[1] OOP là viết tắt của:

A. Object Open Programming

B. Open Object Programming

C. Object Oriented Programming.

D. Object Oriented Proccessing.

ANSWER: C

[2] Đặc điểm cơ bản của lập trình hướng đối tượng thể hiện ở:

A. Tính đóng gói, tính kế thừa, tính đa hình, tính đặc biệt hóa.

B. Tính đóng gói, tính kế thừa, tính đa hình, tính trừu tượng.

C. Tính chia nhỏ, tính kế thừa.

D. Tính đóng gói, tính trừu tượng.

ANSWER: B

[3] Lập trình hướng đối tượng là:

A. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp đặt trọng tâm vào các đối tượng, nó không cho phép dữ liệu chuyển động một cách tự do trong hệ thống.

B. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp lập trình cơ bản gần với mã máy

C. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp mới của lập trình máy tính, chia chương trình thành các hàm; quan tâm đến chức năng của hệ thống.

D. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp đặt trọng tâm vào các chức năng, cấu trúc chương trình được xây dựng theo cách tiếp cận hướng chức năng.

ANSWER: A

[1] OOP là viết tắt của:

A. Object Open Programming

B. Open Object Programming

C. Object Oriented Programming.

D. Object Oriented Proccessing.

ANSWER: C

[2] Đặc điểm cơ bản của lập trình hướng đối tượng thể hiện ở:

A. Tính đóng gói, tính kế thừa, tính đa hình, tính đặc biệt hóa.

B. Tính đóng gói, tính kế thừa, tính đa hình, tính trừu tượng.

C. Tính chia nhỏ, tính kế thừa.

D. Tính đóng gói, tính trừu tượng.

ANSWER: B

[3] Lập trình hướng đối tượng là:

A. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp đặt trọng tâm vào các đối tượng, nó không cho phép dữ liệu chuyển động một cách tự do trong hệ thống.

B. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp lập trình cơ bản gần với mã máy

C. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp mới của lập trình máy tính, chia chương trình thành các hàm; quan tâm đến chức năng của hệ thống.

D. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp đặt trọng tâm vào các chức năng, cấu trúc chương trình được xây dựng theo cách tiếp cận hướng chức năng.

ANSWER: A

[1] Lập trình hướng đối tượng là:

A. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp đặt trọng tâm vào các đối tượng, nó không cho phép dữ liệu chuyển động một cách tự do trong hệ thống.

B. Lập trình hướng đối tượng là phương pháp lập trình cơ bản gần với mã máy

ANSWER: A

[1] Phương pháp nhanh nhất để trao đổi dữ liệu giữa các tiến trình là:

A. Vùng nhớ chia sẻ

B. Trao đổi thông điệp

C. Pipe

D. Sockets

ANSWER: A

[1] Hai chức năng chính của hệ điều hành là gì?

A. Quản lý; phân phối tài nguyên đảm bảo đồng nhất dữ liệu

B. Quản lý; chia sẻ tài nguyên

C. Quản lý; chia sẻ tài nguyên; giả lập một máy tính mở rộng

D. Che giấu các chi tiết phần cứng; cung cấp một máy tính mở rộng

ANSWER: C

[2] Khi nói về RAID, phát biểu nào sau đây là sai:

A. RAID là việc hệ thống lưu trữ sử dụng nhiều đĩa để tăng độ tin cậy

B. RAID 5 hiện đang được sử dụng rộng rãi nhất

C. Các mức RAID phải được sử dụng riêng lẻ

D. RAID 1 đảm bảo an toàn dữ liệu bằng việc lưu 2 bảng ở 2 khối đĩa

ANSWER: C

[1] Một tiến trình đang được cấp phát CPU thuộc trạng thái nào?

A. Block/Waiting

B. Running

C. New

D. Ready

ANSWER: B