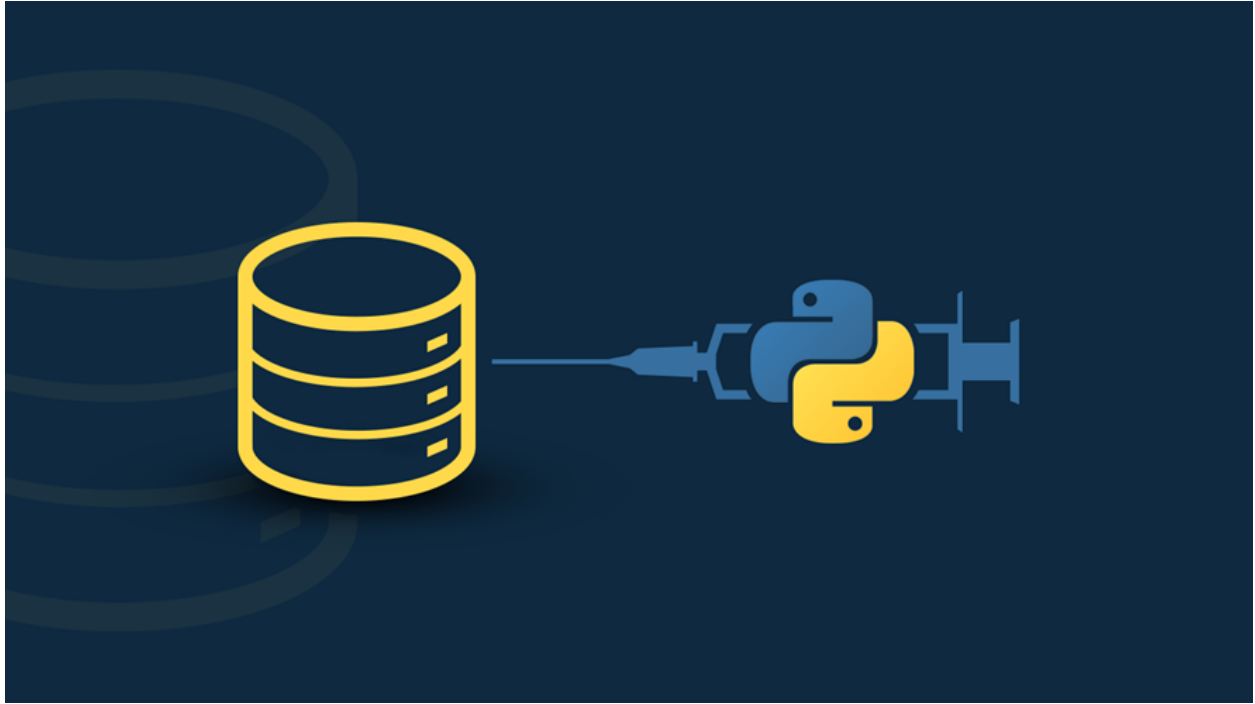


PROYECTO FINAL

PROGRAMACIÓN III



CRUD MASTER

Introducción:

En el entorno empresarial actual, la gestión eficiente de la información de los empleados es esencial. El proyecto CRUD MASTER surge como una solución para empresas y negocios pequeños, ofreciendo un sistema de gestión de empleados centrado en las operaciones fundamentales de Crear, Leer, Actualizar y Borrar información. Este documento aborda aspectos clave del proyecto, desde su concepción hasta la implementación práctica utilizando la metodología Agile-Scrum. Exploraremos tecnologías, funcionalidades, cronograma, historias de usuarios, equipo de trabajo y plan de pruebas, destacando la importancia del sistema en la optimización de la gestión laboral y la seguridad empresarial.

Índice

1. Introducción:

- Descripción del Proyecto y Objetivos.

2. Requisitos Iniciales:

- 2.1 Portada del Trabajo.
- 2.2 Nombre del Proyecto.
- 2.3 Tecnología para Aplicar.
- 2.4 Objetivo del Proyecto.
- 2.5 Alcance del Proyecto.
- 2.6 Cronograma del Proyecto.
- 2.7 Definir Primer Release.
- 2.8 Requerimientos del Sistema para el Primer Release.

3. Equipo y Metodología Scrum:

- 3.1 Definir Tareas a Ejecutar.
- 3.2 Definir el Equipo de Trabajo.
- 3.3 Herramientas a Utilizar.
- 3.4 Definir las Épicas.

4. Acciones:

- 4.1 Definir Fechas para Ceremonias de Scrum.
- 4.2 Afinar al Menos 10 Historias de Usuarios.
- 4.3 Asignar Puntos de Historia.

5. Demostración:

- 5.1 Adjuntar un Video del Incremento.

6. Plan de Pruebas:

- 6.1 Lista de Requerimientos Funcionales y No Funcionales.
- 6.2 Definir Criterios de Aceptación.
- 6.3 Definir Criterios de Rechazo.
- 6.4 Herramientas de Pruebas y Justificación.
- 6.5 Estimar el Tiempo de Ejecución de Pruebas.
- 6.6 Elaborar Plantillas para Cada Caso de Pruebas.

- 6.7 Elaborar una Plantilla con los Equipos de Pruebas y Sus Responsabilidades.
- 6.8 Elaborar un Plan de Automatización de Pruebas.
- 6.9 Ejecutar y Demostrar el Plan de Automatización de Pruebas.

7. Conclusiones:

- Reflexiones finales y posibles mejoras.

A-Requisitos Iniciales:

1. Nombre del Proyecto:

- CRUD MASTER

2. Tecnología para Aplicar:

- JavaScript, PHP, CSS, HTML, Bootstrap, MySQL.

3. Objetivo del Proyecto:

- Desarrollar un sistema llamado CRUD MASTER que permita almacenar la información de los empleados de manera sencilla y segura.

4. Alcance del Proyecto:

- El proyecto está diseñado para empresas o negocios pequeños, proporcionando una solución de gestión de empleados eficiente y accesible.

5. Cronograma del Proyecto:

- Fase de Login: 3 días.
- Fase de CRUD: 4 días.
- Fase de Funcionalidades Adicionales (editar, borrar, buscar, agregar): 2 días.

6. Definición del Primer Release:

- El sistema permitirá agregar empleados con información detallada, editar la información existente, borrar registros de empleados y buscar empleados específicos por nombre.

7. Requerimientos del Sistema para el Primer Release:

- Función de Login para mayor seguridad.
- Capacidad para agregar información detallada de empleados.

B-Equipo Metodología Scrum:

1. Definir tareas a ejecutar:

- Desarrollar la interfaz de Login.
- Implementar la funcionalidad de agregar empleados.
- Desarrollar la funcionalidad de editar información de empleados.
- Implementar la funcionalidad de borrar registros de empleados.
- Desarrollar un buscador para encontrar empleados por nombre.

2. Definir el equipo de trabajo:

- Desarrollador Full Stack (trabajo individual).

3. Herramientas que usarían:

- Lenguajes: JavaScript, PHP, CSS, HTML.
- Framework: Bootstrap.
- Base de datos: MySQL.

4. Definir las épicas:

- "Funcionalidad de Autenticación (Login)"
- "Gestión de Empleados (CRUD)"
- "Funcionalidades Adicionales (Editar, Borrar, Buscar, Agregar)"

C-Acciones:

- Definir fechas para ceremonias de Scrum:

- Sprint Planning, Daily Standup, Sprint Review, Sprint Retrospective.

- Afinar al menos 10 historias de usuarios:

1. **Como usuario nuevo, quiero registrarme en el sistema para acceder a las funcionalidades.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder completar el formulario de registro y recibir una confirmación de registro exitoso.
2. **Como usuario registrado, quiero iniciar sesión para acceder al sistema y gestionar la información de los empleados.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder ingresar mis credenciales y ser redirigido al panel principal después de una autenticación exitosa.
3. **Como administrador, quiero agregar nuevos empleados al sistema para mantener un registro actualizado.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder completar un formulario con la información del nuevo empleado y guardarla en la base de datos.
4. **Como administrador, quiero poder ver la lista de todos los empleados para obtener una visión general.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder acceder a una lista paginada de todos los empleados registrados en el sistema.
5. **Como administrador, quiero editar la información de un empleado existente para corregir o actualizar detalles.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder seleccionar un empleado de la lista y modificar su información existente.
6. **Como administrador, quiero borrar un registro de empleado para reflejar cambios en el personal.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder seleccionar un empleado y confirmar la eliminación del registro.
7. **Como usuario, quiero buscar empleados por su nombre para encontrar información específica rápidamente.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder ingresar un nombre en un campo de búsqueda y obtener resultados coincidentes.
8. **Como usuario, quiero ver información detallada de un empleado para conocer su historial laboral.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder seleccionar un empleado de la lista y acceder a una página con información detallada.
9. **Como usuario, quiero cerrar sesión para asegurar que mi cuenta esté protegida cuando no la esté utilizando.**
 - Criterios de aceptación: Debería poder cerrar sesión y ser redirigido a la página de inicio de sesión.
10. **Como administrador, quiero implementar medidas de seguridad para proteger la información confidencial de los empleados.**
 - Criterios de aceptación: Debería haber validaciones de entrada, cifrado de contraseñas y restricciones de acceso según el rol del usuario

- Asignar los puntos de historia:

- Estimar la carga de trabajo para cada tarea.

D-Demostración

- Adjuntar un video del incremento:

- Grabar un video que muestre la funcionalidad desarrollada en el primer Release, incluyendo Login, CRUD y las funcionalidades adicionales.

https://youtu.be/jhMtrD4eV_I

2-Plan de Pruebas:

1. Lista de requerimientos funcionales y no funcionales:

- Requisitos relacionados con la funcionalidad de Login y CRUD.

2. Definir criterios de aceptación:

- Establecer condiciones para considerar una tarea como completada.

3. Definir criterios de rechazo:

- Identificar condiciones que resultarán en el rechazo de una tarea.

4. Herramientas de pruebas y justificación:

- Utilizar herramientas como Jest para pruebas unitarias y Selenium para pruebas de interfaz.

5. Estimar el tiempo de ejecución de pruebas:

- Establecer un cronograma detallado para la ejecución de pruebas.

6. Elaborar plantillas para cada caso de pruebas:

- Diseñar plantillas que ayuden a documentar y ejecutar casos de prueba.

7. Elaborar una plantilla con los equipos de pruebas y sus responsabilidades:

Definir roles y responsabilidades dentro del equipo de pruebas.

8. Elaborar un plan de automatización de pruebas:

- Detallar cómo se automatizarán ciertas pruebas y qué herramientas se utilizarán.

9. Ejecutar y demostrar el plan de automatización de pruebas:

- Ejecutar pruebas automatizadas y presentar resultados en un video demostrativo.

Conclusiones:

CRUD MASTER, nuestro proyecto de gestión de empleados, demuestra ser una solución efectiva para empresas pequeñas. La implementación de operaciones CRUD, junto con un sólido sistema de inicio de sesión, garantiza una gestión intuitiva y segura de la información laboral.

La adopción de Agile-Scrum facilita la flexibilidad y la respuesta rápida a cambios durante el desarrollo. Las tecnologías utilizadas, como JavaScript, PHP, CSS, HTML, Bootstrap y MySQL, han demostrado ser elecciones acertadas para un desarrollo web eficiente.

Aunque el equipo de trabajo es individual en este caso, su participación en la planificación y ejecución ha sido esencial. Las pruebas, combinando métodos manuales y automatizados, garantizan la calidad y la conformidad con los requisitos establecidos.

En resumen, CRUD MASTER cumple su propósito, subrayando la importancia de enfoques ágiles, tecnologías adecuadas y medidas de seguridad en proyectos similares. Este proyecto proporciona una base sólida para la gestión eficiente de empleados en empresas pequeñas.

Bibliografía

videos que use como referencia para hacer el proyecto

Como Hacer un login

https://youtu.be/3EHY_fe3U9M?si=m48_J96M0q3vRYFv

Bootstrap 5 para Principiantes

<https://www.youtube.com/live/JDs45GmZWUo?si=JwA1a9gNI-7klvFM>