



Programación III

Asignación individual

Profesor Kelyn Tejada

Valor 10 Puntos

Asignación individual Prueba Automatizada.

Crear una prueba automatizada utilizando la herramienta mostrada en clase de una aplicación o página creada por ustedes o una ya existente, debe redactar las historias de usuario simulando que fue desarrollando por usted, debe contener criterio de aceptación la cual debe validar los siguientes puntos:

Requisito

- Hacer la prueba automatizada utilizando la librería de selenium con algunos de los siguientes lenguajes. ○ JAVA ○ C# ○ PYTHON
 - JavaScript
- Crear Historia con criterio de aceptación.
- Recuerde documentar el reporte de la prueba automatizada.
- Debe de existir un reporte al finalizar su prueba automatizada.

- Entregar proyecto y historia de proyecto (Recomendación usen Azure devops de esta manera sólo tendrá que darnos permiso a un único lugar.) Recuerde dar permiso tanto al profesor como al Monitor de la clase.
- Si el proyecto es creado por ustedes deben colocar el código de su proyecto.
- Realizar un video mostrando la prueba automatizada.
- Se requiere captura de pantalla de cada prueba (se deben generar de forma automática)

Recomendación

Deben de analizar de manera correcta los requerimientos y si tienen dudas sobre el tema deben de notificar por el grupo general de Teams. Las preguntas serán recibidas y respondidas hasta el viernes 3 de diciembre.

Observaciones

- No hay prórroga para esta entrega, si no pudo entregar a tiempo concéntrese en
- trabajar su proyecto final.
- En caso de encontrar plagio en la entrega se valorará con 0 la entrega y se penalizará su nota acumulada hasta la fecha.
- Cada historia de usuario requiere tener criterios de aceptación y criterios de rechazo bien documentados.
- Se requiere un mínimo de 5 historias de usuarios para realizar las pruebas.
- Dar acceso en azure a ktejada@itla.edu.do y 20186927@itla.edu.do en caso de no dar acceso a ambos a la hora de la evaluación será calificado con 0.

Entregables de la tarea:

- 1- Proyecto con las pruebas automatizadas (selenium).
- 2- *Puede* utilizar GitHub o Azure para hacer la entrega de la tarea.
- 3- Si usa Azure Devops para redactar las historias.
- 4- En caso de usar Azure (documentar bien las historias, criterios de aceptación y criterios de rechazos que se pueda explorar y entender lo que usted está evaluando como prueba)
- 5- Reporte con resultados de la prueba (en html)
- 6- Capturas de pantallas de cada escenario de pruebas
- 7- Video publico donde se pueda evidenciar la corrida de su prueba.

Rúbrica de evaluación de la asignatura

Creterio de evaluacion	Cumple con todo	Cumple a medias	No cumple
Proyecto en selenium con pruebas automatizadas donde se comprueba que las pruebas fueron automatizadas y funcionan de forma correcta	4	2	0
Documentación en Azure con los criterios de aceptación y criterios de rechazo bien definidos	2	1	0
Reporte y capturas de pantallas resultado de la automatización de las pruebas.	2	1	0
Calidad de reportes, capturas de pantallas, azure y selenium cumplimiento con todos los requisitos y haciendo aportaciones innovadoras en la tarea	2	1	0
Total	10	5	0

Historia de usuario 1#

Historia de Usuario: Búsqueda y Visualización en YouTube

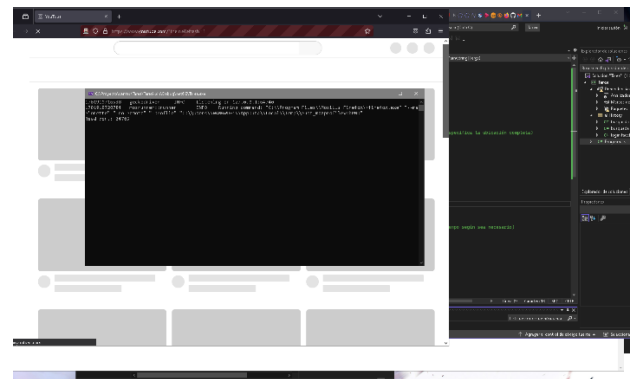
Como usuario interesado en buscar videos en YouTube

Quiero ejecutar un programa automatizado que abra el navegador, busque un nombre específico y muestre los resultados de búsqueda

Para poder realizar búsquedas de manera eficiente y revisar los resultados de una manera programática.

Criterios de Aceptación:

1. **Configuración Inicial:**
 - El usuario debe tener el [geckodriver](#) instalado y configurado en su sistema o proporcionar la ruta completa al ejecutable de geckodriver.
2. **Búsqueda en YouTube:**
 - Cuando el programa se ejecute, debe abrir el navegador Firefox.
 - Debe navegar a la página de YouTube (<https://www.youtube.com/>).
 - Debe maximizar la ventana del navegador para una mejor visualización.
3. **Realizar Búsqueda:**
 - El programa debe buscar un nombre específico en la barra de búsqueda de YouTube.
 - Debe presionar Enter para realizar la búsqueda.
4. **Esperar y Visualizar Resultados:**
 - Después de realizar la búsqueda, el programa debe esperar un tiempo suficiente para que los resultados se carguen (se ha incluido una pausa de 5 segundos como ejemplo, pero puede ajustarse según sea necesario).
 - No debe cerrar el navegador inmediatamente después de la búsqueda.
5. **Cierre Controlado del Navegador:**
 - Después de visualizar los resultados, el programa debe esperar la entrada del usuario antes de cerrar el navegador.
 - Al presionar Enter en la consola, el navegador debe cerrarse.



Historia de usuario 2#

Historia de Usuario: Automatización de Inicio de Sesión en Facebook

Como usuario que desea automatizar el inicio de sesión en Facebook

Quiero desarrollar un programa que abra el navegador, ingrese las credenciales de inicio de sesión y acceda a la cuenta automáticamente

Para ahorrar tiempo y esfuerzo al iniciar sesión repetidamente.

Criterios de Aceptación:

1. Configuración Inicial:

- El usuario debe proporcionar sus credenciales de inicio de sesión (usuario y contraseña) al programa.
- El usuario debe tener el [geckodriver](https://github.com/geckodriver/geckodriver) instalado y configurado en su sistema o proporcionar la ruta completa al ejecutable de geckodriver.

2. Inicio de Sesión Automático:

- Cuando el programa se ejecute, debe abrir el navegador Firefox.
- Debe navegar a la página de inicio de sesión de Facebook (<https://www.facebook.com/login/>).
- Debe ingresar automáticamente las credenciales de inicio de sesión proporcionadas por el usuario.
- Debe hacer clic en el botón de inicio de sesión.

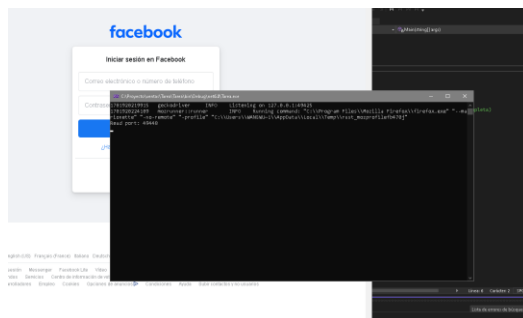
3. Esperar y Verificar Inicio de Sesión:

- Después de hacer clic en el botón de inicio de sesión, el programa debe esperar a que se cargue la página de inicio de Facebook.
- Debe verificar si el inicio de sesión fue exitoso (por ejemplo, verificando la presencia de elementos específicos en la página de inicio).
- Si el inicio de sesión es exitoso, el programa debe mostrar un mensaje indicando el éxito.
- Si el inicio de sesión falla, el programa debe mostrar un mensaje indicando el error.

4. Cierre Controlado del Navegador:

- Después de completar el proceso de inicio de sesión, el programa debe esperar la entrada del usuario antes de cerrar el navegador.
- Al presionar Enter en la consola, el navegador debe cerrarse.

5.



Historia de usuario 1#

Historia de Usuario: Realizar Búsqueda en Google

Título:

Como usuario, quiero realizar una búsqueda en Google para encontrar información sobre automatización con Selenium en C#.

Descripción:

Como usuario interesado en aprender sobre automatización de pruebas con Selenium en C#, deseo realizar una búsqueda en Google para encontrar recursos útiles y tutoriales que me ayuden en mi aprendizaje.

Criterios de Aceptación:

1. **Abrir Navegador:** Al ejecutar la aplicación, se debe abrir un navegador Firefox.
2. **Navegar a Google:** El navegador debe navegar automáticamente a la página principal de Google (<https://www.google.com/>).
3. **Ingresar Término de Búsqueda:** La aplicación debe ingresar el término de búsqueda "automatización con Selenium en C#" en el cuadro de búsqueda de Google.
4. **Realizar Búsqueda:** La aplicación debe realizar la búsqueda presionando la tecla Enter o haciendo clic en el botón de búsqueda.
5. **Esperar Resultados:** La aplicación debe esperar a que se carguen los resultados de búsqueda (timeout de 10 segundos).
6. **Imprimir Título de la Página:** Después de realizar la búsqueda, la aplicación debe imprimir en la consola el título de la página de resultados de búsqueda.

Escenario Alternativo:

- **Navegador Cerrado:** Si el navegador se cierra antes de que el usuario presione Enter para cerrar la aplicación, la aplicación debe cerrar el navegador y finalizar.

Reporte de Pruebas Automatizadas

Pruebas Automatizadas

1. Búsqueda en YouTube

Resultado: Éxito

Observaciones:

El programa abrió el navegador de Firefox.

Navegó a la página principal de YouTube.

Realizó una búsqueda utilizando un término específico.

Cerró el navegador correctamente.

2. Inicio de Sesión en Facebook

Resultado: Éxito

Observaciones:

El programa abrió el navegador de Firefox.

• Navegó a la página de inicio de sesión de Facebook.

Ingresó credenciales válidas de usuario y contraseña.

Realizó el inicio de sesión correctamente.

Cerró el navegador correctamente.

3. Búsqueda en Google

Resultado: Éxito

Observaciones:

El programa abrió el navegador de Firefox.

Navegó a la página principal de Google.

Realizó una búsqueda utilizando un término específico.

Cerró el navegador correctamente.

Resumen de Pruebas

Total de Pruebas Ejecutadas: 3

Total de Pruebas Exitosas: 3

Total de Pruebas Fallidas: 0

Fecha de Ejecución: [6/12/2023](10:26 mp)

Conclusiones

Todas las pruebas automatizadas se ejecutaron con éxito, cumpliendo con los criterios de aceptación definidos en cada historia de usuario. Los resultados indican que las funcionalidades implementadas (búsqueda en YouTube, inicio de sesión en Facebook y búsqueda en Google) están operativas y listas para ser integradas en el flujo de desarrollo.

Recomendaciones

Se recomienda ejecutar estas pruebas de forma regular, especialmente después de realizar cambios en el código relacionados con estas funcionalidades.

Se debe mantener la documentación actualizada para reflejar cualquier cambio en los criterios de aceptación o en las funcionalidades.