Mappe 3 – Bruksmonitor

Laget av Maja Sæterstøen

Student nr. s198515

Til denne oppgaven ville jeg lage et program som følger med på hvor mange ganger man slår på telefonen i løpet av en dag, og som kan vise statistikk for dette.

Jeg vurderte til å begynne med å registrere hver gang skjermen slo seg på, men siden det er mange hendelser som kan tenkes å skru på skjermen endte jeg med å registrere hver gang telefonen blir låst opp av brukeren i stedet. Jeg føler også at dette er mer representativt for en "unik" brukshendelse.

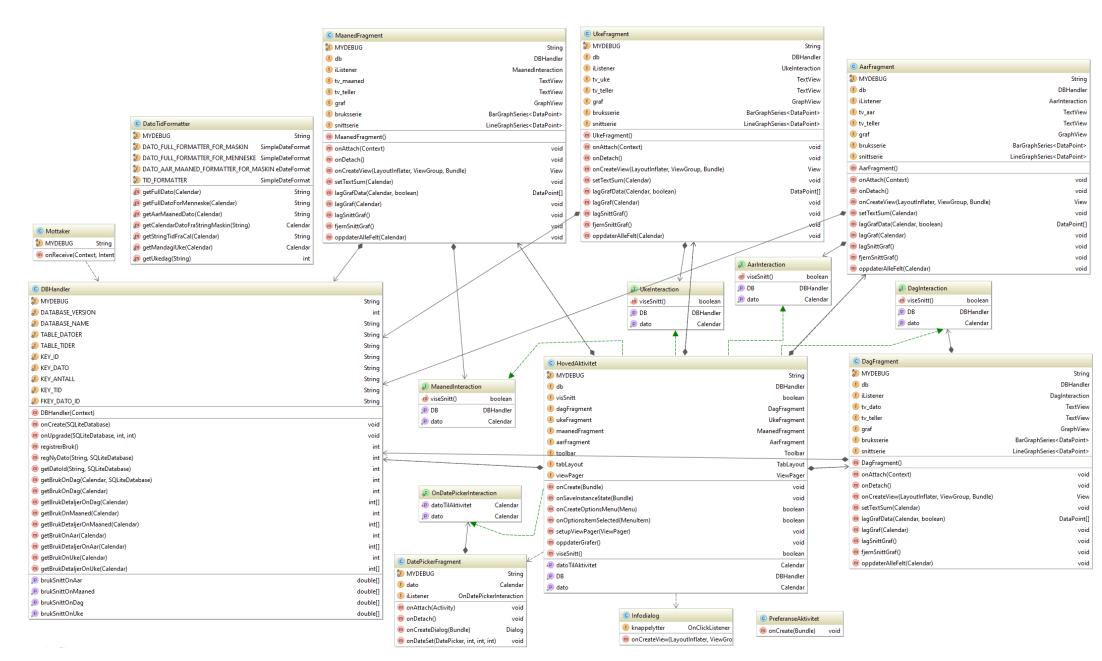
Applikasjonen støtter visning i både landskap og portrett. I landskap vises teksten noe større, men utover det er det samme funksjonalitet i begge visningene. Appen tar vare på tilstanden mellom visningsmodusene.

Designmessig ønsket jeg å lage en app med en moderne følelse, som gir brukeren en følelse av å enkelt kunne navigere mellom de forskjellige fragmentene. For å få til dette har jeg benyttet meg av Googles designsupport-bibliotek, og et CoordinatorLayout som organiserer visning av toolbaren og tabsene.

Jeg har brukt fargetoner som er nærliggende med hverandre, slik det anbefales på developer.android.com. På api 19 så endrer ikke notifikasjonsbaren farge, men denne er også stilet for å gi appen et gjennomført tema og fargefølelse.

Jeg har også brukt ikoner for handlinger i tillegg til tekst, selv om ikke alle vil vises. Ikonene er standardikoner hentet fra developer.android.com, slik at de skal være intuitive samt flyte med resten av utseendet på appen.

Klassediagram



Klassediagram som viser de forskjellige klassene i programmet og relasjonene mellom disse.

Database

I databasen registreres når brukeren låser opp telefonen sin. Dersom gjeldende dato ikke er registrert ennå vil den opprettes i 'Datoer', og all etterfølgende bruk den dagen vil registreres i 'Tider' med datoens id.

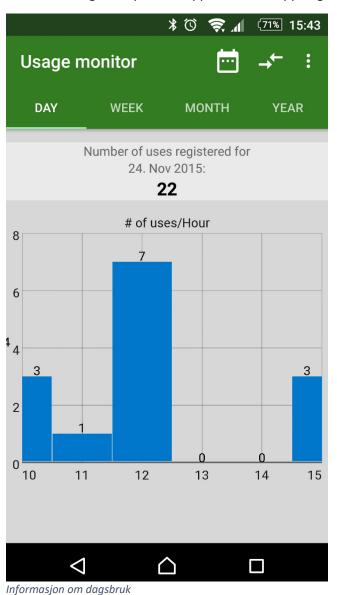
Ved opplåsning vil også 'Antall' for gjeldende dag økes med en. 'Antall'-kolonnen er med for å forenkle oppslag etter totalsum.



Databasen som brukes

Skjermaktivitet

Når brukeren går inn på selve appen vil de få opp dagens bruk, og grafen som viser dagens bruk.



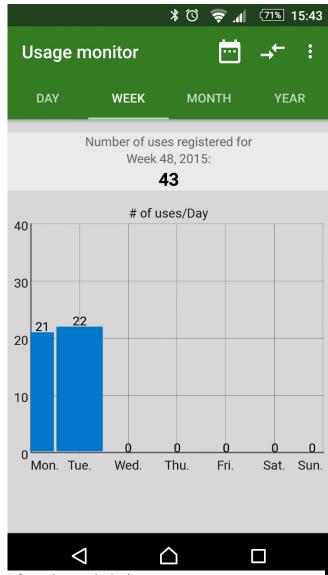
Venstre:

Her kan man se at jeg hittil den 24.11.2015 har låst opp telefonen 22 ganger.

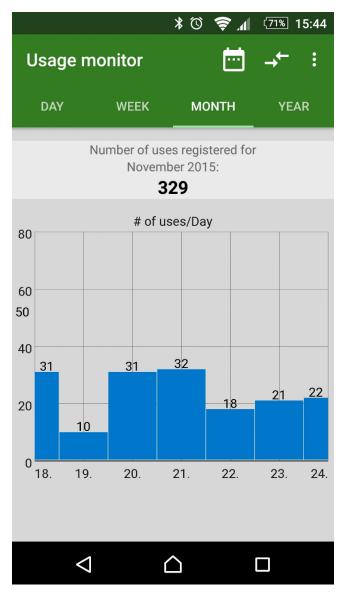
Grafen er formatert til å vise timen som er nå som det høyeste, siden det ikke er noen vits i å vise de etterfølgende timene som ikke har noe bruk ennå. Man kan scrolle frem og tilbake i grafen for å se de andre timene.

Høyre og neste side:

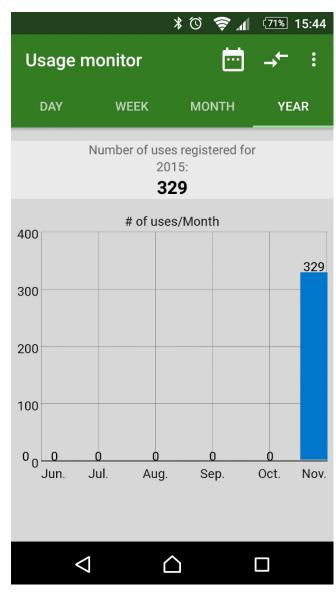
Man kan bla til siden eller trykke på navnet til den enkelte taben for å se de andre visningene.



Informasjon om ukesbruk



Informasjon om månedsbruk



Informasjon om årsbruk

Programmet har følgende valg som brukeren kan benytte seg av her:

1. Velge dato

Brukeren kan velge å se på data for en annen dato.

2. Sammenligne bruk med gjennomsnittet

Skrur på graf som viser gjennomsnittsbruken for valgt visning.

3. Oppdatere

Oppdaterer grafen. Dette kan være ønskelig hvis man skrur av og på skjermen mens man er inne i appen, og ønsker å se endringen.

4. Gå til i dag

Stiller datoen tilbake til dagens dato hvis man har valgt å se på en annen dato.

5. Innstillinger

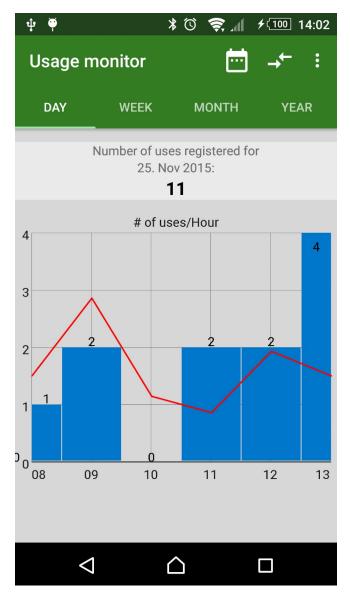
Åpner innstillingsaktiviteten.

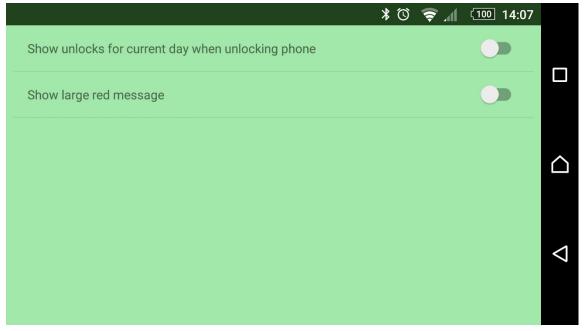
6. Om

Viser informasjon om appen.

Sammenligning

Under: Ved sammenligning med gjennomsnittet vises en linjegraf oppå bruksgrafen.





Over: Innstillingsskjermen hvor man kan velge om en ønsker å få en toast vist hver gang man låser opp telefonen.

Eksterne biblioteker

Jeg har brukt følgende biblioteker i programmet:

Android Design Support Library, fra http://developer.android.com/tools/support-library/index.html. Brukes for å lage brukergrensesnittet.

GraphView bibliotek, fra http://www.android-graphview.org/. Brukes til å lage grafene.