# Capacitação RAS OnBoarding / Atividade 4

## Íkaro Felipe da Silva Nascimento Maíza de Moura Sousa

Universidade Federal de Campina Grande - UFCG Departamento de Engenharia Elétrica - DEE Capítulo Estudantil IEEE RAS UFCG

11 de julho de 2024

## Sumário

- Objetivos
- Materiais e Métodos
- Resultados
- Discussão e Desenvolvimento
- Conclusão



## Materiais e Métodos

- Materiais:
- Software Coppeliasim edu
- Métodos:
- Utilizamos de programação na linguagem Python para configurar os movimentos e demais comportamento de um robô Go to Goal que foi construido usando os próprios templates disponiveis no Coppeliasim EDU, no Coppelia, para criar uma nova cena de acordo com as necessidades do projeto. Nesse caso, foram adicionados ao cenário figuras primitivas de acordo com informações que foram nos enviada previamente na atividade 2



#### Resultados

 Ao final do projeto,,tivemos êxito na simulação de um robô de Robô go to goal graças a experiencia adquirida nas atividades passadas

Figura: còdigo do carrinho



#### Discussão e Desenvolvimento

 No decorrer da atividade , fizemos um looping na programação para determinar a posição e orientação do robô calculando a distancia e o angulo de seus movimento,aumentando seu lopping a cada chegada em determinado ponto,se encerrando após comprir seu trageto ja programado .



#### Conclusão

 Após por em prática os conhecimentos obtidos nesse minicurso e muita pesquisa na internet, é notavel que o Coppeliasim é um ótimo software para desenvolvimento e simulação de projetos de robótica, pois nele conseguimos desenhar o modelo que desejamos, tendo assim, uma infinidade de possibilidades possíveis



## Obrigado!

#### Íkaro Felipe da Silva Nascimento Maíza de Moura Sousa

Universidade Federal de Campina Grande - UFCG Departamento de Engenharia Elétrica - DEE Capítulo Estudantil IEEE RAS UFCG

11 de julho de 2024

email

