



Universidad Autónoma Del Caribe

Diseño de Productos Digitales

Grupo S3

Fronetmentor

Explicación - Documentación del proceso

Presentado por:

Carmelo Baena

Maylin Valencia

Presentado a:

Miguel Cerra

Desktop: Mailyn Valencia

Mobile: Carmelo Baena

Antes de iniciar con el trabajo lo primero que hicimos fue decidir quién iba a realizar cada pantalla, una vez decidido empezamos a realizar cada uno su trabajo, cómo el diseño del desktop ya estaba adelantado ya que lo iniciamos en clases, la persona encargada del desktop inicio registrando en estilos locales y variables los colores y a su vez aplicándolos, después, siguió con las variables de modo claro/oscuro y multilenguaje, pero quien las aplicó fue mi compañero Carmelo Baena.

Cada decisión tomada lo hacemos desde la perspectiva colaborativa pues somos un equipo y nos ayudamos mutuamente y trabajamos parcialmente es decir siempre tratamos de hacer partes iguales.

Adaptación a Dispositivos	<ul style="list-style-type: none">• Carmelo Baena• Mailyn Valencia
Estilos locales	Mailyn Valencia
Ancho máximo y mínimo	Carmelo Baena
Modo Oscuro	<ul style="list-style-type: none">• Registro: Mailyn Valencia• Aplicación: Carmelo Baena
Multilenguaje	<ul style="list-style-type: none">• Registro: Mailyn Valencia• Aplicación: Carmelo Baena
Dimensiones y Espaciados	<ul style="list-style-type: none">• Registro: Mailyn Valencia• Aplicación: Carmelo Baena
Auto layout	<ul style="list-style-type: none">• Carmelo Baena• Mailyn Valencia
Metodología BEM	Carmelo Baena
Creación de componentes y variantes	<ul style="list-style-type: none">• Carmelo Baena• Mailyn Valencia
Aplicación de propiedades en componentes	Carmelo Baena
Documentación	Mailyn Valencia