

Câu hỏi ôn tập lập trình Java nâng cao

15CNTT

1. Kiến trúc phần mềm thực thi trên môi trường Internet
 - a . Các kiểu phần mềm thực thi trên môi trường Internet
 - b . Các thành phần chính của một chương trình dạng web
 - c . Web tĩnh là gì? Cách thức hoạt động? Ví dụ
 - d . Web động là gì? Cách thức hoạt động? Ví dụ
2. HTML
 - a . HTML là gì?
 - b . Các phần tử chính của HTML?
 - c . Cách dùng thẻ div và span
 - d . Làm việc với thẻ link
 - e . Làm việc với image
 - f . Làm việc với table
 - g . Làm việc với form
 - h . Làm việc với textbox
 - i . Làm việc với checkbox và radio button
3. CSS
 - a . CSS là gì?
 - b . Các cách để nhúng css vào mã nguồn html/jsp
 - c . Css selector là gì?
 - d . Sử dụng css để làm đẹp table
4. Eclipse/Netbeans và môi trường phát triển web với ngôn ngữ lập trình Java
 - a . Cách thức cấu hình Apache Tomcat trong Eclipse/Netbeans
 - b . Cách thức tạo một dự án web động từ Eclipse/Netbeans
 - c . Kiến trúc và cấu trúc thư mục của một dự án (src, web content, library, resourcece ..)
 - d . Cách thức deploy một servlet
 - e . Cách thức deploy project
 - f . Cách đưa thư viện bên ngoài vào dự án (jstl, database driver ...)
5. Servlet
 - a . Servlet là gì?
 - b . Cách thức tạo servlet?
 - c . Các cách map một servlet thành đường dẫn trên trình duyệt
 - d . Phân biệt sự khác nhau giữa hai phương thức POST/GET? Gửi yêu cầu đến Servlet thông qua POST/GET.
 - e . Parametter là gì?
 - f . Forward là gì? Redirect là gì? Phân biệt sự giống nhau và khác nhau?
 - g . Thuộc tính (attribute) trong jsp/servlet, cách thức lấy/gửi giá trị từ thuộc tính trên trình duyệt.
6. JSP
 - a . Beans là gì? Các quy tắc cần thiết để 1 class trở thành Bean
 - b . Sử dụng EL để lấy giá trị từ Beans.
 - c . Directive, scriptlet, expression trong jsp là gì? Ví dụ

- d . Cách thức chèn một tệp jsp vào một jsp khác.
 - e . Cách viết chú thích trong mã html/ jsp.
7. Mô hình MVC
- a . Phát biểu về mô hình MVC
 - b . Phân tích dự án và thiết kế lớp theo mô hình MVC
8. Session và Cookie
- a . Tại sao cần phải tracking (theo dõi) người sử dụng
 - b . Session là gì?
 - c . Cách thức triển khai một session
 - d . Cookie là gì? Tồn tại ở đâu?
 - e . Cách thức triển khai và truy vấn một Cookie.
9. EL
- a . EL là gì?
 - b . Sử dụng EL với Bean
 - c . Phạm vi của EL
 - d . Các toán tử trên EL
 - e . Biểu thức điều kiện trên EL
 - f . Sử dụng biểu thức [] với mảng
10. JSTL
- a . JSTL là gì? Cách thức triển khai thư viện JSTL trong dự án
 - b . Prefix trong JSTL là gì? Cách thức khai báo và sử dụng
 - c . Sử dụng thẻ out
 - d . Sử dụng forEach
 - e . Sử dụng if
11. Database
- a . Cách thức triển khai thư viện jdbc-* trong dự án
 - b . Đối tượng Connection là gì?
 - c . Làm rõ Result Set và con trỏ dữ liệu trong truy vấn
 - d . Cách thức truy vấn Database thông qua mô hình DAO
12. Filter
- a . Filter là gì? Hai lợi ích của việc dùng Filter
 - b . Cách thức tạo Filter trong dự án
 - c . Làm rõ phương thức *chain.doFilter(request, response)* trong Filter