

Programación III

Profesor Kelyn Tejada

Nombre Estudiante :

Maykel Starling Thomas

Matricula:

2022-0394

Asignación individual
Valor 5 Puntos

Trabajar de forma individual

1- Desarrolla el siguiente Cuestionario

1. ¿Qué es Git?

 Git es un sistema de control de versiones distribuido. Es utilizado para rastrear cambios en el código fuente durante el desarrollo de software y facilita la colaboración entre programadores.

2. ¿Para qué funciona el comando git init?

 git init se utiliza para inicializar un nuevo repositorio de Git. Este comando crea un nuevo directorio (la estructura de un repositorio Git) y comienza a rastrear cambios en los archivos.

¿Qué es una rama en Git?

 Una rama en Git es una línea de desarrollo independiente que permite trabajar en una característica específica sin afectar la rama principal (como main o master). Las ramas son útiles para organizar el trabajo y facilitar la colaboración en equipo.

4. ¿Cómo saber en qué rama estoy en Git?

• Puedes verificar en qué rama estás utilizando el comando:

git branch

El nombre de la rama actual estará marcado con un asterisco (*).

5. ¿Quién creó Git?

 Git fue creado por Linus Torvalds, el mismo desarrollador del kernel de Linux. Linus creó Git para gestionar el desarrollo del kernel de Linux y lo lanzó como un proyecto de código abierto en 2005.

6. ¿Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

- Algunos comandos esenciales de Git incluyen:
 - git clone: Clona un repositorio.
 - git init: Inicializa un nuevo repositorio.
 - git add: Agrega cambios al área de preparación.
 - git commit: Guarda cambios en el repositorio.
 - git push: Sube cambios al repositorio remoto.
 - git pull: Obtiene cambios del repositorio remoto.
 - git branch: Muestra y crea ramas.
 - git merge: Fusiona cambios de una rama a otra.
 - git status: Muestra el estado actual.

7. ¿Qué es Git Flow?

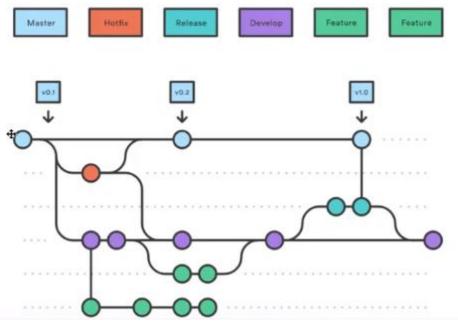
• Git Flow es un conjunto de extensiones de Git que definen una metodología de ramificación y flujo de trabajo diseñada para ser eficiente y exitosa en proyectos de

software. Propone un modelo específico para organizar ramas y gestionar el flujo de desarrollo.

8. ¿Qué es Trunk Based Development?

 Trunk Based Development es una estrategia de desarrollo de software que se centra en mantener una rama principal (trunk) saludable y siempre desplegable. Los cambios se integran directamente en la rama principal, evitando el uso extensivo de ramas a largo plazo. Este enfoque promueve una entrega continua y la detección temprana de problemas de integración.

Imágenes de la practica



Git Graph

