### Introdução ao SCILAB

#### Repetir e exercitar os seguintes comandos do SCILAB:

Objetivo: familiarizar-se com alguns dos comandos básicos do Scilab.

```
Computadores da sala A1A:
```

Login: pme2371
Senha: modelagem

Objetos:

Definição de uma constante:

a=1

Escrevendo números complexos:

a=2+%i b=-5-3\*%i

Expressão Booleana:

Verificação se a é igual a 1:

O resultado da operação abaixo é o elemento booleano "F" (false):

a==1

Matrizes e vetores:

Vetor constante:

v=[1 2 3 4 5]

5 9 -11

ou

v=1:5 Matriz constante:

A=[2 2 3 0 0 7

ou

 $A=[2 \ 2 \ 3;0 \ 0 \ 7;5 \ 9 \ -1]$ 

Podemos formar matrizes usando operações com objetos definidos anteriormente:

a=1;b=2;

Observe que se colocarmos ponto e vírgula ao final da expressão, o resultado não é mostrado na tela, o que pode ser conveniente em algumas situações.

Podemos formar matrizes e vetores de zeros:

Elemento zero:

B=zeros()

Matriz de zeros com 2 linhas e 3 colunas:

B=zeros(2,3)

Matriz de zeros com as mesmas dimensões da matriz A:

A=[2 2 3;0 0 7;5 9 -1]; B=zeros(A)

De modo semelhante, podemos formar matrizes e vetores de uns:

Matriz de uns com 2 linhas e 3 colunas:

C=ones(2,3)

Matrizes diagonais:

Matriz diagonal com os elementos da diagonal principal indo de 1 a 5:

D=diag(1:5)

Extraindo os elementos da diagonal principal:

A=[1 2 3 4 5 6 7 8 9] B=diag(A)

Formando uma matriz diagonal com os elementos da diagonal principal de uma matriz:

C=diag(diag(A))

Operações:

Matriz identidade:

A=diag(ones(1,3))

Soma de matrizes:

B=A+A

Somar 1 a todos os elementos de uma matriz:

C=B+1

Multiplicação de matrizes:

A=[1 2 3;4 5 6;7 8 9]

```
C=[1 2 0;0 0 1;0 2 3]
        D=A*C
Multiplicação elemento a elemento:
        A=[1 \ 0 \ 0; 0 \ 2 \ 3; 5 \ 0 \ 4]
        B=[2 \ 0 \ 0; 0 \ 2 \ 2; 0 \ 0 \ 3]
        C=A.*B
Extração da linha 2:
        a=C(2,:)
Extração da coluna 3:
        b=C(:,3)
Extração da última linha:
        b=C(\$,:)
Traço de uma matriz:
        A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
        t=trace(A)
Rank (característica) de uma matriz:
        r=rank(A)
Matriz transposta:
        B=A'
Inversa de matriz:
        A = [0 \ 1; -2 \ -3]
        B=inv(A)
        A*B
Determinante de uma matriz:
        d=det(A)
Polinômios:
Polinômio em x com raízes em 0 e -1:
        v = [0 -1]
        p1=poly(v,'x')
Polinômio em z com coeficientes 1 e 2 e 1:
        p2=poly([1 2 1], 'z', 'coeff')
Funções racionais:
p1: numerador:
        p1=poly(v,'s')
p2: denominador:
        p2=poly([5 2 1], 's', 'coeff')
Função racional:
        f=p1/p2
Extração dos coeficientes:
        a=coeff(p2)
Cálculo de raízes:
        p=roots(p1)
Autovalores e autovetores:
d - matriz diagonal cujos elementos são os autovalores.
v - matriz cujas colunas são os autovetores.
        [v,d] = spec(A)
Funções:
Definição de uma função:
        deff('[y]=teste(x)','if x<0 then y=-(x^2),else y=sin(x),end')
Uma vez definida a função, podemos calcular seu valor no ponto x=pi/2:
        y=teste(0.5*%pi)
No caso de x ser um vetor, a sintaxe seria:
deff('[y]=h(x)', 'n=length(x); for i=1:n, if x(i)<0 then y(i)=2, else y(i)=1+(x(i)-1)^2, end,end');
Plotar a função entre –4 e 4:
Criando um vetor com os valores variando de -4 a 4, com passo de 0.5:
        x=-4:0.5:4;
Calculando a função:
        y=h(x);
Plotando o resultado:
        plot2d(x,y)
Criando uma nova janela grafica:
        set("current figure",1)
Plotando o resultado com astericos:
        plot2d(x, y, -3)
Criando uma nova janela grafica:
        set("current_figure",2)
Aumentando o tamanho dos asteriscos:
        xset("mark size",4)
```

```
plot2d(x, y, -3)
```

#### **Macros**

# Usando o programa de edição de texto do Scilab, crie um novo arquivo e escreva o seguinte conjunto de instruções:

```
function [y]=teste(x)
y=x+x^2+sin(x*2*%pi);
endfunction
```

Salve como teste.sci em um diretório já existente ou crie um novo diretório e salve ali.

Abra o Console do Scilab e no Dropdown **File**, encontre o diretório criado e **Execute** o arquivo criado. Teste a função executando-a no Console do Scilab: teste (0.5\*%pi)

# Usando o programa de edição de texto do Scilab, crie um outro arquivo e escreva o seguinte conjunto de instruções:

```
deff('[y]=test0(x)','y=x+x^2+sin(x*2*%pi)')
deff('[y] = test1(x)', 'y = -x + x^2 + x^3')
deff('[y]=test2(x)','y=sqrt(x)')
x=-2:0.5:3;
a=1;
b=0;
t1=(a==1);
t2=(b>0.5);
if and([t1 t2]) then
     y=test0(x);
   elseif or([t1 t2]) then
     y=test1(x);
   else
     y=test2(x);
plot2d(x, y, -3)
set("current_figure",1)
xset('mark size', 2)
plot2d(x, y, -3)
set("current_figure", 2)
xset('mark size', 4)
plot2d(x, y, -3)
set("current_figure", 3)
xset('mark size', 5)
plot2d(x, y, -3)
```

Salve como teste.sce em um diretório já existente ou crie um novo. Supondo que o arquivo seja salvo em (no caso do Windows): C:\Arquivos de Programas\Scilab-2.7

Abra o Console do Scilab e no Dropdown File, Execute o arquivo criado.

## Lição de casa:

Baixar o programa Scilab (http://www.scilab.org), instalá-lo, e terminar esta lista.

Trazer, para a próxima aula, os arquivos solicitados na lista B já digitados no Editor do Scilab.