

## Software Entwicklung & Programmierung

### **Datenbanken**



### **Disclaimer**



Bilder und Texte der Veranstaltungsfolien und -unterlagen sowie das gesprochene Wort innerhalb der Veranstaltung und Lehr-Lern-Videos dienen allein dem Selbstbzw. Gruppenstudium. Jede weiterführende Nutzung ist den Teilnehmenden der Moodle-Kurse untersagt, z.B. Verbreitung an andere Studierende, in sozialen Netzwerken, dem Internet!

Darüber hinaus ist ein studentischer Mitschnitt von Webkonferenzen im Rahmen der Lehre nicht erlaubt.

## Zielsetzung



#### Am Ende dieser Präsenzstunde könnt Ihr:

- Erläutern was ein **Datenbanksystem** ist und welche Komponenten es umfasst
- die grundsätzlichen SQL-Konzepte verstehen und den Einsatz von SQL in den Bereichen Datendefinition, Datenmanipulation und Datenkontrolle erläutern
- Mittels SQL einfache und komplexe Datenbankanfragen selber erstellen

## **Agenda**



- 1. Datenbanksysteme
- 2. Relationale Datenbanken
- 3. Einführung in SQL
- 4. Anwendungsbeispiel
- 5. SQL in Java
- 6. Objektrelationale Abbildung



## **Datenbanksysteme**



- Die Menge an Daten, auf die ein Programm zugreift und die es generiert, muss verarbeitet werden
- Die einfachste Möglichkeit dafür ist die elektronische Datenverarbeitung mittels Datenbanksystemen
- Datenbanksysteme ermöglichen die dauerhafte, zentrale Speicherung von Daten und deren Verwaltung
- Das Speichern und Abfragen erfolgt mit einer speziellen Skriptsprache (meistens SQL)

## **Datenbanksysteme**



- Ein Datenbanksystem besteht aus zwei Komponenten:
  - Datenbankmanagementsystem (DBMS)
  - Datenbank (DB)
- Das DBMS ist zuständig für die Organisation und Strukturierung der Daten sowie die Kontrolle der lesenden und schreibenden Zugriffe auf die Datenbank
- Die Datenbank ist ein logisch zusammenhängender Datenbestand, der effizient, widerspruchsfrei und permanent gespeichert ist
  - → ermöglicht das Verwalten von großen Datenmengen

## **Datenbanksysteme**

## UNIVERSITÄT DUISBURG ESSEN

#### **Offen** im Denken

### **Datenbankmanagementsystem (DBMS)**

- Das DBMS ist die Systemsoftware eines Datenbanksystems
- SQL gilt als Standarddatenbanksprache, mit der man auf die Daten des DBMS zugreifen und diese verändern kann
- Beispiele für Datenbankmanagementsysteme:
  - H2
  - MariaDB
  - MySQL
  - Etc.



# SSE, Prof. Dr. Klaus Po

## **Datenbanksysteme**

### Datenbank (DB)



- An die Datenspeicherung in der Datenbank stellen sich folgende Anforderungen:
  - Datenintegrität (Daten innerhalb einer Datenbank bestimmte Regeln einhalten, damit die Korrektheit der Daten gesichert und die Geschäftslogik der Datenbank definiert ist)
  - Datensicherheit (Unbefugte keinen Zugriff auf gespeicherte Daten bekommen)
  - Abfrageoptimierung (Indizes dienen dazu, schnell einen bestimmten Datensatz zu finden)
  - Mehrbenutzerfähigkeit
  - Redundanzarmut
- Um den Anforderungen gerecht zu werden, gibt es definierte Regeln und Strukturen
- Diese werden von dem DBMS für die Datenbank festgelegt, man spricht von Datenbankmodellen



## SSE, Prof. Dr. Klaus Po

## **Datenbanksysteme**

#### **Datenbankmodelle**



- Theoretische Grundlage für die Strukturierung der Daten und ihrer Beziehung zueinander ist das Datenbankmodell, man unterscheidet:
  - Hierarchisches Datenbankmodell
  - Netzwerkartiges Datenbankmodell
  - Relationales Datenbankmodell
  - Objektorientiertes Datenbankmodell
  - Dokumentenorientiertes Datenbankmodell
- Das bekannteste und meist verbreitete Datenbankmodell ist das relationale
   Datenbankmodell



## **Agenda**



- Datenbanksysteme
- 2. Relationale Datenbanken
- 3. Einführung in SQL
- 4. Anwendungsbeispiel
- 5. SQL in Java
- 6. Objektrelationale Abbildung

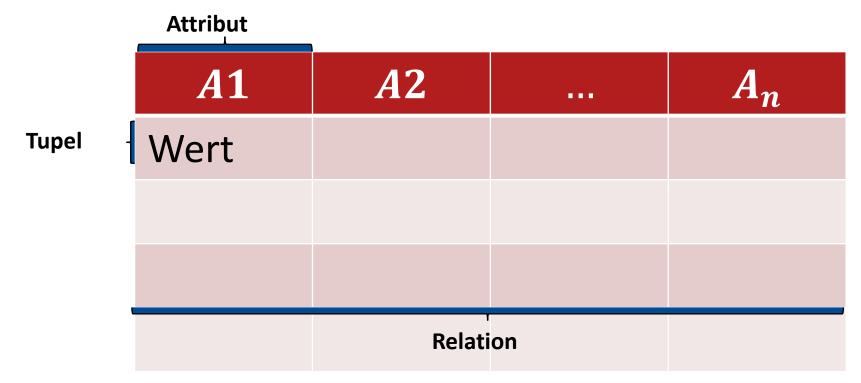


### **Relationales Datenbankmodell**



Offen im Denken

- Daten werden in Tabellen (Relationen) gespeichert
- Die Tabellen bestehen aus **Spalten** (*Attribute*) und **Zeilen** (*Tupel*)



Prof. Dr. K. Pohl

### **Relationales Datenbankmodell**



 In einer relationalen Datenbank befinden sich beliebig viele Tabellen, die untereinander verknüpft sind

### Zur Erinnerung:

- Unser Ziel ist die effiziente und permanente Datenspeicherung sowie die Vermeidung von Redundanz
- Wie schafft man es, eine beliebige Anzahl an Tabellen zu verknüpfen und gleichzeitig die Abwesenheit von Redundanzen aufrecht zu erhalten?

### Lösung:

Identifizierung von Datensätzen in einer Datenbank anhand eines einzigartigen
 Schlüssels



### **Relationales Datenbankmodell**



Offen im Denken

Kunden- Nummer	Name	Vorname	Ort
001	Meier	Max	Köln
002	Huber	Jens	Berlin
003	Müller	Stephan	Bochum
004	Schmitt	Sophie	Frankfurt

Der Rechnungsposition wird über den einzigartigen Primärschlüssel einem Kunden zugeordnet

Fremdschlüssel



Rechnungspos.	Artikel	Anzahl	Kunden Nr.
V1	Tisch	1	001
V2	Stuhl	4	001
V3	Gardinen	2	003
V4	Teppich	1	004

## **Agenda**



- 1. Datenbanksysteme
- 2. Relationale Datenbanken
- 3. Einführung in SQL
- 4. Anwendungsbeispiel
- 5. SQL in Java
- 6. Objektrelationale Abbildung



## Einführung in SQL (Structured Query Language)



- SQL ist eine deskriptive Anfragesprache
- Untergliedert in:
  - Data Definition Language (Datendefinitionssprache)
    - Hauptfunktion: Datenbankschema definieren
  - Data Manipulation Language (Datenmanipulationssprache)
    - Hauptfunktion: Einfügen, Löschen und Verändern von Datensätzen
  - Data Retrieval Language (Datenbankanfragesprache)
    - Hauptfunktion: Anfragen an die DB



## **Data Definition Language (DDL)**



- Die DDL definiert das Schema der Datenbank (Struktur)
- Dient dazu Datenstrukturen oder verwandte Elemente innerhalb der Datenbank zu beschreiben, ändern oder zu entfernen

#### Befehle:

**CREATE** Erstellen eine Tabelle

**ALTER** Hinzufügen einer neuen Spalte zu einer Tabelle

**DROP** Löschen einer kompletten Tabelle

# 70 2112 A PONG 2010

## **Data Manipulation Language (DML)**



- Die DML ist der Teil der SQL-Sprache, der für die Datenbearbeitung verantwortlich ist
- Wird genutzt, um Daten innerhalb der Datenbank zu schreiben, zu lesen, abzuändern oder zu löschen

#### Befehle:

**INSERT** Hinzufügen eines Eintrags in eine Tabelle

**SELECT** Abfrage der Daten aus einer Tabelle

**UPDATE** Ändern von Tabelleneinträgen

**DELETE** Löschen von Tabelleneinträgen



## **Data Retrieval Language (DRL)**



- Die DRL wird genutzt um spezifische Daten von einer Datenbank abzufragen
- Um die Daten zu erhalten, wird der Befehl SELECT genutzt und der spezifische
   Ort in der Datenbank, an dem die Daten zu finden sind

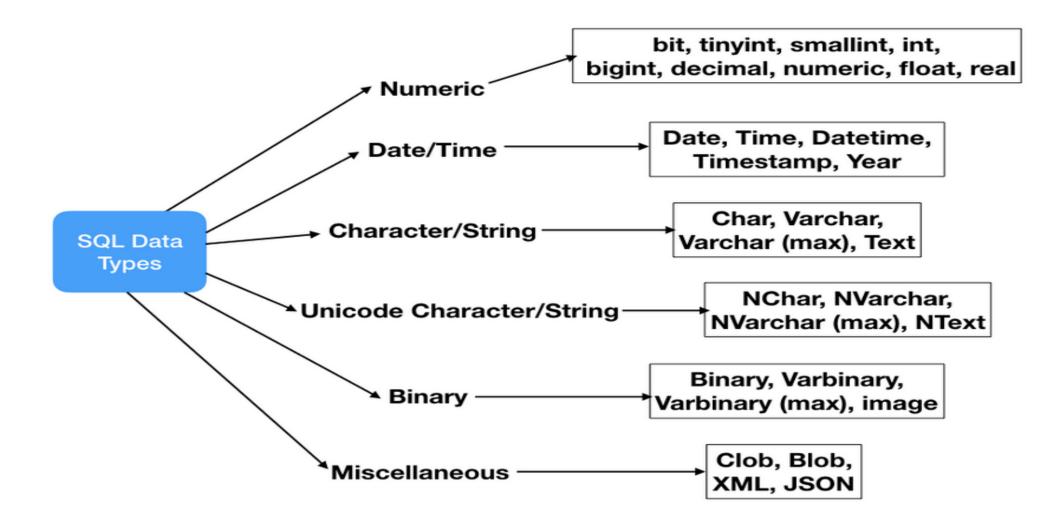
#### Befehle:

**FROM** Auswahl einer bestimmten Tabelle

**WHERE** Auswahl einer bestimmten Tabellenspalte

## **Datentypen**





## **Agenda**



- Datenbanksysteme
- 2. Relationale Datenbanken
- 3. Einführung in SQL
- 4. Anwendungsbeispiel
- 5. SQL in Java
- 6. Objektrelationale Abbildung



## Anwendungsbeispiel



Students			
PK	PK <u>matrikelnr</u>		
	name		
	telefon		
	stadt		
	studiengang		

Aufgabe: "Erstelle eine Liste mit Matrikelnummer (matrikelnr) und Name (name) aller Studenten (Students), die Wirtschaftsinformatik studieren (studiengang)."

matrikelnr	name	telefon	stadt	studiengang
9999999	Rahn	34010	Essen	Wirtschafsinformatik
9999991	Klopp	78091	Dortmund	Wirtschafsinformatik
9000000	Melches	98002	Essen	Angewandte Informatik

## A SCE DOOF DY VISITED DA

## **Anwendungsbeispiel - Lösung**



"Erstelle eine Liste mit Matrikelnummer (matrikelnr) und Name (name) aller Studenten (Students), die Wirtschaftsinformatik studieren (studiengang)."

### Lösung:

SELECT matrikelnr, name

**FROM Students** 

WHERE studiengang = 'Wirtschaftsinformatik';

matrikelnr	name
9999999	Rahn
9999991	Klopp



## **Agenda**



- Datenbanksysteme
- 2. Relationale Datenbanken
- 3. Einführung in SQL
- 4. Anwendungsbeispiel
- 5. SQL in Java
- 6. ObjektrelationaleAbbildung



# ) SSE, Prof. Dr. Klaus Pol

## **Anwendungsbeispiel** SQL Verbindungsaufbau



```
public static void SQLExample()
{
    String url = "jdbc:postgresql://localhost/SEP";
    String user = "SEP_USER";
    String password = "test";

    try(Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,password))

    Parameter welche zur Verbindung
    zur Datenbank Benötigt werden
    string password = "test";
```

SOFTWARE SYSTEMS ENGINEERING

Verbindung zur Datenbank

(Hier als Resource im Try-Catch-Block)

## D U I

## Anwendungsbeispiel SQL Tabelle erstellen

```
try(Connection con = DriverManager.getConnection(url,user,password))
                                                            String welcher SQL Befehl
    String query = "Create Table Student("
                                                            7um erstellen einer Tabelle enthält.
            "vorname varchar(255)," +
            "nachname varchar(255)," +
            "Studiengang varchar(255)," +
                                                           Matrikelnummer ist der Primärschlüssel
            "Matrikelnummer int Primary Key,"
                                                           Der Tabelle Student
            "Stadt varchar(255)" +
                                                                Statement wird von der Connection erstellt
    Statement CreateTable = con.createStatement()
                                                               und das Statement führt die SQL-Anfrage aus
    CreateTable.execute(query);
    CreateTable.close();
```

#### UNIVERSITÄT DUISBURG ESSEN

#### Offen im Denken

## Anwendungsbeispiel SQL Daten einfügen

```
public static void insertStudent(Student student, Connection con) throws SQLException {

String query = "INSERT INTO Student (vorname, nachname, Studiengang, Matrikelnummer, Stadt) VALUES " + vom Typ Student an

""+"('"+student.getVorName()+"','"+student.getNachName()+"','"+student.getStudiengang()+"','"+student.getMatrikelnummer()+"','"+student.getStadt()+"')";

Statement Insert = con.createStatement();
    Insert.execute(query);
    Insert.close();
    Erstellt aus Studentenobjekt
    passende SQL Anfrage
```

```
insertStudent(new Student( vorname: "Peter", nachname: "Parker", studiengang: "Fotografie", matrikelnummer: 1962, stadt: "New-York"),con);
insertStudent(new Student( vorname: "Clark", nachname: "Kent", studiengang: "Journalismus", matrikelnummer: 1938, stadt: "Smallville"),con);
insertStudent(new Student( vorname: "Barry", nachname: "Allen", studiengang: "Forensik", matrikelnummer: 1940, stadt: "Central City"),con);
insertStudent(new Student( vorname: "Matt", nachname: "Murdock", studiengang: "Rechtswissenschaft", matrikelnummer: 1964, stadt: "New-York"),con);
```



## Anwendungsbeispiel

## UNIVERSITÄT DUISBURG ESSEN

**Offen** im Denken

### **SQL** Daten abfragen

<i>•</i>

Peter Parker kommt aus New-York Matt Murdock kommt aus New-York



Ausgabe auf der Konsole



## **Agenda**



- Datenbanksysteme
- 2. Relationale Datenbanken
- 3. Einführung in SQL
- 4. Anwendungsbeispiel
- 5. SQL in Java
- 6. Objektrelationale Abbildung



# © SSE, Prof. Dr. Klaus Po

## Objektrelationale Abbildung (Object-relational mapping)



- Eine objektrelationale Abbildung ist eine Technik in der Softwareentwicklung, bei der Objekte einer objektorientierten Programmiersprache (z.B. Java) auf eine relationale Datenbank abgebildet werden
- Beispielsoftware zur Nutzung von ORM :
  - Hibernate
  - ORMLite
  - EclipseLink
  - Etc.
- Ermöglicht das Verwalten von Daten einer relationalen Datenbank direkt aus Java(Quellcode) heraus



## SSE, Prof. Dr. Klaus Pc

## **Anwendungsbeispiel**

### **ORMLite Verbingunsgaufbau**

```
UNIVERSITÄT
D_U | S_B_U R G
E S S E N

Offen im Denken
```

# SSE, Prof. Dr. Klaus Pohl

## **Anwendungsbeispiel**ORMLite Daten einfügen



```
TableUtils.createTable(connectionSource, Student.class); Tabelle wird in Datenbank mit der Klasse Student erstellt
```

```
Dao<Student, Integer> StudentDao = DaoManager.createDao(connectionSource, Student.class);
StudentDao.create(new Student( vorname: "Peter", nachname: "Parker", studiengang: "Fotografie", matrikelnummer: 1962, stadt: "New-York"));
StudentDao.create(new Student( vorname: "Clark", nachname: "Kent", studiengang: "Journalismus", matrikelnummer: 1938, stadt: "Smallville"));
StudentDao.create(new Student( vorname: "Barry", nachname: "Allen", studiengang: "Forensik", matrikelnummer: 1940, stadt: "Central City"));
StudentDao.create(new Student( vorname: "Matt", nachname: "Murdock", studiengang: "Rechtswissenschaft", matrikelnummer: 1964, stadt: "New-York"));
```

Mittels Data Access Objects(DAO)
werden nun Studenten in die Datenbank inseriert



#### UNIVERSITÄT DUISBURG ESSEN

Offen im Denken

## Anwendungsbeispiel

**ORMLite Klasse** 

@DatabaseField(canBeNull = false)

@DatabaseField(canBeNull = false)

@DatabaseField(canBeNull = false)

private String nachName;

private String Studiengang;

@DatabaseField(id = true)
private int Matrikelnummer;

private String Stadt;

public Student()

```
@DatabaseTable(tableName = "Student")
public class Student
{
    @DatabaseField(canBeNull = false)
    private String vorName;
```

Definiert wie die Tabelle In der Datenbank heißen wird

"@DatabaseField" gibt an, dass in der Tabelle entsprechende Spalten erstellt werden müssen



Hier wird definiert, dass die Matrikelnummer der Primärschlüssel der Tabelle ist



Um aus Klassen Tabellen zu erstellen benötigt ORMLite einen leeren Konstruktor der Klasse

```
public Student(String vorname, String nachname, String studiengang, int matrikelnummer, String stadt) {
    this.vorName = vorname;
    this.nachName = nachname;
    this.Studiengang = studiengang;
    this.Matrikelnummer = matrikelnummer;
    this.Stadt = stadt;
```

#### UNIVERSITÄT DUISBURG ESSEN

#### Offen im Denken

## **Anwendungsbeispiel**ORMLite Datenabfrage

```
List<Student> StudentenListe = StudentDao.queryForAll();

for (Student student : StudentenListe )
{
    if(student.getStadt().equals("New-York"))
    {
        System.out.println(student.getVorName()+" "+student.getNachName()+ " Stammt aus New-York");
    }
}
```

#### Einträge der Tabelle in der Datenbank:

4	vorName character varying (255)	nachName character varying (255)	Studiengang character varying (255)	Matrikelnummer [PK] integer	Stadt character varying (255)
1	Peter	Parker	Fotografie	1962	New-York
2	Clark	Kent	Journalismus	1938	Smallville
3	Barry	Allen	Forensik	1940	Central City
4	Matt	Murdock	Rechtswissenschaft	1964	New-York

### Ausgabe auf der Konsole:

Peter Parker Stammt aus New-York Matt Murdock Stammt aus New-York



## **ORMLite** – Und jetzt?





- https://ormlite.com/javadoc/ormlite-core/doc-files/ormlite.html#Top
  - Vollständige Dokumentation
- https://github.com/j256/ormlite-jdbc
  - Beispielprojekt mit den wichtigsten Funktionalitäten von ORMLite

## Quellen



- https://www.tinohempel.de/info/info/datenbank/sql\_tabelle.htm
- https://www.datenbanken-verstehen.de/datenbank-grundlagen/dbms/dml-ddldcl-kommandos/
- https://www.bigdata-insider.de/was-ist-eine-relationale-datenbank-a-643028/
- https://www.ionos.de/digitalguide/hosting/hosting-technik/relationaledatenbanken/
- https://t3n.de/news/eigentlich-relationale-datenbanken-683688/2/
- https://www.enzyklopaedie-der-wirtschaftsinformatik.de/lexikon/datenwissen/Datenmanagement/Datenbanksystem/Datenbankmanagementsystem/in dex.html
- http://www.gitta.info/RelQueryLang/de/text/RelQueryLang.pdf



### Verwendete Grafiken



- https://www.journaldev.com/16774/sql-data-types
- https://thenounproject.com/
  - Light Bulb by Alexander Skowalsky



## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

