[c]--public

[d]--Tất cả các câu trên đều đúng ✓

**7 - Đoạn mã sau dùng cho 2 câu hỏi tiếp theo**

1 : package abcde;

2 :

3 : public class Bird{

4 : protected static int referenceCount = 0;

5 : public Bird(){referenceCount++;}

6 : protected void fly(){...}

7 : static int getRefCount(){return referenceCount;}

8 : }

**Chọn phát biểu đúng cho lớp Bird trên và lớp Parrot sau:**

1 : package abcde;

2 :

3 : class Parrot extends abcde.Bird{

4 : public void fly(){

5 : //

6 : }

7 : public int getRefCount(){

8 : return referenceCount;

9 : }

10 : }

[a]--Lỗi biên dịch ở dòng 4 tập tin Parrot.java vì phương thức fly() là protected trong lớp cha và lớp Bird và Parrot nằm trong cùng package

[b]--Lỗi biên dịch ở dòng 4 tập tin Parrot.java vì phương thức fly() là protected trong lớp cha và public trong lớp con.

[c]--Lỗi biên dịch ở dòng 7 tập tin Parrot.java vì phương thức getRefCount() là static trong lớp cha.

[d]--Chương trình biên dịch thành công nhưng sẽ phát sinh Exception khi chạy nếu phương thức fly() của lớp Parrot không được gọi

### 8 - Chọn phát biểu đúng cho lớp Bird trên và lớp Nightingale sau:

1 : package singers;

2 :

3 : class Nightingale extends abcde.Bird{

4 : Nightingale(){ refernceCount++;}

5 :

6 : public static void main(String args[]){

7 : System.out.print("Before: " + refernceCount);

8 : Nightingale florence = new Nightingale();

9 : System.out.print("After: " + refernceCount);

10 : florence.fly();

11 : }

12 : }

[a]--a. Kết quả trên màn hình là: Before: 0 After: 2

[b]--Kết quả trên màn hình là: Before: 0 After: 1

[c]--Lỗi biên dịch ở dòng 4 của lớp Nightingale vì không thể override thành viên static

[d]--Lỗi biên dịch ở dòng 10 của lớp Nightingale vì phương thức fly() là protected trong lớp cha.

### 9 - Dòng lệnh nào sau đây sẽ không thể biên dịch:

1 : byte b = 5;

2 : char c = "5";

3 : short s = 55;

4 : int i = 555;

5 : float f = 555.5f;

6 : b = s;

7 : i = c;

8 : if (f > b)

9 : f = i;

[a]--Dòng 3

[b]--Dòng 4

[c]--Dòng 5

[d]--Dòng 6 ✓

## 10 - Chọn dòng phát sinh lỗi khi biên dịch :

1 : byte b = 2;

2 : byte b1 = 3; 3 : b = b \* b1;

[a]--Dòng 1

[b]--Dòng 2

[c]--Dòng 3

[d]--Tất cả đều đúng

Trắc nghiệm JaVa - Bài 07

Bài trắc nghiệm về ngôn ngữ Java căn bản này sẽ giúp các bạn hiểu thêm được phần nào về phương thức hoạt động của Java cũng như cách thực thi một chương trình ứng dụng cụ thể trên ngôn ngữ này.

 Số câu: 10

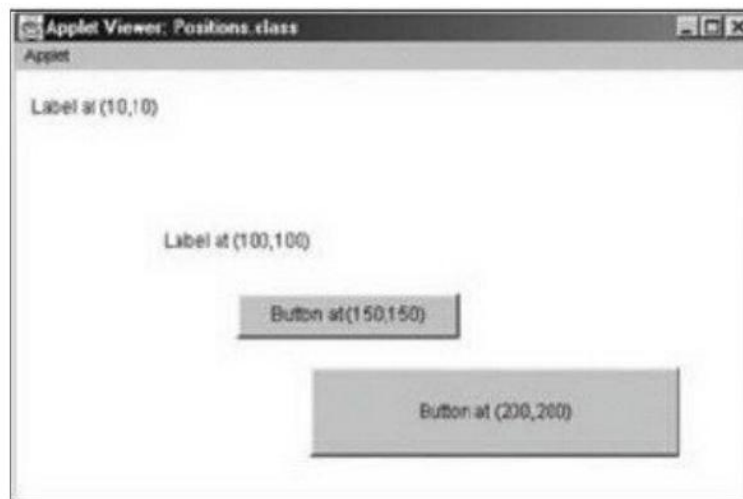
Điểm số cho mỗi câu: 1

Đánh dấu đáp án đúng sai: Đúng: ✓ -- Sai: ✗

Tỉ lệ yêu cầu đạt: 75 %

Thời gian làm bài: 10 Phút. Thời gian còn lại: 00:00

1 - Màn hình sau sử dụng kiểu trình bày nào?



[a]--CardLayout

[b]--nullLayout

[c]--BorderLayout

[d]--SetLayout

2 - Màn hình sau sử dụng kiểu trình bày nào?



- [a]--GridLayout
- [b]--FlowLayout
- [c]--BorderLayout
- [d]--GridBagLayout

### 3 - Đoạn mã sau sai chỗ nào?

```

5.  public class Question {
6.      public static void main(String args[]) {

7.          Boolean b = new Boolean("TRUE");
8.          if(b) {
9.              for(Integer i=0;i<10;++i) {
10.                 System.out.println(i);
11.             }
12.         }
13.     }
}

```

- [a]--Đoạn mã không có lỗi
- [b]--Điều kiện của câu lệnh if phải có kiểu boolean thay vì Boolean
- [c]--Chỉ số của câu lệnh for là int thay vì Integer
- [d]--Câu b và c đúng

### 4 - Hãy cho biết kết xuất của đoạn chương trình sau:



```

2.  class S1 {
3.      public static void main(String[] args) {
4.          new S2();
5.      }
6.      S1() {
7.          System.out.print("S1");
8.      }
9.  }
10. class S2 extends S1 {
11.     S2() {
12.         System.out.print("S2");
13.     }
14. }

```

- [a]--S1
- [b]--S2
- [c]--S1S2
- [d]--S2S1

5 - Cho biết kết xuất của đoạn chương trình sau:

```

37. class Question {
38.     String s = "Outer";
39.     public static void main(String[] args) {
40.         S2 s2 = new S2();
41.         s2.display();
42.     }
43. }
44. class S1 {
45.     String s = "S1";
46.     void display() {
47.         System.out.println(s);
48.     }
49. }
50. class S2 extends S1 {
51.     String s = "S2";
52. }

```

- [a]--S1
- [b]--S2
- [c]--null
- [d]--S1S2