



## **Pràctica 11. Joc de dames**

L'objectiu de la següent pràctica és consolidar els coneixements adquirits sobre swing en Java, la connexió a JDBC i les excepcions, a més de posar-los en pràctica. Per a això, es proposa realitzar la següent activitat:

Realitzar el joc de les dames sense la possibilitat de crear les reines. Es tracta de realitzar un joc de dames on tindrem usuaris i les seves puntuacions guardats a la base de dades.

Les partides sempre seran d'un contra un, no es farà la funcionalitat per jugar contra la màquina.

Hi ha quatre pantalles diferents:

1. Una pantalla per poder crear usuaris.
2. Una per veure la llista dels usuaris ordenats per puntuació.
3. Una per seleccionar els usuaris que jugaran a la partida.
4. Una pel joc.

Finalment, l'aplicació ha de controlar els torns, que els moviments siguin vàlids i a l'hora de finalitzar la partida doni la puntuació a cada jugador. La puntuació és de 2 punts per fitxa menjada i 5 punts per victòria.